

Erledigt

Sicherheitsupdate 2017-001

Beitrag von „jacekherbst“ vom 30. November 2017, 11:29

Kann das bedenkenlos auf dem Hackt installiert werden?

LG

Beitrag von „Nightflyer“ vom 30. November 2017, 11:37

kann es, stopft das Loch wo man sich als root ohne Passwort anmelden kann

[High Sierra Sicherheitslücke root Zugriff](#)

Beitrag von „jacekherbst“ vom 30. November 2017, 11:40

Danke schön 😊

Beitrag von „Sofasurfer“ vom 30. November 2017, 11:40

Gar keine Probleme, läuft problemlos

Beitrag von „FEMES“ vom 30. November 2017, 11:47

Gerade installiert, jetzt geht meine NVIDIA 1060 nicht mehr.
Hoffentlich kommt bald ein Update der NVIDIA Webdriver.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. November 2017, 11:47

Updates können alle ohne weiteres installiert werden 😊

für NVIDIA gibts den NVIDIA updater. Steht auch in meiner Anleitung unter Grafikkarten.

Beitrag von „FEMES“ vom 30. November 2017, 11:52

Super danke, werde ich mir dann gleich mal ansehen.

Edit: Gibt nur leider kein Update 😞

Beitrag von „Shado“ vom 30. November 2017, 13:05

Aber es gibt ein Patchtool für den bereits installierten WebDriver. Dieser trägt die richtige ReleaseNummer in den WebDriver -Kext ein. Und schon funzt es wieder.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. November 2017, 17:11

neue Webdriver: <https://images.nvidia.com/mac/...r-378.10.10.10.20.108.pkg>

Gruss

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 30. November 2017, 17:15

Der ist von heut früh für den Sicherheitspatch von gestern. Für den heutigen Patch gibt es noch keinen neuen Webdriver.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. November 2017, 22:22

aber getze: <https://images.nvidia.com/mac/...r-378.10.10.10.20.109.pkg>

Beitrag von „FEMES“ vom 1. Dezember 2017, 09:13

Ja, jetzt funktioniert wieder alles 😊

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 8. Dezember 2017, 21:45

Kurze Frage von mir, ich habe eine GTX 1080ti mit den Web Driver 378.10.10.10.15.121 (Up to date) auf HighSierra 10.13.0.

Kann ich nun ohne Probleme dieses Sicherheitsupdate 2017-001 installieren oder muss ich dann noch irgend etwas machen?

Beitrag von „griven“ vom 8. Dezember 2017, 21:50

Da sich mit dem Update die Buildnummer ändert wirst Du den Webtreiber patchen müssen damit der nach dem Update noch tut.

Du kannst das bequem hiermit erledigen: [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 8. Dezember 2017, 22:09

Danke für die Schnelle Antwort, wenn ich da nun jetzt rein gehe. Wird mir eine Versionsnummer ja schon angezeigt, diese Nummer dann nach den Sicherheitsupdate auch wieder einfach eintragen oder?

Sorry das ich so "dämlich" frage, aber ich hab das halt noch nie gemacht und möchte mir den Hacki nun nicht zerschieszen.

Beitrag von „griven“ vom 8. Dezember 2017, 22:21

Einfach nach dem Update die App starten und die Nummer die dann eingetragen ist bestätigen und fertig bist Du 😁

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 8. Dezember 2017, 22:23

Alles klar, vielen dank.