

Erledigt

Intel HD 630

Beitrag von „Applementalist“ vom 8. Dezember 2017, 23:38

Moin zusammen ,

was muss ich alles beachten und Einstellen damit die interne Grafikeinheit so funktioniert wie sie soll ?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2017, 23:43

Da würde ich nur den Lilu und IntelGraphicsFixup in der EFI deponieren und im BIOS den [DVMT](#) Pre-Allocated auf 32M und den [DVMT](#) Total Gfx Mem auf MAX stellen.

Theoretisch müsstest du mit einer aktuellen Clover-Version auch keinen "Inject Intel" oder "ig-platform-id = 0x59120000" einsetzen müssen.

Unter Umständen muss aber der "-disablegfxfirmware" unter "Boot"->"Arguments" aktiviert werden.

Beitrag von „Applementalist“ vom 9. Dezember 2017, 21:38

ok . Bin mir gerade dabei noch eine neuen Stick zu erstellen mit der Anleitung hier.

Kann ich einfach die neuste Version von beiden nehmen ?

Das mit dem BIOS muss ich mal suchen wo es sich bei Gigabyte versteckt.

[Zitat von al6042](#)

Unter Umständen muss aber der "-disablegfxfirmware" unter "Boot"->"Arguments" aktiviert werden.

Wo finde ich das ? CLOver configurator oder im Clover beim booten ?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. Dezember 2017, 21:43

Sowohl als auch. Am besten machst du den Haken bei Im configurator rein wenn nötig.

Beitrag von „Applementalist“ vom 9. Dezember 2017, 21:51

ok . ich probiere es erst aus