

Günstige Lösung ATI Radeon HD4650 / HD4600

Beitrag von „Teletoby“ vom 18. Mai 2011, 15:43

Wer eine günstige aber gute Grafikkarte für seinen Hackintosh sucht, welche auch ohne zusätzliche Treiber unterstützt wird, sollte sich die HD4600 / 4650 holen, am besten mit 1 GB RAM, alles läuft flüssig, selbst aufwändige Spiele. Wer übrigens Probleme mit dem Erkennen seiner ATI Grafikkarte hat sollte mal die Geräte-ID und die Versions-ID in die info.plist seines Treibers eintragen. Danach den Rechner neu starten, und dann sollte es funktionieren. Wenn diesbezüglich noch Fragen sein sollten, kann ich auch gerne mal ein Tutorial erstellen 👍

mfg

Euer neuer Moderator 👍
Tobias

Beitrag von „iFreak-X“ vom 26. Mai 2011, 20:04

Asus EAH 4650 macht Probleme. Läuft nur mit 10.6.2 Treibern und mit diesen nur bis 10.6.4. Dann ging sie bei mir auch nur mit VGA.

Beitrag von „Troi“ vom 20. Juni 2011, 04:38

meine sapphire ultimate HD4670 läuft seit 10.6.5 - 7 auch nur noch über den vga ausgang. 😞
mit dem dvi_boot ging es mit der 10.6.4 auch noch über dvi, aber flackerte manchmal bei mausbewegungen.
jetzt bleibt alles schwarz. er erkennt keinen monitor am dvi. vga geht mit nem neueren

bootloader, aber nicht in der nativen auflösung.
wenn du da nen guten trick weißt, immer her damit.

ich hab da noch nen anderes problem.
mein sound spinnt auch.

ist nen alc888 chip, aber mit dem normalem treiber läuft er nur auf der front kopfhörerbuchse.
mit dem azalia treiber geht der hintere ausgang, aber nur so lange irgend etaws gemacht wird.
der sound kratzt, bis ich die maus bewege, dann ist der ton glasklar. 😞
da könnt ich auch noch hilfe brauchen

Beitrag von „Goron“ vom 20. Juni 2011, 09:36

Ich hab hier noch eine 4850 liegen, läuft die unter 10.6.7 mit GraphicsEnabler, oder müsste ich da wieder auf ältere Kexte zurückgreifen? Überlege meine 9800GT rauszuwerfen, aber die läuft so schön stressfrei

Beitrag von „SirRaven“ vom 20. Juni 2011, 09:46

Wo ist der Sinn die zu tauschen verstehe ich nicht. 😞

Beitrag von „Goron“ vom 20. Juni 2011, 10:02

Die ATI hat den doppelten Speicher (1GB), eine höhere Pixelfüllrate und eine höhere Taktrate, theoretisch sollte die etwas schneller sein ... ausserdem liegt die hier doof rum 😊

Alternativ könnte ich damit auch ne x1950PRO tauschen, bei der ich QE/CI nicht zum Laufen kriege, die Frage war aber auch, OB die läuft 😊

Beitrag von „Lambda“ vom 28. Juni 2011, 23:12

Also ich hatte große Probleme eine ATI 4650 unter 10.6.7 zum Laufen zu überreden.

Letztendlich half mir dieses Tutorial und die darin verlinkten Treiber:

<http://www.insanelymac.com/forum/index.php?showtopic=254507>

Unter 10.6.8 läuft die Karte überhaupt nicht mehr.
Aber vielleicht habe ich mich auch nur zu doof angestellt...

Musste zurück auf 10.6.7 und jetzt startet der Rechner nur noch mit einem Black Screen, den man erst durch Umschalten der Auflösung wieder wegbekommt. Ziemlich nervig das Ganze. Von nativer Unterstützung habe ich noch nicht viel bemerkt.

Daher: Hier großes Interesse an Deinem Tutorial!

Gruß von Lambda, gerade neu registriert.

Beitrag von „Lambda“ vom 2. Juli 2011, 12:18

Hallo Teletoby!

Deine Anleitung interessiert mich immer noch!

Beitrag von „SirRaven“ vom 2. Juli 2011, 18:16

[Zitat von Lambda](#)

Hallo Teletoby!

Deine Anleitung interessiert mich immer noch!

Da kannst du lange warten.

Beitrag von „Lambda“ vom 2. Juli 2011, 21:35

[Zitat von SirRaven](#)

Da kannst du lange warten.

Warum, wenn ich fragen darf?