

Erledigt

Neuer Rechner: welche Hardware?

Beitrag von „Paullux“ vom 16. Dezember 2017, 13:02

Hello Zusammen,

bin relativ unerfahren mit dem Thema Hackintosh.

Konnte aber entsprechend der Beschreibung meinen ersten Build zum laufen bringen.

Beim Update High läuft die Initialisierung durch, die Grafik schaltet um und dann bricht er ab. Somit überlege ich, eine Aktualisierung der Hardware, da die Grafik eh altästhetisch ist. Ich dachte an einen i7 7700 oder i7 8700 mit einer GTX 1070 oder 1070 Ti. Welches Board könnt Ihr empfehlen?

Hat jemand ggf. die gleiche Konfiguration für spätere Installationsabstimmung etc.?

Danke im Voraus.

Mit freundlichen Grüßen

Paullux

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2017, 13:31

Hi,

deine Kiste sollte, bis eventuell auf die alte GTX560, einwandfrei mit High Sierra arbeiten können... die ist noch lange nicht zu Abschuss freigegeben

Du solltest dazu aber hier ein wenig auf die Aktualität der Kexte, des Clovers und der config.plist für Clover achten, da es hier zu einigen wichtigen Veränderungen kam.

Zudem solltest du dir dringend eine aktuelle Version der Datei "APFS.efi" auf die versteckte EFI-Partition, unter /EFI/CLOVER/drivers64UEFI packen.

Da lohnt sich bestimmt ein umfangreicher Blick in die Beiträge aus folgendem Bereich:

<https://www.hackintosh-forum.de/thread/35028-neuer-rechner-welche-hardware/>

Beitrag von „Paullux“ vom 16. Dezember 2017, 17:33

Ok, ich schau mir mal die Beiträge und schau mal nach die aktuellen Texte.
Danke.

Aber wenn ich die Kiste oder eine Zweite bauen wollte mit welcher Hardware?

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2017, 14:22

Da würde ich dich bitten, dir die folgenden Threads anzuschauen und von dort ein paar Optionen für dich herauszunehmen:

[Skylake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

[Kaby Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

[Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Beitrag von „Paullux“ vom 17. Dezember 2017, 15:24

Ok, danke

Schönen 3 Advent