

Erledigt

GA X79 UD3 rev 1.0 Bootprobleme Ozmosis

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 21. Dezember 2017, 18:09

Moin,

nach viel probieren und viel defaults.plist anpassen denke ich der Fehler ist bei mir der Passende USB Treiber fürs Board

Beim Boot vom USB Stick (Sierra) kommt folgender Fehler:

AppleUSBXHCIPI.....

kann mir jemand weiterhelfen?

Danke

Beitrag von „al6042“ vom 21. Dezember 2017, 18:15

Hi,

Bei

Zitat

AppleUSBXHCIPI.....

handelt es sich nicht um einen Fehler, sondern den Namen eine Apple-internen Kexts für die USB3.0-Ports...

Kannst du bitte ein paar mehr Details zu deinem Problem schildern oder ein Foto des "Verbose

Modes", von der Stelle, an welcher der Rechner hängen bleibt, hier posten?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 21. Dezember 2017, 19:17

Hallo,

anbei mal Eine Bild.

Danke 😊

EDIT: danach kommt irgendwann dieses Verbotzeichen und der Bootvorgang bricht ab.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Dezember 2017, 20:10

Nutzt du einen speziellen USB-Kext?

Mit den X-Serien-Boards und deren Unterschied in verschiedenen Teilen der DSDT, bin ich ggf. der falsche Ansprechpartner...

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 21. Dezember 2017, 20:13

Ich habe von [@Fredde2209](#) ein ozmosis bios zusammengestellt bekommen, da ich eine frische Installation machen muss hatte ich gehofft zumindest im Safe Mode bis zur Installation zu kommen.. aber so kann ich nicht viel anpassen. Habe rausgefunden wie ich einen Kext und die defaults.plist im ozmosis anpasse. Aber abgesehen von FakeSMC war da nix drin

EDIT: Also es scheint als würde während der Installation der USB-Port in dem der Stick steckt abgeschossen. Bei Deaktivierung von USB 3.0 kommt o.g. Fehler zumindest nicht mehr...

EDIT 2: Bin im INstaller, 2 Tage Homeoffice sein dank 😊 Werde, wenn die Installation durch ist mal eine Files und Configs hochladen eventuell kann mal jemand drauf schaune und sagen was nötig ist und was weg kann..

EDIT 3: Installation hat funktioniert... Leider wird nur einer der 4 Speicher erkannt... ich vermute es liegt daran, das die systemdefinition MacPro 3,1 ist und dier kein QuadChannel kann? Vielleicht kann einer der OZmosis Profis da ja nen Tip geben ob ich richtig liegen, und wenn nicht woran es dann liegen kann 😊

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 22. Dezember 2017, 20:42

Leider war das starten wohl eine Ausnahme.

Folgende Meldung kommt nun immer. Habe FakePCI und InjectUSB Kexte mit in das ozmosis gepackt aber er scheint sie nicht richtig zu laden 😞

am am Ende verliert der installer immer die Verbindung zum USB

Beitrag von „griven“ vom 26. Dezember 2017, 23:42

Mit in den ROM oder auf die Ordnerstruktur auf der EFI Partition !?!

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 11:43

Habe bisher alles mit in den ROM gepackt... muss man die irgendwo angeben, dass die Treiber

auch geladen werden?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 12:10

[Zitat von r0ter0ktober](#)

systemdefinition MAcPro 3,1

Schlechte Wahl, der ist nicht mehr supported... Geh lieber auf 14,2 oder ähnliches...

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 14:14

Hallo,

ja das geht leider alles nich... das einzige was bisher funktioniertw war MacPro 3,1 mit El Capitan.. um Sierra zu installieren habe ich dann erst auf 5,1 und dann auf 6,1 sowie iMac 14,2 gewechselt.. alles ohne Erfolg

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 14:27

Na was war denn bei iMac 14,2 das Problem? Verbose Bild?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 14:45

das letzte Bild war mit iMac 14,2..

Ich denke ich muss doch in der defaults.plist irgendwie unter "Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101" eintragen welche Kexte er laden soll oder?

oder sollten die, die ich mit in das ROM packe auch automatisch geladen werden?

Hier im WIKI ist da ja einiges zu geschrieben aber ich weiß nicht wie ich z.B. den X79USBHub.kext und die PakePCIID.kext'e' geladen bekomme

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 14:50

X79USBHub.kext kenn ich nicht.

Kexts im ROM oder der EFI werden beim start automatisch geladen. Schick mal bitte deine defaults mit evtl gelöschter Serial.

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 14:59

Habe das mittlerweile wieder auf MacPro6,1 geändert, da ich mit dem 2011er Chipsatz und Xeon CPU da dichter dran bin..

EDIT: Der X79USBHub.kext ist wohl speziell für das Board angepasst... eventuell auch unnötig

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 15:05

Wie kommst du auf die bootlegs? `darkwake=0 npci=0x2000 kext-dev-mode=1 rootless=0 -`

v GraphicsEnabler=No

Deine HardwareAddress 88:88:88:88:87:88 erscheint mir auch etwas unrealistisch. Hast du Kexts in der EFI oder S/L/E? Wenn ja, welche?

Schick mal bitte auch dein selbsterstelltes ROM.

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 15:16

die MAC ist tatsächlich meine echte..

darkwake=0 + npci=0x2000 + rootless=0 --> haben laut internet alle die mit dem Board arbeiten

kext-dev-mode=1 --> damit die unsigned kexte geladen werden

GraphicsEnabler=No --> für die GTX 780, hatte ich im alten Setup

-v --> ist klar 😊

das aktuelle ROM --> was mir auch immer wider auf die Füße fällt ist, dass ich einige kexte nicht ins ROM bekomme, da die GUID bereits vergeben ist. (meist durch die standard OZM Dateien diabler und lpcsenders)

Edit: Bild verbose ausgabe kann es sein, dass er die RAM-Disk nicht erstellen kann weil er nur 1 RAM erkennt und davon nur 64MB nutzen kann? oder interpretiere ich das falsch?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 15:42

npci=0x2000 ist nicht mehr nötig.

rootless=0 ist veraltet.

kext-dev-mode=1 wurde durch die [SIP](#) ersetzt, läuft jetzt über das CSR Setting in der defaults.

GraphicsEnabler=No ist soweit ich weiß Chameleon. Wenn du die Nvidia Injection deaktivieren willst, musst du dies im ersten segment der defaults tun. Defaults Vorlagen zum orientieren findest du im Downloadcenter.

Willst du die GTX in den Vesa Modus setzen, musst du mit NV_Disable booten.

Wenn du Kexts ins Rom bauen willst, musst du alle Kexts die rein sollen gleichzeitig in Kext2FFS legen und nach ffs umwandeln lassen. Dann haben sie alle unterschiedliche UUIDs.

Ich schau mir das ROM gleich mal an.

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 31. Dezember 2017, 15:49

[Zitat von kuckkuck](#)

Wenn du Kexts ins Rom bauen willst, musst du alle Kexts die rein sollen gleichzeitig in Kext2FFS legen und nach ffs umwandeln lassen. Dann haben sie alle unterschiedliche UUIDs.

Ja, aber die originalen .ffs Dateien aus QUOS-Rom bekomme ich da ja nicht mit rein, der konflikt scheint immer mit denen zu bestehen.

Danke für die Tips - werde ich gleich mal umsetzen

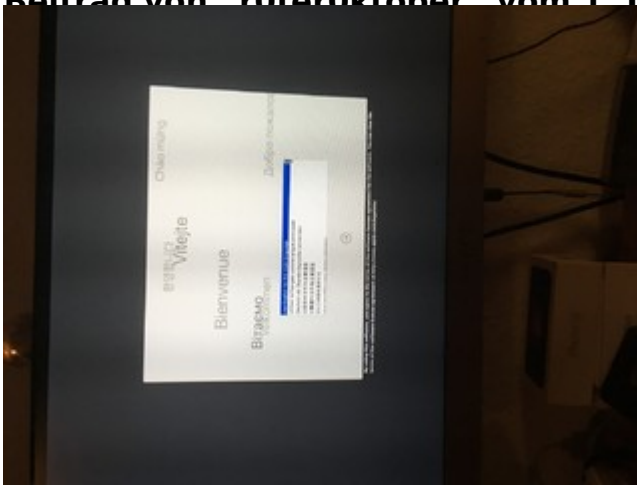
EDIT: Krass, habe grad nen Kext gefunden, der die USB 3.0 Ports aktiviert.. damit kann ich das bestehende Problem erstmal umgehen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 18:47

Ich häng dir einfach mal einige Sachen an, mit denen du es sicherlich schaffst...

PartitionDXE, InjektorKext, Extfs und DisablerKext kannst du alle raus lassen. Dann hast du das problem mit den doppelten IDs nicht mehr. Außerdem solltest du alles mit meiner Kext2FFS Version umwandeln, dann kriegst du keinen Signature Fehler.

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 1. Januar 2018, 16:31



Npci=0x2000 musste wieder rein, dann ging

es...

allerdings musst ich auf iMac 14,2 gehen, da er die Displays nicht aktiviert hat.

Einen Riesen dank 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. Januar 2018, 16:48

Kein Problem 😊

Ohne "npci" hängst du bei PCI Configuration Begin?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 1. Januar 2018, 18:29

Genau. Gibt es da noch eine andere Lösung?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. Januar 2018, 23:38

Hmmm... Benutzt du eine gepatchte DSDT?

Es geht hier schon um Sierra, oder?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 2. Januar 2018, 18:02

Moin, ne ich nutze keine DSDT.. genau aktuell alle Versuche mit Sierra

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Januar 2018, 18:37

Eventuell behebt sich das mit einer korrekt gepatchten DSDT, kann es aber nicht genau sagen.

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 3. Januar 2018, 08:56

Damit würden sicher auch die USB2 Ports funktionieren.. aber das gröbste ist erstmal geschafft.. wenn dann alles läuft packe ich das Ozmosis mal ins Downloadcenter..

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Januar 2018, 10:16

Was ist mit den USB 2.0 Ports?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 3. Januar 2018, 10:41

Die bekomme ich leider nicht zu laufen. mit dem Kext den ich gepostet habe hat er nur die 3.0er Ports erkannt. alle anderen mag er noch nicht

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Januar 2018, 11:13

Ich weiß nicht genau was die X79 UD3 Kext macht, woher hast du die?

Hast du mal FakePCIID(+_XHCIMux) für USB 2.0 probiert?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 3. Januar 2018, 15:16

Habe beide schon probiert, zusammen und einzeln, mit und ohne USBinjectALL..

aus diesem Guide (https://www.reddit.com/r/hacki...igabyte_x79ud3_4930k_gtx/) habe ich die den kexte.. wenn ich aber versuche alle (wie für Clover beschrieben) in mein Oz zu packen, dann sind das zu viele (denke ich) denn irgendwann meckert dein kext2ffs die GUIDs an.... wenn ich das andere kext2FFs nutze dann kommt das meckern im MMTool

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Januar 2018, 15:48

Schau mal in deine DSDT und sorg dafür, dass EHC1-->EH01, EHC2-->EH02 und XHC1-->XHC...

Schick auch mal bitte einen IOREG Dump 😊

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 3. Januar 2018, 17:48

Im Anhang die beiden Dateien... leider finde ich die Punkte in der DSDT nicht... wahrscheinlich müsste ich die mal mit Clover oder so extrahieren..

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Januar 2018, 23:46

Ich habe mal ein paar kleine USB Renames gemacht...

Probier mal die DSDT (EFI/Acpi/Load) und setz zusätzlich das hier ein:
<https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-generic-usb3/downloads/>

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 4. Januar 2018, 16:23

Moin, das hat beides leider kein Erfolg gebracht..

habe noch versucht die DSDT mit dem "generis series 7" patch für Gigabyte Board zu Patches..
aber da kommen immer ein Haufen Compilierfehler..

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Januar 2018, 17:42

Kennst du andere/hast du von anderen gelesen, bei denen die USB Ports mit dem Board richtig funktionieren?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 4. Januar 2018, 21:40

In diesem Thread hat jemand die USB 2.0 Ports zu laufen bekommen.. aber da habe ich bisher noch keine Antwort erhalten 😞

und wirklich aussagekräftig ist das ganze auch nicht. 😊

[Sierra auf X79-UD3 3930k](#)

EDIT:

Ich habe meinen DSDT nochmal mit Clover extrahiert. vielleicht ist die anders und es ist dort was zu sehen..

Was mir noch aufgefallen ist, ist das die Festplatten an einem der beiden SATA Controller als "extern" erkannt werden.. kann es sein, das das OS dort USB ports vermutet?

EDIT2: Ein fiel mir nun noch auf, selbst an den funktionierenden USB3.0 Ports werden nicht alle Geräte sauber erkannt. mein iPhone und meine Funkmaus z.B. nicht. Wobei das iPhone zwar mit Strom versorgt und im Systembericht angezeigt aber weder von iTunes noch xCode erkannt wird..

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 9. Januar 2018, 18:28

//Sorry Für Doppelpost 😞

//Ich habe mich nochmal mit der DSDT befasst..direkt nach dem extrahieren kommt ein CompilerFehler

//Line XXXX, 6105, Invalid object type for reserved name (_PLD: found Integer at index 2, Buffer required)

//Das sind immer die HexDezimalen Location Angaben - kann es sein, dass die USB Ports daher nicht gefunden werden?

```
Device (EUSB)
{
Name (_ADR, 0x001D0000) // _ADR: Address
Name (_S4D, 0x02) // _S4D: S4 Device State
Name (_S3D, 0x02) // _S3D: S3 Device State
Name (_S2D, 0x02) // _S2D: S2 Device State
```

```
Name (_S1D, 0x02) // _S1D: S1 Device State
Device (HUBN)
{
Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
Device (PR10)
{
Name (_ADR, One) // _ADR: Address
Name (_UPC, Package (0x04) // _UPC: USB Port Capabilities
{
Zero,
0xFF,
Zero,
Zero
})
Name (_PLD, Package (0x10) // _PLD: Physical Location of Device
{
0x81,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
0x30,
0x1C,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero,
Zero
}
```

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. Januar 2018, 19:09

[Zitat von r0ter0ktober](#)

kann es sein, das das OS dort USB ports vermutet?

Am SATA Controller? Nein...

[Zitat von r0ter0ktober](#)

Ich habe mich nochmal mit der DSDT befasst..direkt nach dem extrahieren kommt ein KompilerFehler

Also wenn ich die von dir angehängte DSDT öffne, habe ich keinen Compiler Fehler 😞 Welche ACPI Version hast du aktiviert?

Beitrag von „r0ter0ktober“ vom 16. Januar 2018, 17:21

Moin..

Ich habe mir mal eine PCI USB Karte besorgt... leider tritt hier das gleiche Problem auf. sie USB Ports werden im Systembericht erkannt aber keiner funktioniert. anbei nochmal ein screenshot