

Erledigt

VEGA Lüfterproblem gelöst?

Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 5. Januar 2018, 21:03

Hab das gerade gefunden: <http://www.insanelymac.com/forum...-rx-vega-fan-speed-issue/>

Hoffe es hilft/funktioniert. Kann es leider nicht an meinem Rechner testen, da ich erst von 10.13 aktualisiere, wenn nichts mehr schiefgehen kann.(im Moment außer mittelmäßiger Performance und gelegentlichen Abmeldungen bei Verwendung bestimmter Programme(Unigine Heaven, Da Vinci Resolve, Ethereum Wallet,...) keine Probleme)

Wäre toll wenn jemand das testen und dann Bericht erstatten könnte



Gruß
Beautiful Loser

Beitrag von „Cheesy“ vom 5. Januar 2018, 22:15

Kenne den Beitrag schon und hatte es probiert. Bei mir gab es keine Änderung. Hab am nächsten Tag die Karte auf Wasserkühlung umgebaut. Des Weiteren zeigte mir die Karte nur noch 18 MB RAM an. Evtl hätte ich whatevergreen mal weg lassen sollen!

Gruss

Beitrag von „Kazuya91“ vom 5. Januar 2018, 22:41

Vielleicht ist die Sapphire VEGA 56 Nitro+ oder die Red Devil Vega 56 im Silent BIOS trotz der nicht vorhandenen Lüftersteuerung unter macOS erträglich. Das werden wir aber erst erfahren sobald sie jemand verbaut.

Beitrag von „Wolfe“ vom 27. Januar 2018, 15:43

Das Lüfterproblem der Vega64 wird anscheinend in 10.13.4 gelöst. Wohl auch schon in der Beta.

vgl.: <https://www.macwelt.de/a/macos...-egpus-verbessern,3438414>

Beitrag von „mitchde“ vom 27. Januar 2018, 17:14

Nun in Bezug auf eGPU bedeutet ja nicht das das Vega Fan Problem gelöst wird. Im Prinzip sind die meisten eGPU Erweiterungen auch vom Netzteil her eher nicht für die VEGAs gedacht, RX 580 (die braucht etwas weniger) geht dagegen oft noch.

Will ja nicht nerven, aber es kann schon sein, dass das Vega Fan Problem später von der Hackintosh Community gelöst werden muss und da von Apple nix kommen wird. Denn deren bisher einziger VEGA Verbau im iMacPro ist schon speziell was Lüftermanageent angeht. Die anderen RX Karte laufen ja bereits JETZT gut (auch was Lüfter angeht und EGPU Beta)

Beitrag von „matt82“ vom 25. April 2018, 15:46

Mahlzeit, wollte das Thema gerne nochmal aufgreifen. Mit dieser hier beschriebenen Lösung konnten meine Lüfter ruhig gestellt werden...

<https://www.insanelymac.com/fo...on-on-high-sierra/?page=6>

Vielleicht hilft es ja dem ein oder anderen der noch nicht auf Wasser umgerüstet hat.

Beitrag von „DSM2“ vom 25. April 2018, 21:21

Das Problem gibt es seit 10.13.4 nicht mehr, es sei den ihr habt ein Custom Bios auf der GPU.

Beitrag von „matt82“ vom 25. April 2018, 21:25

Heißt das, Vega´s im Referenz Design sind von diesem Problem nicht mehr betroffen? Jedoch aber alle Custom Design Karten? Oder bring ich da jetzt was durcheinander?
Habe die Asus Strix und bei dieser drehen die Lüfter unter 10.13.4 noch hoch....

Beitrag von „DSM2“ vom 25. April 2018, 21:28

Genau, wobei es auch hier ausnahmen geben kann, zum Beispiel die Sapphire Nitro + taktet ganz normal hoch/runter,
die Powercolor Red Devil hingegen dreht permanent auf 100%... da gibt es aber auch einen kleinen Trick um auch die leise zu kriegen...
Das ganze bedarf aber weiteren Tests für die ich aktuell überhaupt keine Zeit habe...
Wenn du möchtest, kann ich mir am Wochenende deine Vega anschauen, sorg einfach nur dafür das du Teamviewer auf dem Rechner hast.

Beitrag von „matt82“ vom 25. April 2018, 21:40

Aber mit der Methode die auf insanelymac beschrieben ist, drehen meine Lüfter ja jetzt nicht mehr hoch...
Ist die Methode dann trotzdem suboptimal, weil die Karte dadurch vielleicht nicht ihre komplette Leistung nutzt??

Nett von dir, aber ich bin das WE leider außer Haus....

Beitrag von „DSM2“ vom 25. April 2018, 22:14

Das wovon ich spreche hat nichts mit der Insanely Geschichte zu tun, sondern ist eine ganz andere Möglichkeit die Lüfter ruhig zu kriegen. Mit dieser konnte ich in benchmarks keine Einbußen feststellen aber es bedarf weiterer Tests.

Zu der Insanely Methode kann ich nichts sagen, nie getestet und gerade eben überhaupt das erste mal gesehen.

Beitrag von „matt82“ vom 25. April 2018, 22:22

Ah okay verstehe...ja ich sollte vielleicht mal n Luxmark mit dieser und ohne dieser Methode durchführen. Und dann schauen was die Ergebnisse sagen.

Beitrag von „DSM2“ vom 26. April 2018, 03:19

[Zitat von Kadir91](#)

Vielleicht ist die Sapphire VEGA 56 Nitro+ oder die Red Devil Vega 56 im Silent BIOS trotz der nicht vorhandenen Lüftersteuerung unter macOS erträglich. Das werden wir aber erst erfahren sobald sie jemand verbaut.

sobald du Last Anliegen hast und Silent Mode aktiv ist wird sich dein Rechner mit einem reset verabschieden... Das passiert dann!

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. April 2018, 11:58

Wobei das eine spannende Sache ist, auch für wassergekühlte Karten. Somit kann man unabhängig vom Grafikkartenbios die Karte schön pimpen, höher Takten lassen etc (hier im Beispiel 1642 MHz). Mir gefällt aber der Ansatz `_NICHT_`, eine systemrelevante Kext zu patchen. Zumal man beim Update des Systems das wiederholen muss. Besser ist es, das Ganze in eine SSDT zu packen. Anbei mal meine SSDT für die beiden Grafikkarten, kann ja jeder abändern (auch die Pfade):

Beitrag von „toasta“ vom 8. November 2018, 12:30

Hallo,

Meine Sapphire Vega 64 Karte stoppt ihre Lüfter sobald ich MacOS starte. Wenn ich jetzt etwas mache, dass die Karte belastet, drehen die Lüfter auf. Danach stoppen die Lüfter aber leider nicht mehr. Unter Windows und Linux funktioniert das problemlos.

Wenn ich einen Neustart mache stehen die Lüfter dann auch wieder still.

Vielleicht hat jemand eine Idee, warum das Verhalten so seltsam ist. MacOS kann die Lüfter anscheinend stoppen, aber nach Last nicht mehr. 🤔

Habe mal meinen Clover Ordner angehängt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 12:38

Du musst entweder eine PowerPlayTable mit entsprechenden Lüftereinstellungen injecten (damit kannst du dann auch den Takt und die Spannungen steuern) oder `PP_DisableFanControl = 1` setzen, die meisten Karten sollten die Lüfter dann selbsttätig steuern.

[\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)

Beitrag von „toasta“ vom 8. November 2018, 13:35

@[CMMChris](#)

OK Danke, ich schaue mir das mal am Wochenende an. Falls ich damit nicht klar komme, wärst du bereit mir zu helfen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 13:45

Aber sicher doch.

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 7. Januar 2019, 21:11

Hallo, wie lautet nun die Lösung nun für dieses Problem? Meine Vega 56 Red Devil dreht voll auf wenn sie etwas zu tun bekommt...

Danke!

Beitrag von „daniel14513“ vom 8. Januar 2019, 10:05

[Zitat von toasta](#)

Hallo,

Meine Sapphire Vega 64 Karte stoppt ihre Lüfter sobald ich MacOS starte. Wenn ich jetzt etwas mache, dass die Karte belastet, drehen die Lüfter auf. Danach stoppen die Lüfter aber leider nicht mehr. Unter Windows und Linux funktioniert das problemlos.

Wenn ich einen Neustart mache stehen die Lüfter dann auch wieder still.

Vielleicht hat jemand eine Idee, warum das Verhalten so seltsam ist. MacOS kann die Lüfter anscheinend stoppen, aber nach Last nicht mehr. 🤔

Habe mal meinen Clover Ordner angehängt.

Alles anzeigen

habe genau das selbe Problem mit meiner Vega 56 Pulse...

Beitrag von „MTT“ vom 8. Januar 2019, 10:24

Hallo,

ich habe fuer meine Sapphire Nitro+ Radeon RX Vega 56 eine KEXT mit VGTab erstellt. Danach war Ruhe.

<https://www.hackintosh-forum.d...t/82387-vgtab-en-app-zip/>

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2019, 12:33

Von dem Tool gibt es eine neue Version.

Beitrag von „DSM2“ vom 8. Januar 2019, 12:42

Apropos Tool : Gibts da ne Repo zu? [CMMChris](#)

Irgendwie hab ich nie dazu was gesehen...

Beitrag von „barrrrt“ vom 8. Januar 2019, 12:55

Oh... lässt sich bei dem Tool auch im IDLE der Lüfter auf "Stillstand" 0 RPMs setzen? Der Schieberegler lässt dies ja zumindest nicht zu. Von Hand kann man allerdings die Zahl 0 eintragen... Hm....

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2019, 14:11

DSM2 Nope, zumindest ist mir nichts bekannt. Der Entwickler kommt aus China.

[barrrrt](#) Klar kannst du den auf 0 setzen. 100 reicht aber auch für Stillstand. Für die Vega 64 empfehle ich aber die Nutzung meiner Tabelle, da hast du mehr Einstellungsmöglichkeiten.

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 8. Januar 2019, 20:31

Gibt es irgendwo ein howto für das Tool [vgtab-en](#) ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2019, 21:25

Für was brauchst du ein How To? Karte wählen, Werte eingeben, Kext generieren und ab damit in die EFI. Wenn du dich mit Übertakten und Undervolting nicht auskennst, lass die Finger davon und ändere nur die Werte für den Lüfter. Erklärung für die Optionen gibt es wenn man auf den Titel klickt, wobei da einiges Bullshit ist.

Beitrag von „rubefeli“ vom 27. Januar 2019, 18:02

Also entweder mache ich was falsch oder das Tool funktioniert mit 10.14.3 nicht mehr.

Ich habe gerade erst auf eine Vega 64 umgerüstet und bekomme den Lüfter seitdem nicht mehr unter Kontrolle.

Vielleicht kann mal einer einen Blick in mein EFI (ich habe nur Clover komprimiert. Sonst wäre der Ordner zu groß) und auf die .kext von VGtab werfen. Außer dem dämlichen Lüfter und HDMI Audio (anderes Thema) rennt mein Hackintosh wie eine eins.

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Januar 2019, 18:48

Welche Karte hast du genau? Nutze doch mal meine Tabelle, ist ne sauberere Lösung als die Kext.

Beitrag von „rubefeli“ vom 27. Januar 2019, 21:42

[Zitat von CMMChris](#)

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Es ist eine Asus ROG Radeon Vega 64 Gaming OC. Und ich sitze gerade hier und genieße die Stille.

Ich habe mir heute zwei Stunden lang YouTube Videos zu dem Thema angeschaut und gefühlt 200 precompiled Kexts heruntergeladen. Und warum? Weil ich über das, was mir

weitergeholfen hätte, drübergeclickt habe...

Vielen Dank für die tolle Arbeit!

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Januar 2019, 21:46

Nun da sage ich doch: Wohl bekomms! 😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Februar 2019, 01:08

Apple hat sich mal wieder in Sachen Vega Lüftersteuerung und verstärktes Coil Whine zu Wort gemeldet. Angeblich ist man nach wie vor damit beschäftigt dem Problem auf die Spur zu kommen. Sonderlich hoch scheint die Priorität allerdings nicht zu sein, wenn man bedenkt, dass der Fehler nun schon mehr als ein Jahr existiert.

Apple Developer Relations
Thank you for contacting us.

The original report on this issue, Bug ID 43669391, is still under investigation. We will notify you when it is closed. We don't provide timetables for bug fixes.

Please note that you will not be able to directly view the original report in order to keep its information confidential.

We will do our best to keep you informed as new information becomes available. Please check release notes regularly for changes affecting this issue.

If you have further questions about this issue or wish to check on the status, please update your report again using the Apple Bug Reporter <<http://bugreport.apple.com>>.

Beitrag von „Talvon“ vom 3. Oktober 2019, 23:34

Guten Abend,

habe einen Mac mini 2018 mit einem Razer Core X mit einer Asus Strip Vega 64.

Die Lüfter sind unerträglich laut unter MacOS. Unter Windows Boot Camp kein Problem.

Die Graka wird mit dem Silent Bios mit Istat 80grad warm. Performance noch schlimmer. Unter Boot Camp kaum hörbar.

Eine Art Lüftersteuerung für MacOS gibt es ja scheinbar nicht. Ausser eine Art Powertable wie von CCMChris erwähnt. Da Wage ich mich schwer ran. Wäre toll wenn man dafür eine richtig gutes Tutorial bekommen könnte.

Ich warte aber jetzt noch Catalina ab und schaue ob sich da noch etwas tut.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Oktober 2019, 23:38

Die Probleme mit der Lüftersteuerung sind seit macOS 10.14.5 behoben. Du hast hier anscheinend ein anderes Problem. In unseren Hackies läuft die Strix perfekt. Eventuell bekommt sie einfach zu wenig Luft?

Beitrag von „Talvon“ vom 3. Oktober 2019, 23:49

Hier mal ein Bild. Lasse gerade Heaven Benchmark durchlaufen.



Performance ist in Ordnung. Zocke auch alles ohne jegliche Probleme in 4K. Aber die Lautstärke der Lüfter ist einfach nur bäh.

Ärger mich jetzt schon seit Monaten damit und weis einfach nicht mehr weiter.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Oktober 2019, 23:51

Gut, 81°C sind erstmal an sich kein Thema bei dem Benchmark. ABER der Kühler der Strix ist eigentlich gut genug um die Temps auf unter 75°C zu halten. Von daher sieht mir das stark nach mangelnder Luftzufuhr aus. Mach doch mal den Deckel von dem Kasten ab und schau ob es sich dann bessert.