

**Erledigt**

## Hackintosh Mac Pro möchte noch nicht so mit der GTX1080ti

**Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 00:25**

Ich habe hier ein Mac Pro mit der Hardware:

Huanan x79 Motherboard

Xeon E5-1650 v2

4x8 GB ECC Hynix 1600mhz Ram

OSX 1TB WD Black

GTX 1080ti (Gigabyte)

Ich habe derzeit Sierra 10.12.4 drauf mit dem letzten webdriver.

Nur möchte mein Mac nach dem verbose nichts mehr ausgeben auf meine 3 Monitore.

(1xDVI Full HD, 1xHDMI 2.0 4k, Displayport Full HD)

Ich habe es auch schon mit dem terminal Befehl nvram -c versucht natürlich mit Ergänzung der Zeilen in der config.

ich habe mich an diesen thread gehalten [Hackintosh startet immer mit OS X Default Graphics Driver anstatt mit dem NVIDIA Web Driver](#)

Geht nur leider nach beiden Lösungen nicht.

Als Basis diente die angehangene config.alt.plist

Danke fuer eure Hilfe

Feudel

---

**Beitrag von „al6042“ vom 9. Januar 2018, 00:29**

Hast du auch den [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#) und den [NvidiaGraphicsFixup](#) im Einsatz?

Wenn nicht, packe beide in die EFI und starte erneut...

Sollte Lilu schon vorhanden sein, achte auch dessen Version... für den verlinkten NvidiaGraphicsFixup sollte Lilu mind. in Version 1.2.1 vorliegen.

---

### **Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 00:44**

Habe ich jetzt beides ergänzt.

Es funktioniert jetzt, aber nur mein rechter Monitor mit dp port.

Mein swedx 4k Monitor erkennt irgendwas aber bleibt schwarz.

wenn ich in die Monitor Einstellungen gehe und auf den 4k gehe nimmt der Display Port full hd Monitor die 4k Auflösung auf.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. Januar 2018, 00:47**

4K-Monitor sollten möglichst per DisplayPort angebunden sein.

Wenn die anderen Monitore ebenfalls DisplayPort-Anschlüsse aufweisen, sind diese auch bevorzugt zu nutzen.

Ansonsten HDMI für die FullHD-Kisten.

---

### **Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 00:51**

Mein 4k Monitor hat leider kein Displayport.

ich könnte wenn, nur meine äußeren Bildschirme per Displayport verkabeln, mein rechter ist derzeit noch mit DVI in Betrieb.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 9. Januar 2018, 01:03**

Ok...

Laut [http://swedx.se/product\\_info.php?products\\_id=986&language=de](http://swedx.se/product_info.php?products_id=986&language=de) kann er auch 3840x2160 @ 60 Hz über HDMI... wird das aber vermutlich nur in Verbindung mit einem entsprechenden HDMI2.0-tauglichen Kabel machen.

<http://www.welches-hdmi-kabel...-ultra-hd-unterstuetzung/>

In dem Falle solltest du den 4K mit einem solchen Kabel direkt am HDMI-Port der GraKa anhängen und die anderen Monitor entweder mit DP-zu-DP oder DP-zu-HDMI Kabeln ausstatten...

---

## **Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 01:07**

Wie stelle ich das richtig ein, ich habe noch einen dp Adapter für meinen rechten Monitor.  
Ein 4k HDMI Kabel ist in Nutzung.

Edit;

4k mit 60herz geht auch so unter w10 Enterprise, mit aktuellen Spielen. 60Fps min.

nur das edid 2.0 möchte macOS nicht nutzen.

unter edid 1.4 nimmt er hier an aber nur mit 30 Herz

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 9. Januar 2018, 01:17**

Hast du den verlinkten Beitrag gelesen?

Ist es sicher, dass das 4K HDMI-Kabel auch tatsächlich die Auflösung, bzw. HDMI2.0 vollends unterstützt?

---

## **Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 01:24**

Ja, das Kabel ist verifiziert und funktionierte auch bereits unter 4k mit voller Unterstützung.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. Januar 2018, 01:26**

Dann versuche den 4k Monitor per DP-Adapter zu verbinden...

---

### **Beitrag von „Feudel746“ vom 9. Januar 2018, 15:16**

Ich werde vorsichtshalber noch ein neues HDMI Kabel und ein dp Kabel besorgen.  
Kann ich denn gefahrenlos von Sierra 12.4 auf high Sierra updaten?

Edit:

Browsen mit Safari ist aber trotz der nvidia web treiber eine Herausforderung da ich links nicht anklicken kann, googlen nur kann wenn ich kopiere und dann als einfügen und suchen gehe und im allgemeinen ist mein Hackintosh sehr träge.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 16. Januar 2018, 23:13**

Update auf HighSierra ist kein Problem wenn man sich im Vorfeld bewusst macht das ggf. das SMBIOS aktualisiert werden muss (BiosReleaseDate, BiosVersion, FirmWareFeatures und FeaturesMask) und man möglichst schon im Vorfeld auch Clover auf dem aktuellsten Stand bringt und bei der Gelegenheit auch gleich den APFS.efi mit einbaut. Grundsätzlich ist bei Deiner Grafikkarte HighSierra eh die bessere Wahl weil die Webtreiber die Pascal Architektur hier noch mal ein wenig besser unterstützen als unter Sierra...