

## **Erledigt** Darf man Updaten?

**Beitrag von „iSteffen“ vom 16. Januar 2018, 23:09**

Hallo liebes Forum,

ich hoffe ihr seid nicht sauer falls das Thema hier falsch ist. Dann verschiebt es gerne oder gebt mir infos damit ich es besser machen kann. Das ist schließlich mein erster Post hier im Forum



Ich habe heute mein Rechner erfolgreich mit Clover laut folgender Anleitung auf Mac OS bereichern können. [https://www.youtube.com/watch?v=jkwA\\_O3dWCw&t=4s](https://www.youtube.com/watch?v=jkwA_O3dWCw&t=4s)

Jedoch habe ich als völliger Neuling die frage ob ich wie bei meinem MacBook Pro 2011 einfach Updates installieren darf? Oder muss ich vorher was beachten?

Ich freue mich sehr auf eine Antwort und schon mal vielen Dank 😊

Gruß  
Steffen

PS: Da hier immer nach den System Daten gefragt wird:

Mainboard: MSI H87-G41

CPU: Intel i7

Arbeitsspeicher: 24 GB DDR3

Grafikkarte: Nvidia GTX 1060

Mac OS: 10.13.2

---

**Beitrag von „Nic“ vom 17. Januar 2018, 02:39**

Wenn dein Clover und deine kexte relativ aktuell sind, dann sind die kleinen minorupdates (x.x.2 auf x.x.3) in der regel ohne weiteres möglich. Ging bei mir zumindest immer reibungslos. Sogar ein komplettes Upgrade auf eine neuere macos version klappte in meinem Fall reibungslos. Ich weiß allerdings nicht wie sich das mit deiner Nvidia Graka verhält da ich selbst noch nie eine Nvidia karte hatte.Ehe ich was falsches sage lasse ich es lieber 😊

---

### **Beitrag von „Veemyu“ vom 17. Januar 2018, 03:13**

Also Updates gehen meistens reibungslos, besonders da du ja deinen Hackintosh mit einer sehr neuen Version aufgesetzt hast somit sind deine Kexte und Clover sehr aktuell und musst dir keine Sorgen machen du solltest aber auf die Nvidia Treiber achten das währe aber bei jedem Mac Pro mit Aftermarket Nvidia GPU genau gleich.

Die Tomatos haben das auf deren Seite, die Source ist aber hilfreicher:

<https://gfe.nvidia.com/mac-update>

Wenn du die neue Build Number des Updates weißt kannst du genau schauen ob es schon einen Passenden Nvidia Treiber für dein neues macOS gibt.

Diese Methode geht auch falls du ungeduldig bist oder ausversehen geupdated hast:

[Nvidia Webdriver kompatibel mache für neue Versionen \( High Sierra \)](#)

Nur würde ich dir raten einfach auf den neuen Passenden Treiber zu warten

Also Fazit: Ja du kannst ohne Schrecken Updaten. Damals war das noch anders  
#RetroHackintosh #RepairPermissions #BackupUSBKexts #KillMe

Achte einfach nur auf die Verfügbarkeit eines neuen Nvidia Web Drivers, welche inzwischen durchschnittlich in 1-2 Tagen nach dem Update Release schon da sind.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 17. Januar 2018, 04:24**

Bei mir klappen die Updates auch immer ohne Probleme.

## [Zitat von G7 Retrooky](#)

Die Tomatos haben das auf deren Seite, die Source ist aber hilfreicher:  
[gfe.nvidia.com/mac-update](https://gfe.nvidia.com/mac-update)

Wenn du die neue Build Number des Updates weißt kannst du genau schauen ob es schon einen Passenden Nvidia Treiber für dein neues macOS gibt.

Ich persönlich mach es immer über das [NVIDIA® WebDriver Updater.zip](#) Tool und ändere dann immer die Build-Nummer mit dem [Webdriver All Versions.zip](#) Tool.  
So habe ich es gerade auch wieder gemacht.



---

## **Beitrag von „iSteffen“ vom 17. Januar 2018, 08:53**

Sollte/kann ich das Update von meiner Nvidia Karte auch vorher schon einstellen?

Ich lese hier im Forum öfters das man nach dem Update kein Bild mehr sieht. Danach sollte man die Karte ausbauen und dann den Treiber Updaten.

Karte dann wieder einbauen uns Spaß haben.

Kann ich diese Schritte nicht vorher schon machen? Oder geht das nicht weil mein OS nicht aktuell ist?

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 17. Januar 2018, 11:24

[@iSteffen](#)



Erstmal Hallo & herzlich willkommen hier im Forum.

Trage doch bitte deine Hardware Informationen in dein Profil oder wie bei mir, in deine Signatur ein. Dann muss man deswegen nicht immer nachfragen. 😊

Updates innerhalb einer MacOS Version sind kein Problem. Versionsübergreifend wird es im Grunde auch nur "aufwändiger" wenn sich von Version zu Version zB von Sierra zu High Sierra etwas ändert. Dann muss das eben im Bootloader o.ä. angepasst werden. Kommt auch immer ein wenig auf die verwendete Hardware an.

Das wichtigste ist das du den Bootloader Clover & die Kext Dateien für die HW aktuell hältst. Dafür hat zB unser User Sascha\_77 eine gute App geschrieben: [Kext Updater](#) 👍

---

## Beitrag von „umax1980“ vom 17. Januar 2018, 11:32

Ich möchte auch gerne was in meine Signatur eintragen, leider gelingt mir das nicht.

Was mache ich denn da falsch?

Ist zwar nicht das Thema dieses Threads, aber vielleicht kannst du mir dennoch helfen??

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 17. Januar 2018, 11:42**

Über die Schnellnavigation rechts sollte das gehen.

---

**Beitrag von „umax1980“ vom 17. Januar 2018, 11:47**

Wie kann man eigentlich so blind sein???  
Ich brauch Urlaub .....

DANKE !!!