

Erledigt macOS High Sierra 10.13.3 (17D47) ist veröffentlicht

Beitrag von „iSteffen“ vom 23. Januar 2018, 19:18

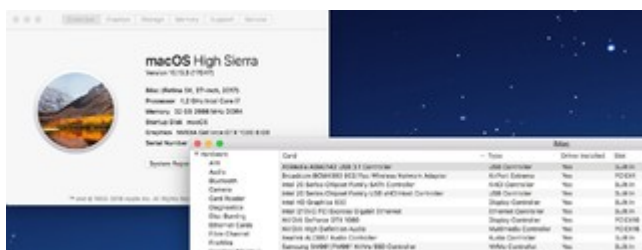
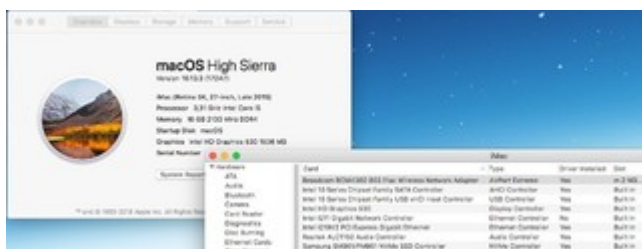
Hey Forum,

eben hat Apple macOS 10.13.3 freigegeben.

Ihr könnt ja mal eure Erfahrung schreiben, sprich ob alles geklappt hat mit dem Update 😊

Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2018, 20:20

Und wieder geht die Update-Organie weiter...



Installation erfolgte auf allen drei Geräten ohne Probleme.

User mit Nvidia WebDriver sollten im Vorfeld das Programm [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) ausführen und die neue Build Nummer 17D47 im bestehenden WebDriver eintragen lassen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 23. Januar 2018, 20:32

Komisch, grade das Update auf meinem Coffee Lake geladen, dann Update fehlgeschlagen und nun wird kein Update mehr angeboten??

edit:

Das Update wird mir wieder angeboten.

Neuer Versuch

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. Januar 2018, 20:35

Hast du während des Updates Finger gekreuzt? 😄

Beitrag von „Nightflyer“ vom 23. Januar 2018, 20:45

Ich hab den Apple Göttern ein Rauchopfer dargebracht. Dachte das reicht

Beitrag von „Mocca55“ vom 23. Januar 2018, 20:58

Auf meinem Hackbook ist das Update ohne Probleme durchgelaufen.



Gruß Michael

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 23. Januar 2018, 21:35

Lief ohne Probleme durch - nach der Installation Webdriver gepatched und neu gestartet. Ging schneller als die iOS Updates.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 23. Januar 2018, 21:54

Auf meinem Hackbook auch alles im grünen Bereich mit der Version 10.13.3 (17D47).

EDIT: musste mit "Languagesetup" die Sprache wieder auf deutsch umstellen.

Beitrag von „Schorse“ vom 23. Januar 2018, 22:13

Moin,
alles wie es soll und flott durchgelaufen!

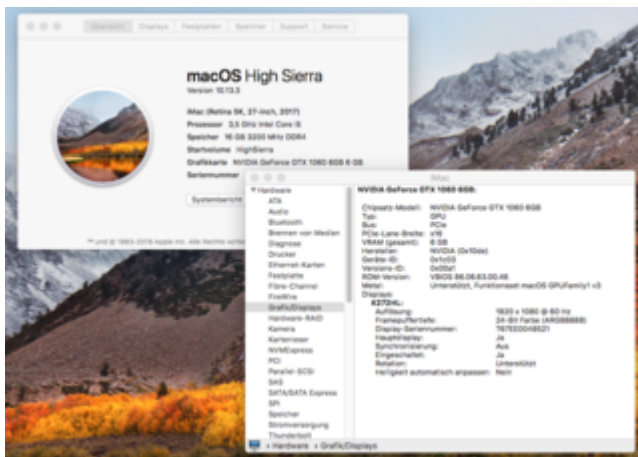
Beitrag von „Noir0SX“ vom 23. Januar 2018, 22:27

Der kleine XiaoMi hats auch drauf...



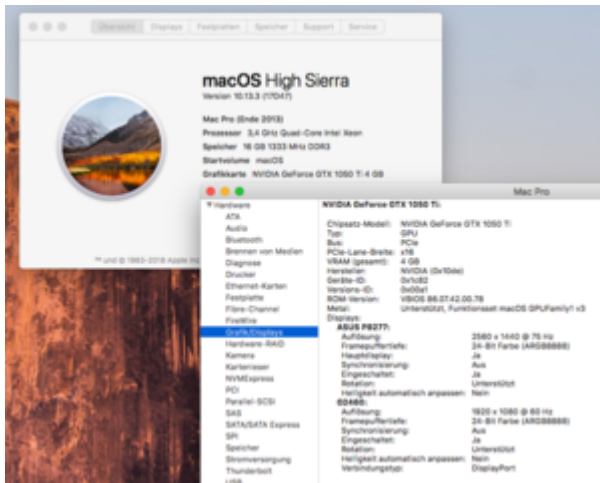
Beitrag von „FairLight“ vom 23. Januar 2018, 22:27

Bei mir hat auch alles ohne Probleme geklappt. 😊



Beitrag von „revunix“ vom 23. Januar 2018, 23:29

Läuft 1a 😊



Beitrag von „DerJKM“ vom 23. Januar 2018, 23:32

Auch dem Ryzen schmeckt 10.13.3, der vorhandene Kernel läuft.



Beitrag von „lifesupporter“ vom 23. Januar 2018, 23:35

Im Grunde keine Probleme. Außer das wie erwartet die Grafikkarte nach dem Neustart nicht erkannt wurde.

Der "Wörkfloh":

- Mit Webdriver All Versions die neue Nummer 17D47 eingetragen
- Update durchführen
- Es folgt der Installationsvorgang ohne Störungen
- Neustart führt in den BlackScreen
- Neustart im Vesa Mode
- Diese Anleitung <https://www.hackintosh-forum.d...?postID=243943#post243943> umgesetzt
- Mit "Kext Utility" alles aufgeräumt
- Neustart und alles ist gut.



Beitrag von „iSteffen“ vom 24. Januar 2018, 00:09

Jetzt auch mal meine Erfahrung mit dem Update!

Mich habe die Werte für meine NVIDIA wie von [@al6042](#) beschrieben geändert. Das hab ich bevor ich das Update gemacht habe. Hoffe das war richtig 😊

Jedenfall ging das Update ohne Probleme bei mir 😊 🍏

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 24. Januar 2018, 00:18

kleiner, aber feiner Hinweis für diejenigen unter Euch, die noch auf der 10.13.3 beta irgendwas

unterwegs sind und planen, sich erst den Full Installer 10.13.3 final aus dem App Store zu ziehen, Bootstick erstellen und erst dann einen "Fresh Install" auf 10.13.3 release zu machen:

datt wird nüscht! Happ ick selbst versucht und musste dann feststellen, das er aus dem Store einen 10.13.2 Full Installer downloaded. Habe es erst nicht bemerkt, von dem downgeloadeten Installer einen Bootstick erstellt, neu gestartet, frisch installiert und war etwas irritiert, daß nur ein macOS 10.13.2 installiert wurde ???. Habe das dann via App Store auf das 10.13.3 release upgedatet und den Full Installer dann aus dem Store neu gezogen... und siehe da - nun ist es auch ein 10.13.3 Full Installer.

Erkennt Ihr an der Versionsnummer mittels Command-I:

der 10.13.2 Installer hat die Version 13.2.02

der 10.13.3 Installer hat die Version 13.3.02 (siehe aktueller Screenshot):



btw: fresh install anschließend without any complications. Läuft..

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2018, 00:27

direkt im ersten rutsch durch... 😊



Beitrag von „THack87“ vom 24. Januar 2018, 01:59

Lief alles ohne Probleme allerdings müssen in Kombination mit der AMD 390 die Kexte wieder umgeschrieben werden.

Beitrag von „icecloud“ vom 24. Januar 2018, 03:53

Lief auf allen Rechnern problemlos durch.

Ic bin derzeit noch am testen was sich vielleicht verändert hat.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 24. Januar 2018, 07:35

Update auf Coffee Lake erfolgreich

Beitrag von „polaplex“ vom 24. Januar 2018, 07:48

auch bei mir lief es ohne Probleme durch.

Beitrag von „armut“ vom 24. Januar 2018, 09:19

Hallo,

mein SMBIOS ist 17,1 und ich würde gerne von 10.13.2 auf 10.13.3 updaten.

Ich benutze eine NVidia Grafikkarte und bin mir bewusst, dass nach dem Update evtl. der Blackscreen erscheint.

Was genau muss ich nach dem Update machen, um den Blackscreen Fehler zu fixen?

Wenn nach dem Update dieser Fehler auftaucht, wie soll ich mich denn einloggen, um den Fehler zu fixen?

Ich habe zwar hier im Forum in der Wiki-Abteilung über diesen Fix gelesen, aber habe noch die oben erwähnten offenen Fragen.

Vielen Dank 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 24. Januar 2018, 09:48

[@al6042](#) hat hier darauf hingewiesen

[macOS High Sierra 10.13.3 \(17D47\) ist veröffentlicht](#)

Beitrag von „armut“ vom 24. Januar 2018, 10:19

Beantwortet leider nicht meine oben erwähnten Fragen.

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 24. Januar 2018, 10:26

Doch hat [@Nightflyer](#) doch.. so wie es [@al6042](#) beschrieben hat, den Nvidia Driver aktualisieren und dann auf 10.13.3 aktualisieren.

Beitrag von „armut“ vom 24. Januar 2018, 10:32

Wenn ich vor dem Update auf 10.13.3 die WebDriver aktualisiere, wird der Blackscreen vermieden?

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 24. Januar 2018, 10:38

sollte, da du ja den Webtreiber schon aktualisiert hast.

Beitrag von „armut“ vom 24. Januar 2018, 10:42

Ok, danke sehr...:)

Beitrag von „al6042“ vom 24. Januar 2018, 11:40

Nicht vergessen:

es handelt sich nicht um ein Update der NVIDIA WebDriver, sondern das Tool ändert in den bestehenden Treibern die Build-Nummer von macOS, damit nach der HS-Update der Treiber mit der neuen Build-Nummer arbeiten kann...

ich verstehe auch überhaupt nicht, warum Nvidia so an der Build-Nummer festhält... Würden die den Kram nicht fest setzen, würde es keine Sau interessieren....

Beitrag von „Skorpi08“ vom 24. Januar 2018, 13:57

Bei mir zeigt keine Updates an.

Beitrag von „StevePeter“ vom 24. Januar 2018, 13:59

Update HS 13.3.3 17D47 ist auch bei mir sauber durchgelaufen. 😊

Gruß

Beitrag von „Sascha_77“ vom 24. Januar 2018, 14:00

[@al6042](#)

Das würde mich allerdings auch mal interessieren wieso die das machen. Wenn sie es jetzt bei Major Releases machen ok. Aber nach jedem "kleinen" Update 😞

Eigtl. wäre dafür ein Kext cool. WebdriverPatcher.kext oder so was den Build des System autom. in die Info.plist injected. Wobei man könnte das doch mit einem Cloverpatch machen oder? Da kann man ja auch plists mit manipulieren. Müsste man halt nur vor dem Neustart die config.plist anpassen. Und der Driver wäre dann "vanilla".

Beitrag von „Schorse“ vom 24. Januar 2018, 14:26

Moin,

die aktuellen Nvidia Webdriver WebDriver-387.10.10.10.25.156. unbedingt mit aktiver [SIP](#) installieren.

Sonst bleibt der Bildschirm dunkel 😊

<http://www.nvidia.co.uk/downlo...Results.aspx/130468/en-uk>

Beitrag von „Sascha_77“ vom 24. Januar 2018, 14:31

Haben die das jetzt wieder eingeführt mit [SIP](#)? 🙄 Die wissen auch nicht was sie wollen.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 24. Januar 2018, 14:43

Wie aktiv muss die [SIP](#) dafür sein? Bisher war mindestens CSR 0x0001 notwendig, um den Versionspatch beim nächsten Update durchführen zu können. Weiß jemand, ob das ein Hindernis für die Originaltreiber ist? Ich teste es sonst selbst, wenn ich wieder am PC bin.

Beitrag von „iSteffen“ vom 24. Januar 2018, 14:44

Sry Neuling am Werk!

Wie genau check ich ob [SIP](#) an ist bei mir oder nicht?

Ich hab mir eben gerade den Post im Wiki durchgelesen und weiß jetzt was [SIP](#) ist:
<https://www.hackintosh-forum.d...ry=46-Begriffserkl-rungen>

Aber was genau muss ich jetzt aktivieren und einstellen wenn ich den Treiber installieren will?

Zweite frage ist ob ich das überhaupt machen muss? Bei meinen Nvidia Einstellungen sagt er mir jetzt nach dem Update auf 10.13.3 und ändern des WebDriver wie von [@al6042](#) folgenden "Fehler" (siehe Anhang) an. Das System läuft ja soweit!

Also muss ich das Update überhaupt installieren?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. Januar 2018, 14:47

Hier schon mal ein Link zum offiziellen NVIDIA Treiber für diese Version.
Über die Suche von NVIDIA ist er noch nicht zu finden.

[NVIDIA Webdriver - High Sierra 10.13.x](#)

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 24. Januar 2018, 14:48

[Thogg Niatiz](#)

Ich hab 0x3 und es scheint keine Probleme zu machen.

[@iSteffen](#)

Einfach manuell downloaden und installieren.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 14:52

Was ist [SIP](#)? Wo findet man das?

Ok, ... hab den Wiki Eintrag entdeckt.

EDIT: Aber das ist mal nix für NormaloUser wie mich. Ich verstehe nur Bahnhof.

Die Frage ist für mich an der Stelle: Kann ich den neuen Treiber nun installieren ohne mir unter der Haube was zu zerschneiden?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 24. Januar 2018, 15:30

[@lifesupporter](#)

[SIP](#) ändern ist doch ganz einfach.

Du mountest deine start-EFI mit dem Clover Configurator, öffnest deine config.plist ebenfalls mit Clover Configurator, gehst auf Rt Variables und änderst CsrActiveConfig auf 0x3. Das wird automatisch gespeichert. Machst alles zu und startest neu. Danach kannst du ganz entspannt den Treiber installieren.

Beitrag von „iSteffen“ vom 24. Januar 2018, 15:32

[@Altemirabelle](#) sollte man den Wert nach der Treiber Installation wieder rausnehmen? Oder kann man das einfach drin lassen? 😊

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 15:39

[@Altemirabelle](#)

Danke, habsch gemacht. Alles gut.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 24. Januar 2018, 15:44

Raus nehmen geht nicht, da sollte immer ein Wert von 0x0 bis 0x7F drin stehen (komplett aktiv bis komplett deaktiviert). Die Zusammensetzung des Konfigurationswertes lässt sich gut anhand dieser Tabelle oder noch besser in den Einstellungen im Clover Bootmenü ermitteln:

<https://i0.wp.com/osxarena.com.../10/csr-active-config.png>

Beliebt sind:

0x0 - aktiv, Standard

0x3 - teilweise deaktiviert, gedacht um unsignierte Kexts von der Systemplatte laden zu können

0x67 - inaktiv

0x7F - inaktiv (Vorschlaghammervariante)

Ich verwende gern 0x0001, da dabei fast alle [SIP](#) Feature aktiv sind und nur "unsigned kext loading" erlaubt wird, was zum Patchen der Nvidia Webdriver am Desktop notwendig ist. Mein Notebook läuft mit 0x0 - maximale Sicherheit, null Probleme da keine unsignierten Treiber in der Systempartition sind.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 15:46

So sieht es nun bei mir aus und klappt damit:

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 24. Januar 2018, 16:29

[@iSteffen](#)

Man kann das einfach drin lassen.

Wie Thogg Niatiz geschrieben hat, 0x3 - [SIP](#) teilweise deaktiviert, um unsignierte Kexts laden zu können.

"Falls man solche hat."

Was ich nicht machen würde ist 0x67 zu verwenden, da die Einstellung die Sicherheit stark verschlechtert.

Beitrag von „FairLight“ vom 24. Januar 2018, 16:40

Habe jetzt den Nvidia Webdriver WebDriver-387.10.10.10.25.156 installiert.

Jetzt meckert Cuda, gibt es da schon was neues?

Ich finde mit den neuen Treiber ist Safari z.B. auch träger, kann das wer bestätigen?

Beitrag von „Jensemman1970“ vom 24. Januar 2018, 17:09

Kann ich bestätigen! Habe gerade wieder mein Backup eingespielt und nutze erstmal weiter den "alten" WebDriver. Bei mir war das ganze System träge, teilweise stark, teilweise weniger

Beitrag von „Fidefux“ vom 24. Januar 2018, 17:21

Bin auch vom NVIDIA Web Driver x.156 zurück auf x.106 ...

und das System läuft wieder ohne Probleme. Mit dem aktuellsten Webtreiber nur Ruckelpartien, das System war nahezu unbenutzbar.

Danke insbesondere, dass das Tool [Nvidia Webtreiber all Version](#) eine so einfache Rückinstallation erlaubt.

Beitrag von „FairLight“ vom 24. Januar 2018, 17:30

Jap super Tool, bin auch wieder zurück zu 387.10.10.10.25.106.
Jetzt läuft wieder alles flüssig.

Beitrag von „Apfelfuzzi“ vom 24. Januar 2018, 17:49

Läuft alles, auch mit Ozmosis 😊

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 17:50

Wie habt ihr das Rücksetzen gemacht?

Beitrag von „FairLight“ vom 24. Januar 2018, 17:53

Mit den Tool "Nvidia Webtreiber all Version".

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 17:54

hrhr.... schon klar. Aber was habt ihr eingetragen?

Beitrag von „Mocca55“ vom 24. Januar 2018, 17:56

Die Build Nummer 17D47 steht auch oben im Thread Titel.

Gruß Mocca55

Beitrag von „FairLight“ vom 24. Januar 2018, 17:58

Und du brauchst die 387.10.10.10.25.106.pkg

Beitrag von „Fidefux“ vom 24. Januar 2018, 17:59

Die korrekte Build-Nummer ist ja voreingetragen – die des aktuell installierten Systems.

Beitrag von „Ka209“ vom 24. Januar 2018, 18:15

beide Systeme ohne Probleme geupt

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 18:23

Kann mal jemand verlinken? > 387.10.10.10.25.106.pkg
Finde ihn nicht. Mit der Suche habe ich auch kein Erfolg.

Beitrag von „Superjeff“ vom 24. Januar 2018, 18:36

[Zitat von FairLight](#)

Habe jetzt den Nvidia Webdriver WebDriver-387.10.10.10.25.156 installiert.
Jetzt meckert Cuda, gibt es da schon was neues?

Einfach im Terminal:

Code

1. `sudo rm /Library/LaunchAgents/com.nvidia.CUDASoftwareUpdate.plist`

und neu starten.
Schon meckert CUDA nicht mehr.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 24. Januar 2018, 18:41

[@lifesupporter](#)

ist das der für 10.13.2 ?
der fängt mit 378 an

Beitrag von „FairLight“ vom 24. Januar 2018, 18:45

[@Superjeff](#) ich werde es bei Gelegenheit mit den neuen Treiber testen.

[@lifesupporter](#) [NVIDIA Webdriver - High Sierra 10.13.x](#)

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Januar 2018, 18:46

Update problemlos. Keine Mods in Clover erforderlich.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 24. Januar 2018, 19:08

jupp,

Fairlight sagte das man den

braucht um den TNvidia Treiber wieder zurückzusetzen, weil der aktuelle doch heftiges Ruckeln verursacht.

Allerdings bekommen ich den den Wege zurück nicht gebacken. Über "webdriver all versions" habe ich die aktulle NUmmer 17D47 drin. Aber das paßt natürlich nicht zum Webtreiber, weil der eigentlich 17C205 bräuchte. Somit bekomme ich eine Inkompatibilitätsmeldung.

Was ich damit sagen möchte: Es klappt nicht, weil es völlig egal ist welche NUmmer ich eintrage, ich bekomme IMMER die Inkomptibilitätsmeldung.

Blöd das jetzt ist ...

Beitrag von „dutch64“ vom 24. Januar 2018, 19:19

Hi,
auch hier kein Problem, läuft!!

Beitrag von „THack87“ vom 24. Januar 2018, 19:21

10.13.4 Beta ist schon wieder raus

Beitrag von „andreas_55“ vom 24. Januar 2018, 22:25

[@Nightflyer](#)

Wenn Du interesse hast:

Unkown CPU in About This Mac Fix

hier gelesen:

"[Success] 8700K, Gigabyte Z370-HD3P, UHD Graphics 630, macOS High Sierra"

Download TextWrangler

Copy

/System/Library/PrivateFrameworks/AppleSystemInfo.framework/Versions/A/Resources/English.lproj/AppleSys
on desktop

Open it in TextWrangler, find below code

Code (Text):

```
<key>UnknownCPUKind</key>  
<string>Unknown</string>
```

And update it as below

Code (Text):

```
<key>UnknownCPUKind</key>  
<string>3.7 GHz Intel Core i7-8700K (6-Cores)</string>
```

Save and replace

/System/Library/PrivateFrameworks/AppleSystemInfo.framework/Versions/A/Resources/English.lproj/AppleSys
with desktop version

Beitrag von „Nightflyer“ vom 24. Januar 2018, 22:41

Danke.

Dieses "Unbekannt" ärgert mich schon

edit:

Beitrag von „THack87“ vom 24. Januar 2018, 23:35

Immer noch alles weiterhin super.



Beitrag von „Olordin“ vom 25. Januar 2018, 23:33

Hi,

Bei mir auch keine Probleme, Nvidia Web Treiber gepatched, update durchgelaufen ohne Probleme.

Lg

Beitrag von „lifesupporter“ vom 25. Januar 2018, 23:51

Wer findet noch, dass der Nvidia Webtreiber völlig daneben ist? Hier ruckelt es alles und ist quasi unbrauchbar.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 25. Januar 2018, 23:52

[@Olordin](#)

Warum patschen, wenn es schon den neuen Driver gibt? Patschen macht das System nicht mehr Vanilla!

Man kann aber den neuen drüber installieren.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Januar 2018, 23:53

Das ist mir gestern schon aufgefallen, aber:

Ich habe da mal was vorbereitet... -> [NVIDIA Webdriver - High Sierra 10.13.x](#)

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Januar 2018, 14:38

[@al6042](#)

Das hatte ich versucht, aber hat dazu geführt, dass meine Karte nicht mehr erkannt wurde.

Inzwischen habe ich das ganze System wieder auf 13.3.2 zurückgeschupst - ccc sei dank - und warte bis der 13.3.4 final ist, was ja wohl auch nicht mehr lange dauern kann.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. Januar 2018, 14:49

Hallo [@lifesupporter](#),

ohne [@al6042](#) hier vorzugreifen,

ich denke das die Installation des Treibers die eine Sache ist, aber das er auch startet muss nach der Installation der Treiber auf die neue Versionsnummer gepatcht werden.

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. Januar 2018, 15:26

Hier der CUDA 9.1.128 für High Sierra 10.13.3 und den Webdriver 87.10.10.10.25.156.

[CUDA für High Sierra - jetzt sogar hochhoffiziell...](#)

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Januar 2018, 15:45

..."aber das er auch startet muss nach der Installation der Treiber auf die neue Versionsnummer gepatcht werden."

Wenn der neue Treiber erschienen ist, ist er auch schon auf die macOS Version angepasst und funktioniert nur mit dieser. Patchen tut man nur aus Not, wenn Nvidia sich mit dem Treiber verspätet. Hat aber auch Nachteile, da das System mit nicht verifizierten Erweiterungen kontaminiert wird. Also lieber den Tag warten mit dem Update.

[@lifesupporter](#)

Bei mir keine Probleme, die du beschrieben hast. Irgendwas ist bei dir schief gelaufen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. Januar 2018, 15:50

[@Altemirabelle](#),

er hat den alten Treiber installiert weil der neue bei ihm nicht richtig läuft. 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Januar 2018, 16:43

[@Anonymous](#) writer

Normaler Weise geht das nicht, weil der neue Treiber gleich die falsche OS Version bemängelt, und will sich gar nicht installieren.

Deswegen hat er die manipulierte, ältere Version genommen. Was nicht funktioniert hat. Vermutlich weil die Rechte zerschossen wurden und der Treiber nicht geladen wurde (das heisst, dass in der info Datei die Rechte auf al6042 umgestellt wurden und das Kext Utility das nicht korrigieren konnte).

Ist nur eine Theorie 😄

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2018, 17:20

Läuft unter "sehr weit hergeholt" oder "Wilde Theorien"... 😊

Da im Paket nur die Info.plist des NVDAStartupWeb.kext an folgender Stelle geändert wurde:

Code

1. `<key>NVDARequiredOS</key>`
2. `<string>17D47</string>`

kann dies nicht zu diesem "Zwischenfall" führen.

Ich gehe eher von einem anderen Ursprung aus...

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Januar 2018, 17:59

OK OK, ... Das nächste Update kommt bestimmt und dann machen wir das nochmal schön der Reihe nach ...

Bis dahin erkläre ich kurz was ich getan habe:

- Update auf 13.3.3 = keine Probleme
- Webtreiber installiert = ging ohne Probleme
- Treiber für schlecht befunden und wollte auf den Vorgänger zurück
- Treiber also über den Manager deinstalliert
- Neustart
- Paket von Al6042 im System verteilt
- [Rechte reparieren](#) lassen mit "Nvidia Webtreiber all Version"
- Neustart
- Karte nicht erkannt und ich am kotzen

Nix wildes hat einfach nur nicht geklappt. Egal bis dahin, wie gesagt, neues Update neues Spiel



Bis dahin ...

PS: Ach, und was hat es eigentlich mit dem CUDA auf sich? Braucht man das? ist das für was besonderes Wichtig?

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2018, 18:15

Für diese Frage sollte man erstmal klären für was CUDA eingesetzt wird:

<http://www.nvidia.de/object/cuda-parallel-computing-de.html>

Dann sollte man sich noch im klaren sein, welche Programme CUDA unter macOS tatsächlich nutzen können.

Dazu gehören After Effects, AutoCAD, Final Cut Pro X, Maya, Photoshop, Premiere Pro und [viele weiteren Anwendungen](#).

Nutzt du eine davon?

Dann solltest du CUDA auch installieren und die Programme diese Technologie nutzen lassen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Januar 2018, 19:56

[@lifesupporter](#)

Du hast zu schnell aufgegeben. Ich würde nochmal den original Treiber von Nvidia installieren, über den alten. Danach Caches erneuern. Etwas abwarten, nochmal neu starten und ... danach am Kotzen sein, hehehe.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Januar 2018, 20:04

Ich überlege gerade ob ich mir noch einen Versuch mit dem 10.13.3 antue. Würde mir dann aber den Treiber von 10.13.2 nutzen.

Wie ging da doch gleich?

Update durchführen und dann mit Webdriver All Versions "17d47" eintragen oder andersrum? Im Grunde sollte das ja WUMPE sein, oder wie oder was? 😊

Beitrag von „Mocca55“ vom 26. Januar 2018, 20:10

Erst mit dem Tool die neue Build Nummer 17D47 eintragen dann [Rechte reparieren](#) und dann updaten.

Wie hier im Post von [@al6042](#) beschrieben-> [macOS High Sierra 10.13.3 \(17D47\) ist veröffentlicht](#)

Gruß Mocca55

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Januar 2018, 21:16

Ich hab immer eine Test-Partition, auf der ich updates teste.
Ist eben schnell mit CCC gemacht. Kann sogar auf einem schnellen USB3 Stick passieren.
Wenn alles OK ist, spiele ich die Updates, drivers und co. auf die eigentliche SSD ein.
Das spart etwas Arbeit, wenn etwas daneben geht.

Und meine SSD hat eine versteckte Partition mit geklontem OSX, bin halt paranoid.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Januar 2018, 21:23

Melde Vollzug. 10.13.3 ist drauf aber habe den alten Webtreiber von 10.13.2 behalten.
Aber ohne den hier [Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren](#)

Wäre das nix geworden.

Jedenfalls habe ich auch eine CCC Platte, ... sicher ist sicher. Ob ich nun wohl CUDA ohne Ärger zu erwarten installieren kann?

Lohnt sich das denn wirklich für FinalCut?

Beitrag von „Ka209“ vom 27. Januar 2018, 01:30

Seit update auf 10.13.3 habe ich auf meinem Lenovo folgendes Problem:

der T460s geht einfach aus, beim Wechsel auf dem zweiten Akku.

Akkustand wandert dan wieder auf 100 %.
was ja soweit auch richtig ist auf den Bezug zu 2. Akku, dieses war jedoch vorher nicht so.

EDIT

Akkustand beim zweiten akku bleibt bei 100 % seit 43 Minuten
auch keine aktualisierung nach neustart der anzeige

Ah ja ich benutze coconut als anzeige

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 27. Januar 2018, 10:23

Hallo,
mal eine Neuling Frage wieder auch wenn Links bei meinen Profil Fortgeschrittener steht...

Ich müsste folgender maßen vorgehen oder?

- 1 in Nvidia Tool den Eintrag mit 17D47 ersetzen
- 2 Update Laden
- 3 Update installieren
- 4 neuen Web Driver Installierne

Hab ich etwas wichtiges übersehen oder vergessen?

Beitrag von „Mocca55“ vom 27. Januar 2018, 10:38

Hallo,

[@m4d-maNu](#) den neuen Webtreiber brauchst du nicht Installieren da du den alten mit dem Eintrag der Buildnummer auch zum laufen kriegst.

Gruß Mocca55

Beitrag von „DerJKM“ vom 27. Januar 2018, 11:12

[@lifesupporter](#) Final Cut nutzt ausschließlich OpenCL und Intel QuickSync, CUDA bringt nur für Final Cut gar nichts.

Beitrag von „great_smith“ vom 27. Januar 2018, 12:11

Bei mir lief das Update auch problemlos durch. Auch Webdriver Update lief reibungslos ([SIP](#) aktiviert, installiert, [SIP](#) deaktiviert).

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 27. Januar 2018, 13:21

[Zitat von Mocca55](#)

m4d-maNu den neuen Webtreiber brauchst du nicht Installieren da du den alten mit dem Eintrag der Buildnummer auch zum laufen kriegst.

Auch gut, hätte den neuen aber dann installiert damit es Up to Date ist.

Da es bei meinen Vorgehen sonst keine Einwände gab, werd ich das ganze nun auch mal probieren.

Beitrag von „Mocca55“ vom 27. Januar 2018, 13:26

[@m4d-maNu](#)

Ich würde den alten Webtreiber weiter nutzen da der neue noch nicht richtig funktioniert.

Gruß Mocca55

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 27. Januar 2018, 13:28

Ah okay, danke für den Tipp. Dann behalte ich den alten noch.

Beitrag von „chaironimo“ vom 27. Januar 2018, 13:32

Bei mir funktioniert speedstepping mit der SSDT.aml nicht mehr. Unter 10.13.2 mit Clover r4380 gings noch.

Beitrag von „m4d-maNu“ vom 28. Januar 2018, 13:39

[Zitat von m4d-maNu](#)

- 1 in Nvidia Tool den Eintrag mit 17D47 ersetzen
- 2 Update Laden
- 3 Update installieren
- 4 neuen Web Driver Installieren

Hat so wunderbar funktioniert

[Zitat von Mocca55](#)

Ich würde den alten Webtreiber weiter nutzen da der neue noch nicht richtig funktioniert.

Hast recht, der neue läuft zwar aber irgendwie ist alles Hackelig nun, wird bei Gelegenheit wieder auf den alten Treiber zurück gehen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. Januar 2018, 14:37

Das ist echt seltsam, mit dem Driver. Bei mir hab ich echt keine Probleme festgestellt. Mein HS läuft auf HFS+.

Beitrag von „Squallsnext“ vom 28. Januar 2018, 18:04

Mit apfs und Ozmosis muss ich das Update downloaden, der PC startet anschließend neu. In dieser Installation Phase wird das Install image gemountet. Als nächstes mit Clover booten und "Install macOS from "drive_name"" aus wählen. Danach startet der Rechner wieder neu und installiert den Rest.

Danach ist die Version 10.10.3 aufgespielt.

Durch das apfs Format sieht Ozmosis wohl nicht die Partition zum installieren des Updates, deshalb helfe ich mir mit der Clover Variante.

Beitrag von „chaironimo“ vom 28. Januar 2018, 18:42

Hab die Speedsteps mit SSDT.aml nicht mehr zum Laufen bekommen. Mit Lilu und CPUFriend gehts jetzt. Bin von Clover r4392 wieder zu r4380 zurück. r4392 war bei mir total lahm. Hat ewig gedauert bis ich das Clover Menü gesehen hab. Ansonsten alles gut mit 10.13.3

Beitrag von „Schorse“ vom 28. Januar 2018, 18:48

Moin,
ich habe mal eine grundsätzliche Frage! Welche erstellte SSDT.aml ist zu benutzen??

