

Erledigt

Probleme mit HD4600

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 27. Januar 2018, 21:04

Hallo,

Seit dem ich meinen Dell auf High Sierra geupdatet habe, habe ich Grafikfehler und der Bildschirm schaltet sich wild ein und aus wenn ich z.B. Firefox öffne.

Öffne ich dagegen Safari habe ich keine Grafikfehler und kann den Laptop nutzen.

Die HD4600 wird aus meiner Sicht ordentlich erkannt.

In der Systeminformation steht folgendes

Code

1. Intel HD Graphics 4600:
2. Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics 4600
3. Typ: GPU
4. Bus: Integriert
5. VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB
6. Hersteller: Intel
7. Geräte-ID: 0x0412
8. Versions-ID: 0x0006
9. Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3
- 10.
- 11.
12. Displays:
13. Display:
14. Auflösung: 1920 x 1080 @ 60 Hz
15. Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)
16. Hauptdisplay: Ja
17. Synchronisierung: Aus
18. Eingeschaltet: Ja
19. Rotation: Unterstützt
20. Helligkeit automatisch anpassen: Nein
21. Verbindungstyp: DisplayPort

Alles anzeigen

Ich kann mir einfach nicht erklären wie das sein kann... 😊

Hat das Problem noch wer? Oder

kennt es und weiß wie man es abstellen kann ?

Beitrag von „Andy51105“ vom 27. Januar 2018, 21:40

War bei mir nach dem Update auch. Ich habe in Clover die Fake-ID eingetragen und danach lief alles wieder.

Ich glaub, es war 0x04128086

Hab das Gerät leider nicht mehr.

Und du musst FakePCIID.kext in Clover kopieren, falls nicht vorhanden.

Wie hast du die GraKa denn aktiviert?

EDIT:

Übrigens, Bei mir war nach dem Update die Grafikbeschleunigung nicht aktiv.

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 27. Januar 2018, 22:25

Ich in Clover bei Devices im Feld Fake ID nichts stehen.

In Graphics habe ich Inject Intel angehakt und bei ig-platform-id steht 0x0a260006

Kexte habe ich folgende:

FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext
FakePCIID_Intel_HDMI_Audio.kext
FakePCIID.kext

So hat es bei Sierra funktioniert 😊

Beitrag von „Andy51105“ vom 27. Januar 2018, 22:32

Du kannst es ja mal versuchen, wie ich es hatte. Mach dir vorher eine Kopie der Config.plist
Also:

Keine ig-platform-id, kein Haken bei Inject Intel. Nur die Fake-ID unter Devices eintragen und nur die FakePCIID.kext in Clover.

Es kann sein, daß ich noch IntelGraphicsFixup.kext in Clover hatte. Bin aber nicht sicher.

EDIT:

Falls du danach beim booten ein Kernel Panic oder sonstige Bootfehler hast, entferne vorübergehend mal AppleALC.kext aus Clover, falls vorhanden.

Beitrag von „ductator“ vom 27. Januar 2018, 22:51

Falsche ID für die GPU eingestellt würde ich mal tippen. HD4600 ist GT2, GT3 wurde aber über die ID eingestellt.

Mal die richtige auswählen, Clover Configurator hat da ja inzwischen die IDs gut dokumentiert.

Code

1. [0] : 0x04060000 - Mobile GT1

2. [1] : 0x0c060000 - SDV mobile GT1
3. [2] : 0x04160000 - Mobile GT2
4. [3] : 0x0a160000 - ULT mobile GT2
5. [4] : 0x0c160000 - SDV mobile GT2
6. [5] : 0x04260000 - Mobile GT3
7. [6] : 0x0a260000 - ULT mobile GT3
8. [7] : 0x0c260000 - SDV mobile GT3
9. [8] : 0x0d260000 - CRW mobile GT3
10. [9] : 0x04160002 - Mobile GT2 (1c)
11. [10] : 0x0d220003 - CRW desktop GT3
12. [11] : 0x04120004 - CRW desktop GT3
13. [12] : 0x0a260005 - ULT mobile GT3
14. [13] : 0x0a260006 - ULT mobile GT3
15. [14] : 0x0d260007 - CRW desktop GT3
16. [15] : 0x0a260007 - CRW desktop GT3
17. [16] : 0x0a2e0008 - CRW reserved GT3

Alles anzeigen

Sollte eine der GT2 Mobile Ids sein, die richtig ist.

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 22. Februar 2018, 17:34

Ich habe es nun hinbekommen 😊
Einstellungen in Clover sind geblieben.
Fake ID 0x04128086 und ig-platform-id steht 0x0a260006

Kexte habe ich folgende:
FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext
FakePCIID.kext

Zusätzlich habe ich noch die Kext to Patch Einträge hinzugefügt und ich habe keine Grafik Probleme mehr 😊
AppleIntelFramebufferAzul
0600260a 01030303 00000002 00003001 00006000

0600260a 01030303 00000002 00003001 00009000
0x0a260006 9MB cursor bytes patch

AppleIntelFramebufferAzul
01050900 00040000 87000000
01051200 00080000 87000000
HDMI-audio

Beitrag von „Sascha_77“ vom 3. April 2019, 21:15

Gibt es mittlerweile eigtl. neue Patche für 10.14.4?

Die Patche hier oben drüber laufen zwar auf meinem T440 aber der Mauszeiger hängt in regelmäßigen Abständen. Desweiteren klappt der mDP genau ein einziges mal. Heisst der Rechner ist hochgefahren ... Kabel wird in den mDP gesteckt Bild ist da. Stöpselt man ihn aber wieder aus und dann wieder rein tut sich gar nichts mehr. Hat jemand vllt. eine Idee?

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 3. April 2019, 21:40

Bei meinem Tiny (auch 'ne HD4600) hab ich das seinerzeit mit dem Properties Eintrag gelöst, da ich mit den FakeID und ig-platform-id Einträgen den 2. Displayport einfach nicht zum laufen bekommen habe. Hänger oder Grafikprobleme hatte ich aber bei beiden Varianten nicht.

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 29. April 2019, 20:30

Das läuft auch hier auch wieder auf das Framebuffer Patchen und die zickige Haswell Grafik hinaus, ich habe mich jetzt mal in die HEX-erei mit den Patches eingearbeitet. Brachte bei mir unter Mojave noch keinen Erfolg, werde jetzt dann einmal High Sierra testen (ältere Versionen kann ich leider nicht mehr herunterladen)

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 5. Mai 2019, 12:25

Für die 4600 war das bei meinem Tiny letztlich wie oben beschrieben. Die 1. variante war aber folgende:

Inject Intel = anhaken

IG-Platform-ID = 0x04160000

FakeID = 0x04128086