

Erledigt

MacBook 11,3: 2014er rMPB 15": Bootcamp Grafiktreiber

Beitrag von „DerAmino“ vom 9. Februar 2018, 16:45

Hallo,

ich habe jetzt mal versucht, auf mein MacBook Bootcamp zu installieren, um Windows zu nutzen. Ich will es nicht, werde aber vom Softwarehersteller dazu genötigt 😢

Bootcamp scheint per setup.exe alles Wichtige installiert zu haben, siehe Bild. Aber es fehlt definitiv der Grafiktreiber, da das Display nur bis max. 1600x1200 geht und nur als "Nicht-PnP-Display" angezeigt wird.

Im Internet habe ich auch schon Problemfälle gefunden, bei denen der nVidia Treiber nicht automatisch mitinstalliert wurde, sondern manuell nachinstalliert werden musste. Das habe ich auch probiert, aber die Installation bricht immer ab, da angeblich ein Fehler auftritt. Das passiert nicht nur bei der nVidia-Software, sondern auch bei allen anderen Treibern. Chrome und Co. aus dem Internet konnten aber problemlos installiert werden.

kennt ihr da eventuell Abhilfe?

Beitrag von „al6042“ vom 10. Februar 2018, 08:03

Hi...

Musst du tatsächlich ein komplettes Windows auf die Physik installieren oder würde es nicht ausreichen das als virtuelle Maschine auf dem MBP einzurichten?

Ich selbst habe noch nicht mit BootCamp auf meinem MBP gespielt... 😊

Beitrag von „agrafx“ vom 10. Februar 2018, 09:03

Apple ist leider bekannt dafür, seine [Bootcamp Treiber](#) jahrelang nicht zu updaten. Von daher kann ich eher Parallels, Virtualbox u. Co. empfehlen, solange du nicht spielen, oder Grafikintensive Anwendungen nutzen willst. Die Frage ist, welche Programme du denn nutzen willst?

Beitrag von „bioBios“ vom 10. Februar 2018, 09:09

Auf meinem MacBookPro läuft Windows 10 mit Bootcamp einwandfrei. Früher nutzte ich Parallels - doch die dauernde kostenpflichtige Updatepolitik haben mich abgeschreckt. Die Installation war easy - ich war erstaunt wie gut das ging. Nein, kann mich nicht beklagen. Leider weiss ich keine Lösung für dein konkretes Problem. Könnte man nicht auf einem richtigen „Mac“ auch [Clover installieren](#) und dann die Original-Kexte von Apple in den Ordner ...others/ legen? Und dann Windows selber manuell installieren? Mit Clover kann man „Fehlermeldungen“ von nicht passenden Nvidia-Treiber deaktivieren. Könnte dieser Beitrag weiterhelfen? [Nvidia Webdriver kompatibel machen, für neue Versionen \(High Sierra \)](#)

Beitrag von „scarface0619“ vom 10. Februar 2018, 09:13

Welche Windows Version hast du denn installiert und welches OS läuft bei dir ?

Beitrag von „bioBios“ vom 10. Februar 2018, 13:25

[@scarface0619](#) Windows 10 Vers. 1709 (Build 16299.192) - Mac OS 10.13.3