

Erledigt

Kein Boot nach Update

Beitrag von „Timk“ vom 10. Februar 2018, 13:17

Hallo, habe von 10.13.2 auf 3 geupdatet, leider will mein System nicht mehr starten. Kexte habe ich zuletzt auf den neusten Stand gebracht. Handelt sich um System 1 aus meiner Signatur. Nvidia Webdriver habe ich nie genutzt, da ich eine GTX 760 habe.

Edit: Wird wohl an der Grafikkarte liegen, aber eigentlich müsste diese ja OOB laufen, wie bisher... Habe auch keine Kexte drin gehabt außer FakeSMC und IntelMausi, sonst lief immer alles OOB.

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Februar 2018, 14:08

deaktivier die IGP

Beitrag von „Timk“ vom 10. Februar 2018, 19:51

Die ist sowieso ausgestellt, nutze ja nutze ja nur die GTX 760.

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Februar 2018, 22:44

versuche im Vesa-Mode zu booten. Kann man ja im Clover-Menü mit der Spacetaste auswählen.

Beitrag von „Timk“ vom 20. Februar 2018, 20:53

Klappt leider auch nicht, gleiches Problem - Keine Veränderung...

Jemand noch eine Idee?

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 12:41

Bin gerade am Neuinstallieren, jedoch merke ich schon, dass die Grafik nicht richtig angezeigt wird bzw. ruckelt. Läuft denn die GTX 760 nicht mehr oob in der neuen Version?

Der PC hat auch plötzlich ohne Vorwarnung mitten während der Installation neugestartet und von selbst wieder fortgefahren... War sonst nie so.

ich könnte ja jetzt einfach wieder 10.13.2 installieren und alles würde gehen, aber das ist ja auch keine Dauerlösung, weil früher oder später muss ich upgraden.

Edit: Hatte die Installation mal mit einer r7 250X durchgeführt, da klappt alles wunderbar, war aber nur testweise da ich die GTX 760 nutzen möchte.

Edit2: Installation mit GTX 760 ist jetzt durchgelaufen, komischerweise wird die Grafikkarte korrekt erkannt, auch die Blur-Effekte funktionieren lagfrei... Habe **nur** mit **dart=0** gebootet **ohne nv_disable=1 oder Webdriver etc.**

Edit3: Bisher habe ich bemerkt, dass alles recht gut läuft, jedoch habe ich teilweise Bugs mit der Schrift. Siehe Anhang.

=>> Die Frage ist, soll ich nun einen Webdriver installieren, oder nicht?

Beitrag von „ralf.“ vom 9. März 2018, 13:20

Ich würde den Webdriver installieren. Aber die Version für 10.13.3 macht Probleme. Da gibt es

verschiedene Lösungsmöglichkeiten. Aber erst mal bei 10.13.2 zu bleiben, finde ich praktischer. Bald kommt 13.4 raus.

Hatte mit meiner GTX650 + HD4600 probiert ein gutes Ergebnis bei BruceX zu erreichen. Erst nach dem installieren des Webdrivers lief das.

Kann ja auch immer ein Hardware-Problem sein, alles mal unter Windows testen.

Wenn du einen Beitrag änderst, kannst du ihn als neu markieren, damit die Änderungen auch bekannt werden.

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 13:22

[Zitat von ralf.](#)

Kann ja auch immer ein Hardware-Problem sein, alles mal unter Windows testen

Nutze den PC täglich unter Windows, da gab es nie Probleme, daher kann ich das eigentlich ausschließen. Danke mal werde deinen Rat befolgen und 10.13.2 installieren, das wird wohl einiges an Nerven ersparen 😊 Ich war wohl etwas zu eifrig beim Update auf 10.13.3.

=> Nur woher bekomme ich 10.13.2 noch her zum Download?

Beitrag von „ralf.“ vom 9. März 2018, 15:27

Beim Hackintosh-Stammtisch könntest du die bestimmt bekommen.

Aber ich würde auf 10.13.4 warten,

Wenn ich ne neue MacOS runterlade, installier ich die auf ne separate SSD. Da kann man schauen ob alles funzt. Die sind gerade [günstig. Z.B.](#)

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 15:34

[Zitat von ralf.](#)

Aber ich würde auf 10.13.4 warten,

Wann kommt denn 10.13.4 ca.?

Und kann man sonst gar nicht mehr 10.13.2 runterladen? Ich habe schon alles durchgesehen, bin aber nicht fündig geworden.

Falls es gar nicht möglich ist, 10.13.2 zu bekommen, wo finde ich dann einen passenden WebDriver (für 10.13.3) für meine GTX 760? Finde leider keinen, die sind nur für 750, 750ti & Co verfügbar.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. März 2018, 15:43

Das die bei Nvidia: 750, 750ti & Co schreiben, ist egal.

der eine Fix für 13.4

[Nvidia Webdriver kompatibel machen, für neue Versionen \(High Sierra \)](#)

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 19:11

[@ralf.](#) Danke für die Hilfe - ich werde es mal testen, und bescheid geben ob alles geklappt hat.

Edit: Funktioniert soweit alles, brauche ich für den Webdriver ein Argument für Clover? nvda_drv=1 ist ja outdated. Bootet derzeit nur mit Dart=0, sonst nichts.

Beitrag von „al6042“ vom 9. März 2018, 19:21

Seit Sierra muss im Clover unter "System Parameters" der Haken bei "NvidiaWeb" gesetzt sein,

sodass die WebDriver laufen.

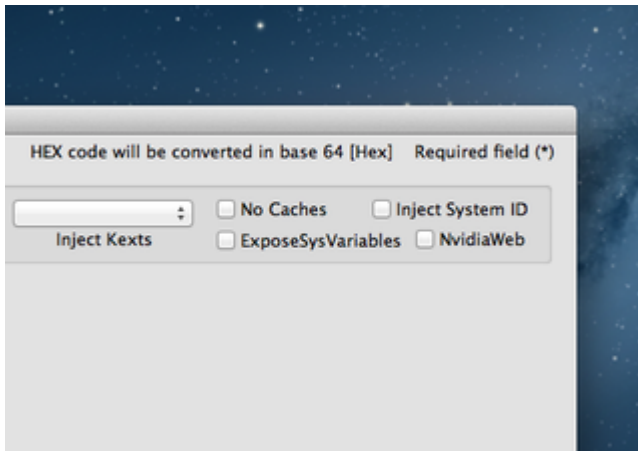
Je nach Inhalt deines Ordners /EFI/CLOVER/drivers64UEFI muss der Treiber "EmuVariableUefi-64.efi" nachgelegt werden.

Dies ist zum Beispiel der Fall, wenn die Dateien OsxAptioFixDrv-64.efi oder OsxAptioFix2Drv-64.efi drinnen liegen.

Solltest du aber mit OsxAptioFix3Drv-64.efi oder gar mit dem AptioMemoryFix.efi arbeiten, ist der EmuVariableUefi-64.efi nicht mehr nötig.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. März 2018, 19:23

Bei Nvidia Web ein Haken.



Und die Intel IGP darf natürlich nicht aktiviert sein.

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 19:32

Habe alles befolgt, funktioniert wunderbar, Danke!

Beitrag von „Frankiee“ vom 9. März 2018, 19:34

PS: es gab ja vorgestern auch für die aktuellen 10.3.3 Systeme ein NVIDIA update (387.10.10.10.25.161), welches zumindest bei mir den Memory Leak beim WindowServer behoben hat.

Beitrag von „Timk“ vom 9. März 2018, 19:35

Jetzt habe ich doch noch eine kleine Frage, mir wird ein 10.13.3 "ergänzendes Update" angeboten, kann ich das problemlos installieren? Hat da jemand schon Erfahrungen?

Beitrag von „al6042“ vom 9. März 2018, 19:48

Beim mir läuft das, es ändert aber wieder die Build-Nummer, sodass du vorher mit dem [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) den installierten Treiber schon mal darauf vorbereiten solltest.