

Erledigt

DSDT patchen - Hilfe notwendig für Fehlerbehebung :)

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 12. Februar 2018, 13:33

Da ich meinen ersten richtigen Hacki zum laufen bekommen habe dank Hilfe von hier und auch durch den Guide von hackintoshher bin ich jetzt dran kleinere Probleme zu beheben welche ich aber irgendwie nicht behoben bekomme.

Ich gehe stark davon aus, dass es mit meiner "voreiligen" BIOS-Aktualisierung und evtl. fehlendem Wissen liegt.

Ansich läuft das ganze Konstrukt ganz gut ist schnell, selbst ein Update von 10.13.2 auf 10.13.3 lief problemlos. Lediglich das auswerfen meiner SATA HDD nach 30 min und das Sleep/Wake Problem bekomme ich nicht wirklich gebackten. Hier gehe ich von "Fehlern" bei der DSDT und evtl. bei den Treibern aus. Da ja das Aorus Gaming 5/7 und auch das Ultra Gaming sehr sehr ähnlich sind hatte ich eigentlich "fast" alles so gelassen wie es zB. auch bei BobsonBob in seinem Video aussah aber et will einfach nicht.

Mag jemand evtl mal einen Blick reinwerfen und an den Schraubchen drehen oder wenn die Muße da wäre, mir dabei "behilflich sein" da ich es natürlich auch gern verstehen möchte um nicht mehr nachfragen zu müssen 😊

Anbei mal mein Clover-Ordner für eine Begutachtung.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 12. Februar 2018, 17:12

Drück mal beim Start in Clover die f4-Funktionstaste. Dann haben wir mal wenigstens eine DSDT, an der die Spezialisten hier schrauben können 😊 .

In Deinem Clover ist nämlich keine DSDT drin. Lade dann den Clover-Ordner noch mal hoch.

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 12. Februar 2018, 18:54

Da sieht man mal wieder... ich habe noch viel zu lernen.

Grad beim Erstellen der DSDT ist mir auch gleich was aufgefallen was evtl. auch für den Fehler bei iMessage und Co. verantwortlich sein kann.

BIOS Uhrzeit korrekt eingestellt, in macOS ebenfalls (18:47 Uhr) aber die DSDT.aml Datei trägt die die Uhrzeit 17:47 Uhr. Beim zippen des Clover Ordners wird aber wieder korrekt 18:xx Uhr angezeigt.

Windows ist ebenfalls ne Stunde "hintendran".

Ich weiss nur nicht, woher dieser Zeitunterschied kommt.

Anbei mal mein Clover Ordner inkl. DSDT und etlicher anderer Datei die soeben erstellt wurden.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 12. Februar 2018, 18:59

Schau mal hier:

<https://www.hackintosh-forum.de...-Uhrzeit-synchronisieren/>

Ich habe Dir im Anhang mal die DSDT gepatcht, soweit ich das kann.

Probier mal den angefügten Clover-Ordner, da liegt die DSDT schon in patched.

Hallo [@al6042](#)

Für weiteres Patchen bin ich nicht erfahren genug. Da bitte ich Dich, drüber zu schauen und weiterzuhelfen.

Was ich gemacht habe:

Aus der DSDT "External (BNUM, UnknownObj) // (from opcode)" entfernt wegen compile-Error.

Dann folgende Patches eingepflegt:

General Pjalm: „Basic Apple Device Renames“

Laptops - Rehabman: [sys]: "HPET Fix"

Laptops - Rehabman: [sys]: "SMBUS Fix"

Laptops - Rehabman: [sys]: "IRQ Fix"

Laptops - Rehabman: [sys]: "RTC Fix"
Laptops - Rehabman: [sys]: "Fix Mutex with non-zero SyncLevel"
Laptops - Rehabman: [sys]: "OS Check Fix (Windows 8)"
Und SAT0 mit SATA ersetzt.

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2018, 21:29

Die Zeitdifferenz zwischen OS und BIOS/UEFI kann nicht mit dem "Uhrzeit Sync"-Post gelöst werden, da alle BIOS/UEFIs immer die Zeit in Greenwich Main Time (GMT) ausgeben und das OS einfach nur die Differenz dazu addiert oder subtrahiert... 😊

Anbei dann noch meine Version der DSDT.aml.
Viel Erfolg damit... 😊

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 12. Februar 2018, 23:19

Hey. Ich danke euch beiden. Werde ich morgen direkt mal ausprobieren. Bin ja im allgemeinen schon froh das annähernd alles läuft. Soundregelung geht mittlerweile auch (jedoch nur via Headset/Speaker. An den Bildschirmen muss ich separat regeln.
Nur halt Sleep/Wake zickt noch etwas sowie das kuriose auswerfen meiner HDD. iMessage usw werde ich irgendwann auch noch zum laufen kriegen 😊 Zumindest weiss ich jetzt warum ich iMessage nicht aktivieren konnte. Profil war für die Nutzung an Mac's geblockt (zum Glück hab ich noch einen originalen Mac Pro den ich als Vorwand nutzen konnte)

Beitrag von „griven“ vom 22. Februar 2018, 23:15

Bei den Bildschirmen, ich gehe davon aus mit HDMI oder DP angebunden, soll das auch so sein. Apple überträgt die Audio Informationen bei diesen Standards digital an das Ausgabegerät sprich der Audio content wird von macOS direkt und vollkommen unverändert an das Ausgabegerät übergeben. Dieses Vorgehen garantiert das das Signal nicht durch

unnötiges transformieren verfälscht wird und möglichst unangetastet beim Ausgabegerät ankommt. Natürlich kann man jetzt die Frage stellen wie sinnvoll das ist insbesondere weil die DAC's in der Mehrzahl der Monitore nicht deutlich besser sind als die DAC's die auf den Boards zum Einsatz kommen aber von der Warte darf man das eigentlich nicht betrachten. Die Ausgabe von Audio Inhalten über HDMI oder DP ist primär nicht dafür gedacht am Monitor konsumiert zu werden sondern der Gedanke dabei ist das man das Signal auf einen Hochwertigen DAC leitet etwa auf einen Receiver der das Signal dann splittet und die Video Inhalte auf den Bildschirm wiedergibt während das Audio Signal decodiert und entsprechend verstärkt wieder gegeben wird.

Es gibt Möglichkeiten das Signal auch am Rechner umrechnen zu lassen bei Windows oder auch bei diversen Linux Distributionen sind diese direkt an Bord bei macOS hat Apple darauf verzichtet denn die Umrechnung des Signals geht in aller Regel auch mit Qualitätsverlusten einher die sich vermeiden lassen wenn man die Lautstärke nicht im Signal selber verändert sondern erst nach dessen Umwandlung in ein analoges Signal durch den Verstärker. Nimmt man das in kauf kann man sich unter macOS mit Soundflower (<https://github.com/mattingalls/Soundflower/releases/>) behelfen. Soundflower rüstet die Möglichkeit der Pegelregelung für HDMI/DP über den Rechner mit macOS nach.

Beitrag von „Mocca55“ vom 23. Februar 2018, 06:14

Guten Morgen,

wie [@griven](#) schon geschrieben hat mit Soundflower. Dazu gibt es auch diese Anleitung hier aus dem Forum.

[HDMI Lautstärke über OSX steuern mit SoundflowerBed auch mit High Sierra](#)

und hier im Downloadbereich kannst du es auch Downloaden

[Soundflower](#)

Läuft bei mir ohne Probleme.

Gruß Mocca55

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 23. Februar 2018, 08:59

Hey. Vielen Dank euch beiden für die Hilfe und vor allem für den Vorschlag mit der App.

Da werd ich doch direkt mal heut abend den Versuch wagen und es installieren. Habe ja mittlerweile festgestellt das ich den Ton sehr wohl steuern kann aber halt nur auf Headset bzw. LineOut.

Das ich aber dann auch HDMI usw. ganz normal steuern kann kommt mir natürlich sehr entgegen 😊

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 24. Februar 2018, 12:51

So, wollte nur vermelden, mit Soundflower läuft einwandfrei. Nochmal herzlichen Dank für die ausführliche Erklärung sowie dem Tipp 😊

Jetzt muss ich nur noch rausfinden warum macOS in unregelmäßigen Abständen meine 500GB SATA HDD auswirft als wäre es eine USB Platte. Echt blöd wenn man grad seine Mediathek aufbauen will und die Platte auf der sich alles befindet verschwindet.