

Erledigt Sound Problem

Beitrag von „Fabii“ vom 23. Mai 2012, 09:13

Hey ich hatte vor ein paar Wochen schonmal gefragt ob das normal ist das der sound wenn er ne zeit lang inaktiv ist und dann wieder aktiviert wird etwas zeit benötigt und knackt. Mir wurde halt gesagt das wäre normal und kann nicht geändert werden. Nun ist mir aber aufgefallen dass jedesmal wenn der Sound aktiviert wird 4 Fehlermeldungen in der Konsole erscheinen und ich hab doch wieder Hoffnungen auf eine eventuelle Lösung. Mainboard H61N-USB3, ALC889, Patched AppleHDA

Hier die Fehler:

```
23.05.12 09:12:49,000 kernel: Sound assertion - Command/Response TIMED OUT and ( kRequestStateMatch == fCodecRequest->state = 2 ), fCodecRequest->command->codec: -549464126976, fCodecRequest->command->verb: 0xFFFF, fPoweredDown: 0
```

```
23.05.12 09:12:49,000 kernel: Sound assertion "0 == fResetAsserted" failed in AppleHDAController at line 4764 goto handler
```

```
23.05.12 09:12:49,000 kernel: Sound assertion ""Command/Response TIMED OUT and ( kRequestStateMatch == fCodecRequest->state )"" failed in AppleHDAController at line 4765 goto handler
```

```
23.05.12 09:12:49,000 kernel: Sound assertion "0 != executeCodecCommand ( fCodecList[addr], command, &response )" failed in AppleHDAController at line 7898 goto handler
```

Beitrag von „BananaJoe“ vom 23. Mai 2012, 09:36

Ja hört sich nach einem Problem mit der AppleHDA an.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „Humpti“ vom 23. Mai 2012, 11:32

Ich vermute mal, dass Du eine Apple HDA aus Multibeast verwendest. Du könntest mal den Versuch starten, eine originale AppleHDA via HDA Wizard zu patchen. Vielleicht behbt dies das Problem, da die AppleHDA dann die aktuellste wäre und nur das wichtigste gepatcht wird.

Beitrag von „Fabii“ vom 23. Mai 2012, 15:53

Ne also ich hab ne AppleHDA von ner Seite genommen. Hab es jetzt mit dem patschen versucht, allerdings krieg ich so keinen Sound mehr.

Edit: Mit der HDA von Multibeast kommt derselbe Fehler. Muss ich bei HDA Wizard mehr als nur den Binpatch aktivieren?

Dieser Fehler tritt beim start auch auf. Hat soweit ich weiß mit HDMI Sound zutun, aber vielleicht ist er auch mit Schuld an dem anderen Problem.

23.05.12 15:49:55,000 kernel: Sound assertion ""ERROR: EFI ROM did not publish 'hda-gfx' associative property!\n"" failed in AppleHDACodecGeneric at line 350 goto ExitError

Beitrag von „Humpti“ vom 23. Mai 2012, 17:49

Normalerweise sollte der Binpatch völlig ausreichen. Hast Du die HDA via DSDT oder via Enabler laufen?

Beitrag von „Fabii“ vom 23. Mai 2012, 19:02

Via DSDT

Beitrag von „Humpti“ vom 23. Mai 2012, 19:06

Hatte ich mir schon gedacht. Bei manchen DSDT Patches werden die HDMI Treiber nicht berücksichtigt. Nimm mal den Patch aus der DSDT raus und versuche es mit den gepatchten aus Multibeast mit Enabler.

Beitrag von „Fabii“ vom 23. Mai 2012, 19:52

Leider dasselbe Ergebnis wie mit DSDT

Beitrag von „Fabii“ vom 4. Juni 2012, 18:27

Hab jetzt eine DSDT mit HDMI Patch und nun ist auch das Problem behoben 😊
Kann hier also geschlossen werden.