

Erledigt

GTX 1050 Ti Windforce - no device found - 10.11.6

Beitrag von „jtss90“ vom 19. Februar 2018, 16:45

Guten Tag meine Freunde!!

absolut zuerst will ich entschuldigen für mein schlechtes Deutsch, aber ich werde alles versuchen um mein beste zu machen/schreiben 😊

So! in meinem Profil kann man schon mein assembly sehen, aber ganz kurz:

Asus PRIME H270 PRO mainboard
core i7 7700K CPU
Gigabyte GTX 1050 Ti Windforce 4G OC grafikkarte

OSX: El Capitan 10.11.6 (build 15G19009)

System definition - iMac 14.2

Hier ein super-short beschreibung wie ich OSX "betriebend" gebracht habe:

1) normale Unibeast-stick erstellt mit UEFI bootload hergestellt, wollte nicht funktionieren, habe dann irgendwo ein EFI folder gefunden von jemanden mit mein gleiche mainboard/CPU gefunden, das hat geklappt. So habe ich mindestens das OSX installer erreicht. Habe dann danach clover bootloader installiert und mit einige änderungen "fine-tuned". Habe auch dann einige sachen mit Multibeast hinzugefügt (ethernet).

2) die Mehrheit von verschiedene "device" funktioniert grundsätzlich problemlos. Mein BIG PROBLEM ist jetzt die Grafikkarte, mit welcher ich VIIIIIIIELE stunde reingeworfen habe. IMMER ohne ein konkret Ergebnis zu erreichen. Folgende punkte sind im Kurz alles was ich bis jetzt

probiert habe:

3) alle die Kombinationen mit nv_disable, nvda_drv, kext-dev-mod, nvidiaweb, nvidia_inject probiert, also eine zu aktivieren, der andere zu deaktivieren (natürlich nicht random, ein mal nach einander immer durch forums usw gefunden/gelesen, zB "nvda_drv are for os older than el capitan, so not needed"...o.a)

4) verschiedene nVidia webdriver releases probiert, von welche dass genau mein El Capitan release stimmen sollten, bis einige von andere sourcen, alle auch beim nvdisable aktiviert installiert (und dann nvdisable deaktiviert), aber immer ohne konkret resultat

5) alles auch mit nvidia webdriver updater app probiert, also darin driver herunterzuladen, reinstalliert, nvdastartupweb patchiert, ... vergeblich

6) und natürlich auch alle die verschiedene kext mit kextbeast installiert, nvidiagraphicfixup, shiki, lilu, nvenabler,...alle installiert, aber auch hier, vergeblich, keine änderungen

7) letzte woche habe ich auch probiert es mit Sierra probiert, habe also alles reinstalliert (sierra) aber wie vor...vergeblich, nicht EINE einzeln änderung.



unten hinweis ein Freund habe ich probiert auch die karte auf dem Zweite PCIE slot zu verschieben...natürlich hat das auch nichts geändert 😊

Ich habe jetzt eine lage erreicht wo ich habe:

- nvidia driver manager installiert und funktionieren (mit nvidia web driver "selected and checked", also kein problem dass es auf "osx default driver" mit reboot zurückgeht)

- nvidia CUDA app dass mir "NO GPU FOUND" sagt

- unten "about this mac" kann man lesen: Graphics: unknown nVidia card 2976 MB (statt 4096 MB)

- natürlich läuft es aber nur auf tiefe auflösungen, wie 1280x1024, das graphic accelerator läuft also nicht

- was aber mir wirklich versorgt ist das im nVidia driver manager, unten tab ECC, links steht die kleine tabelle mit "slots-device", und bei mir sagt es **no device found!** auf alle slots! das hat **immer** so geblieben, "relentless"! durch alle die änderungen dass ich probiert habe, das driver manager hat **immer** "no device found" angezeigt, und das generell problem hat **nie**, auch zufälligs, sich gelöst.

Ich glaube ich bin jetzt an mehr als 60 Stunde arbeit um das zu lösen, und das beginnt wirklich frustrierend zu sein. Ich habe hunderte und hunderte reboots und jede mal gebetet "please let this be THE solution"...immer das gleich, immer und immer das gleich. An diesem Punkt muss ich denken: es muss etwas anders sein...etwas dass mir die GANZE grafik-treiber blockiert oder was ähnlich...und dass alle meine Versuchen zerstört....aber das ist sicher zu viel für mich.

So bin ich jetzt hier auf meine Knie, mit tränen in die Augen, und mit 2000 euro nicht-

verwendbar assembly um hilfe von euch, experte und erfahrene hackers, zu fragen...ich weiss wirklich nicht mehr was ich probieren kann!

ANY hilfe ist absolut super-willkommen, vielen vielen vielen DANK! auch für die Geduld beim lesen alles oben, und nochmal entschuldigung für mein Deutsch. (natürlich sind antworte auch auf englisch, deutsch und italienisch super-willkommen, danke!)

DANKE!!

Giovanni

ps: im Anhang - letzte/aktuelle config.plist und systemreport.

Beitrag von „Plonker“ vom 19. Februar 2018, 16:50

So viel ich weiss, werden die NVidia-Pascal-Karten (GTX10X0) erst ab Sierra unterstützt...

Beitrag von „jtss90“ vom 19. Februar 2018, 16:56

hallo! vielen dank für deine schnelle antwort! das hatte ich auch gelesen, aber wie gesagt habe ich auch auf sierra zu wechseln probiert...vergeblich! habe auch da alles versucht...ohne resultat. Ueberdies, was soll man sagen über die releases von nVidia für pascal GPU auf OSX? es sind viele verfügbar, auch für jede release von 10.11.6...aber leider keine hat für mich funktioniert, auch auf sierra! das muss was anders sein...wenn man ein config.plist durchlesen kann bitte sag mir mal dann wenn da was "strange and useless" gibt, vielleicht etwas dass alle die grafik treiber blockiert...danke!! nochmals vielen dank!!

Beitrag von „Plonker“ vom 19. Februar 2018, 17:04

Mit macOS 10.11.X wird es nicht funktionieren, da hilft auch das Beten nicht 😊

Mit Sierra muss Du `nvda_drv=1` entfernen, NvidiaWeb reicht...

Beitrag von „jtss90“ vom 19. Februar 2018, 17:24

ok das verstehe ich...aber ich musste auf el capitan bleiben wegen einige probleme mit einige software dass ich benutze dass auf sierra nicht funktionieren....ich werde probieren eine neue fresh-install von sierra...soll ich was besonders beachten? nochmal vielen dank!!

Beitrag von „Plonker“ vom 19. Februar 2018, 17:49

Verzichte auf Unibeast, den Installationsstick kanns Du mit dem [Tool](#) von Thogg Niatiz erstellen.

Verwende immer aktuelle kexts in `kexts/other` oder `kexts/10.12`.

Da Du einen fertigen EFI-Ordner übernommen hast, überprüfe den Ordner `ACPI/patched` und entferne erstmal alle Dateien.

Deine aktuelle plist sieht gut aus...

Beitrag von „jtss90“ vom 19. Februar 2018, 18:12

Ok super vielen dank für dein Hilfe! werde das versuchen sobald ich ein moment habe...halte also mein EFI folder und plist, ausleere den `ACPI/patched` und probiere mit dem tool von thogg niatiz, vielen dank!! also mit sierra: kein `nvda_drv`, kein `nv_disable`, kein `nvda_web`, kein `webdriver package` von internet herunterzuladen...?

danke!!!

Beitrag von „Plonker“ vom 19. Februar 2018, 18:19

Den NVidia Webdriver brauchst Du dann natürlich. Installiere aber erstmal ohne die 1050 TI, nur mit Deiner iGPU. Wenn alles läuft, den Webdriver installieren und die 1050TI rein.

Beitrag von „jtss90“ vom 19. Februar 2018, 18:29

ok alles klar also vielen vielen dank!! melde mich bald wieder an !!



Beitrag von „jtss90“ vom 20. Februar 2018, 21:56

Das kann ich nicht glauben: **ES KLAPPT!!! Graphics: nVidia GTX 1050 Ti!!! mit Voll GPU RAM Speicher!!!**

Ich kann nichts mehr sagen: americanapplex86->60 Stunde->vergeblich, hackintosh-forum.de->20minuten->ALIVE AND KICKIN!!

DANKE DANKE DANKE!!!!

es ist nicht nur die GPU, aber die ganze machine läuft super!!! Ethernet, bluetooth, firewire, onboard sound, onboard graphics, sleep, wake, ALLES! THANK YOU SO MUCH!!!

Ich habe nur bemerkt was komisch: beim shutdown command, wird das computer sich restarten statt komplett ausschalten...was könnte das sein? no big deal aber schon...

nochmals 

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 20. Februar 2018, 22:10

Kannst du in Acpi unter fixes - FixShutdown wieder entfernen aus deiner config.plist und schauen was passiert?

Beitrag von „jtss90“ vom 27. Februar 2018, 21:32

Hallo! da bin ich wieder! das war das Problem! jetzt schaltet sich es gut aus...was soll ich sagen? nochmals DANKE! ich habe so weit kein mehr Problem, wirklich von meinem ganz Herz vielen vielen dank Leute! ihr seid die beste!!

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. Februar 2018, 09:16

Dann machen wir noch einen grünen Haken an den Thread, Zeit für ein ordentliches Frühstück.

