

Erledigt

Der Update-Reigen geht weiter -> Das 10.13.3 Supplemental Update ist da

Beitrag von „al6042“ vom 20. Februar 2018, 08:35

Da geht man, nichts ahnend, am frühen morgen in den AppStore und dann begegnet einem das:



Die neue Build-Nummer lautet 17D102



Für alle Nvidia-WebDriver User gilt hier wieder der Einsatz des [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) zur Eingabe der neuen Build-Nummer in den bereits installierten Treiber, **bevor** das Update gestartet wird.

EDIT:

Die obigen Screenshots stammen vom MacbookPro.

In der Zwischenzeit wurden aber beide Hackis (Sky- und Kabylake) erfolgreich aktualisiert.

Beitrag von „Schorse“ vom 20. Februar 2018, 08:48

Moin, Danke dir 😊

Dank des [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#), konnte das Update erneut ohne Probleme eingespielt werden.

Obwohl das Update recht klein ist dauert es, zumindest bei mir, erstaunlich lange. Also Ruhe bewahren..

Beitrag von „THack87“ vom 20. Februar 2018, 08:49

Bei mir wieder alles Reibungslos geklappt.

Beitrag von „DSM2“ vom 20. Februar 2018, 09:06

Bei mir sind auch alle Installationen durch ohne irgendwelches mucken...

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Februar 2018, 09:15

Am Laptop (mit Filevault) ist das Update durch, ohne besonderes Eingreifen, AptioMemoryFix und AptioInputFix bzw. [@Download-Fritz](#) und den anderen Entwicklern sei dank 😊

Beitrag von „hutch71“ vom 20. Februar 2018, 09:36

Ich habe mal eine ganz bekloppte Frage:

Ich habe noch macOS High Sierra 10.13.1 aufgespielt. Wenn ich die Software-Aktualisierung macOS High Sierra 10.13.3-Update (Combo) im Appstore auswähle und installiere, dann spielt der Rechner auch ein Update auf, so sieht es zumindest aus, wenn er dann neu hochgebootet

ist, dann ist aber nach wie vor 10.13.1 installiert, maW, er hat das Update nicht aufgespielt.

Kann ich überhaupt ein Update über den Appstore aufspielen, wenn ja, gibt es da etwas spezielles zu beachten oder muss ich mir einen neuen USB-Stick mit 10.13.3 + Clover erstellen und dann wieder alles neu einrichten (wenn ja, reicht eine Datensicherung über Time Machine aus, die ich auf das neu eingerichtete System aufspielen kann ?).

Beitrag von „mitchde“ vom 20. Februar 2018, 09:36

Komisch, bei mir (letztes Update das 10.13.3 vom 23.01.) kommt nix im Softwareupdate. Da steht nur die Dev Beta 2 , 10.13.4.

Aber erstmal egal, irgendwann kommts ja auch als DL von der Apple Seite und arbeite eh noch unter Sierra.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Februar 2018, 09:39

[@hutch71](#) du musst beim Neustart vom Installationsvolumen starten. Mit funktionierendem NVRAM und der Clover Option LastBootedVolume passiert das automatisch, sonst musst du es manuell auswählen. Ohne Start vom Installationsvolumen wird die Installation nicht abgeschlossen und einfach wieder die alte Version verwendet.

[@mitchde](#) kein Wunder, wenn du mit der Dev Beta schon eine neuere Version verfügbar hast. Wenn du das Stable Release haben möchtest, musst du den Rechner aus dem Beta Programm ausklinken.

Beitrag von „hutch71“ vom 20. Februar 2018, 09:51

[Thogg Niatiz](#): Danke für die Info, habe jetzt mal Clover Config. geöffnet, Rubrik NVRAM, muss ich da was einstellen (NVRAM Emulation?). Ich sehe da den Theme und unter Preferences 1.

Number of previous boot log Lines to save 2. NVRAM Emulation 3. EFI Folder backups to keep ...und zu den Rubriken kann man dann was einstellen 4. Kernel boot arguments ...

Wo ist die LastBooted Volume? Oder muss ich beim Neustart im Bootmen was auswählen, bin gerade etwas verwirrt, wie Du merkst 😊

Ah, ok, ich habe es gefunden unter Boot im Clover-Configurator und umgestellt. Ich teste und werde berichten.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 20. Februar 2018, 09:58

Für NVRAM verwendet man neuerdings AptioMemoryFix.efi in EFI/Clover/drivers64UEFI (kannst du im Clover Installer auswählen, bitte vorher eventuelle OsxAptioFix*, OsxLowMemoryFixDrv oder EmuVariableUefi und RC Scripts löschen). (Bitte mal diesen Thread lesen, sollte alle Fragen, die nicht in diesen Thread gehören klären: [Funktionierender NVRAM nun mit Clover](#))
LastBootedVolume wählst du im Clover Configurator unter Boot > Default Boot Volume aus. Aber wie gesagt genügt es auch einfach in Clover beim ersten Neustart nachdem du das Update gestartet hast manuell das Installvolume zu wählen.

Beitrag von „hutch71“ vom 20. Februar 2018, 11:14

Habe umgestellt auf Default Boot Volume, habe auch den NVRAM-Fix installiert. Er lädt das Update, beim herunterfahren schreibt er auch, dass er installiert, dann kommt der Reset und das Clover, egal welches Bootversion ich auswähle, Update geht nicht weiter. Beim Installvolume bricht er irgendwann mit Satz "Attempting" ab und beim "Normal"-Boot wird schlicht das alte OSX geladen 😞

Beitrag von „andydragon“ vom 20. Februar 2018, 14:05

Ich habe das Nvidia Tool siehe oben ersten Post benutzt, bei mir hat es aber nicht funktioniert. Nach dem Update war zwar die Build Number richtig aber der Treiber funktionierte nicht. So musste ich den vorherigen Snapshot aus der Recovery nutzen. Ich warte nun einfach auf einen aktuelleren Treiber bis das Problem gelöst wird.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 20. Februar 2018, 15:16

Hast du auch Rechte repariert?

Beitrag von „Higgins12“ vom 20. Februar 2018, 15:48

Ist das supplemental in der App Store Version schon drin oder ist das noch die "alte" Buildnummer? Hab kein Update gemacht, seit 10.3.1, wird mal wieder Zeit.

Beitrag von „andydragon“ vom 20. Februar 2018, 17:16

[@Altemirabelle](#) Ja habe ich so wie es das Tool her gegeben hatte. Oder muss man noch was anderes machen?

Ich bin jetzt noch auf der Build 17D47.

Beitrag von „crusadegt“ vom 20. Februar 2018, 17:17

Ich bin wie oben beschrieben vorgegangen.. Buildnummer ändern, danach noch nicht neustarten.

Update laden > neustarten und alles i.O.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 20. Februar 2018, 17:32

[@andydragon](#)

Wenn du das wie CrusadeGT gemacht hättest, wäre alles OK, da die Installation die Rechte automatisch repariert. Sagt Apple 😊

Beitrag von „shatterhenner“ vom 20. Februar 2018, 19:27

Servus, hab da mal ne Frage bezüglich der Updates. Ich habe die letzten 3 mal die Build Nummer händisch geändert, vor dem Update!!!ich bekomme dann nach dem Neustart immer nen Hänger bei ioConsole Blabla, quasi kurz bevor er die Monitore befeuert und den hab ich ne schleife und in der bleibt er hängen. 10 seconds timeout und wieder ioconsole.... Muss dann meine beiden Nvidia ausbauen und das Update über die IGPU Fertigstellen!!!Es nevt natürlich!!!

Hat da irgendwer ne Idee, wie ich die Updates ohne ausbauen der Karte durchschieben kann?!?!?!?

Ich habe das letzte supplemental update noch nicht drauf!!!

Danke und liebe Grüße

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Februar 2018, 21:30

Diese 40 MB haben sich aber verhalten wie ein großes Update, nach dem Reboot noch 28 Minuten warten und wieder Reboot, wenigstens hat mein Sohn eine Runde Schlaf bekommen.



Beitrag von „hutch71“ vom 20. Februar 2018, 21:39

[Thogg Niatiz](#): Habe das Updateproblem gelöst. Die Updates müssten über den Installer im Preloader im Clover Boot Menü bei mir installiert werden. Zuvor hatte ich über Kext-Updater alle Kext-Daten + sonstiges geupdated und den NVRAM-Fix installiert. Ich danke Dir nochmals für Deine Unterstützung.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Februar 2018, 22:23

Der Install hat sich beim Neustart versuch aufgehangen.. hab den 20 Minuten dort stehen gelassen bis ich ihm den Strom geklaut hab... 😊



Allerdings fuhr er absolut normal hoch als wär das Update abgeschlossen..



Beitrag von „Mocca55“ vom 20. Februar 2018, 23:13

Update lief ohne Probleme innerhalb von ca. 5 Minuten durch auf meinem Hackbook.



Gruß Mocca55

Beitrag von „griven“ vom 20. Februar 2018, 23:18

Und weil es so schön ist gab es auch eine neue Beta...

Sie hört auf den Namen 17E160e und hat sich ohne murren installieren lassen 😄

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 20. Februar 2018, 23:28

Seltsam, dass in der Übersicht der Updates vermerkt ist, dass am 20.02.18 ein ergänzendes Update erfolgt ist, aber in der Übersicht "Über diesen Mac" hinter 10.13.3 kein Eintrag in Klammern angeführt wird.

Entspricht das "ergänzende Update" dem "... supplemental.dmg"?

Gruß
LOM

Beitrag von „Mocca55“ vom 20. Februar 2018, 23:35

[@LuckyOldMan](#)

Dann klicke doch mal mit der linken Maustaste auf 10.13.3 👍

Gruß Mocca55

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 20. Februar 2018, 23:50

Teufel noch eins! 😄

Beitrag von „scarface0619“ vom 21. Februar 2018, 00:32

benötigt man für das neue Update einen neuen Patch für das USB Port limit ? Einige Ports wollen nicht mehr wirklich funktionieren 😄

vielleicht wisst hier wieder was [@Mocca55](#) & [@MacGrummel](#)

Beitrag von „revunix“ vom 21. Februar 2018, 10:05

Bei mir hat auch alles funktioniert.

macOS High Sierra

Version 10.13.3 (17D102)

Mac Pro (Ende 2013)

Prozessor 3,4 GHz Quad-Core Intel Xeon

Speicher 16 GB 1333 MHz DDR3

Startvolumen macOS

Grafikkarte NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti 4 GB

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Februar 2018, 11:07

Nvidia WD ist schon da:

<https://images.nvidia.com/mac/...r-387.10.10.10.25.158.pkg>

Allerdings für die, die Probleme mit dem vorherigen Driver hatten, ändert sich nichts.
Problem besteht weiterhin.

Installationsdauer auf meinem setup 8 Minuten, Rechner restartet 2 mal. Man muss nicht
manuell die Startpartition auswählen

Beitrag von „revunix“ vom 21. Februar 2018, 13:20

[Zitat von Altemirabelle](#)

Allerdings für die, die Probleme mit dem vorherigen Driver hatten, ändert sich nichts.
Problem besteht weiterhin.

Welches meinst du denn? Das der GPU RAM vollläuft, oder was genau?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Februar 2018, 13:26

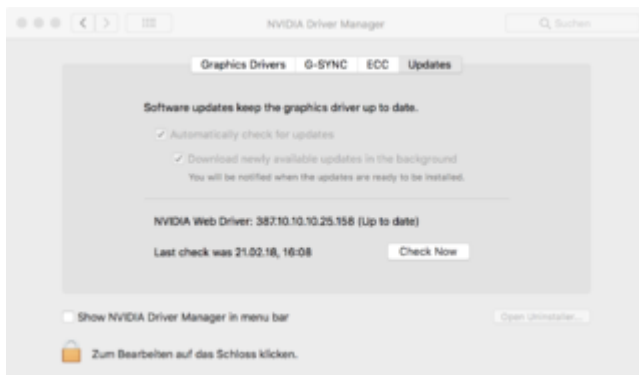
Ich meinte den "laggy" bug. Betrifft tatsächlich die Leute mit GTX 10xx.

Beitrag von „Schorse“ vom 21. Februar 2018, 16:12

Moin,

bei mir funktioniert der neue WebDriver sehr gut. Keine Lags oder ähnliches, schön fluffig und das bei 3008x1692.

Bin zufrieden mit der NvidiaWebDriverVersion.



Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Februar 2018, 16:23

Meinst du auf der EVGA GTX 1070 SC? Interessant.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Februar 2018, 16:27

Hab den neuen Treiber noch nicht probiert, aber die Vorgängerversion hat mit meiner Palit Super Jetstream GTX 1080 auch keine Probleme gemacht. Ist also kein pauschales GTX 10xx

Problem 😊


Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Februar 2018, 16:34

Hab die Info von hier aus dem Forum.

Beitrag von „mitchde“ vom 21. Februar 2018, 20:21

[Zitat von Altemirabelle](#)

Hab die Info von hier aus dem Forum.

Lügenpresse? 😊  😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Februar 2018, 20:26

[@mitchde](#)

Ich erzähle nur wahre Wahrheit, keuch 😊

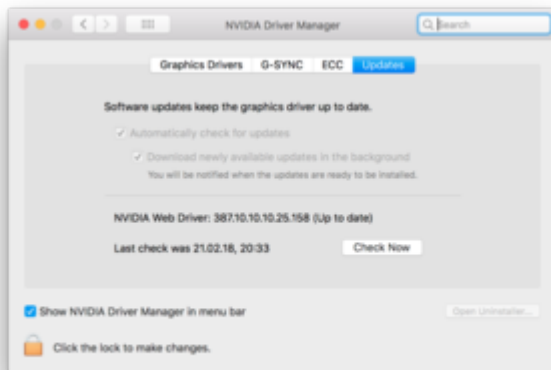
Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Februar 2018, 20:29

Mit aktuellem WebDriver hat meine GPU auch kein Problem 😊

...und ich lasse mal noch diesen Thread für alle Green Team Members da: [Nvidia WebDriver Auto-Patch für Clover](#)

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2018, 20:40

Habe eben das Update auf den neuen WebDriver gemacht:



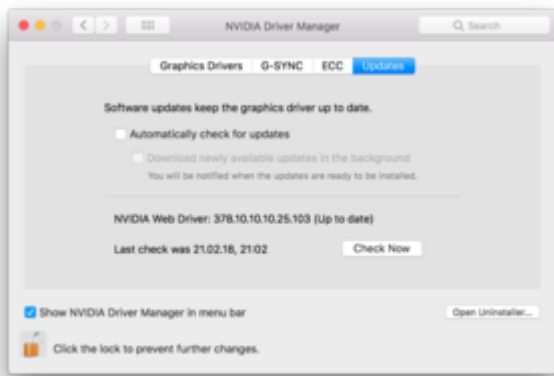
Und schon wieder hängt die Kiste hinterher.

Beitrag von „FairLight“ vom 21. Februar 2018, 20:50

Bei mir ist es auch wieder schön lahm mit den neuen WebDriver. 😞
Ich werde wohl ewig an 378.10.10.10.25.106 fest hängen.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2018, 21:07

Bin eben auch wieder zurück zu 103 und glücklich damit:



Beitrag von „FairLight“ vom 21. Februar 2018, 21:17

Naja das kann aber auch nicht sinn und zwecke sein.
Kann es daran liegen das ich noch nicht AptioMemoryFix.efi nutze?

Ich habe noch OsxAptioFix2Drv-64.efi, EmuVariableUefi-64.efi und RC Scripts.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2018, 21:20

Ich denke eher es liegt bei mir an der Auflösung...
Ich nutze zwei 4K-Monitore, fahre diese aber auf 2K.
Während der 103er beim Booten nur einmal von 4K zu 2K umschaltet, brechen sich der 156er und 158er immer einen ab...

Beitrag von „FairLight“ vom 21. Februar 2018, 21:21

Ich habe nur einen 27 Zoll TFT dran, und trotzdem lagt es.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2018, 21:28

Ok... dann hat sich die Theorie direkt verdünnisiert... 😄

Beitrag von „andydragon“ vom 22. Februar 2018, 09:44

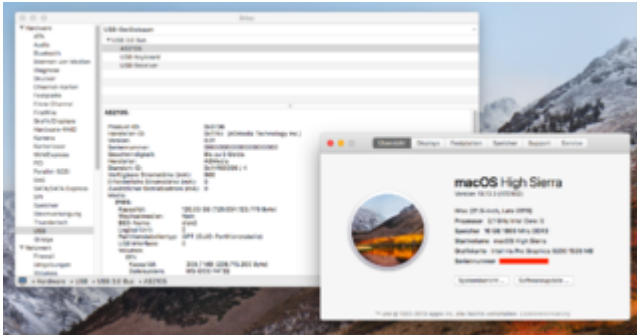
Ich konnte das Update jetzt auch installieren inkl. neuen Webdriver von Nvidia.
<https://images.nvidia.com/mac/...r-387.10.10.10.25.158.pkg>

Beitrag von „FairLight“ vom 22. Februar 2018, 18:37

[@andydragon](#) ist der Webdriver bei dir träge?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2018, 23:18

Läuft mit SSD und USB 3.0 Adapter richtig flüssig, für den Forum Abend und das eine oder andere Experiment sehr genial. 👍



Beitrag von „DSM2“ vom 2. März 2018, 15:43

Supplemental Update NR.2 ist da !

Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2018, 22:43

Scheint was iMacPro-spezifisches zu sein, da keine meiner Kisten den nicht anzeigt.

Beitrag von „revunix“ vom 3. März 2018, 00:56

[Zitat von al6042](#)

Scheint was iMacPro-spezifisches zu sein, da keine meiner Kisten den nicht anzeigt.

Das kann ich so unterschreiben 😊

Beitrag von „Olordin“ vom 12. März 2018, 15:54

Hallo zusammen,

Habe soeben das Update ohne jegliche Probleme durchlaufen lassen.

Des weiteren habe ich den Nvidia Treiber aktualisiert auf 161, leider habe ich jetzt recht oft böse Hänger bzw. Lags.

Hat da vielleicht jemand ne Idee was das sein könnte ? bzw. wie ich das wieder weg bekomme ? vor dem Update war das nicht.

Lg

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. März 2018, 16:16

Auf 106 zurück!

Beitrag von „Olordin“ vom 12. März 2018, 16:18

Okay, soweit so gut, wie installieren ich denn dann den 106 ? Also wie kann ich einen alten Treiber installieren ?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. März 2018, 17:02

Das einfachste ist

```
bash <(curl -s https://raw.githubusercontent.com/olordin/nvidia-update/master/nvidia-update.sh)
```

im Terminal eingeben und Enter.

Beitrag von „Olordin“ vom 12. März 2018, 17:40

Hi,

Also auch auf die Gefahr hin, dass das ne blöde Frage ist, aber ich bin kein Profi in der Materie, Ich kopiere diesen Riesen Text der sich öffnet wenn ich auf den Link klicke und für ihn im Terminal ein und lasse das durchlaufen ? Und wenn dem so ist was tut dieses Skript ? Muss ich den alten Treiber dann irgendwo runterladen und installieren ?

Sorry für die blöden Fragen

Lg

Beitrag von „Jensemenn1970“ vom 12. März 2018, 18:03

Hier steht es wie es funktioniert.

<https://github.com/Benjamin-Dobell/nvidia-update>

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. März 2018, 18:08

Ja genau. Macht sogar Spass zuzuschauen 😊

Beitrag von „Schorse“ vom 12. März 2018, 18:12

Moin,

hat das auch schon einmal jemand mit der aktuellen 10.13.4 Beta (17E170c) ausprobiert ? 😊

Beitrag von „Olordin“ vom 12. März 2018, 18:48

Hi,

Tausend dank für die Hilfe, es hat funktioniert bin jetzt wieder mit 106 unterwegs und jetzt flutscht alles wieder wie es soll :-))

Letzte Frage, jetzt öffnet sich ein Fenster mit der Info neuer Treiber available welches man ja mit nicht erinnern wegblicken kann.

Woher weiss ich jetzt wenn neue Treiber kommen ? Forum lesen ? ausprobieren ?

Ist schon toll wenn alles wieder smooth läuft 😊

Lg

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. März 2018, 20:53

Datum und die Bezeichnung sagen schon was. Merke dir einfach die Nummer von der Version, die du ausprobiert hast und nicht gut war.

Der neuste war "Nvidia Web Driver - 387.10.10.10.25.161", und auch nicht gut.

Kann man auch, z.B. hier prüfen:

<http://www.insanelymac.com/forum/h-sierra-update-03062018/>

Diesen Terminal Befehl kann man immer wieder ausführen.

Beitrag von „bioBios“ vom 12. März 2018, 21:04

Update lief ohne Probleme innerhalb von ca. 5 Minuten durch auf meinem Hackintosh. Der neue Nvidia Treiber ist etwas besser aber noch nicht gut. Na ja, Eile mit Weile...Vielleicht gibts ja bald ein Ostergeschenk von Nvidia.

Beitrag von „armut“ vom 12. März 2018, 22:14

Ist nVidia Problem nur bei Hackintoshs vorhanden oder auch normalen Macs?

Beitrag von „griven“ vom 23. März 2018, 12:43

Das gehört definitiv in die Kategorie generelles Problem 😊

Apple verbaut von sich aus schon seit einiger Zeit keine NVIDIA Karten mehr (die letzten gehörten der Kepler Generation an) und kümmert sich somit auch nicht um die Bereitstellung von gut funktionierenden Treibern. NVIDIA stellt mehr oder weniger Halbherzig die Webtreiber für Karten ab der Maxwell Generation zur Verfügung und die funktionieren eben nun mal so la la. Im Grunde kann man aber froh sein das NVIDIA überhaupt Treiber anbietet denn letztlich ist der macOS Markt für NVIDIA prinzipiell zu vernachlässigen. Die letzten MACs die der User selbst mit NVIDIA Karten aufrüsten kann ist der MacPro5.1 und der ist immerhin aus dem Jahr 2012 im besten Fall...