

**Erledigt**

## Helligkeit mit FN Tasten möglich?

**Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 26. Februar 2018, 20:45**

Hallo zusammen..

Ich bin gerade dabei einen Dell 7440 für meine Schwester fertig zu machen.  
Ein fertigen Clover Ordner mit kexten und dsdt habe ich online gefunden.  
Es funktioniert auch wirklich alles bis auf die Helligkeitssteuerung.  
Ich kann in den Systemeinstellung unter Monitor die Helligkeit regeln.  
Doch ist es möglich das ich es mit den Tasten FN+Pfeil hoch/runter regeln kann?

---

**Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 26. Februar 2018, 21:43**

Damit müßte es gehen:

<https://pqrs.org/osx/karabiner/>

---

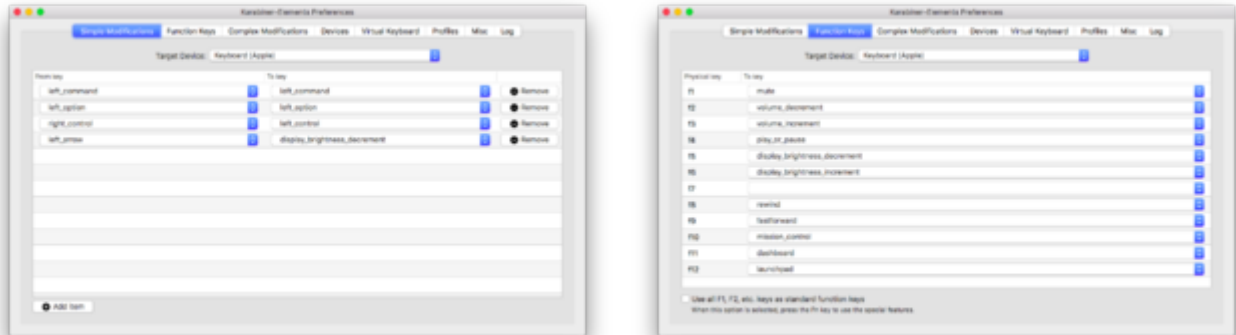
**Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 08:58**

Hallo,

Das hatte ich auch schon ausprobiert.  
Doch habe ich es nicht hin bekommen die FN + Pfeiltasten zu belegen. Zweites Problem war das ich ein Deutsches Tastatur Layout benutze und dies durch [Karabiner](#) deaktiviert wird.  
Deswegen dachte ich das es vielleicht möglich ist mit einem DSDT Patch oder Kext die Tasten zum laufen zu bekommen 😊

## Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. Februar 2018, 09:05

Das muß theoretisch gehen. Ich habe auch eine deutsche Tastatur!  
Entweder unter Simple Modifications oder unter Function Keys



---

## Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 09:16

Ich benutze das Layout <http://jankarres.de/2013/07/wi...turlayout-unter-mac-os-x/> um das @ Zeichen wieder zurück auf die Q Taste zu bekommen.

Zusätzlich habe ich unter Systemeinstellung/Tastatur die Sonderzeichen anders belegt um z.b. das @ Zeichen mit alt+Q zu schreiben und mit Strg+a/c/v die üblichen Windows Kombinationen zu nutzen.

Nachdem ich [Karabiner](#) installiert und gestartet hatte, war das @ nicht mehr auf Q und die Sonderzeichen waren auch wieder auf Standard gesetzt. Ich werde es heute nachmittag Probieren.

Bei Simple Modifications können FN Tasten genutzt werden? Ich hatte das nur bei Function Keys gesehen.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 09:34

Eine elegante Lösung wäre es das über die dsdt.aml zu lösen. Lade doch mal deine verwendete dsdt.aml hier hoch dann schaue ich mir die mal an ob es mit dieser gehen könnte.

[XiaoMI 12,5 Zoll \(m3 6Y30\) mit HS](#)

---

### **Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. Februar 2018, 09:46**

Wenn es mit der DSDT.aml klappt, dann gut!

Hier die Lösung mit [Karabiner](#)-Elements.

Zuerst das hier runterladen: [https://pqrs.org/osx/karabiner...ions/#german\\_pc\\_shortcuts](https://pqrs.org/osx/karabiner...ions/#german_pc_shortcuts)

Dann unter "Complex Modifications" "Add rule" drücken und beim untersten Eintrag "PC-Style German ..." auf "Enable" drücken!

Der Vorteil von [Karabiner](#)-Elements ist halt, daß man da enorm viel noch einstellen und ändern kann. Die schönen Funktionstasten in der obersten Zeile der Tastatur habe ich alle damit entsprechend belegt, z.B. mit Launchpad, Lauter, Leiser, Still etc.. Das Leben am Hackintosh ist damit bedeutend einfacher.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 09:50**

Hallo iPhoneTruth,

Ich bin kein Nutzer von [Karabiner](#)-Elements. Finde das Tool unglaublich unkomfortabel. Aber sicher wenn es funktioniert kann man es auch Nutzen. 😊

Alle oben von dir beschriebenen Tasten habe ich über die dsdt.aml gepatcht und benötige daher kein Zusatztool.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 10:13

Bei meinem Dell sind auch ein paar Tasten vertauscht. Da ich nicht so auf "noch ein Tool mit dem man das hinbiegen kann" stehe, wäre ich sehr an einer DSDT-Methode sehr interessiert. Ich würde das auch gerne selber machen, weiß aber nicht wie.

---

### Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. Februar 2018, 10:27

Hört sich auch für mich sehr interessant an. Ich übe mich ja auch kräftig im DSDT patchen, bin da aber noch sehr am Lernen 😊 .

Da mir dazu allerdings bisher jede Möglichkeit unbekannt war, habe ich den [Karabiner](#) genommen. Vor allem konnte ich nun die Eject-Taste vergeben, da ich aus alter Gewohnheit mit den dazugehörigen Tastenkombinationen den Rechner damit ausschalten, neustarten oder schlafenlegen konnte.

Also: Falls es dafür irgendwo eine Anleitung gibt, oder [@anonymous writer](#) gar eine dazu postet, dann probiere ich das in einer freien Minute sicher auch. Und, wie gesagt: eine Belegung für Eject hätte ich da gern dabei 😊 !

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 11:08

[@Anonymous](#) writer im Anhang meine DSDT die ich benutze.  
Das Helligkeitssymbol ist bei mir auf FN+Pfeiltaste hoch/runter 😊

Interesse hätte ich natürlich auch daran die F-Tasten zusätzlich ohne [Karabiner](#) Elements zu belegen... Aber das Thema erst am ende 😊  
Die Helligkeitssteuerung mit den Pfeiltasten hat Prio 😊

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 11:16

[@iPhoneTruth](#) und [@Doctor Plagiat](#)

Das ganze geht über diesen Kext. Der Kext wird nur benötigt um herauszufinden welche Methode in der dsdt.aml aufgerufen wird mit den ACPI Tasten. Danach kann man den Kext wieder löschen.

<https://github.com/RehabMan/OS-X-ACPI-Debug>

Des weiteren muss man in der DSDT diese beiden Paches hinzufügen damit der Kext funktioniert.

<https://github.com/RehabMan/OS...bug/blob/master/debug.txt>

[https://github.com/RehabMan/OS...master/instrument\\_Qxx.txt](https://github.com/RehabMan/OS...master/instrument_Qxx.txt)

Wobei zweiter Patch nicht bei **jeder** DSDT so funktioniert und entsprechend angepasst werden muss. Auch diese beiden Patches werden dann nicht mehr benötigt.

Werden nach hinzufügen des Kext und der beiden Paches in der DSDT die Keys angezeigt ist es möglich die Ausgabe ganz einfach neu zu belegen.

Ausgabe in der Konsole sollte dann in etwas so sein wie hier individuell für jede ACPI Taste:

Code

1. standard 09:49:16.597413 +0100 kernel ACPIDebug: "EC \_Q0F enter"

\_Q0F ist dann eine der Methoden.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 11:31

Das ist sehr interessant, das schaue ich mir mal an. Ich werde dann berichten. Vielen Dank für die Infos. 🙌

Ich beschäftige mich immer noch viel zu wenig mit solchen speziellen Sachen, so dass ich sowas im Netz nicht selbst finde. Asche auf mein Haupt. 🙏

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 17:15

[@Peter Pan,](#)

Teste mal ob dir mit diesen beiden Dateien die FN-Tasten in der Konsole angezeigt werden.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 17:24

[Zitat von anonymous writer](#)

Das ganze geht über diesen Kext

Habe ich dem Other-Ordner hinzugefügt.

[Zitat von anonymous writer](#)

Des weiteren muss man in der DSDT diese beiden Paches hinzufügen

Habe ich ebenfalls getan. Es gab auch keine Fehler, die DSDT konnte kmpiliert werden.

[Zitat von anonymous writer](#)

Werden nach hinzufügen des Kext und der beiden Paches in der DSDT die Keys angezeigt

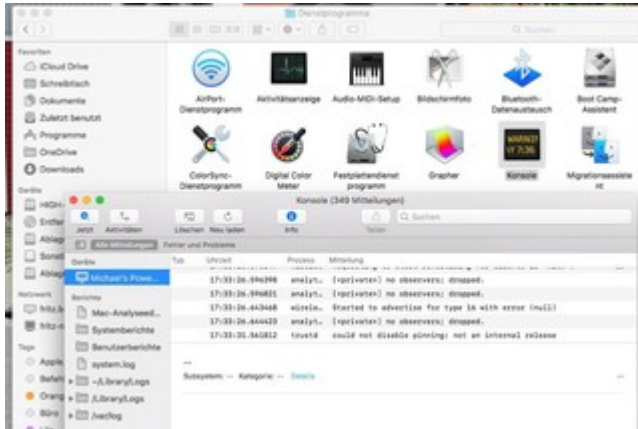
Nach dem Neustart stehe ich auf dem Schlauch. Die Keys werden in der DSDT angezeigt? Oder in der Konsole? Ich finde leider nichts dergleichen.

Vielliecht muss ja bei mir der zweite Patch angepasst werden, damit die DSDT funktioniert. Aber was?

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 17:36

Hier in der Konsole sollte die immer kurz Auftauchen. Ganz nach unten scrollen.



Voraussetzung natürlich das die instrument\_Qxx.txt auch Änderungen in die dsdt.aml eingetragen hat.

Es gibt auch eine instrument\_Lxx.txt falls es Lxx Methoden sind.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 18:05

Sollte so etwas in der Konsole auftauchen? kernel ACPIDebug: "EC\_Q0F enter"

Das macht es nicht. Da teste ich mal die instrument\_Lxx.txt.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 18:14

Ja, kann eben auch sein Lxx. Ist bei manchen Bios Versionen anders. Aber auch das kann sein

sind die falschen Methoden.

Dann gehts nur durch Ändern der Methoden direkt in der dsdt.aml und wird sehr Aufwendig.

Wenn du den Patch ausführst sollten auch Änderungen angezeigt werden. Ansonsten funktioniert er nicht.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 18:33**

Mit Lxx finde ich ebenfalls nichts in der Konsole. Ich dachte es wäre so ähnlich wie bei der VoodooPS2Controller-Debug-Version. Da gibt es bei jedem Tastendruck eine Ausgabe in der Konsole. Nützt mir aber auch nichts, da ich die SmartToupad.kext im Einsatz habe. Da habe ich noch keine Möglichkeit gesehen Tasten zu vertauschen.

Ist jetzt aber auch kein Beinbruch. Mit den zwei oder drei vertauschten Tasten kann ich gut leben. Ich bin bloß auf diese DSDT-Methode angesprungen, in der Annahme dass es einfach geändert werden kann. Dass es nicht funktioniert ist also wirklich kein Problem, trotzdem DANKE!

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 18:57**

[@Doctor Plagiat](#)

Lade deine dsdt.aml mal hier hoch. Ich würde dir mir gerne mal ansehen.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 19:08**

Heir eine frisch gezapfte.

[DSDT\\_XPS15.aml](#)



### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 19:20

Erstmal danke für die Arbeit.. 😊

Wenn ich Fn+Pfeiltaste hoch oder runter drücke kommt das in der Konsole  
ACPIDebug: "EC\_Q66 enter"

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 19:50

[@Doctor Plagiat](#)

Versuche mal diese dsdt.aml mit den FN-Tasten.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 20:10

[@Peter Pan,](#)

Versuche mal diese dsdt.aml mit den FN-Tasten.

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 20:27

Funktioniert leider nicht.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 20:29

Welcher Keyboard Treiber wird verwendet? VoodooPS2Controller.kext?  
Ich denke nämlich das die Methode genau die richtige ist.

```

17004      Method (_DSS, 1, NotSerialized) // _DSS: 0
17005      {
17006          VDP2 (0x0100, Arg0)
17007      }
17008  }
17009
17010  Method (BRT6, 2, NotSerialized)
17011  {
17012      If (LEqual (Arg0, One))
17013      {
17014          Notify (LCD, 0x86)
17015          Notify (^LPCB.PS2K, 0x0406)
17016      }
17017
17018      If (And (Arg0, 0x02))
17019      {
17020          Notify (LCD, 0x87)
17021          Notify (^LPCB.PS2K, 0x0405)
17022      }
17023  }
17024
17025  Method (ILID, 0, NotSerialized)
17026  {
17027      If (LEqual (IV06, One))
17028      {

```

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 20:50

Ja genau. Nur allerdings heißt der kext am ende etwas anders. VoodooPS2ControllerR6.kext Dieser war beim Clover Ordner mit dabei. Ich kann nicht sagen ob das irgendeine besondere Version ist.

Ich meine das ich auf meinem anderen Dell mal einen angepassten kext brauchte.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. Februar 2018, 21:07

[@anonymous writer](#)

Bei mir auch nicht. Wobei meine FN-Tasten ja funktionieren, mit deiner DSDT geht die Lautstärkeregelung nicht mehr.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 22:17

[@Doctor Plagiat,](#)

Da habe ich wohl nicht ganz aufgepasst. Um welche Tasten geht es nochmal und um welchen Laptop? 😊

[@Peter\\_Pan](#),,

Nur nochmal zum Testen in der Konsole ob die Tasten wirklich passen.

Tausche nochmal in der Konsole die dsdt.aml gegen diese und den Kext ACPIDebug.kext hinzu.

Es sollte dann da so was stehen wie:

GPE Taste Helligkeit Runter enter

oder

GPE Taste Helligkeit nach oben enter

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 27. Februar 2018, 22:49**

Mit der letzten DSDT bekomme ich nichts in der Komsole angezeigt.

Ich habe es nochmal mit der davor probiert und dort zeigt er wie schon geschrieben das an bei beiden Tasten.

ACPIDebug: "EC \_Q66 enter

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. Februar 2018, 22:57**

Die Methode \_Q66 verzweigt in dieser dsdt in weitere Methoden. Ich schaue mir das Morgen nochmal an.

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 28. Februar 2018, 08:32**

Das habe ich noch gefunden.

<http://www.insanelymac.com/forum/hotkeys-remapping/page-2>

hier scheint es eine Lösung zu geben nur genau verstanden wie es geht habe ich nicht.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 12:23

#### Zitat von anonymous writer

Da habe ich wohl nicht ganz aufgepasst. Um welche Tasten geht es nochmal und um welchen Laptop?

Z. B ist die Zirkumflex-Taste mit den spitzen Klammern vertauscht. Im VoodooPS2 kann man das ziemlich einfach ändern. Ich nutze aber den SmartTouchpad.kext da der besser funktioniert. Dort habe ich noch keine Möglichkeit gefunden Tasten zu vertauschen. Aber vielleicht bin ich auch nur betriebsblind.  
Es handelt sich um den Dell XPS15.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 16:59

@Peter Pan,

mit dem Link kann ich auch nichts anfangen. Wir sind aber sicher richtig unterwegs mit der Suche nach der Methode in der DSDT welche durch die FN-Tasten ausgelöst werden.  
Hier nochmal eine dsdt.aml mit zusätzlichen Events. Diese wieder zusammen mit dem Kext ACPIDebug.kext testen. Vielleicht wird dieses mal die richtige Methode ausgegeben.

Hallo @Doctor Plagiat,

Wenn du diese Tasten meinst "<> ^ °".

Die Tasten habe ich mit diesem Programm getauscht. Da gibt es eine Funktion "Swich Key". Dann die beiden Tasten anklicken und das war es dann bei mir.

[http://scripts.sil.org/cms/scr...p?site\\_id=nrsi&id=ukelele](http://scripts.sil.org/cms/scr...p?site_id=nrsi&id=ukelele)

---

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 17:22**

[@anonymous writer](#) Danke!

Sehe ich das richtig? Ich erstelle mit diesem Programm ein mir passendes Tastaturlayout und kopiere es nach /Library/Keyboard Layouts. Dann wähle ich das neue Layout aus. Ukelele selber muss nicht ständig mit gestartet werden, als Dienst oder so.

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 17:36**

Musst du glaub ich gar nicht. Das Programm ändert die Tastaturbelegung irgendwo in den OSX-Einstellungen für den Benutzer.

---

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 17:40**

OK, ich probiere es einfach aus und werde berichten.

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 18:07**

Ist diese Funktion im Programm.



---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 18:30

Ja, diese Funktion gibt es. Ich habe aber ein ganz anderes Problem. Egal welches Layout ich auswähle, es sind immer 10 Tasten zwischen den beiden Shift-Tasten. Meine Laptop-Tastatur hat aber 11 Tasten dazwischen.

Bei der Zirkumflex/Grad-Taste die leider die spitzen Klammern ausgibt, bekomme ich sogar die Scan-Codes angezeigt. Wenn ich aber die "Spitze Klammern-Taste" drücke passiert gar nichts. Diese Taste gibt es in Ukelele nicht.

EDIT: [@Peter Pan](#) Ich glaube ich habe hier deinen Thread gehijackt. Das war so nicht geplant und es tut mir leid. Soll ich einen neuen Thread aufmachen?

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 18:42

Das Layout spielt keine Rolle. Du kannst einfach die beiden Tasten drücken.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 19:34

OK, das hat jetzt erstmal funktioniert. Nach dem Auswählen von "Swap Keys" habe ich die beiden Tasten gedrückt und nach dem Schließen wurde ich zum Speichern aufgefordert. Das habe ich gemacht und anschließend diese keyboard.bundle Datei nach /Library/Keyboard Layouts/ kopiert.

Nach Abmeldung und Anmeldung konnte ich in Tastatur-Präferenzen unter Eingabequelle das neue Layout auswählen.

EDIT: Den ersten Schritt habe ich vergessen zu erwähnen. Programm öffnen und im Menü "File" "New From Current Input Source" auswählen.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 19:50**

Bei mir geht es auch ohne das neue Layout. Nur das Tauschen der Tasten reicht schon.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 28. Februar 2018, 20:10**

OK, das hatte ich zuerst auch versucht. Nach dem Drücken der beiden Tasten wurde ich, als ich schließen wollte, zum Speichern einer untitled.blabla aufgefordert. So habe ich jetzt ein Extra-Keyboard-Layout erstellt und kann es einfach löschen um zum Ursprung zurück zukehren. Vielleicht ein bisschen umständlich aber es funktioniert. Vielen Dank nochmal.

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 28. Februar 2018, 20:25**

Mit der letzten DSDT wird mit leider auch nichts in der Konsole angezeigt. Nur bei der ersten.

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 20:39

Ist ganz schön Hartnäckig 😊

Vielleicht sollten wir das ganze mal anders angehen.

Du hast doch ein Alps Electronic Trackpad oder?

Funktioniert anstelle des VoodooPS2ControllerR6.kext auch dieser Kext?

[Treiber für Alps Electronic Trackpad](#)

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 28. Februar 2018, 20:46

Kext funktioniert 😊 Habe damit gebootet 😞

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 21:01

Bleib dann bei diesem Treiber, der sollte auch besser funktionieren.

Welche Auflösung hat dein Laptop Display?

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 28. Februar 2018, 21:10

Habe auch das Gefühl das es etwas flüssiger läuft mit dem kext... kann aber auch nur Einbildung sein 😊

Display 1366 x 768 Pixel

---



### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 21:24**

Ich konnte ohne Probleme mit meiner Patchsammlung vom Dell Latitude E6330 deine dsdt.aml Patchen. Keine Fehlermeldungen.

Versuche es daher nochmal mit dieser und wenn es immer noch nicht klappt schaue dir mal den EFI-Ordner in meiner Anleitung an.

Auf diesem Laptop funktionieren alle Tasten wie sie sollen inklusive denn FN-Tasten.

[Kurzanleitung: Sierra auf Dell Latitude E6330 \( E6X30 \) mit Intel Core i7-3520M und HD4000](#)

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 28. Februar 2018, 23:03**

Wenn ich diese dsdt benutze schaltet sich das Display komplett aus beim booten.

Soll ich mal eine neue dsdt über f4 im Clover Menü hochladen?

Dein EFI Ordner ist soweit identisch mit meinem bis auf den Audio kext.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 28. Februar 2018, 23:11**

Kannst du machen. Wir testen es mit einer neuen dsdt.aml.

Versuche aber vorher mal die FN-Tadten für Helligkeit. Kann auch sein das die jetzt gehen und daher ist der Bildschirm schwarz. Hatte ich schon.

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 1. März 2018, 22:00**

Es hat mit dem Versuch die FN Tasten beim schwarzen Bildschirm mit der letzten dsdt zu benutzen nicht funktioniert.

Hier meine DSDT frisch aus Clover 😊

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 2. März 2018, 19:11

Hier die gepatchte original dsdt.aml.

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 2. März 2018, 19:23

Hallo,

Und danke für die DSDT.

Ich habe auf die schnelle ein paar sachen ausprobiert und das einzige was mir aufgefallen ist, das der Kartenleser nicht funktioniert. Ist aber aktuell nicht so wichtig.

Unter Sytemeinstellung/Bildschirm wird nun nicht mehr ein Macbook Air abgebildet und auch der Slider für die Helligkeit ist nicht mehr da.

Ruhemodus beim zuklappen vom Bildschirm hat auch nicht geklappt.

Ich weiß nicht ob es sein kann aber ich meine das der Lüfter mit der DSDT langsamer dreht 😎

Mit dieser habe ich folgende Ausgaben in der Konsole..

FN+Pfeil runter

Code

1. standard 19:20:17.514011 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 0
2. standard 19:20:17.519148 +0100 loginwindow .
3. standard 19:20:17.717475 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 1
4. standard 19:20:17.723128 +0100 loginwindow .
5. standard 19:20:17.723220 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 0

6. standard 19:20:17.726332 +0100 loginwindow .
7. standard 19:20:17.921833 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 1
8. standard 19:20:17.926924 +0100 loginwindow .
9. standard 19:20:17.927014 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 0
10. standard 19:20:17.930247 +0100 loginwindow .

FN-Pfeil hoch

Code

1. standard 19:21:14.823629 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0
2. standard 19:21:14.826720 +0100 loginwindow .
3. standard 19:21:15.025876 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 1
4. standard 19:21:15.031196 +0100 loginwindow .
5. standard 19:21:15.031311 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0
6. standard 19:21:15.034969 +0100 loginwindow .
7. standard 19:21:15.279315 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 1
8. standard 19:21:15.283208 +0100 loginwindow .
9. standard 19:21:15.283308 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0
10. standard 19:21:15.286887 +0100 loginwindow .
11. standard 19:21:15.318526 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 1
12. standard 19:21:15.324571 +0100 loginwindow .
13. standard 19:21:15.327756 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0

Alles anzeigen

Nun ist der Slider auch mit der alten DSDT weg 

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 2. März 2018, 20:27

Tut mir leid, aber das kann eigentlich nicht alles nur am Austauschen der dsdt.aml liegen. Da muß ein anderes Problem vorliegen.

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 2. März 2018, 21:44

Mit der letzten DSDT geht definitiv der Kartenleser nicht mehr.

Unter Systemeinstellung Monitor ist nun kein MacbookAir mehr angezeigt sondern ein normaler Bildschirm ohne den Slider für die Helligkeit.

Bei der WWAN Karte und den Lüftern hat sich nichts geändert hatte da falsch geguckt 😞

Wenn ich die alte DSDT wieder nehme ist alles wie vorher.

Ich dachte es ist trotzdem ein Erfolg da mit der neuen DSDT in der Konsole diese Werte beim drücken von FN+Pfeil rauf/runter angezeigt wurden 😊

Code

1. standard 19:20:17.514011 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 0
2. standard 19:20:17.519148 +0100 loginwindow .
3. standard 19:20:17.717475 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 1
4. standard 19:20:17.723128 +0100 loginwindow .
5. standard 19:20:17.723220 +0100 loginwindow 0x1 0 0 0 0 0
6. standard 19:21:14.823629 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0
7. standard 19:21:14.826720 +0100 loginwindow .
8. standard 19:21:15.025876 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 1
9. standard 19:21:15.031196 +0100 loginwindow .
10. standard 19:21:15.031311 +0100 loginwindow 0x2 0 0 0 0 0
11. standard 19:21:15.034969 +0100 loginwindow .

Alles anzeigen

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 2. März 2018, 22:47

Die Werte helfen nur nicht weiter, aber du kannst es gerne nochmal mit dieser dsdt.aml testen.

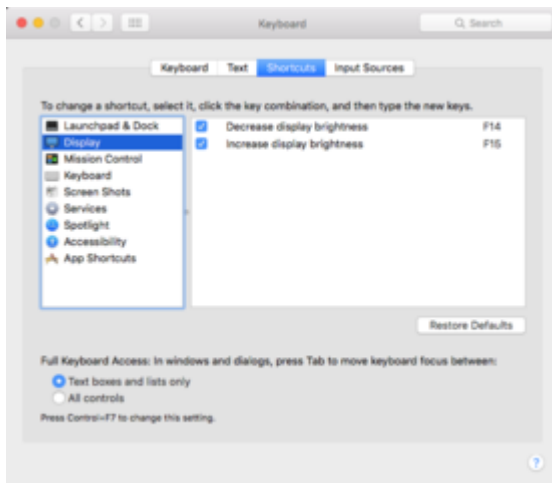
Wobei ich mit immer noch absolut sicher bin das der Patch für deinen Laptop passt. Deine dsdt.aml enthält genau die gleiche Methode wie mein Latitude E6330 und genau diese Patch aktiviert die FN-Tasten für den VoodooPS2Controller.kext. Daher muß das Problem an einer anderen Stelle liegen.

## Code

```
1. #syscl_fixBrightnesskey_VoodooPS2
2. into method label BRT6 replace_content
3. begin
4. If (LEqual (Arg0, One))\n
5. {\n
6. Notify (LCD, 0x86)\n
7. Notify (^LPCB.PS2K, 0x0406)\n
8. }\n
9. If (And (Arg0, 0x02))\n
10. {\n
11. Notify (LCD, 0x87)\n
12. Notify (^LPCB.PS2K, 0x0405)\n
13. }\n
14. end;
```

Alles anzeigen

Und noch was ist mir eingefallen. Gibt es diesen Punkt bei dir unter Kurzbefehle und wenn ja stehen die auf den Standardwerten F14 und F15?



---

**Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 3. März 2018, 18:15**

Mit der letzten DSDT ist es genau so wie mit der davor.

Diesen Punkt bei Kurzbefehle gibt es bei mir nicht.

Ich habe mal ein paar Screenshots von den Kexten in Other und L/E gemacht welche ich benutze und wie sich Systemeinstellung/Monitore verhält mit deiner DSDT und der die ich benutze.

Zusätzlich noch meine Config.plist. Vielleicht ergibt das ja irgendeine erkenntnis 😊

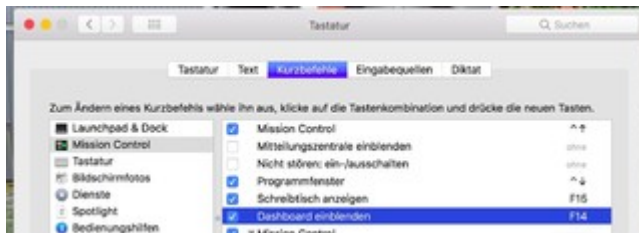
---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 3. März 2018, 19:05

Ich muß da echt passen. Deine EFI und die config schauen allerbesten aus.

Da die gepatschte Methode nichts anderes simulieren als die F14 und F15 Tasten versuche es nochmal mit dieser dsdt.aml.

Gehe dazu in die Kurzbefehle in irgendeinen Befehl (Doppelklick) und drücke dann die FN-Helligkeit. Sollte die Methode doch gehen steht dann da F14 oder F15.



---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 3. März 2018, 19:23

Ich probiere die DSDT gleich sofort aus.

Wenn ich das mit dem F14 und F15 gerade lese.. Kann es sein das es nicht funktioniert da mein Dell nur Tasten F1-F12 hat? 🤔 Und ich deswegen auch die Kurzbefehle dazu nicht habe wie du?

---

### Beitrag von „griven“ vom 3. März 2018, 19:31

Auf Laptops liegt das oft auch auf Rollen und Pause bzw. auf FN+Pos1 und FN+Ende hast Du das mal versucht?

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 3. März 2018, 19:48

Das ist nicht das Problem. Die Tasten gibt es bei mir auch nicht aber werden simuliert.

Was passiert wenn du diese beiden Programme ausführst?

Die Programme machen genau das gleiche und simulieren die F14 und F15 Taste.

---

### Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 3. März 2018, 20:14

Ich habe gerade alle Tasten gedrückt 😊

FN+F1/Mond Display geht aus und bleibt aus 😄

FN+F10/back springt ein Lied zurück

FN+F11 Play/Pause in iTunes

FN+F12 springt ein Lied weiter

FN+F3/Rollen geht die Helligkeit runter

FN+Eing/Pause geht die Helligkeit hoch

FN+Ende/Druck kann ich die Maus nicht mehr bewegen (Kombination noch einmal gedrückt geht sie wieder)

FN+Pos1/S-Abf kann ich die Maus nicht mehr bewegen (Kombination noch einmal gedrückt geht sie wieder)

Mit den 2 Programmen geht die Helligkeit hoch und runter 👍

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 3. März 2018, 21:02

Noch ein Versuch.

Verwende mal diese dsdt.aml und diesen Kext unter Clover.

FN+Pfeil nach oben

und

FN+Pfeil nach unten.

Dein Keybord ist identisch zu meinem Latitude E6330. 😊

---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 3. März 2018, 21:22**

Leider geht auch das nicht 😊

Der Kext wird aber laut kextstat geladen. Echt verrückt 😞

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 3. März 2018, 22:29**

Habe wirklich keine richtige Idee mehr. Trotzdem hier nochmal eine Variante.

---

### **Beitrag von „hitman20“ vom 4. März 2018, 00:44**


Habt Ihr schonmal die ApplePS2SmartTouchPad.kext aus getestet? In der Kext kann man festlegen, welche FN Taste was steuern soll. Das funktioniert bei meinem XPS ohne Probleme. Dazu muss in der DSDT auch nichts angepasst werden. Ich habe mal einen Screenshot angehängen, wie das belegen der FN Tasten mit dem Kext aussieht.


---

### **Beitrag von „Peter\_Pan“ vom 4. März 2018, 08:16**



Kannst du diesen Kext mal hochladen? Und ersetzt er dann den VoodooPS2controller.kext?  
Und wie bearbeitet man die?

[@Anonymous](#) writer mit der letzten DSDT geht es 

Was war es denn jetzt? Dann kann ich versuchen es auch zu verstehen 

Hast du als Grundlage die alte schon gepatchte DSDT genommen? Da Kartenleser etc auch funktionieren.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 4. März 2018, 09:33

War eine Stelle welche ich übersehen habe. Wobei die schon mal drin war.

Hier dann für alle der DSDT Patch der das ermöglicht. 



```
18476 Name (_OSC, Zero)
18477 Name (_ACPI_ Zero)
18478 Method (_OSC, 0, NotSerialized)
18479 {
18480     If (!Equal (_OSC, Zero))
18481     {
18482         Store (One, _ACPI_)
18483         Store (Zero, _ACPI_)
18484         If (CondRefOf (_MIO, Local0))
18485         {
18486             If (_OSC == 0x00000000)
18487             {
18488                 Store (One, _ACPI_)
18489             }
18490             If (_OSC == 0x00000001)
18491             {
18492                 Store (One, _ACPI_)
18493             }
18494             If (_OSC == 0x00000002)
18495             {
18496                 Store (One, _ACPI_)
18497             }
18498             If (_OSC == 0x00000003)
18499             {
18500                 Store (One, _ACPI_)
18501             }
18502             If (_OSC == 0x00000004)
18503             {
18504                 Store (One, _ACPI_)
18505             }
18506             If (_OSC == 0x00000005)
18507             {
18508                 Store (One, _ACPI_)
18509             }
18510             If (_OSC == 0x00000006)
18511             {
18512                 Store (One, _ACPI_)
18513             }
18514             If (_OSC == 0x00000007)
18515             {
18516                 Store (One, _ACPI_)
18517             }
18518         }
18519     }
18520 }
```

---

### Beitrag von „hitman20“ vom 4. März 2018, 12:55

Ich habe die ApplePS2SmartTouchPad.kext mal hochgeladen, wer diese testen will anstatt der VooDooPS2.kext. Die Kext ist aber hauptsächlich für Dell Geräte.

Um die Belegung der FN Tasten zu ändern, muss man die ApplePS2SmartTouchPad.kext öffnen und dann nach Contents -> Plugins dort die ApplePS2Keyboard.kext öffnen in den

Ordner Contents und dort die Info.plist mit einem Plist Editor öffnen.

In der geöffneten Info.plist kann man dann unter IOKitPersonalities bei FN Keys Mode 1 oder FN Keys Mode 2 die Werte für die FN Keys festlegen. Bei dem Wert FN Keys Mode muss man dann festlegen, ob man die FN Keys Mode 1 oder 2 nutzen möchte.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 4. März 2018, 13:37**

Bitte beachten das es sich hier auch um einen speziellen ELAN Trackpadtreiber handelt.

Heißt zwar auch VoodooPS2Controller.kext hat aber nichts mehr gemeinsam mit diesem Treiber. Es ist nur zu Aufwendig den Namen im Quellcode zu Ändern.

[Treiber für Alps Electronic Trackpad](#)

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 6. März 2018, 23:08**

### [Zitat von anonymous writer](#)

War eine Stelle welche ich übersehen habe. Wobei die schon mal drin war.  
Hier dann für alle der DSDT Patch der das ermöglicht. 😊

```
10477 Name (ACSB, Zero)
10478 Name (ACSE, Zero)
10479 Method (DSDB, #, NotSerialized)
10480 {
10481     If (!Equal (ACSB, Zero))
10482     {
10483         Store (One, ACSE)
10484         Store (Zero, ACSE)
10485         If (CondRefOf (\_DSI, Local0))
10486         {
10487             If (_DSI (MNP))
10488             {
10489                 Store (Bx3B, ACSE)
10490             }
10491             If (_DSI (MLG))
10492             {
10493                 Store (Bx2B, ACSE)
10494             }
10495             If (_DSI ("Darwin*", _DSI (MNP)))
10496             {
10497                 Store (Bx4B, ACSE)
10498             }
10499             If (_DSI (MNP))
10500             {
10501                 Store (Bx4B, ACSE)
10502                 Store (One, ACSE)
10503             }
10504             If (_DSI (LNB))
10505             {
10506                 Store (Bx4B, ACSE)
10507             }
10508             If (_DSI (LNB))
10509             {
10510                 Store (Bx4B, ACSE)
10511             }
10512         }
10513         Else
10514         {
10515             If (STRT (_DSI, MNP))
10516             {
10517                 Store (Bx4B, ACSE)
10518             }
10519         }
10520     }
10521 }
```

vielen Dank! der Patch funktioniert perfekt beim e7440 😊

---

## Beitrag von „Seraphitas“ vom 22. Februar 2020, 08:14

Moin,

da ich mein Dell Latitude gerade E7240 wieder aufbereitet habe eine Frage zu der DSDT.aml aus Post #66.

Würde die auch auf E7240 statt E7440 laufen? Soweit ich weiß sind die Geräte ja relativ Identisch.