

WindowServer Problem mit Speicher

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. März 2018, 14:58

Die Grafikkarte Nvidia GTX 960, also eine Maxwell sollte mit dem aus der Pascal Serie bekannten Problem nichts zu tun haben, die Sache sieht jedoch anders aus. In Verbindung mit High Sierra 03 und dem neusten Treiber zeigte sich ein massives "window server memory leak".

Das heisst WindowServer verbraucht mehr als 10 GB RAM (Fig1.jpg). Zu prüfen in Aktivitätsanzeige.

Dies ist die direkte Ursache von den lags, die man unter HS beobachten kann. Verursacher ist der WebDriver-387.10.10.10.25.158.

Ist der Treiber deaktiviert, zeigt sich das Problem nicht.

Lösung:

Installation von dem Treiber WebDriver-378.10.10.10.25.106 (leider auch die 900 Serie).

Am einfachsten mit dem Skript über Terminal:

```
bash <(curl -s https://raw.githubusercontent.com/moonlight16/nvidia-update/master/nvidia-update.sh)
```

```
source > https://github.com/moonlight16/nvidia-update
```

(Mit dieser Methode wird die Erweiterung als fremd gesehen.

WindowServer Problem verschwindet, das System scheint flüssiger zu arbeiten, Fig2.jpg)

Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. März 2018, 15:44

Danke für den Tip.

Das hats gebracht 👍

Beitrag von „Sayokz“ vom 8. März 2018, 18:03

So, ich glaube ich habe nun die richtige Lösung gefunden. Hatte bis eben auch noch den .106 Treiber installiert, aber jetzt mal mit <https://github.com/Benjamin-Dobell/nvidia-update> die .104 installiert und ich muss sagen, dass es mir wirklich sehr geholfen hat.

Es ist so gut wie Lagfrei.

Schau mal ob das vielleicht auch bei Dir noch mehr Verbesserung bringt.

LG