

Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 14:47

Hallo liebe Community,
ich habe jetzt schon dutzende Forenbeiträge gewälzt, leider ohne Erfolg.

Mein Problem ist folgendes, ich habe momentan einen Hackintosh auf Basis eines HP Z800 laufen, dieser läuft als MacPro 5,1. Bisher habe ich diesen mit einer GTX 1050ti an 3 Monitoren betrieben, ohne größere Probleme. Gestern habe ich auf eine RX 580 gewechselt, die Installation mit Lilu und Whatevergreen lief auch recht problemlos. Mein Problem ist nur, dass bei mir nur noch einer der 3 Monitore erkannt wird. Beim Booten sind 2 Monitore aktiv und sobald die Login Seite erscheint, wird nur noch der 4K Hauptmonitor angezeigt. Die 2 anderen Monitore bleiben zwar eingeschaltet (sprich haben Signal) allerdings sind sie schwarz. Alle 3 Monitore werden auch mit der richtigen Bezeichnung erkannt.

Ich habe jetzt schon mit verschiedenen Einstellungen in Clover rum gespielt, allerdings bracht keine den gewünschten Erfolg.

Meine primären Fragen wären:

- Welchen Frame Buffer brauche ich für die 580 RX?
- Muss ich in Clover angeben dass die Karte 5 Ausgänge hat?
- Benötige ich sonst irgendwelche Einstellungen (Injects oder sonstiges)

Die Karte wird übrigens als RX 580 erkannt mit vollen 8 GB.

Vielen vielen Dank schon mal für Eure Hilfe 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. März 2018, 17:42

Da meine Glaskugel zur Zeit etwas beschlagen ist, weiß ich zwar nicht, über welche Hardware Dein HP-Rechner verfügt, aber ich gehe mal davon aus, dass die sich irgendwo nah an Deiner Syst-Definition als MacPro5,1 bewegt. Da wird es also nicht hängen. Die reale Zahl der Video-Ausgänge in Clover anzugeben wird nicht schaden, aber wahrscheinlich auch nicht wirklich helfen.

Mit meinen RX580 hab ich nicht die geringsten Anschluss-Probleme, aber die laufen auch mit der Beta von 10.13.4 ooB ohne alle Zusätze. Entweder lädst Du diese Beta über [Apples Beta-Programm](#) (geht wirklich völlig ohne Probleme: einfach über die Apple-ID da anmelden). Oder Du wartest noch bis nächste oder übernächste Woche, wenn die Release-Version bei Apple raus kommt. Ich wäre zu ungeduldig..

Ob Die RX580 dann allerdings auch 10.000 x 2500 Pixel oder so ausgibt, kann ich Dir nicht verraten, die offiziellen Angaben sind jedenfalls deutlich niedriger.

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 19:57

Hey oh sorry die Spezifikation hatte ich ganz vergessen.

Der HP Z800 läuft mit:

2x Xeon x5650

48 GB DDR 3

Samsung 960 Evo 500 GB

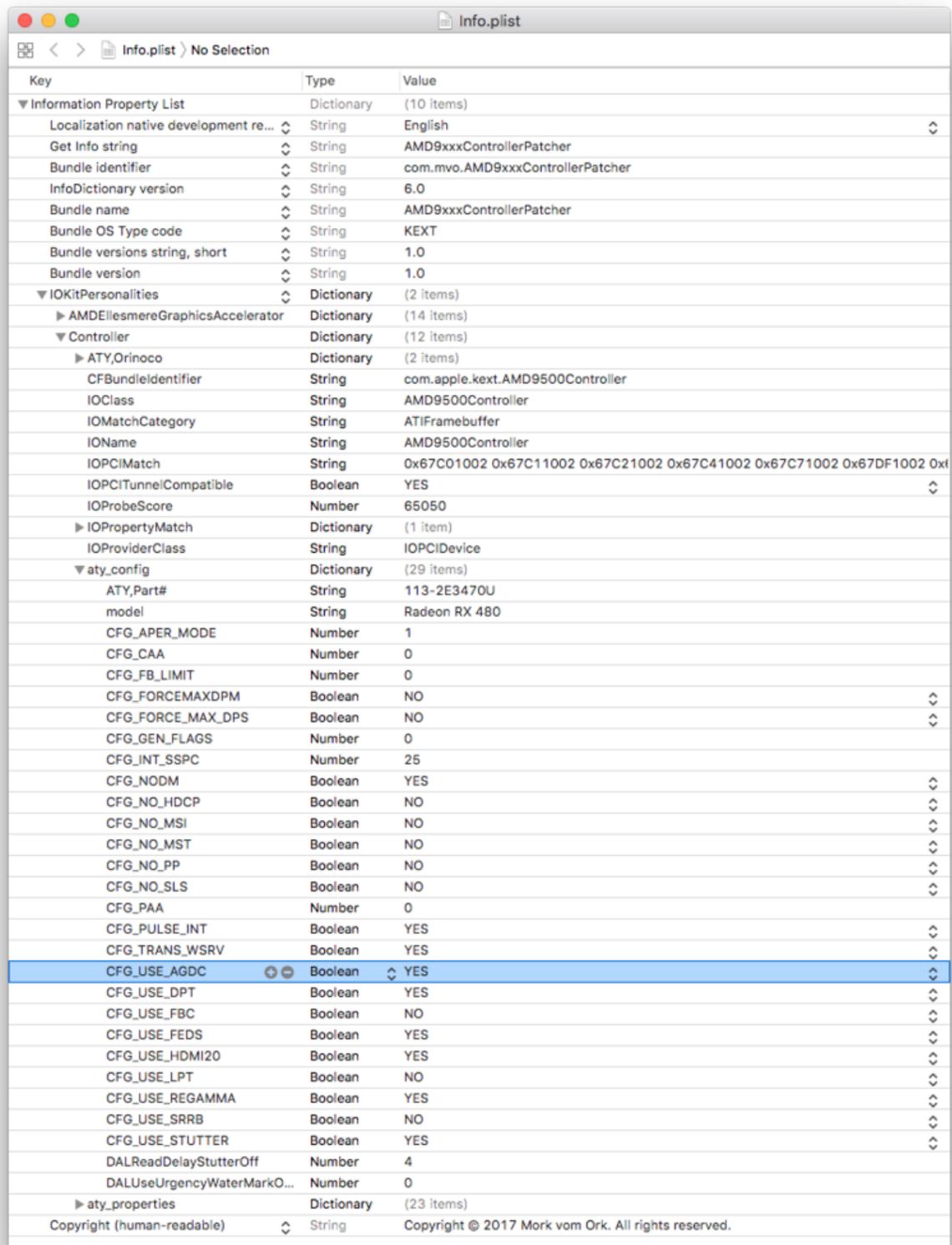
und wie gesagt der RX 580 8GB aus dem Hause Asus.

Den Tipp mit 10.13.4 Beta 5 werde ich gleich mal ausprobieren 😊

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 20:06

Der genutzte Framebuffer ist egal. Es muss die entsprechende AMD9500Controller.kext gepatched werden:

Siehe Screenshot:



Key	Type	Value
Information Property List	Dictionary	(10 items)
Localization native development re...	String	English
Get Info string	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle identifier	String	com.mvo.AMD9xxxControllerPatcher
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle OS Type code	String	KEXT
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle version	String	1.0
IOKitPersonalities	Dictionary	(2 items)
▶ AMDEIlesmereGraphicsAccelerator	Dictionary	(14 items)
▼ Controller	Dictionary	(12 items)
▶ ATY,Orinoco	Dictionary	(2 items)
CFBundleIdentifier	String	com.apple.kext.AMD9500Controller
IOClass	String	AMD9500Controller
IOMatchCategory	String	ATIFramebuffer
IOName	String	AMD9500Controller
IOPCIMatch	String	0x67C01002 0x67C11002 0x67C21002 0x67C41002 0x67C71002 0x67DF1002 0x67E01002
IOPCI TunnelCompatible	Boolean	YES
IOProbeScore	Number	65050
▶ IOPropertyMatch	Dictionary	(1 item)
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
▼ at_y_config	Dictionary	(29 items)
ATY,Part#	String	113-2E3470U
model	String	Radeon RX 480
CFG_APER_MODE	Number	1
CFG_CAA	Number	0
CFG_FB_LIMIT	Number	0
CFG_FORCEMAXDPM	Boolean	NO
CFG_FORCE_MAX_DPS	Boolean	NO
CFG_GEN_FLAGS	Number	0
CFG_INT_SSPC	Number	25
CFG_NODM	Boolean	YES
CFG_NO_HDCP	Boolean	NO
CFG_NO_MSI	Boolean	NO
CFG_NO_MST	Boolean	NO
CFG_NO_PP	Boolean	NO
CFG_NO_SLS	Boolean	NO
CFG_PAA	Number	0
CFG_PULSE_INT	Boolean	YES
CFG_TRANS_WSRV	Boolean	YES
CFG_USE_AGDC	Boolean	YES
CFG_USE_DPT	Boolean	YES
CFG_USE_FBC	Boolean	NO
CFG_USE_FEDS	Boolean	YES
CFG_USE_HDMI20	Boolean	YES
CFG_USE_LPT	Boolean	NO
CFG_USE_REGAMMA	Boolean	YES
CFG_USE_SRRB	Boolean	NO
CFG_USE_STUTTER	Boolean	YES
DALReadDelayStutterOff	Number	4
DALUseUrgencyWaterMarkO...	Number	0
▶ at_y_properties	Dictionary	(23 items)
Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Mork vom Ork. All rights reserved.

Das Setting unter "at_y_config" --> "CFG_USE_AGDC" muss von "YES" auf "NO" umgestellt

werden. Andernfalls werden zusätzlich angeschlossene Monitore nicht berücksichtigt.
Das entsprechende Kext auf dem Desktop zwischen sichern, mit rechtsklick "Packetinhalt zeigen" auswählen, die config.plist entsprechend anpassen, sichern und via KextWizzard zurück nach "System/Library/Extensions" sichern. Rechner neu starten. Nun sollten alle Monitore auch berücksichtigt und unter "Systemeinstellungen/Monitore" steuerbar sein.

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 20:35

Die AMD9500Controller.kext zu paschen hat leider nichts gebracht :-/
Wie gesagt, konfigurieren kann ich die 3 Monitore in den Einstellungen ja, nur das 2 davon eben schwarz bleiben.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:01

[@ea.manic](#)

Sorry, aber der von Dir in Deinem Beitrag angehängte AMD9500Controller.kext ist definitiv NICHT gepatcht. Und ich gehe mal davon aus, das auch bei Dir nur der "AMD, RadeonFramebuffer" genutzt wird, oder?

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 22:10

So die Installation auf 10.13.4 Beta 5 ist durch, lief auch ohne Probleme, die Karte läuft nun auch ohne Lily und Whatvergreen. Allerdings habe ich nach wie vor das Problem, dass die Monitore zwar erkannt werden, aber 2 von 3 kein Bild anzeigen.

[@Mork vom Ork](#)

Ich hatte eben die falsche Datei Hochgeladen, hier die Richtige. Habe sie auch via Kext Wizzard, wieder in den Ordner verschoben.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:36

[@ea.manic](#)

Sorry, aber auch Deine neuerlich angehängte AMD9500Controller.kext weist lediglich für den Framebuffer ACRE die von mir beschriebene Änderung auf. Unter allen anderen Framebuffern steht die Funktion "CFG_USE_AGDC" noch immer auf "YES" statt auf "NO".

Und ich kann mir nicht vorstellen, daß Deine Karte den Framebuffer ACRE nutzt, da dieser eigentlich nur für die AMD RX460/560 gedacht ist, da diese Karten nur 3 Monitoranschlüsse haben: 1xDVI, 1xHDMI und 1xDVI

Führe die Änderung mal bei "Controller" relativ weit unten unter "aty_config" durch: auch dort solltest Du einen Eintrag "CFG_USE_AGDC" finden - den dann bitte ebenfalls auf "NO" umstellen.

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 22:49

[@Mork vom Ork](#)

Ich habe jetzt alle Einträge auf "false" geändert, allerdings gibt es keine Veränderung. Das ich Lily und Whatevergreen rausgeworfen habe, sollte ja keinen Unterschied machen oder?

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 22:59

OK, die Controller.kext passt jetzt. Nutzt Du für Deine RX580 eine SSDT zum einbinden unter "EFI-CLOVER-ACPI-patched" ?

Sagt Dir der IORegistryExplorer etwas? Wenn ja, was zeigt dieser Dir als geladenen FrameBuffer für Deine Karte an? AMD,RadeonFramebuffer?

Oder einen der im Controller.kext hinterlegten: ACRE, BERBICE, CARONI, DAYMAN, ELQUI, FLORIN, GUARIBA, HUALLAGA, LONGAVI, ORINOCO, PALENA, SINU oder TOLTEN?

Hast Du einen Framebuffer-Patch in Deiner config.plist unter "KernelAndKextPatches" - "KextsToPatch" Sektion?

PS: bekommst Du ein Bild auf den ausgefallenen Monitoren, wenn Du diese, nachdem der Rechner sauber hochgefahren ist, einfach mal aus- und wieder einschaltest? Oder bleiben die Monitore auch dann weiterhin schwarz?

Ich hatte bei meinem Dell mal von DP1.2 auf DP1.1 umgestellt: Effekt war, das DP1.1 mit 60Hz läuft, während DP1.2 mit 50Hz läuft und ich im Kontrollfeld Monitore die Hz-Zahl switchen musste, damit ich wieder ein Bild hatte. Vielleicht liegt es auch daran. Musste ich aber wie gesagt im Setup des Monitors umstellen.

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. März 2018, 23:03

Ich glaube ich habe das Problem gefunden, ich habe einen der Monitore jetzt auch per DP angeschlossen und siehe da, er geht... Also entweder liegt es an den Kabeln, oder es funktionieren nur die 2 DP ports an der RX 580. Mit der 1050 TI lief alles mit den Kabeln.

Edit:

Auch mit einem HDMI 2.0 Kabel funktioniert es nicht, habe es auch noch mal am TV getestet. Es scheint als würden nur die DP Ports funktionieren. DVI geht auch nicht

Edit 2:

Ich hab es gerade mal unter Windows 10 getestet, da funktionieren auch alle 3 Monitore an 1x

DP. 1x HDMI 1x DVI. Es scheint also wirklich so, das unter OSX nur die 2x Displayport Anschlüsse funktionieren

Edit 3:

Bei den Audiogeräten werden mir auch 6 "HDMI" Ausgänge angezeigt, ich glaube wirklich, dass die Anzahl und/oder Belegung der Ports falsch ist, zumal Clover auch mit allen 3 Monitoren läuft, bis zum Login Screen.

Edit 4:

[@Mork vom Ork](#)

Es scheint wirklich so zu sein, dass nur die 2 Display Port Anschlüsse funktionieren, hast du noch eine Ahnung was man da machen kann?

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 19:12

Hier noch eine kurze Zusammenfassung was ich bisher getestet habe.

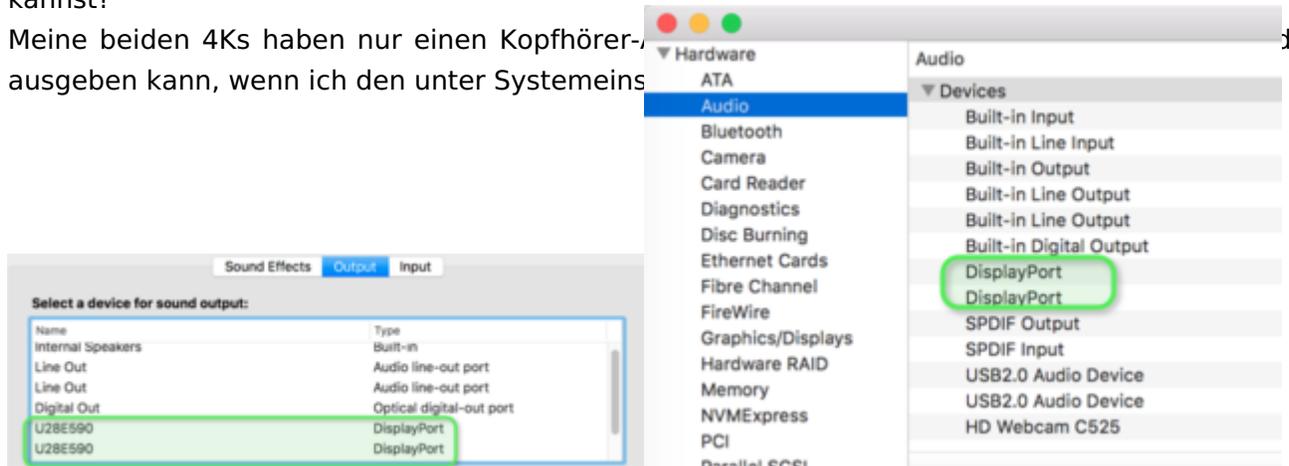
- Mit Lilu und Whatevergreen werden alle 3 Monitore erkannt (richtiger Name, alle Einstellungen, Bild nur auf 4k Monitor über DisplayPort)
- Mit der 10.13.4 beta (ohne Lilu und Whatevergreen) werden alle 3 Monitore erkannt (richtiger Name, alle Einstellungen, Bild nur auf 4k Monitor über DisplayPort)
- Beim Anschluss des einen 4K Monitors am Displayport und eines 1080p Monitors am Zweiten Displayport funktionieren beide Monitore mit Bild-
- Mit einem Multi Channel Display Port Splitter [HIER](#) werden alle 3 Monitore erkannt (richtiger Name, alle Einstellungen, Bild nur auf 4k Monitor über DisplayPort)
- Bei den Audio Geräten werden mir 6 HDMI Geräte zur Tonausgabe angezeigt, funktionieren tut keins

Meine Vermutung ist, dass nur die 2 Displayports angesteuert werden. Die 6 HDMI Audio Geräte erwecken irgendwie den Anschein, dass er die Referenz Karte erkennt (Da diese ja 6 Ports hat). Ob es jetzt am Frame Buffer oder sonst was liegt, kann ich leider nicht sagen, da ich mich wie gesagt mit AMD Karten in der Hinsicht nicht auskenne. Bei der Karte handelt es sich um diese [ASUS Dual Radeon RX 580 OC, DUAL-RX580-O8G, 8GB GDDR5, DVI, 2x HDMI, 2x DisplayPort](#)

Beitrag von „al6042“ vom 20. März 2018, 19:57

Haben die DP-verbundenen Monitore auch Lautsprecher, damit du den Audio-Output testen kannst?

Meine beiden 4Ks haben nur einen Kopfhörer-, ausgeben kann, wenn ich den unter Systemeins



Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 20:18

Ja habe meine Boxen an dem Ausgang von dem Hauptmonitor, aber wie gesagt der Ton ist erstmal eigentlich egal, mir geht es primär darum, die 3 Monitore zum laufen zu bekommen.

Beitrag von „al6042“ vom 20. März 2018, 20:25

Oh... VoodooHDA...

Da bin ich raus, damit habe ich schon seit Jahren nicht mehr gearbeitet... 😊

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 20:33

[@ea.manic](#)

Mache bitte mal mit angehängtem Programm (IORegistryExplorer) eine Sicherung des Inhalts, welches er Dir nach dem starten des Programmes auf den Schirm wirft. Einfach Command-S und auf dem Schreibtisch sichern und anschliessend hier anhängen.

Dann bastel ich Dir schnell eine passende SSDT für den EFI-CLOVER-ACPI-patched Ordner und dazu einen passenden ORINOCO-Framebuffer für Deine RX Karte.

Ich brauche diese Datei, damit ich weis, wie die Karte in Deinem Rechner in welchem Slot sitzt und unter macOS ausgelesen wird. Am besten gestern noch 😊 - dann könntest Du gleich nochmal testen.

Also einfach nur Programm öffnen, Menu "File" - "Save as.." auf den Desktop und so entstandene Datei hier anhängen. Dein ASUS RX580 VBIOS habe ich mir bereits besorgt.

PS: und wenn Du im CLOVER Menu bist, drücke mal die "F4" Taste, damit er unter "EFI-CLOVER-ACPI-origin" Deine vom System erstellten SSDT-Dateien speichert und hänge diese bitte ebenfalls hier an. **Danke im Voraus.**

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 20:56

Der Ordner bleibt leider auch nach Mehrmaligem Drücken der F4 Taste leer

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 21:37

Ok, Danke.

! FIRST OF ALL ! - sichere Deinen EFI-Ordner auf einen Stick, damit Du notfalls von diesem booten kannst, sollte mir ein Fehler unterlaufen sein.

Versuche dann bitte mal folgendes:

in der angehängten **TEST.zip** Datei findest Du 2 Ordner - "**Content to EFI-CLOVER**" und "**Content to EFI-CLOVER-ACPI-patched**".

Tausche Deine "config.plist" gegen die "**config.plist**" aus dem Ordner "Content to EFI-CLOVER".

Sichere die Datei "**SSDT-2-Gfx1Ssdtd.aml**" aus dem Ordner "Content to EFI-CLOVER-ACPI-patched" nach eben genau **EFI-CLOVER-ACPI-patched**.

Entferne bitte aus dem Ordner "**EFI-CLOVER-kexts**" den gesamten Ordner "Neuer Ordner" (sichere ihn meinetwegen auf dem Schreibtisch). ---> die darin enthaltenen LILU & WhateverGreen benötigen wir eigentlich nicht mehr.

Den Rest Deines CLOVER Ordners belässt Du ersteinmal so, wie er bisher ist (aber auch hier muss noch gesäubert werden, was für unseren 3-Monitor Test aber noch KEINE Rolle spielt).

Starte den Rechner neu. Öffne erneut das Program IORegistryExplorer (wie vorhin) und sichere den Inhalt und lade ihn hier bitte nochmal hoch. Dann kann ich darüber kontrollieren, ob die von mir erstellte SSDT auch in Deinem System greift, wie sie soll.

Ich gehe davon aus, Deine 3 Monitore stecken wie folgt: Mon1: Displayport - Mon2: Displayport - Mon3: DVI - - - Wenn Du die anders anschliessen möchtest/musst (weil kein Displayport an allen 3 Monitoren ist oder einer davon womöglich nur DVI/VGA hat), dann schreibe hier kurz, wie Du sie anschliessen möchtest/kannst/musst.

PS: den angehängten AMD9xxxControllerPatcher.kext kopierst Du bitte noch nach **EFI-CLOVER-kexts-10.13**

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 21:53

Vielen Dank für deine ganze Mühe!!!

Hier die Datei

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 22:03

OK, Danke. Funktioniert noch nicht so, wie ich gehofft hatte. Bleib dran und gib mir 5 Minuten...

OK, tausche bitte mal die folgende Datei gegen die hier angehängte neue Version:

SSDT-1-Gfx1Ssdt.aml

Diese kopierst und ersetzt Du in: ***EFI-CLOVER-ACPI-patched***

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 22:06

Du mach dir keinen Kopf, ich danke dir jetzt schon 1000 mal für die ganze Hilfe.

Ach was ich eben vergessen hatten, die Monitore hängen an:

4k: Display Port

1080p: DVI

1080P: Hdmi

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 22:21

OK, tausche bitte mal die folgende Datei gegen die hier angehängte neue Version: **SSDT-1-Gfx1Ssdtdt.aml**

Diese kopierst und ersetzt Du in: **EFI-CLOVER-ACPI-patched**

Ok, Monitore also an DP, HDMI und DVI. Sollte - wenn alles so klappt wie ich hoffe - auch funktionieren.

PS: mach Dir keinen Kopp. Endlich mal wieder was zum Tüfteln 😊

Und bitte wieder einen IORegistryExplorer Auszug.

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 22:28

Ist leider noch unverändert. In Clover muss sonst nichts geändert werden?

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 23:01

Mein letzter Versuch für heute:

bitte nochmal die SSDT-Datei tauschen gegen die Version hier im Anhang: **SSDT-1-Gfx1Ssdtdt.aml**

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 23:09

Leider noch kein Erfolg, aber ich danke dir echt schon sehr für deine Mühe, sowas ist nicht selbstverständlich 😊

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 23:31

Versuche es bitte mal mit folgender, neuer "config.plist".

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 23:46

Leider noch nicht, jetzt gehen die usb Ports nicht mehr, ich muss morgen dann mal die alte Config zurück spielen.

ich denke mittlerweile dass das Problem vielleicht irgendwo anders liegt. Bei vielen läuft die Rx 580 mit 10.13.4. ja oob.

vielleicht sind noch irgendwelche Reste von den Web Driven oder von Switchres x

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 20. März 2018, 23:53

nein, ich denke eher, Dein Rechner nimmt die SSDT-Datei nicht an. Komisch auch, das er bei Dir, wenn Du im CLOVER Startbildschirm die F4 drückst, er keinerlei SSDT-Dateien im EFI-CLOVER-ACPI-origin Ordner speichert.

Da werden wir noch etwas drüber grübeln muessen. Machen wir, wenn Du wieder da bist. Melde Dich einfach nochmal.

Beitrag von „ea.manic“ vom 20. März 2018, 23:55

Es könnte eventuell daran liegen, dass ich meinen bootloader auf einem usb Stick habe, da ich sonst nicht von der nvme starten kann

Beitrag von „DerJKM“ vom 21. März 2018, 12:16

Dein Lilu und WhateverGreen ist die neueste Version? Der [@Fredde2209](#) hatte letztens ein ähnliches Problem und konnte es mit einem Update der beiden Kexte beheben.

Beitrag von „ea.manic“ vom 21. März 2018, 12:45

Ich benutze Lilu und Whatevergreen momentan garnicht mehr, da die Graka mit 10.13.4 ja eigentlich nativ unterstützt wird

Beitrag von „DerJKM“ vom 21. März 2018, 14:11

Ok, du kannst die neuesten Versionen trotzdem mal testen. WEG macht mehr als nur den Blackscreen-Bug vor 10.13.4 zu beheben, und wie gesagt bei Fredde2209 hat's geholfen. Im schlimmsten Fall ändert sich nichts.

Beitrag von „ea.manic“ vom 27. März 2018, 19:14

[Zitat von Mork vom Ork](#)

nein, ich denke eher, Dein Rechner nimmt die SSDT-Datei nicht an. Komisch auch, das

er bei Dir, wenn Du im CLOVER Startbildschirm die F4 drückst, er keinerlei SSDT-Dateien im EFI-CLOVER-ACPI-origin Ordner speichert.
Da werden wir noch etwas drüber grübeln muessen. Machen wir, wenn Du wieder da bist. Melde Dich einfach nochmal.

Das Problem, dass er das nicht in den Ordner schreibt, habe ich glaube ich gefunden. Habe mal ein bisschen gegoogelt, es liegt wohl daran, er es auf dem Stick nicht in den Order schreiben kann, da dieser in Mac OS Extended (journaled) formatiert ist und nicht in fat32. Das sollte aber das andere Problem nicht beeinflussen.

[Zitat von DerJKM](#)

Ok, du kannst die neuesten Versionen trotzdem mal testen. WEG macht mehr als nur den Blackscreen-Bug vor 10.13.4 zu beheben, und wie gesagt bei Fredde2209 hat's geholfen. Im schlimmsten Fall ändert sich nichts.

Werde ich gleich mal probieren.

Edit 1:

[@Mork vom Ork](#)

Ich habe jetzt noch mal eine saubere installation von OSX auf einer externen platte aufgesetzt, leider selbes Problem, auch der erneute Test mit LILU und WOG bracht keinen Erfolg. Was mir aufgefallen ist, wenn ich beim Clover boot in den Grafik Injektor gehe steht bei Ports immer noch 06, was ja wenn ich mich nicht irre nur für die Referenz RX580 gilt. Ein Ändern auf 05 bringt allerdings auch keinen Erfolg.

Beitrag von „ea.manic“ vom 28. März 2018, 19:56

Hab jetzt noch mal etwas romprobiert, mit den Frame Buffern Hullaga und Guariba funktionieren NUR die 2 HDMI Ports

Beitrag von „griven“ vom 7. April 2018, 22:34

Naja das funktioniert auf Anhieb auch nur in den seltensten Fällen mit den macOS eigenen Framebuffern sprich hier muss oft bzw. eigentlich immer noch Hand angelegt werden. Hier mal ein Beispiel: meine R9-290X hat die folgenden Ausgänge (DP, HDMI, DVI-D, DVI-D) von der Device und VendorID matched sie auf den AMD8000Controller.kext und in dem Kext auf den Framebuffer Baladi soweit so fein. Apple sieht für den Baladi Framebuffer 6 Ausgänge vor die alle als DisplayPort definiert sind was dem Layout der HD8XXX Karten entspricht die für macs produziert wurden. Damit die Karte unter macOS nun trotzdem läuft muss der Baladi Framebuffer angepasst werden sprich die definierten Ausgänge müssen an die vorhandenen Gegebenheiten angepasst werden...

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 01:24

ea.manic

Vom welchen Hersteller ist deine RX 580 ?

Beitrag von „ea.manic“ vom 11. April 2018, 21:16

[@Leo Duke](#)

Die karte ist diese

<https://geizhals.de/asus-dual-...0aq3-m0na00-a1675582.html>

Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. April 2018, 10:59

[@ea.manic](#)

Hi, hast du schon dein Prob lösen können?

Falls nicht, melde dich bitte, vllt hätte ich etwas für dich.

Beitrag von „ea.manic“ vom 13. April 2018, 16:04

[Zitat von Leo Duke](#)

[@ea.manic](#)

Hi, hast du schon dein Prob lösen können?

Falls nicht, melde dich bitte, vllt hätte ich etwas für dich.

Hey Leo,

bis jetzt leider noch nciht, mittlerweile bin ich schon fast soweit, dass ich überlege auf:

28" 4k

28" 4k

anstatt

24" FHD

28" 4k

24" FHD

umzusteigen. lieber wäre es mir natürlich alles so zu lassen wie es ist 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. April 2018, 16:22

... deshalb sollten wir etwas ausprobieren und dafür benötige ich die BIOS P/N deiner Grafikkarte.

Beitrag von „ea.manic“ vom 13. April 2018, 20:57

[Zitat von Leo Duke](#)

... deshalb sollten wir etwas ausprobieren und dafür benötige ich die BIOS P/N deiner Grafikkarte.

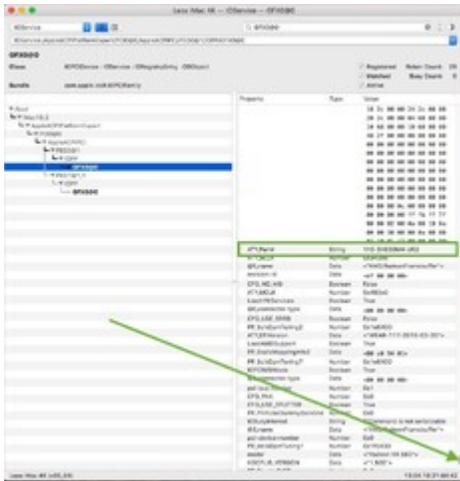
Alles klar, wie lese ich diese unter OSX aus? Oder geht das nur unter Windows?

Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. April 2018, 21:59

[@ea.manic](#)

Es gibt 3 Möglichkeiten:

1. IORegistryExplorer starten -> in der Suchleiste oben GFX0@0 angeben -> rechtes Fenster weit nach unten scrollen und nach ATI,Part# Ausschau halten



Die ganze Nummer mit 113-... brauche ich, um einen KextToPatch für dich basteln zu können. Ob es nachher funzt, weißt keiner.

2. DPCIManager starten -> links neben der Graka aufs Auge klicken -> bios.rom Datei speichern -> dem Leo hier hochladen

3. Unter Windows mit ATIWinflash auslesen

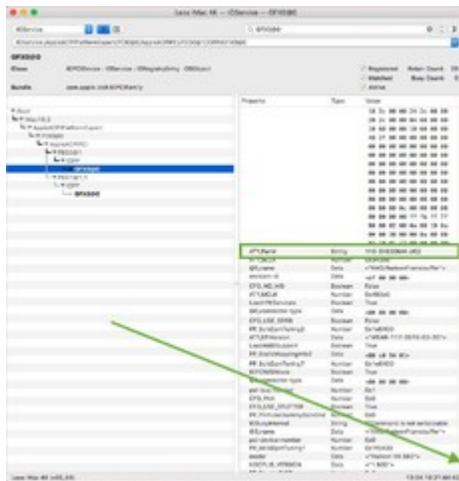
Beitrag von „ea.manic“ vom 13. April 2018, 22:06

[Zitat von Leo Duke](#)

[@ea.manic](#)

Es gibt 3 Möglichkeiten:

1. IORegistryExplorer starten -> in der Suchleiste oben GFX0@0 angeben -> rechtes Fenster weit nach unten scrollen und nach ATI,Part# Ausschau halten



Die ganze Nummer mit 113-... brauche ich, um einen KextToPatch für dich basteln zu können. Ob es nachher funzt, weißt keiner.

2. DPCIManager starten -> links neben der Graka aufs Auge klicken -> bios.rom Datei speichern -> dem Leo hier hochladen

3. Unter Windows mit ATIWinflash auslesen

Alles anzeigen

Here we go 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. April 2018, 22:13

... das ging aber zügig 👍

Jetzt warte mal bitte ab, muss nach unten ein Glas Champagner holen 😊

Und wenn es uns gelingt damit dein Prob zu lösen, dann das nächste Glas besorgst Du, okay?

Edit:

ich nehme mal an, daß deine Graka den AMD9500Controller.kext nutzt oder?

Um meinerseits sicher zu sein, welchen Controller spricht deine Graka an, wäre es sehr hilfreich von dir IOReg Datei zu bekommen, kannst du das machen bitte?

Und hier schon mal mein erster Versuch.

Ich muss dir nicht erklären, wo du die Werte eintragen musst oder?

Dann das System Neustarten und... wir werden es sehen 😞

Beitrag von „ea.manic“ vom 13. April 2018, 22:56

[Zitat von Leo Duke](#)

... das ging aber zügig 👍

Jetzt warte mal bitte ab, muss nach unten ein Glas Champagner holen 😊

Und wenn es uns gelingt damit dein Prob zu lösen, dann das nächste Glas besorgst Du, okay?

Edit:

ich nehme mal an, daß deine Graka den AMD9500Controller.kext nutzt oder?

Um meinerseits sicher zu sein, welchen Controller spricht deine Graka an, wäre es sehr hilfreich von dir IOReg Datei zu bekommen, kannst du das machen bitte?

Und hier schon mal mein erster Versuch.
Ich muss dir nicht erklären, wo du die Werte eintragen musst oder?
Dann das System Neustarten und... wir werden es sehen 😞

Alles anzeigen

Wenn das klappt, geht die nächste Kiste auf mich 😄

Momentan nutze ich weder lilu noch weg noch AMD9500Controller.kext

"Ich muss dir nicht erklären, wo du die Werte eintragen musst oder?"
Ist meine erste AMD Karte seit, lass mich nicht lügen 15 Jahren 😄 Also eher schon 😜

Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. April 2018, 23:56

[Zitat von ea.manic](#)

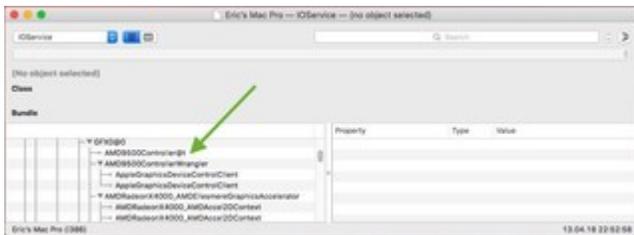
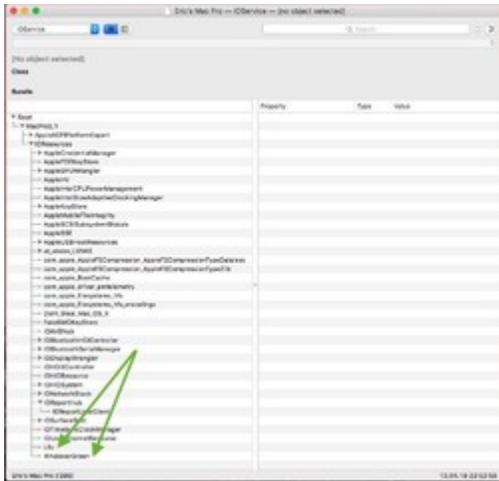
Wenn das klappt, geht die nächste Kiste auf mich

Gerne, aber zu erst muss es klappen 😊

[Zitat von ea.manic](#)

Momentan nutze ich weder lilu noch weg noch AMD9500Controller.kext

Doch Eric, du nutzt Lilu+WeG, die sind da und AMD9500Controller.kext ist im System unter anderen sowieso vorhanden und deine Graka läuft über den. Hier die Fotos:



[Zitat von ea.manic](#)

"Ich muss dir nicht erklären, wo du die Werte eintragen musst oder?"
Ist meine erste AMD Karte seit, lass mich nicht lügen 15 Jahren Also eher schon

Die Werte im Clover unter Kernel and Kext Patches einzutragen hat absolut nichts damit zu tun, ob jemand AMD oder Nvidia Graka benutzt.

Beitrag von „ea.manic“ vom 14. April 2018, 00:03

Hab gerade nochmal geschaut, du hast recht ich hatte lilu un weg wieder rein gemacht, macht aber keinen unterschied.

Ich werde es morgen mal ausprobieren die werte einzutragen, kannst du mir eventuell noch ne Kurzanleitung geben?

Beitrag von „Leo Duke“ vom 14. April 2018, 00:16

Die BIOS Part Nummer vom BIOS deiner Graka stimmt mit der Part Nummer aus der IOReg Datei nicht überein.

Deshalb sind meine erste Werte obsolet und die brauchst du nicht zu benutzen.

Die RX 580 wird vom macOS offiziell unterstützt und normalerweise braucht man WeG nicht mehr.

In meinem Office-Hack läuft Sapphire RX 580 Nitro+ **OHNE** alles.

Du solltest ausprobieren und feststellen, ob deine Asus RX 580 ohne WeG läuft, dann können wir weiter machen.

Gute N8

Beitrag von „ea.manic“ vom 15. April 2018, 19:17

[Zitat von Leo Duke](#)

Die BIOS Part Nummer vom BIOS deiner Graka stimmt mit der Part Nummer aus der IOReg Datei nicht überein.

Deshalb sind meine erste Werte obsolet und die brauchst du nicht zu benutzen.

Die RX 580 wird vom macOS offiziell unterstützt und normalerweise braucht man WeG nicht mehr.

In meinem Office-Hack läuft Sapphire RX 580 Nitro+ **OHNE** alles.

Du solltest ausprobieren und feststellen, ob deine Asus RX 580 ohne WeG läuft, dann können wir weiter machen.

Gute N8

Ja wie gesagt sie läuft auch ohne WEG und LILU, ist dann quasi identisch vom Verhalten her, also es gehen nur die 2 Displayports 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 16. April 2018, 09:44

[@ea.manic](#)

Ok, dann sende mir bitte noch einmal IOReg Datei deines Systems zu, aber eben **OHNE** WeG und Lilu.

Beitrag von „ea.manic“ vom 16. April 2018, 14:08

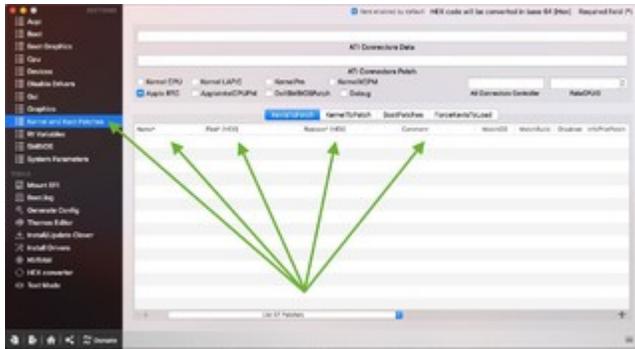
Here we go 😊

Edit:

Brauchst du sonst noch etwas [@Leo Duke](#)

Beitrag von „Leo Duke“ vom 18. April 2018, 19:31

Hi,
hab' etwas 4 dich gebastelt und bin selber schon sehr gespannt.



Deine config.plist speichern, Clover verlassen, Kext Utility seine tolle Arbeit machen lassen, das System Neustarten und... 😞
Berichte bitte, ob es sich etwas mit den Ports geändert hat.

Vielen Dank [@Leo Duke](#) Probiere ich gleich mal aus sobald ich zuhause bin 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 24. April 2018, 19:12

[@ea.manic](#)
... und ??? 😞

Beitrag von „ea.manic“ vom 24. April 2018, 19:34

Sooo bin gerade dran, melde mich gleich mit den Resultaten 😊

[@Leo Duke](#)
Leider unverändert

Beitrag von „Leo Duke“ vom 26. April 2018, 11:26

[@ea.manic](#)

Du benutzt aber kein WeG Kext oder?

Beitrag von „ea.manic“ vom 27. April 2018, 15:41

[Zitat von Leo Duke](#)

[@ea.manic](#)

Du benutzt aber kein WeG Kext oder?

Nein Ich benutze momentan kein Weg, Lilo oder 9500fix.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 27. April 2018, 15:58

... gut, zuerst versuchst du bitte ohne alles. hier ein zweiter Versuch

Beitrag von „ea.manic“ vom 30. April 2018, 11:04

[Zitat von Leo Duke](#)

... gut, zuerst versuchst du bitte ohne alles. hier ein zweiter Versuch

[@Leo Duke](#)

Leider immer noch nicht, habe jetzt auch noch mal clover auf die aktuelle Version geupdated.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 4. Mai 2018, 15:51

[@ea.manic](#)

Erst in 1 Wo. kann ich weiter helfen. Ich werde auch dafür deine config.plist benötigen.

Beitrag von „ea.manic“ vom 9. Mai 2018, 21:31

[Zitat von Leo Duke](#)

[@ea.manic](#)

Erst in 1 Wo. kann ich weiter helfen. Ich werde auch dafür deine config.plist benötigen.

[@Leo Duke](#) kein Problem, hier ist sie 😊

Beitrag von „modzilla“ vom 10. Mai 2018, 00:48

Du solltest vllt mal versuchen ein anderes Graka BIOS zu laden! Meine Sapphire RX 580 läuft nämlich auch nur mit nem DSDT-Inject!

Die Datei musst du umbenennen in 1002_67DF.rom und in den folgenden Ordner kopieren: EFI/CLOVER/ROM und dazu noch LoadVBios in der config.plist auf true setzen!

Damit sollte deine Karte als Sapphire Nitro+ erkannt werden und hoffentlich so laufen, wie es sein soll!