

## Erledigt GPU Takt fixe

### Beitrag von „aalbani“ vom 29. März 2018, 21:00

Unter Windows ist es ja möglich, dass man GPU Takt festsetzen kann.  
Ist das auch unter Mac bzw. Hack, vielleicht mit Clover oder so, möglich?

---

### Beitrag von „griven“ vom 29. März 2018, 21:29

Das wird unter Windows über die Treiber geregelt ganz ähnlich wie die Windowstreiber auch diverse OverClocking Features bieten. MacOS sieht solche Dinge nicht vor und demnach ist es auch nicht möglich.

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 29. März 2018, 21:33

Unter macOS geht das nur wenn du dein GPU.rom Bearbeitest.  
In deinem Fall musst du dafür den Maxwell II BIOS Tweaker verwenden.



### **Beitrag von „griven“ vom 29. März 2018, 21:39**

Wobei hier auch die Frage gestattet sein sollte welchen Sinn es haben soll den GPU Takt auf einem bestimmten Wert zu fixieren. Wenn der Gedanke overclocking sein sollte so hat das unter macOS relativ wenig Sinn 😄 Unter Windows mag einem das noch eingehen weil man so vielleicht noch ein klein wenig mehr Performance zum spielen aus der Karte kitzeln kann aber unter macOS sehe ich da wenig bis keinen Sinn drin.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 29. März 2018, 21:51**

Mir schwebte das vor, weil die GPU unter Mac immer heißer wird, als unter Windows. Unter da ich unter Mac keine Spiele spiel, dachte ich mir, den Takt der GPU runter zu setzen. Das funktioniert z.B. unter Debian mit dem Nvidia Treiber hervorragend. Da ja Mac auch auf Linux aufsetzt, naja, war nur so ein Gedanke, schade!

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 29. März 2018, 22:00**

Hast du schon mal geprüft ob Speedstep unter OSX richtig funktioniert?  
<https://software.intel.com/en-...les/intel-power-gadget-20>

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 29. März 2018, 22:02**

macOS setzt nicht auf Linux auf - es stammt von BSD ab. Beides sind unixoide Betriebssysteme (wobei ich mir gerade nicht sicher bin ob macOS nicht sogar ein echtes Unix ist), daher die Ähnlichkeiten auf der Konsole. Mit Linux hat macOS aber nichts am Hut. Daher sind auch die Treiber grundverschieden.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 29. März 2018, 22:15**

Ah, OK, Danke, wieder was gelernt.

Ja, Speedstep funktioniert bestens.

Das ist z.B. besonders schlimm, wenn ich mit Firefox unterwegs bin, der lässt die GPU ganz schön schwitzen.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 29. März 2018, 22:17**

Ich gehe davon aus das Du die Webtreiber verwendest hier würde ich ggf. mal gucken ob eine andere Version der Webtreiber nicht Besserung bringt. Bist Du noch auf Sierra oder auf HighSierra unterwegs? Bei HighSierra sind die neuesten nicht bindend die besten da gibt es eine Menge Probleme mit (Laggy, dauerhaft hohe GPU Last etc)...

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 29. März 2018, 22:45**

Ich habe das unter Sierra und HS getestet.

Unter HS habe ich alle Treiber ausprobiert, wobei der .103er und der .106er am besten laufen.

Aber die Temperaturen sind bei beiden OS gleich, die nehmen sich nicht viel.

Das Problem sind die Browser und Video Player, wenn ich z.B. Twitch schaue, geht die Temperatur hoch.

Das hab ich unter Debian, wo ich den Takt runter gesetzt habe, nicht.

Auch unter Windows, dort habe ich garnichts am Takt verändert, da läuft alles bestens.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 29. März 2018, 22:55**

Die NVIDIA Treiber sind unter macOS echter Murks leider...

Hast Du mal geguckt ob sich das Verhalten ändert wenn Du anstelle von FireFox zum Beispiel Safari benutzt?

---

## **Beitrag von „aalbani“ vom 29. März 2018, 23:15**

Ja, der Safari ist genauso schlimm.

Einzig der Chrome, aber das ist die Temp immer noch höher als unter Win.