

**Erledigt**

# macOS High Sierra 10.13.4 (17E199) ist veröffentlicht

Beitrag von „revunix“ vom 30. März 2018, 01:56

Nabend,

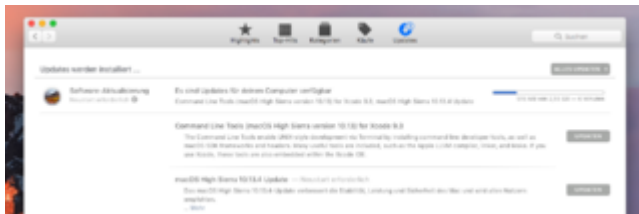
keine Ahnung ob ich in diesem Bereich richtig bin, wenn nicht... bitte verschieben 😊

Bei mir installiert es gerade, der Installer ist bei meinem ersten start abgestürzt und hat das Rechner neu starten lassen, falls das noch jemand hat wäre eine Rückmeldung gut.

Es gibt eine neue APFS.efi mit der Versions Nr: 748.57.19 **(Im Anhang!)**

**Build: 17E199 --- iMac Pro: 17E???** (bitte um Rückmeldung)

Für Leute mit NVIDIA Karten gilt wie immer, Build anpassen 😊



-----  
Hat problemlos funktioniert 😊



Quelle: <https://www.macrumors.com/2018...acos-high-sierra-10-13-4/>

---

### **Beitrag von „DieKrabbe“ vom 30. März 2018, 02:25**

T430 Update successful 😄

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2018, 07:40**

Hmm ... nach Ostern erst möglich. 😄

---

### **Beitrag von „enermax“ vom 30. März 2018, 08:17**

läuft ohne Probleme.

---

## Beitrag von „snookerap“ vom 30. März 2018, 08:31

na, da bin ich mal gespannt...  
Erst wenn mein Backup completed ist.

---

## Beitrag von „sunraid“ vom 30. März 2018, 08:50

Auf meinem Dell 6330 problemlos zum Laufen gebracht!

---

## Beitrag von „Zeroone“ vom 30. März 2018, 09:04

läuft ohne Probleme

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 30. März 2018, 09:29

Apple hat High Sierra 10.13.4 Beta 6 (17E197a) genommen und daraus die 10.13.4 (17E199) gemacht.  
Die größten Änderungen sind in der Grafik.



apfs.efi ist wie bei der letzten offiziellen Veröffentlichung die letzte apfs.ef aus 10.13.4 Beta 6 (17E197a). Die gepatchte Variante des Treibers ist wie immer hier zu finden.

[Sammlung neuste apfs.efi](#)

Ergänzung: Leider geht "Backlight control" teilweise mit der neunten Version verloren. Die unteren Feineinstellungen fehlen. Da gibt es aber sicher noch eine Lösung dazu.

---

### **Beitrag von „G.com“ vom 30. März 2018, 09:57**

Mhhh, ich bin da wohl etwas unerfahren. Nvidia Webdriver habe ich mit der Webdriver All Version App gepatcht. Lädt dann aber nicht. Was mache ich falsch? Oder wo muss ich das Bild anderweitig anpassen?

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 30. März 2018, 10:14**

Stimmt die Buildnummer, 17E199 sollte es sein. Zu überprüfen bei Apfel/Über diesen Mac/Systemeinstellungen/Software. Die Rechte durch das Programm bereinigen lassen.

---

### **Beitrag von „G.com“ vom 30. März 2018, 10:17**

Genau diese habe ich mit der App gepatcht. Danach sagt der Treiber zwar er sei geladen, die Hardwarebeschleunigung ist aber nicht gestartet. BZW. was ich meinte, dieses Build ist installiert und ich habe entsprechen gepatcht. 😊

---

### **Beitrag von „SuperDummie“ vom 30. März 2018, 10:17**

Auf meinem Lenovo T460s auch problemlos installieren können!

---

### Beitrag von „klein2“ vom 30. März 2018, 10:28

Läuft auf dem X230. Auch wenn ich bei der Installation des Updates einen gehörigen Schreck bekommen habe, sah so aus, als wäre der direkt in die Recovery gebootet und hätte das OS neu installiert. Puh! Aber alles gut 😄

PS. Auf dem Hackintosh (Kurumi) läuft es gerade noch durch 😊

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 30. März 2018, 10:34

Leider hat mein Produktivsystem immer noch Probleme mit dem neusten Webdriver. Zurück auf WebDriver-378.10.10.10.25.106 lässt alles wieder normal laufen. Versteh nicht warum das in der Beta funktionierte und muß mir das mal in Ruhe ansehen.



[@G.com](#), Installier mal die Version WebDriver-378.10.10.10.25.106.

---

## **Beitrag von „ebs“ vom 30. März 2018, 10:34**

Update lief soweit ohne Probleme durch. Bei der neuen apfs.efi, von oben geladen, läuft beim starten von Clover erstmal ein bisschen Text durch bevor Clover startet, mit der alten apfs.efi ist der Effekt nicht da.

Was auch komisch ist nachdem bei 10.13.3 der Grafikkartenspeicher korrekt mit 4 GB angegeben wurde sind es jetzt wieder nur 4095 MB. Wo ist das eine MB hin?

---

## **Beitrag von „icecloud“ vom 30. März 2018, 10:34**

Problemlos installieren lässt sich das Update schon.

Gegenüber 10.13.3 aber folgende Probleme:

2 mal UHD 630 im Systembericht

RX 580 wird nun Angezeigt als Radeon RX 580 8192MB, soweit okay.

aber: mein 4K Monitor(Dell S2817Q) ist plötzlich ein 5K/UHD+ - Ultra High Definition Plus Monitor!!!!

Ich hoffe das ist alles Optik.

Sleep funktionierte bisher gut. Ich hoffe da hat sich mit 10.13.4 nichts verschlimmbessert.

---

## **Beitrag von „klein2“ vom 30. März 2018, 10:44**

Der Hackintosh "Kurumi" hat's auch geschafft. Paradoxer Nebeneffekt: iMessage geht nun (habe ich mir gestern noch einen dran abgebrochen, 😄) Sehr cool! Danke das hängt mit der erneuten Authentifizierung nach dem Setup gegen iCloud zusammen.

---

### **Beitrag von „G.com“ vom 30. März 2018, 10:45**

[@anonymous writer](#) Auch die 106 hat leider nach Patch dasselbe Problem.

---

### **Beitrag von „m4d-maNu“ vom 30. März 2018, 10:45**

Auch hier lief das Update ohne Probleme durch.

#### [Zitat von G.com](#)

Mhhh, ich bin da wohl etwas unerfahren. Nvidia Webdriver habe ich mit der Webdriver All Version App gepascht. Lädt dann aber nicht. Was mache ich falsch? Oder wo muss ich das Bild anderweitig anpassen?

Wirklich viel muss man da nicht beachten.

1. Update laden
  2. Update installieren lassen (komplett)
  3. Webdriver All Versions App nutzen und den Treiber patchen lassen
  4. Rechte Bereinigen
  5. Neustart
  6. Fertig
- 

### **Beitrag von „G.com“ vom 30. März 2018, 10:53**

OK, genau so habe ich das gemacht. Resultat, grauer Hintergrund und keine Hardwarebeschleunigung.

Nvidia Webdriver sei geladen nach dem Driver Manager.

---

### **Beitrag von „troehl“ vom 30. März 2018, 11:18**

Update hat funktioniert, hat aber wesentlich länger gedauert als bei meinem "richtigen" iMac. Hat auch mehr als einmal neu gebootet.

Grafik und Beschleunigung Funktionieren weiterhin, aber der Rechner wacht sofort nach sleep wieder auf. Liegt eventuell Ann Bluetooth, muss ich noch herausfinden.

Sound nach sleep klappt auch nicht mehr, ev. kann CodecCommander mit 10.13.4 nicht, mal sehen.

Darüberhinaus kann ich keine negativen Veränderungen ausmachen, aber eigentlich auch keine positiven, hat sich nichts geändert. Das fchk Problem beim Start wegen NVME besteht leider auch weiterhin, wird Apple wohl auch nicht ändern.

---

### **Beitrag von „Futzi“ vom 30. März 2018, 11:38**

iMac Pro hat jetzt die gleiche Build 17E199





---

**Beitrag von „Kazuya91“ vom 30. März 2018, 11:40**

Mich würde interessieren wie es mit der Unterstützung für AMD Karten aussieht. Hab gelesen mit der 10.13.4 braucht man kein Whatevergreen mehr?

---

**Beitrag von „andreas\_55“ vom 30. März 2018, 11:48**

Ohne WEG läuft nur 1 Schirm, mit WEG alles wie immer (IGPU connectorless).

---

**Beitrag von „Zeroone“ vom 30. März 2018, 11:50**

Habe mir grade ein USB-Stick mit 10.13.4 erstellt beim Testen sieht Clover denn Stick nicht nur die Mac SSD, bei 10.13.3 kein Problem gleicher EFI Ordner.

---

**Beitrag von „griven“ vom 30. März 2018, 12:11**

Update war hier ohne weitere Auffälligkeiten.

R9-290X läuft wie auch schon in der gesamten Beta Phase von 10.13.4 ohne WhateverGreen oder RadeonDelnit lediglich der ConnectorsPatch ist weiterhin nötig (Framebuffer Baladi im Original 6 X DP gepatched auf 1DP,HDMI,DVI,DVI). Wer auf die Framebuffer Patcherei verzichten möchte kann aber auch einfach Radeon als Framebuffer verwenden die Karte läuft dann ebenfalls mit allen Ports wird vom System dann jedoch als AMD HD8XXX erkannt.

---

**Beitrag von „ebs“ vom 30. März 2018, 12:18**

Was mir aufgefallen ist das iTunes 12.6.3 laufend crasht. Ein Update für die iTunes-Version wird es nicht geben. Also gibt nur 2 Möglichkeiten, entweder bei Mac OS 10.13.3 bleiben oder die iTunes-Version 12.7.x installieren und auf den App-Store verzichten.

Auch sieht das Menü in iTunes komisch aus. Das löschen von .iTunes Preferences.plist beseitigt die verstümmelten Menü-Einträge, aber die Abstürze werden nicht beseitigt.

---

### **Beitrag von „Jochen71“ vom 30. März 2018, 12:29**

Hallo.  
HP 2570P mit 10.13.4 - Update ohne Probleme.

---

### **Beitrag von „Photograf“ vom 30. März 2018, 12:52**

Hallo  
Bei mir ebenfalls Update ohne Probleme durch.

---

### **Beitrag von „armut“ vom 30. März 2018, 13:00**

Wie regelt ihr das mit den NVidia Treibern?  
Immer noch die 106er patchen oder hat NVidia schon die Lags mit einem neuen Treiber gefixt?

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 30. März 2018, 13:32**

Ich bin immer noch bei 106

---

**Beitrag von „Jochen71“ vom 30. März 2018, 13:33**

Beim Lenovo X230 Tablet lief das Update nicht direkt durch.  
Musste den WLAN Stick rausnehmen, und das org. interne WLAN per Hardware Schalter ausschalten. Dann ging es.

---

**Beitrag von „Schorse“ vom 30. März 2018, 13:57**

Moin!

Alles gut, nur der aktuelle Nvidia Web Driver - 387.10.10.10.25.162 für 10.13.4 ist besser nicht zu nutzen, wurde auch schon von den Downloadportalen entfernt.

Da hat Nvidia warscheinlich erneut Murx gemacht, also besser die Vorversion patchen und abwarten

---

**Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2018, 14:08**

Bin auf die Berichte von Nutzern der Vega56 gespannt, und ob das update sich auf die Lüfterproblematik auswirkt.

---

**Beitrag von „Timk“ vom 30. März 2018, 14:10**

Probook 430 G2 - hat ohne Probleme funktioniert

---

**Beitrag von „Keek“ vom 30. März 2018, 14:17**

10.13.4 so per Update. Nixe Probleme. Läuft weiterhin sehr smooth

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 30. März 2018, 14:38**

Update Erfolgreich bei meinem T530 und Desktop angewandt.

---

### **Beitrag von „Aleyandro75“ vom 30. März 2018, 15:22**

Hab ein kleines Problem mit dem Update 10.13.4, weil ich jedesmal dieses Fehlerprotokoll bekomme bei vor der Installation ?!

Hatte vor zwei tagen ein [Bios Update](#) gemacht, aber jetzt wieder das vorherige zurück und ein reset.

macOS selber läuft bzw. startet problemlos.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2018, 15:53**

Meine Büchsen wurden alle erfolgreich aktualisiert.

Auf dem KabyLake geht seit dem aber DP/HDMI-Audio von der GTX1080 nicht mehr.

Ich glaube mich zu erinnern, dass ich das auch irgendwo gelesen habe, wird mir bestimmt bei Zeiten wieder über den Weg laufen.

---

### **Beitrag von „hackintoshde“ vom 30. März 2018, 15:53**

Hier das Update auf 10.13.4 problemlos auf meinem Skylake mit RX 460 durchgelaufen. Habe WhateverGreen noch drinnen, probiere gleich nochmal ohne WhateverGreen.

---

### **Beitrag von „mitchde“ vom 30. März 2018, 15:54**

Hier auch alles OK.,  
PS; Gibt WEG und SHIKI updates :

<https://github.com/vit9696/WhateverGreen/releases>

**v1.1.7** Added -radgl boot argument to disable Metal support  
**Disabled a few more unnecessary patches for 10.13.4**

<https://github.com/vit9696/Shiki/releases>

**v2.2.5** Reenable iTunes crashfix hack on 10.13.x (since 10.13.4 seems to only reduce crash frequency)

---

### **Beitrag von „Raptortosh“ vom 30. März 2018, 16:00**

Update ist installiert und läuft.

Bei meinem Asus mache ich noch kein Update, denn erstens muss ich die Apfs.ffs ersetzen, und mit dem Programmer flashen und zweitens verwende ich den Gigabyte H61MA-D2V öfter.

---

### **Beitrag von „crazycreator“ vom 30. März 2018, 16:14**

[Zitat von ebs](#)

Was mir aufgefallen ist das iTunes 12.6.3 laufend crasht. Ein Update für die iTunes-

Version wird es nicht geben. Also gibt nur 2 Möglichkeiten, entweder bei Mac OS 10.13.3 bleiben oder die iTunes-Version 12.7.x installieren und auf den App-Store verzichten.

Auch sieht das Menü in iTunes komisch aus. Das löschen von .iTunes Preferences.plist beseitigt die verstümmelten Menü-Einträge, aber die Abstürze werden nicht beseitigt.

Ich habe zwar nicht diese Darstellungsprobleme, aber auch bei mir crasht iTunes (Versionsnummer: 12.7.4.76) permanent.



---

### Beitrag von „ebs“ vom 30. März 2018, 16:58

Habe jetzt mal den aktuellen Shiki.kext reinkopiert, da scheint es etwas besser zu sein.

---

### Beitrag von „crazycreator“ vom 30. März 2018, 16:59

benutze keinen shiki ... die Trailer gehen auch ohne 😄

## **Beitrag von „Fidefux“ vom 30. März 2018, 17:01**

Hier lief das Update ohne jegliche Probleme durch.

Ich hoffe jedoch, dass NVIDIA irgendwann mal einen funktionsfähigen aktuellen Treiber bereitstellt und man nicht ewig den alten Treiber patchen und nutzen muss. Denn wer weiß, wie lange dieser noch mit zukünftigen macOS-Versionen funktionieren wird.

---

## **Beitrag von „shatterhenner“ vom 30. März 2018, 17:42**

Moin an alle....update ohne Probleme installiert!!!

Bei mir läuft alles geschmeidig mit dem gepatchten 106 Webdriver.

Prozedur :

AppleALC, Shiki, NvidiaGraphicsFixup und AFPS.efi aktualisiert.

Webdriver auf die neuste Build gepatcht (Clover Patch scheint nicht zu funktionieren)

2 Nvidias raus, über Igpu gebootet

Update installiert

2 Nvidia wieder rein

Alle tutti !!!

Liebe Grüße, schöne Ostern und viele Bunte und so 😊

---

## **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. März 2018, 17:45**

Ich hab bei der Installation leider wieder den bekannten BlackScreen. Lilu und Whatevergreen

sind aktuell... 🤔

---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 30. März 2018, 17:47

[@Dr.Stein](#)

und wie sieht es ohne Whatevergreen aus?

Gruß Mocca55

---

### Beitrag von „oldskool\_ger“ vom 30. März 2018, 17:51

auch hier,  
zumindest Hacki i7 problemlos upgedated.  
der andere wird noch folgen...

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2018, 17:52

[Zitat von Intel6600](#)

muss ich die Apfs.ffs ersetzen

Nur mal so nebenbei, aber wie oft musst du das machen?

Bei meinen Ozmosis Systemen musste ich seit der ersten High Sierra Beta kein Update beim rom machen.

Meinst du vielleicht **möchtest** oder meinst du wirklich **musst**?

---

### Beitrag von „Raptortosh“ vom 30. März 2018, 17:54



Ich konnte vom 10.13.0 damals nicht ohne die neuste APFS.ffs auf 10.13.3 Updaten.  
Welche APFS.ffs hast du im Bios?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2018, 18:07**

Die vom 19. September 2017 ...

Wiki: Nach neun Beta-Versionen erfolgte am 14. September 2017 die Veröffentlichung der [Golden-Master-Release](#). Die erste finale Version wurde am 25. September 2017 freigegeben.

---

### **Beitrag von „Raptortosh“ vom 30. März 2018, 18:08**

Danke, die werde ich mal versuchen, wenn ich Zeit habe.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. März 2018, 18:08**

[Zitat von Mocca55](#)

[@Dr.Stein](#)

und wie sieht es ohne Whatevergreen aus?

Gruß Mocca55

leider das selbe Ergebnis.

---

### **Beitrag von „Apfelfuzzi“ vom 30. März 2018, 18:11**

Bei mir läuft das Update das erste mal seit September 2017 nicht durch (Bios F10b von Griven). Das Update wird immer wieder neu runtergeladen, dann Neustart, kurzer Installationsbalken, dann schwarzer Bildschirm und reboot.

Allerdings geht dabei (bisher drei mal probiert) nichts kaputt. Ich belasse es erstmal bei 10.13.3.

Schöne Ostertage euch allen.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2018, 18:19**

[Zitat von Intel6600](#)

wenn ich Zeit habe.

[Zitat von apelfuzzi](#)

das erste mal seit September 2017 nicht durch

Das kann natürlich bei 10.13.4 sein, werde ich nach Ostern feststellen und berichten, danke für die Rückmeldung.

---

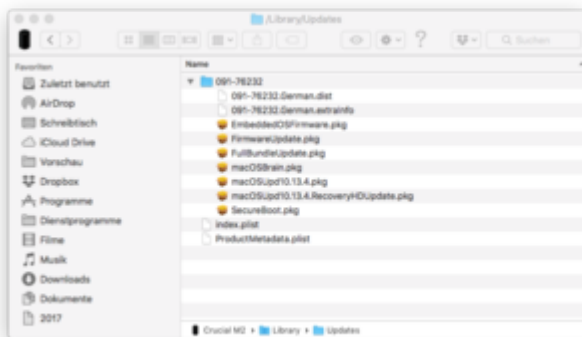
### **Beitrag von „DerJKM“ vom 30. März 2018, 18:21**

[@Dr.Stein](#), läuft dein iMac 18.2 auch mit SMBIOS iMac 18.2? Die SMBIOS, die auch in echt eine RX haben, sind sehr restriktiv mit den nutzbaren Framebuffern. Hatte das mit der Beta 2 glaube ich mal getestet, auch mit WEG waren nicht mehr als ein Monitor hinzubekommen, DP und HDMI war bei mir immer tot. Probier mal iMac 14.2, damit habe ich keine Probleme (kann die Final allerdings auch erst in einer Woche probieren).

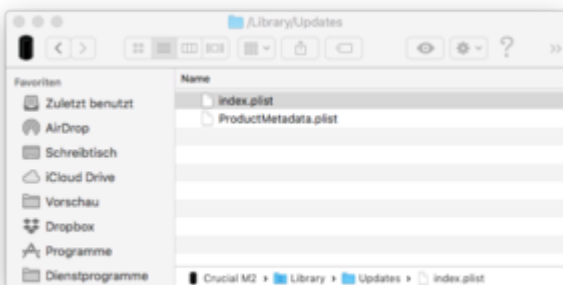
---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. März 2018, 18:22

Du darfst natürlich weiter darauf achten, dass bei jedem Neustart die richtige Partition erwischt wird, also bei den ersten beiden von dreien die Virtuelle (Install.. von meiner Platte), beim dritten Neustart dann die Systemplatte. Kannst ja mal nach sehen, ob die Update-Dateien noch auf deiner Platte rum schwirren bei (Systemplatte)/Library/Updates.



Für einen neuen Versuch die Daten da raus löschen und neu laden..



---

## Beitrag von „mf01“ vom 30. März 2018, 18:37

Edit by derHackfan: Vollzitat entfernt.

Hallo alle zusammen!

Habe das gleiche Problem nach dem Update.

Alle möglichen Patches und Kexts ausprobiert, aber nichts hat mit iMac17,1 oder iMac18,3

funktioniert.

Jedoch komme ich mit iMac14,2 ohne Patches wieder ins System rein.

---

### **Beitrag von „NoirOSX“ vom 30. März 2018, 18:41**

Alles aus der Signatur, hat nun ohne Probleme macOS High Sierra 10.13.4 bekommen und läuft....

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 30. März 2018, 18:47**

[@al6042](#)

Hallo , wie hast du das bei der 1080 mit dem Nvidia Treiber gelöst ?

Grüße 😊

---

### **Beitrag von „m4d-maNu“ vom 30. März 2018, 19:25**

[Zitat von coopter](#)

[@al6042](#)

Hallo , wie hast du das bei der 1080 mit dem Nvidia Treiber gelöst ?


Er wird vermutlich immer noch den alten Treiber nutzen und das Webdriver Tool genutzt haben um diesen dann auf 10.13.4 zum laufen zu bekommen.

So habe ich es zumindest gemacht mit meiner 1080 ti

---


## Beitrag von „coopter“ vom 30. März 2018, 19:31

[@m4d-maNu](#)

Danke für die Info . 

---

## Beitrag von „silenthunter“ vom 30. März 2018, 19:37

ENDLICH!, was in der Betaphase nicht glückte, ging dann mit der Final durch 

mit Lilu und whatevergreen bleibt alles beim Alten, alles stabil und alles wird erkannt, sauber!

---

## Beitrag von „ductator“ vom 30. März 2018, 19:44

Hack2 erfolgreich geupdatet (Macbook auch, aber da ja trivial).  
Hack1 kommt die Tage dran, erstmal braucht das Ding ne CPU.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2018, 20:14

[@coopter](#)

Habe es so erledigt, wie [@m4d-maNu](#) aufgeführt hat, nur eben den bereits installierten .106er WebDriver mit dem [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) noch unter 10.13.3 die neue Build-Nummer verpasst...

Lief sehr geschmeidig...

---

## **Beitrag von „silenthunter“ vom 30. März 2018, 20:17**

Nachtrag: Sleep-Probleme sind wieder da, Rechner schläft nicht ein...Lösungen?

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2018, 20:22**

Das sollte in einem eigenen, neuen Thread mit mehr Details von deiner Kiste und den entsprechenden Terminal-Abfragen geklärt werden.

---

## **Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 30. März 2018, 21:11**

ich hatte mit macOS 10.13.3 genau NULL Probleme mit meinem Setup: 3er Monitor-Setup mit einer RX480 lief absolut fehlerfrei ohne LILU, WhateverGreen oder "Inject=ATI - RadeonDeinit=true". Voll funktionierender 8-Channel Sound via HDMI der RX480. Einfach nur durch die Implementierung einer sauberen SSDT.

Jetzt mit frischer 10.13.4 Installation habe ich wieder den bereits zu Beginn der Betaphase von 10.13.4 von mir beschriebenen "30 seconds LAG": ich öffne ein neues Programm und der Rechner friert für ca. 30 Sekunden ein: die Uhr bleibt in der Menuleiste hängen (siehe ich an den Sekunden) als auch das zu öffnende

Programm hört im Dock auf zu hüpfen. Nur die Maus bewegt sich ganz normal - alles andere steht förmlich während dieser 30 Sekunden.

Stelle ich den Sound von HDMI auf beispielsweise Kopfhörer, habe ich diesen Lag nicht. Und genau aus diesem Grund habe ich KEINE weitere Developer Version der 10.13.4 installiert, in der Hoffnung, das dieses Verhalten in der Final von 10.13.4 nicht mehr auftritt. Und nun ist es doch nicht gelöst. Bin wieder zurück auf Verion macOS 10.13.3

Mal sehen was die nächsten Developer Versionen von 10.13.5 so bringen werden.

PS: auf meinem MacBook late 2015 mit macOS 10.13.4 keine Probleme. Nur das unter 10.13.4

keine eGPUs mehr via Thunderbolt2 nutzbar ist.

---

### **Beitrag von „Andy51105“ vom 30. März 2018, 21:16**

Bei mir sind die Updates auch super durchgelaufen.

Wollte auf dem X230 einen Cleaninstall durchführten, aber der Stick mit 10.13.4 wird in Clover nicht erkannt. Ich habe den Stick mit dem Terminal erstellt.

Wenn ich einen Installerstick mit 10.13.3 erstelle, wird der sofort erkannt. Habe das ganze auf 3 Hackis getestet und immer das gleiche Ergebnis gehabt.

Bin etwas ratlos... Muss man hierbei etwas besonderes beachten?

Edit:

Das mit dem Sound per HDMI und DP per Adapter kann ich bestätigen. Funktioniert beides bei mir nicht.



Dann haben wir ja wieder was zu tun.

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 30. März 2018, 21:37**

[@al6042](#)

In meinem GTX 970 System lief es ohne Problem durch , nur den NV Treiber ....161 hatte ich vorher installiert.

Das war das erste Mal so . 👍

Ich hoffe mit der 1080 klappt es auch.

---

### **Beitrag von „THack87“ vom 30. März 2018, 21:40**

Kexte umgeändert wie immer aber die Sapphire R9 390 Nitro funktioniert nicht mehr unter der neusten Version. Davor lief sie Problemlos.

---

### **Beitrag von „swiftoholic“ vom 30. März 2018, 21:48**

HDMI bzw. Displayport Sound funktioniert nicht mehr. Noch keine Lösung gefunden. Hab schon probiert die DeviceIDs zu verknüpfen zwischen HDAController und HDEF. Kein Erfolg.  
PS: NvidiaFix und 106er Webdriver ist im Einsatz

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2018, 21:51**

Geht mir genauso...  
Hast du auch ein GTX1070/1080 am Start?  
Da werden wir wohl warten müssen, bis der AppleALC auch die Patches für die GP104-Chips aus diesen Karten beinhaltet.

---

### **Beitrag von „swiftoholic“ vom 30. März 2018, 22:13**

#### [Zitat von al6042](#)

Geht mir genauso...  
Hast du auch ein GTX1070/1080 am Start?  
Da werden wir wohl warten müssen, bis der AppleALC auch die Patches für die GP104-



Chips aus diesen Karten beinhaltet.

GTX980TI

Sollte ich es mit dieser zum Laufen bekommen? Denke momentan nicht, oder?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2018, 22:25**

Mit dem aktuellsten AppleALC sollte deine GTX980TI (GM200) wieder per DP/HDMI plärren können...

Hier der Auszug aus der Controllers.plist, welche im AppleALC eingebaut ist:

<https://github.com/vit9696/App...sources/Controllers.plist>

Da fehlt "nur" die GP104, welche zu den GTX1070/1070TI/1080 gehört.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 30. März 2018, 22:34**

Also keine Ahnung was ich gemacht habe, aber jetzt funktioniert es mit dem WebDriver-387.10.10.10.25.161.

Vorgehensweise war:

- > [SIP](#) aktivieren 0x00
- > Installation WebDriver-387.10.10.10.25.161 mit Webdriver All Versions
- > Neustart
- > High Sierra startet, aber Webdriver wird nicht geladen.
- > [SIP](#) zurück auf 0x03
- > Webdriver deinstalliert
- > Neustart
- > Installation WebDriver-387.10.10.10.25.161 mit Webdriver All Versions
- > Neustart
- > WebDriver-387.10.10.10.25.161 läuft 👍😞

Wie geschrieben, keine Ahnung warum, aber Hauptsache der Treiber läuft jetzt.



---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. März 2018, 23:11

[@worschdsupp](#) mach da mal einen eigenen Thread auf. Das könnte sich glaube etwas länger ziehen. 😊

---

### Beitrag von „revunix“ vom 31. März 2018, 01:00

Ich hab ein paar Sachen festgestellt, meine Messages App geht direkt wieder aus & bei Einstellungen kann ich nicht auf „Schreibtisch & Bildschirmschoner“ klicken, danach geht die Einstellungs App aus.

Kann das noch jemand bestätigen?

---

### Beitrag von „jemue“ vom 31. März 2018, 01:06

Kann ich beides **nicht** bestätigen

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 31. März 2018, 01:08**

Hmm, ich hatte das mal mit den Trackpad Settings... Werde mal ins Recovery starten, vielleicht behebt der das.

---

### **Beitrag von „m4d-maNu“ vom 31. März 2018, 07:40**

#### [Zitat von al6042](#)

nur eben den bereits installierten .106er WebDriver mit dem Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra noch unter 10.13.3 die neue Build-Nummer verpasst...

Das hab ich so beim Update von 10.13.2 auf 10.13.3 gemacht, nur hat es mir nicht wirklich etwas gebracht. Denn nach dem dann 10.13.3 installiert war, war nur der Standard Treiber Aktiv und den NVIDIA konnte ich nicht auswählen. Musste dann nochmal den Webdriver mit der All Versions App patchen und dann ging es.

Nun habe ich deswegen das ganze erst nach der 10.13.4 Installation gemacht um nicht 2 mal rum patchen zu müssen.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. März 2018, 07:54**

Der Nvidia Webdriver für 10.13.4 (17E199) ist raus. Lies sich problemlos installieren. Ich habe keinen Unterschied zur letzten Version bemerkt.

Hier ein Link zum Treiber:

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=404037#post404037>

Oder mit dem

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)

---

### **Beitrag von „m4d-maNu“ vom 31. März 2018, 08:07**

[Zitat von anonymous writer](#)

Ich habe keinen Unterschied zur letzten Version bemerkt.

Wenn das wahr ist, dann ist der Treiber immer noch kacke und man hat Lags bzw. ein Ruckeln.

Das wären nämlich die Gründe warum viele noch beim 106 sind.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. März 2018, 08:18**

Ich nutze damit eine ältere GTX 950. Die machte diesbezüglich noch nie Probleme.

Mit den neuen NVIDIA Pascal Karten gibt es vielleicht ein anderes Verhalten und vielleicht eine Änderung.

Wenn ich jedoch die Größe der beiden Dateien vergleiche würde ich mal behaupten hat sich da nicht wirklich was geändert.

```
63913288 31 Mär 08:17 WebDriver-387.10.10.10.25.161.pkg
63913281 31 Mär 08:16 WebDriver-387.10.10.10.30.103.pkg
```

---

## Beitrag von „snookerap“ vom 31. März 2018, 08:36

Update erfolgreich..

Bis jetzt auch alles am funktionieren...

---

## Beitrag von „swiftoholic“ vom 31. März 2018, 08:51

### [Zitat von al6042](#)

Mit dem aktuellsten AppleALC sollte deine GTX980TI (GM200) wieder per DP/HDMI plärren können...

Hier der Auszug aus der Controllers.plist, welche im AppleALC eingebaut ist:

<https://github.com/vit9696/App...sources/Controllers.plist>

Da fehlt "nur" die GP104, welche zu den GTX1070/1070TI/1080 gehört.

Hab die aktuellste AppleALC, Lilu und Nvidia Fixup installiert und trotzdem poppt sie nicht auf. Ich denk, dass da mehr geändert wurde im Unterbau bzgl eGPU.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2018, 09:06

Ich habe ja auch den AppleGFXHDA.kext im Verdacht, kann das hier aktuell aber nicht verifizieren.

---

## Beitrag von „Cheesy“ vom 31. März 2018, 09:22

Kurzer Bericht von mir,

bei mir lief das Update auch durch. Meine Vega 56 wird nun als "Radeon RX Vega 56 8176 MB" erkannt. Benutze kein Whatevergreen, Shiki, Framebuffer Patch etc.

Des Weiteren funktioniert Metal 2 nun bei mir, obwohl die iGPU (Intel 630) deaktiviert ist. Sound über Displayport geht auch. Ob mehrere Monitore funktionieren würden, kann ich nicht sagen, da ich nur einen habe!

Bezüglich Lüfter Steuerung kann ich auch nichts sagen, da ich aufgrund der vorangegangenen Probleme die Graka auf Wasser umgebaut hatte!

Grüße aus Augsburg

---

### **Beitrag von „Andy51105“ vom 31. März 2018, 09:33**

HDMI Sound funktioniert nun mit der neusten AppleALC.kext einwandfrei. Hab Sound mit der 960er auf HDMI. DP hab ich nicht getestet.

Hab auch den neuen nVidia Treiber ausprobiert, aber der ruckelt genauso wie alle anderen auch. Bei mir läuft irgendwie nur der .106er

Was den Clean-Install des X230 betrifft, bin ich schonmal ein Stück weiter. Jetzt bekomme ich folgende Meldung: "Die Installationsressourcen wurden nicht gefunden"

Hab noch nicht raus, was da los ist...

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. März 2018, 09:58**

Habe dazu mal zwei Benchmark Tests gemacht.

Die Werte gingen nach oben. Beim Heaven sogar um den Faktor 2,5.

Ich nutze nur den Webdriver. Keine sonstigen Zusatzkexkte wie NvidiaGraphicsFixup oder sonstiges.



---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 31. März 2018, 10:06

Seit dem Update klappt einer der beiden USB 3.0 Ports an der Front nicht mehr. Ich habe den 15 Ports Limit Patch in Clover. Hat sich da was geändert?

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. März 2018, 10:10

... [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#) ...

---

## Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2018, 10:11

Das ist mir gestern auch aufgefallen...

Habe bei den Verrückten nach einem neuen Patch recherchiert und den mE einfachsten für 10.13.4 in den entsprechenden Thread augenommen:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

Man achte bitte auf den letzten Patch im ersten Post.

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 31. März 2018, 10:24

KLappt bei mir leider nicht. Port fehlt immer noch. Muss an der USBInjectAll auch was gemacht werden?

Lösung gefunden:

AppleUSBXHCI~~PCI~~ zu AppleUSBXHCI im Cloverconfigurator umbenennen. [@al6042](#) Kannst Du das in deinem ersten Post dann korrigieren?

Wer lesen kann ... hattest Du ja schon gemacht. 🙄

---

## Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2018, 10:32

Aber da steht es doch schon korrekt:



Aufheben des 15-Port-Limits unter High Sierra:	
Comment	change 15 port limit to 30 in XHCI kext - 10.13.x
MatchOS	10.13.x
Name	com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCIPCI
Find	837D8410
Replace	837D841B

Und hier ein neuer USB-Limit-Patch für 10.13.4:	
Comment	Remove 15 port limit completely in 10.13.4
Name	com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find	837D940F 0F839704 0000
Replace	837D940F 90909090 9090

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 31. März 2018, 10:35

Jaaahaaa sorry. 😊 Hab noch keinen Kaffee heut morgen intus. Daran wirts liegen. 😊

Jetzt lüppt die Gurke wieder zu 100%. 👍

---

### Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2018, 10:37

Ich bin aber gestern beim recherchieren auf den gleichen Fehler reingefallen... 😊

---

### Beitrag von „swiftoholic“ vom 31. März 2018, 10:39

[Zitat von Andy51105](#)

HDMI Sound funktioniert nun mit der neusten AppleALC.kext einwandfrei. Hab Sound mit der 960er auf HDMI. DP hab ich nicht getestet.

Hab auch den neuen nVidia Treiber ausprobiert, aber der ruckelt genauso wie alle anderen auch. Bei mir läuft irgendwie nur der .106er

....

Hab es nochmals probiert. Alles am aktuellen Stand. Über DisplayPort geht es momentan nicht. Hdmi kann ich nicht ausprobieren.

werde IOreg heute mal anhängen.