

Erledigt

R9 390 im Betrieb mit macOS 10.13.4 nicht möglich?

Beitrag von „THack87“ vom 2. April 2018, 05:12

Hallo, guten Tag und Frohe Ostern liebes Forum 😊 ,

ich habe leider das Problem, dass meine AMD Sapphire R9 390 Nitro unter 10.13.4 nicht mehr funktionieren will.

Dies ist der Grund warum ich mit der Time Machine wieder zurück auf 10.13.3 bin.

Vorher war es immer möglich nach jedem größeren Update durch eine minimale Kext Änderung der AMD Kexte die

Grafikkarte wieder ans laufen zu kriegen wie hier von [@ralf](#). gut beschrieben wurde: [R9 390 Unter Sierra](#)

Dies will jetzt nicht mehr ganz funktionieren. Die Grafikbugs bleiben und je nachdem wird der Bildschirm nach einem

Neustart komplett grün und lässt sich erst mit einer Änderung der Auflösung in den Monitor Einstellung wieder fixen.

Was ich bereits versucht hab: Whatevergreen zu updaten & Whatevergreen komplett wegzulassen.

Beides hat nicht den gewünschten Erfolg erzielt. Jetzt weiß ich leider grade nicht mehr wirklich weiter 🤔

Ich hoffe ihr habt eine Lösung für mich parat dies wieder zu reparieren.

Ich bedank mich vorab schon mal für eure Antworten und wünsch euch einen schönen Ostermontag 😊

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 2. April 2018, 10:10

Bin im selben Boot.

Mein Verdacht ist, dass der Radeon Framebuffer bis 10.13.3 alle DeviceIDs genommen hat und jetzt nur noch von Apple wirklich verbaute akzeptiert.

Hm ...

Erinnere mich gerade, dass zwar im DPCI Manager Radeon FB steht, im Registry Explorer aber Exmoor angezeigt wurde.

Werde mal versuchen Exmoor zu patchen.

Vielleicht liegt es an der Port Erkennung und nicht an der DeviceID

Update:

Liegt nicht an den Connectoren im FB. Wohl eher in die Richtung der INI-Methode.

Dies wird wohl der Grund sein, wieso die "normalen" AMD Karten jetzt OOB initialisiert werden. Und dies wird sich mit der bisherigen DSDT/CloverDelnit spießen.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 3. April 2018, 15:24

UPDAAAAATE:

Es funktioniert!

Erster Schritt:

Wieder Whatevergreen zu den Kexten im Efi Kext-Ordner.

Die `/System/Library/Extensions/AMD8000Controller.kext/Contents/Info.plist` braucht nun ZWEIMAL die DeviceID hinzugefügt. Und dann noch in die `AMDRadeonX4000` und `AMDRadeonX4000HW` die ID rein.

Code

```
1. <dict>
2.
3.
4. <key>AtiGpuWrangler</key>
5.
6.
7. <dict>
8.
9.
10. <key>CFBundleIdentifier</key>
11.
12.
13. <string>com.apple.kext.AMD8000Controller</string>
14.
15.
16. <key>IOClass</key>
17.
18.
19. <string>AMD8000ControllerWrangler</string>
20.
21.
22. <key>IOMatchCategory</key>
```

23.
24.
25. <string>IOFramebuffer</string>
26.
27.
28. <key>IOPCIMatch</key>
29.
30.
31. <string>0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002 0x66501002 0x66511002
0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002 0x67B11002</string>
32.
33.
34. <key>IOPCITunnelCompatible</key>
35.
36.
37. <false/>
38.
39.
40. <key>IOProbeScore</key>
41.
42.
43. <integer>65050</integer>
44.
45.
46. <key>IOProviderClass</key>
47.
48.
49. <string>IOPCIDevice</string>
50.
51.
52. </dict>
53.
54.
55. <key>Controller</key>
56.
57.
58. <dict>
59.
60.
61. <key>ATY,Exmoor</key>
62.
63.
64. <dict>
65.
66.
67. <key>aty_config</key>

68.
69.
70. <dict>
71.
72.
73. <key>CFG_DEF_DITH</key>
74.
75.
76. <integer>0</integer>
77.
78.
79. <key>CFG_DIAG_LED</key>
80.
81.
82. <integer>1</integer>
83.
84.
85. <key>CFG_FB_LIMIT</key>
86.
87.
88. <integer>6</integer>
89.
90.
91. <key>CFG_NVV</key>
92.
93.
94. <integer>2</integer>
95.
96.
97. <key>CFG_PTPL2_TBL</key>
98.
99.
100. <data>
101.
102.
103. WgAAAFIAAABMAAAARwAAAEMAAAA/AAAAOwAA
104.
105.
106. ADcAAAAzAAAAALwAAACsAAAAAnAAAAIwAAAB8A
107.
108.
109. AAAbAAAAFwAAAA==
110.
111.
112. </data>
113.

114.
115. <key>CFG_USE_AGDC</key>
116.
117.
118. <true/>
119.
120.
121. </dict>
122.
123.
124. </dict>
125.
126.
127. <key>CFBundleIdentifier</key>
128.
129.
130. <string>com.apple.kext.AMD8000Controller</string>
131.
132.
133. <key>IOClass</key>
134.
135.
136. <string>AMD8000Controller</string>
137.
138.
139. <key>IOMatchCategory</key>
140.
141.
142. <string>ATIFramebuffer</string>
143.
144.
145. <key>IOName</key>
146.
147.
148. <string>AMD8000Controller</string>
149.
150.
151. <key>IOPCIMatch</key>
152.
153.
154. <string>0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002 0x66501002 0x66511002
0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002 0x67B11002</string>
155.
156.
157. <key>IOProbeScore</key>
158.

159.

160. `<integer>65050</integer>`

Alles anzeigen

Zweiter Schritt:

KEINE DSDT erst einmal.

Und dann "Tadaaa":

Er bootet durch und hat Beschleunigung.

Die nächste Überraschung: USB3 läuft und der HDMI-Audio-Teil der GPU wird erkannt.

Geekbench zeigt mir OpenCL-Werte zwischen 120000 und 123000 an.

Momentan keine Audio-Ausgabe. Damit spiele ich mich dann jetzt einmal -> neue minimalistische DSDT.

UPDATE2:

hahahahaha 😄



DP-AUDIO geht!

Scheinbar wurde einiges geändert, dass sogar das bisher "unmögliche" HDMI-/DP-Audio bei den R9 390 funktioniert 😄

Jetzt muss ich nur wieder das Progrämmchen finden, mit dem man die HDMI-/DP-Laustärke regeln kann

Irgendetwas Bunt es.

Update3:

SoundFlowerBed

<http://tarikfayad.com/enable-m...isplayport-audio-devices/>

Beitrag von „THack87“ vom 3. April 2018, 16:43

Unglaublich, Hammer!

Du hast sie zum laufen gekriegt 😊

Wenn ich jetzt richtig verstehe, muss ab jetzt immer die AMDController8000, AMDRadeonX4000 und jetzt zusätzlich die AMDRadeonX4000HW anpassen sehe ich das richtig?

Außerdem weiterhin Radeon in den Settings benutzen oder Baladi? Probleme was den Ton anging hatte ich bisher nicht. Ton funktionierte bei mir schon immer Problemlos über HDMI.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 3. April 2018, 17:35

[@THack87](#)

Bezüglich der DeviceIDs liegst du genau richtig. Bei Clover kannst du die doch über die config.plist einbauen, oder?

HDMI-/DP-Audio war ein Missverständnis meinerseits.

Bin beim Wechsel zurück auf meine ProduktivInstallation mit 10.13.3 darauf gekommen, dass es an der Kombi SSDT-2.aml + Whatevergreen - DSDT liegen muss, da dort auch der Codec jetzt angezeigt wurde und DP-Audio nutzbar war.

In den Anleitungsthreads bei den Verrückten wird immer noch darauf hingewiesen, dass es für R9 390er keine Lösung gäbe.

Ich benutze ja Ozmosis und habe dort Atilnjection disabled.

Meines Erachtens liegt es an der SSDT-2.aml von oben. Probiere mal aus, ob du es damit auch schaffst.

Viel Erfolg!

Beitrag von „THack87“ vom 4. April 2018, 05:31

Ich muss sagen hat sofort bei mir funktioniert!!!! :))

Hab nur den neuen Kext dort mit umgeändert und habe keine Probleme mehr.

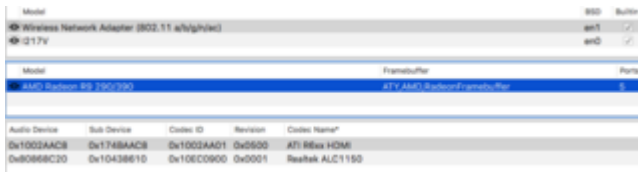
Empfiehl sich die SSDT-2 einzuspielen?

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 4. April 2018, 15:42

Würde ich lieber lassen, wenn alles funktioniert.

Beitrag von „THack87“ vom 4. April 2018, 16:53

Sieht gut aus von dem was ich sehe:



The screenshot shows the 'Hardware' section of macOS System Information. The 'Memory' section is expanded, showing 'AMD Radeon R9 290X/290' with a 'Part' of 'ATI AMD Radeon R9 290X/290'. Below this, the 'Audio Device' section is expanded, showing a table of audio components:

Audio Device	Sub Device	Codec ID	Revision	Codec Name
Dv1002AAC8	Dv1748AAC8	Dv1002AA01	Dv0500	ATI 986a HOME
Dv00868C20	Dv10438610	Dv10E00900	Dv0001	Realtek ALC1150

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 4. April 2018, 19:28

GeekBench-Werte passen auch?

Beitrag von „THack87“ vom 4. April 2018, 20:35

Komme auf rund 16.200 Punkte.

Alles super 😊

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 5. April 2018, 20:33

Da bin ich zumindest in der Nähe 😄

Beitrag von „SEQ303“ vom 15. April 2018, 10:44

Hallo, ich habe auch eine Radeon R9 390 von Gigabyte habe ich das richtig gelesen das die bei euch unter High Sierra 10.13.4 jetzt läuft ? Ich habe es auch schon probiert aber es klappt leider nicht kann mir da jemand von euch helfen? Was mache ich mit dem Quellcode ? Wie wird das eingebunden? Ich nutze Clover ! Gruß Michael

Beitrag von „Mocca55“ vom 15. April 2018, 10:49

[@griven](#) hat auch eine R9 390 (X) laufen, und ich habe eine R9 270X laufen. Entweder mit Whatevergreen und Lilu in der EFI oder bei mir zumindest OOB ohne irgendwelche Injects in Clover unter Grafik.

Gruß Mocca55

Beitrag von „SEQ303“ vom 15. April 2018, 11:25

Hi ok ich versuche das mal ohne die Injects in Clover habe allerdings die 390 ohne X! Whatevergreen und Lilu habe ich im Other Ordner von Clover! Werde ich später mal testen! Wäre aber über jeden Tipp dankbar! Habt ihr vielleicht ne Beispiel config.plist für mich ? Gruß M

Klappt leider nicht bei mir! Keine GPU Beschleunigung kann mir jemand helfen ?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 18. Juli 2018, 00:50

Also... ich hatte ja schonmal den Versuch gestartet auf 10.13 zu updaten aber die r9 390 wollte nicht so richtig (Keine Acceleration). Jetzt sehe ich hier das sie ja bei Einigen gut läuft, daher steige ich wieder ein 😊

Status:

Whatevergreen und Lilu sind drauf und die Kexte AMD8000controller und AMDradeonX4000 wurden bearbeitet. Ich verstehe nicht ganz was damit gemeint ist, dass die ID in dem AMD8000controller Kext 2x eingetragen werden muss und wo ich die ID in dem AMDradeonX4000hw eintragen muss.

Vg

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 18. Juli 2018, 06:08

Das war eine weitere Möglichkeit, wenn man z.B. Ozmosis benutzt. Das mit dem zweimal hinzufügen bezieht sich darauf, dass in dem betroffenen Kext es nun zwei Stellen gibt, in der die device-ids gelistet werden, anstatt früher nur einmal. Man sucht einfach nach 0x67 und dann sieht man, wo man die neue device-id überall eintragen sollte.

Updatesicherer ist es mit fake-id entweder über Clover oder SSDT.

Beitrag von „THack87“ vom 18. Juli 2018, 06:22

Zitat von Si Vis Pacem

Das war eine weitere Möglichkeit, wenn man z.B. Ozmosis benutzt. Das mit dem zweimal hinzufügen bezieht sich darauf, dass in dem betroffenen Kext es nun zwei Stellen gibt, in der die device-ids gelistet werden, anstatt früher nur einmal. Man sucht einfach nach 0x67 und dann sieht man, wo man die neue device-id überall eintragen sollte.

Updatesicherer ist es mit fake-id entweder über Clover oder SSDT.

Meine Rede pretty much...

Überall wo die 0x67B01002 sonst vorhanden ist in den 3 Kexten AMD8000Controller, AMDX4000 und X4000HWServices.

Sind insgesamt 4 Einträge.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 18. Juli 2018, 14:39

Die fake ID hatte ich bereits bei Clover drin also müssten die Kexte ja geladen werden. Die passiert aber nicht. Unter Mojave funktioniert es wieder, wie unter 10.12, leider aber nur mit einem Monitor statt 2.

Vg

Beitrag von „THack87“ vom 19. Juli 2018, 01:46

Probier mal die Einträge in Clover wegzulassen und direkt in die Kexte einzutragen.

So hab ich es auch. Musst bloß nach größeren Updates das wieder anpassen was aber eine Sache von 5 Minuten ist.

Um das wirklich fest zu machen sollte man dann ehh die passende SSDT haben.

Aber da ja seit dem großen eGPU Update einige Einträge dazu gekommen sind hätte man hier auch wieder die SSDT dementsprechend anpassen müssen.

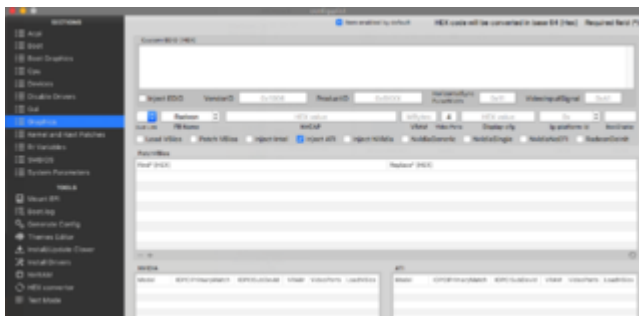
Beitrag von „Xandrocks“ vom 20. Juli 2018, 01:22

Hab jetzt mal die Fake ID herausgenommen, wie es zu erwarten war, geht es genauso wenig wie vorher 😞

Beitrag von „THack87“ vom 20. Juli 2018, 03:54

Und deine Grafiksetting Seite sieht auch so aus in in deiner Config?
Und die aktuellste Version von Whatevergreen ist auch vorhanden?

Nicht zu vergessen Kext Utility durchlaufen zu lassen wenn du mit allem durch bist?



Beitrag von „Xandrocks“ vom 20. Juli 2018, 12:01

Ja trifft alles bei mir zu. Hab halt noch die iGPU connectorless laufen, für die Acceleration. Aber bei der AMD sind meine Einstellungen identisch mit deinen aber High Sierra will damit garnicht klarkommen.

Danke für deine Hilfe

Beitrag von „Leo Duke“ vom 20. Juli 2018, 12:47

[Xandrocks](#)

Damals wollte ich die RX 390 kaufen, habe aber nicht geholt, jedoch zuvor Infos schon gesammelt.

Obwohl offiziell die RX 390 eine 0x67B11002 ID hat...

AMD8000Controller.kext (GCN 1.1 architecture)

Graphics Card	OOB	min. OSX	DevID	Reference Port Layout	Framebuffer	Known Issues
HD 7790 / R7 260	Yes	10.10†	0x665C	none	none	Buggy multi screen support, buggy DP
R7 260X / R7 360	No	10.10†	0x6658	none	none	*
R9 290 / R9 390	No	10.10†	0x67B1	none	none	*
R9 290X / R9 390X	Yes	10.10†	0x67B0	none	none	*

hat einer 0x67B01002 benutzt und dazu Inject ATI und FB= Radeon, angeblich mit Erfolg.

Keine Ahnung, ob es Dir weiterhilft 😞

Beitrag von „Xandrocks“ vom 20. Juli 2018, 12:54

[@Leo Duke](#) Danke erstmal für die Hilfe 😊

Unter Sierra läuft sie ja problemlos mit 4 Monitoren. Bei Mojave nur mit einem Monitor und High Sierra will nicht, beide IDs hab ich bereits in den Kexten und auch ausprobiert. Aber Sierra läuft ja auch prima, ist nur etwas frustrierend, dass HS nicht funktionieren will.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 20. Juli 2018, 13:02

[@Xandrocks](#)

In welchen Kexten hast Du denn die beiden IDs ?

P.S. Da wir bald alle auf Mojave umsteigen werden, wirst Du wenigstens 1 Monitor benutzen können 👍

Beitrag von „Xandrocks“ vom 20. Juli 2018, 13:19

[@Leo Duke](#) AMD8000Controller, AMDRadeonX4000 und AMDRadeon4000HWSERVICE.

Ja 😊 Hoffentlich kommt da noch ein update per WEG heraus, dass ich mindestens 2 Monitore nutzen kann.

Vg

Beitrag von „THack87“ vom 15. Februar 2020, 18:31

Grüsse Leute,

muss mich wieder leider mit einem Problem melden.

Und zwar ist es mir jetzt nicht mehr möglich seit Catalina, die Info.plist zu bearbeiten.

Ich kann sie kopieren aus dem Kext, sie bearbeiten, aber anscheinend hat Apple es jetzt

blockiert, dass ich diese einfach wieder einsetzen & ersetzen kann.

Ich dachte erst, es könnte evt. was mit Admin Rechten ect. zu tun haben.

Aber dies schien alles okay.

Das war mein erster Gedanke.

Hat jemand für dieses Problem eine Lösung?

Wie kann man diese jetzt ersetzen?

MfG

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Februar 2020, 18:35

Du musst zuerst die System Partition mit Schreibrechten mounten:

```
sudo mount -uw /
```

Zuvor [SIP](#) deaktivieren wenn du sie aktiv hast.

Beitrag von „THack87“ vom 15. Februar 2020, 19:18

Komisch, [SIP](#) deaktivieren musste ich vorher noch nie machen.

Hat auch immer sonst so funktioniert.

Gibt's dafür auch eine weniger aufwendige Methode?

Das Tool dafür wird mit der aktuellen macOS Version nicht mehr unterstützt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Februar 2020, 19:22

Welches Tool?! [SIP](#) deaktivierst du entweder aus dem Recovery heraus oder per Clover durch setzen von CSRActiveConfig auf 0x67.

Seit Catalina gibt es eine getrennte Systempartition welche schreibgeschützt ist. Um den Schreibschutz aufzuheben musst du [SIP](#) deaktivieren. Nach dem Ändern der Dateien kannst du es wieder aktivieren.

Beitrag von „THack87“ vom 15. Februar 2020, 19:25

Das Tool, was unter dem Wort [SIP](#)(KLICK) verlinkt ist.

CSRActiveConfig ist bereits auf 0x67 gesetzt.

Sonst hat es ja auch immer funktioniert.

Welchen Schritt muss ich denn bei Catalina jetzt mehr machen?

EDIT:

csrutil disabled hat auch nichts gebracht.

Habe immer noch kein Zugriff.

Was ist los mit Catalina?

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Februar 2020, 23:34

Nichts ist los mit Catalina, funktioniert einwandfrei. Irgendwas machst du falsch.

Beitrag von „AkimoA“ vom 16. Februar 2020, 11:15

Zitat

Habe immer noch kein Zugriff.

Definiere kein Zugriff , willst du die Info.plist der Kexte in S/L/E editieren ? wenn ja blöde Idee das wird nicht gehen und ging auch noch nie .

Kopiere sie auf dein Desktop, editiere sie nach deinem Wunsch und leg sie zurück nach S/L/E wenn es händisch nicht geht dann via mv im terminal .

Und erneuere danach deine kextcache, und starte neu.

Natürlich sollte dafür [SIP](#) noch immer aus und du schreibrechte haben .

Beitrag von „THack87“ vom 16. Februar 2020, 20:33

Ich mache es halt wie immer.

Kopiere die Info.plist auf den Desktop, Editiere sie mit dem 'Text Editor' und ziehe sie dann wieder zurück.

Dies hat seit 2 1/2 Jahren immer so geklappt.

Jetzt nicht mehr.

Schon komisch.

Überlege, über die Time Capsule nochmal ein Mojave Backup reinzumachen & dann nochmal per USB Stick frisch zu Updaten.

Einzig was ich noch machen kann ist, dass ich im Boot bei Clover, alle Hacken setze..