

Erledigt Auflösung unter OSX

Beitrag von „spotter“ vom 22. April 2018, 21:45

Halo Zusammen,

mal eine generelle Sache in Sachen OS X... mittlerweile wird die Auflösung unter OS X ja nur noch als entweder "Optimal für Monitor" angegeben oder halt skaliert, wenn man skaliert anwählt bekommt man mittlerweile jedoch auch keine Technische Angabe in Form von Bildpunkten mehr, sondern nur noch diverse Icons und einen Schieberegler der zwischen "größerer Schrift" und "Mehr Fläche" entscheiden lässt. Tatsächlich stellt man darüber jedoch die Auflösung ein.

Wenn ich hier eine Auflösung wähle die mich die Schriftgröße auf meinem 28" Monitor noch angenehm lesen lässt entspricht das einer Auflösung von 2560 x 1440 Pixel bei 24 Bit.... mein Monitor kann jedoch eine Auflösung von 3840 x 2160 Pixel darstellen und diese möchte ich auch gerne Nutzen (für Video- und Bildbearbeitung)-

Die Schriftgröße im gesamten System ist dann jedoch unangenehm klein.

Unter Windows hat man die Option die Auflösung auf maximal zu belassen und alles auf dem Bildschirm wird gezoomt ("Darstellung 125%, 150%, 175%"), dieser Zoom aller Fenster und Programme hat den Vorteil das halt die Native Auflösung ausgenutzt wird ohne dass man 10 cm vor dem Bildschirm hängen muss um etwas lesen zu können.

Lässt es sich unter OS X auch irgendwie einrichten alles inkl. Menü Bar und System Schriftgrößen generell größer darzustellen wenn man eine hohe Auflösung fährt?

Beitrag von „Plonker“ vom 24. April 2018, 12:13

Mit einer "skalierten Auflösung" von z.B. 2560 x 1440 px hast Du genau das, was Du erwartest: die tatsächliche Auflösung von 3840 x 2160 (also in Deinem Fall mit der maximal möglichen Schärfe) und UI-Elementen (Fonts, Fenster, Dock usw.), die sich grössenmässig an 2560 x 1440 px orientieren.

Bei High Sierra heisst es sinngemäss:
Auflösung 3840 x 2160 px
UI sieht aus wie 2560 x 1440 px

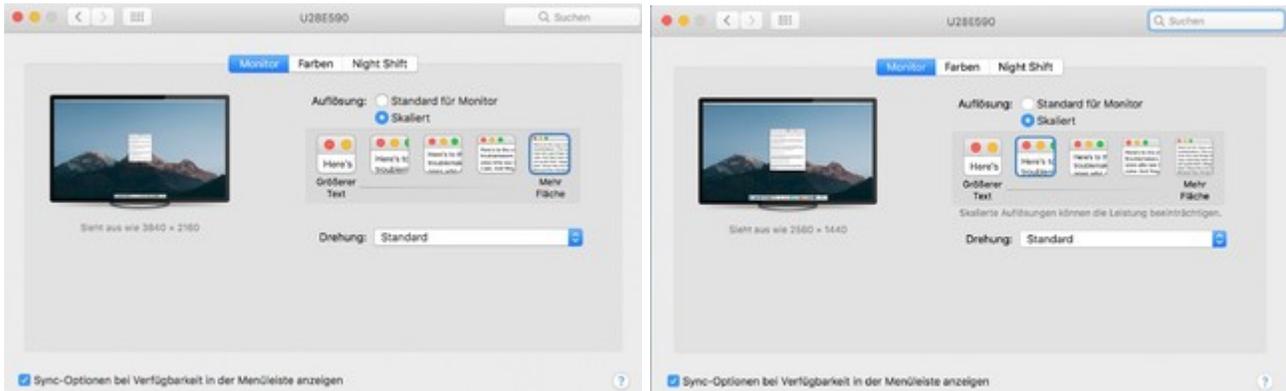
PS: Genaue Angaben kannst Du sehen, wenn Du "Skaliert" zusammen mit der alt-Taste anklickst.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 24. April 2018, 16:15

Leider ist genau sowas bis heute noch nicht möglich. Hier hat Windows einen klaren Pluspunkt.

Beitrag von „Arstidir“ vom 24. April 2018, 16:41

[@Sascha_77](#) Also bei mir geht das. Am 4K Monitor sieht es am gleichen unter Windows viel viel schlechter aus. Windows bekommt die Skalierung gar nicht richtig hin.



Beitrag von „Sascha_77“ vom 24. April 2018, 16:54

Scheinbar aber nur wenn man einen 4K Monitor dran hat. Ein "hack" für normale FullHD wäre echt praktisch. Mein Thinkpad T530 mit 15,3" ist mir bei 1920x1080 schon etwas zu klein. Da würde ich gerne es was größer haben ohne die native Auflösung zu verlieren.

Beitrag von „swiftoholic“ vom 24. April 2018, 19:44

Habe bei mir eine CustomResolution gebaut in /System/Library/Displays/Overrides/ und unter Switchresx zum Laufen gebracht. Mal bisschen googlen. Hab den link grad nicht zur Hand. Kann meinen weg ja mal online stellen. Ist nicht sonderlich kompliziert.

stichwort HiDPI.

hier mal als Anfang.

<https://comsysto.github.io/Dis...t-For-Scaled-Resolutions/>

Beitrag von „bluebyte“ vom 24. April 2018, 23:48

@ swiftoholic :Vielen Dank für den link. erinnert mich irgendwie an meine Anfänge mit Linux und die Konfiguration des X-Server.

Beitrag von „spotter“ vom 28. April 2018, 08:36

[Zitat von Plonker](#)

Mit einer "skalierten Auflösung" von z.B. 2560 x 1440 px hast Du genau das, was Du erwartest: die tatsächliche Auflösung von 3840 x 2160 (also in Deinem Fall mit der

maximal möglichen Schärfe) und UI-Elementen (Fonts, Fenster, Dock usw.), die sich grössenmässig an 2560 x 1440 px orientieren.

Tatsächlich, habe gerade die Eingangsauflösung am Monitor kontrolliert, es wird wirklich IMMER 3840 x 2160 ausgegeben, egal welche skalierte Auflösung man wählt, im Prinzip also genau dass was ich möchte.

Heisst im Umkehrschluss jedoch dass ich keine Chance mehr habe die Auflösung tatsächlich zu ändern? Ist bei mir jetzt nicht gewünscht, interessiert mich in dem Zusammenhang einfach.

Beitrag von „Plonker“ vom 28. April 2018, 08:57

Auch das geht - man braucht nur eine Auflösung auswählen (denk an die alt-Taste), die mit "niedrige Auflösung" markiert ist. Wird dann natürlich unscharf...

Beitrag von „Wolfe“ vom 28. April 2018, 09:31

Ich würde mir größere Icons bei höheren Auflösungen wünschen. Uhd und 4k sind für mich so nicht nutzbar, da ich die winzigen Bildchen mit meinen alten Augen nicht mehr erkennen kann. Es ist übrigens schon sonderbar, dass ich Hardware besitze, die meine körperlichen Voraussetzungen zur Nutzung weit übertrifft. Das hätte ich damals mit dem C64 nie gedacht, und selbst noch vor 15 Jahren schien es mir unmöglich, als ich meinen ersten Riesenmonitor mit 21 Zoll bekommen hatte.

Beitrag von „Plonker“ vom 28. April 2018, 09:53

Größe der Icons lässt sich doch (fast) stufenlos verändern...

Beitrag von „mitchde“ vom 28. April 2018, 10:02

Finder Icons ja schon. Glaube gemeint sind eher die Icons (Bedienfelder?) in den Apps bzw. die Texte in den Menüs, oder?

Manche Apps bieten ja nei Einstellungen an die Icons / Menütextgröße einzustellen, aber da sind wenige. In Safarie kann man zumindest die Mindest textgröße einstellen, dass man den Seitentext noch mit 50 lesen kann.