

Erledigt

Ozmosis ASUS Z87-A

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 18:42

Hallo zusammen,

[@derHackfan](#) Hat mir freundlicherweise ein Ozmosis BIOS erstellt, dieses habe ich auch ohne Probleme geflasht.

[OZMOSIS REQUEST THREAD / Ozmosis Anfragen \(nur bis Haswell B/H/Z97\)](#)

Dann habe ich mir einen Stick erstellt mit HighSierra welcher auch gebootet wurde. MacOS HighSierra installiert ohne Probleme.

Nach der Installation gebootet und dann kam der Fehler hier

-> **boot0ss: error**

Kann mir jemand helfen?

Habe bisher noch keine Anpassungen gemacht, die kann ich ja erst machen wenn das MacOS läuft oder?

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. April 2018, 20:10

Hast du das APFS oder das HFS+ Ozmosis rom genommen?

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 20:25

Hey ich habe die HFS+ genommen.
Liegt das wohl an der SSD oder ? 😊

Ich hätte doch die AFPS nehmen sollen...

LG

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. April 2018, 20:32

In dem HFS+ Rom ist ja alles drin und eigentlich sollte nach dem Neustart ein Ozmosis Horizontal Theme erscheinen.

Was passiert wenn du über F8 das ASUS Boot Menu aufrufst, hast du dort zwei Einträge für macOS und Recovery?

Edit: Das UnSolid Kext liegt in der EFI?

Beitrag von „griven“ vom 27. April 2018, 20:42

Der Fehler kann nur auftreten wenn neben OZ noch Clover gestartet werden soll boot0ss ist Clover Legacy...

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 21:59

Clover habe ich aber nicht installiert ...

das hab ich nur mal getestet bevor ich Ozmosis versucht habe. USB Stick natürlich neu erstellt

ohne clover

Beitrag von „griven“ vom 27. April 2018, 22:10

Boot0ss ist immer von clover. War auf der Platte bzw. dem Stick mal Clover drauf? Wenn ja sitzt der noch im MBR...

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 22:36

Dann werde ich mal alle Platten formatieren und es nochmal testen

Danke euch !

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. April 2018, 22:41

Und dann berichten bitte ... 😄

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 23:19

[Zitat von derHackfan](#)

Und dann berichten bitte ... 😄

Das werde ich tun 😊

Falls es nicht klappt werde ich auch nochmal das BIOS neu Flashen mit der APFS CAP

Hat mir grade jemand zufällig einen Link für das MM Tool ?
Ich finde es nicht mehr 😞

Beitrag von „griven“ vom 27. April 2018, 23:24

Was willst Du denn jetzt mit dem MMTool machen !?!

Beitrag von „hobbele“ vom 27. April 2018, 23:27

[Zitat von griven](#)

Was willst Du denn jetzt mit dem MMTool machen !?!

Erstmal nichts 😊 Ich überlege nur evtl. doch das APFS Bios zu flashen.
Das hat bei mir nur mit dem MMTool inkl dem UBU geklappt.

Bin gerade dabei das MacOS zu installieren.

Beitrag von „griven“ vom 27. April 2018, 23:40

Las das mit dem APFS Bios besser sein. APFS macht im Zusammenhang mit OZ nur Probleme...

Beitrag von „hobbele“ vom 28. April 2018, 00:08

[Zitat von griven](#)

Las das mit dem APFS Bios besser sein. APFS macht im Zusammenhang mit OZ nur Probleme...

Dann werde ich das sein lassen, Danke!


Also hab jetzt nochmal 2x neu installiert. Jetzt bootet er mir immer ins BIOS.
Zeigt OZ kurz an und springt ins BIOS...

Ne idee?

[Zitat von derHackfan](#)

In dem HFS+ Rom ist ja alles drin und eigentlich sollte nach dem Neustart ein Ozmosis Horizontal Theme erscheinen. Was passiert wenn du über F8 das ASUS Boot Menu aufrufst, hast du dort zwei Einträge für macOS und Recovery? Edit: Das UnSolid Kext liegt in der EFI?

Dort sehe ich nur den USB-Stick als einziges Laufwerk - kein MacOS, kein Recovery...
Das UnSolid.kext kann ich ja erst einbauen nach dem ersten Start oder?
Dafür brauche ich ja Zugriff im MacOS auf die EFI Partition?

EDIT: So jetzt habe ich mal die SSD Platten abgehängt und das MacOS auf einer normalen HDD installiert und er bootet 

Hätte es aber gerne auf der SSD - wie bekomme ich nun die UnSolid.kext ins EFI ohne funktionierendes MacOS?

Liebe Grüße und Danke für eure Hilfe!
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. April 2018, 09:33

Du musst die SSD formatieren, dann die [EFI mounten](#) und die Ozmosis Ordner Struktur von der HDD komplett kopieren, dann das UnSolid Kext zusätzlich unter Extensions Common ablegen, dann auf der SSD macOS High Sierra installieren aber nicht noch mal formatieren.

Beitrag von „hobbele“ vom 28. April 2018, 09:45

[Zitat von derHackfan](#)

Du musst die SSD formatieren, dann die [EFI mounten](#) und die Ozmosis Ordner Struktur von der HDD komplett kopieren, dann das UnSolid Kext zusätzlich unter Extensions Common ablegen, dann auf der SSD macOS High Sierra installieren aber nicht noch mal formatieren.

Das mache ich dann von meiner jetzt funktionierenden Installation? Oder wie mounte ich die EFI ?

Kann man diesen Kext nicht direkt ins BIOS CAP integrieren? 😄

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. April 2018, 10:49

Kann man machen, aber sollte es mal ein Update vom UnSolid geben dann muss man wieder das [Rom flashen](#), wobei ich da erst heute Abend zu komme.

Einfach das Kext durch Kext2FFS jagen und dann mit dem UEFI Tool inserten. 😄

Beitrag von „hobbele“ vom 28. April 2018, 14:07

Aber das UnSolid.kext kann ich ja dann immer in der aktuellen Version im EFI ablegen dann passt das doch auch oder?

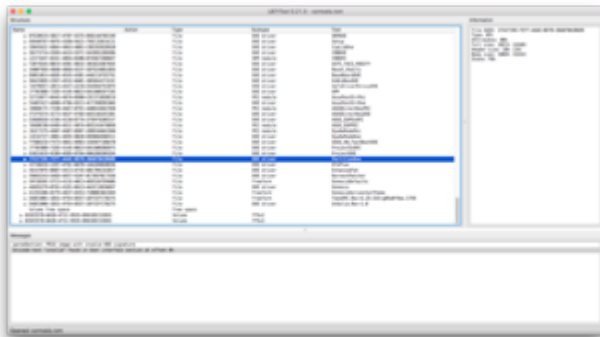
Das Wäre super wenn du das für mich machen kannst 😊 evtl auch mit dem RTL8111 kext?

LANRealtek® 8111GR, 1 x Gigabit LAN Controller(s)

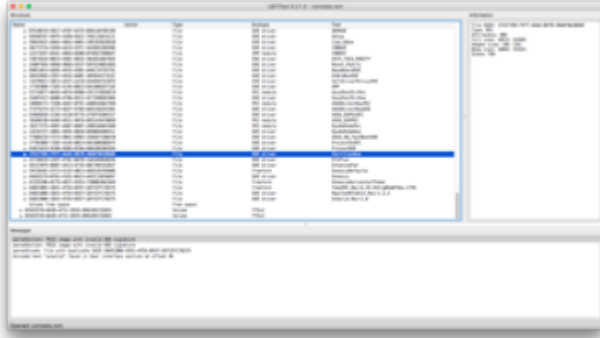
lass dir aber bitte Zeit, komm heute eh nicht mehr dazu 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. April 2018, 21:32

[@hobbele](#) Ist ja nicht so dass da unendlich Platz im rom ist. 😊



Im Anhang dein rom mit UnSolid.kext in der UnSolidCompress.ffs Version.



Im Anhang dein rom mit UnSolid.kext in der UnSolidCompress.ffs Version und dem RealtekRTL8111.kext in der RealtekRTL8111Compress.ffs Version.

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 16:18

Edit: Vollzitate entfernt.

Dass da nicht unendlich Speicher verfügbar ist, ist mir bekannt 😊

Vielen Dank! Mit dem neuen BIOS hat es nun problemlos funktioniert 😊
Der Realtek Kext wollte er irgendwie nicht aber das ist ja egal, den kann ich ja nun nach installieren.

Hoffe der rest klappt nun auch noch, falls nicht werde ich euch wieder um eure Hilfe bitten!

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. April 2018, 16:30

Jo, dann später wieder hier. 😄

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 18:53

Ich scheitere schon am Audio kext 😞

Realtek® ALC892 8-Kanal High Definition Audio CODEC

Habe diesen Kext "[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)" mit dem Kext Utility installiert.

Die DSDT habe ich auch gepatched wie hier beschrieben -> [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher](#)

Liebe Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 19:05

Dann teste doch bitte mal die beiliegende Version...
Bei dir haben noch ein paar Kleinigkeiten gefehlt.

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 20:06

Hey [@al6042](#),

Vielen Dank! Leider funktioniert es immer noch nicht...
Hast du noch eine Idee?

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 20:13

Kommt darauf an, welche Kexte du bereits installiert hast.
Das prüfst du am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.
Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.
Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon einen Screenshot und poste ihn hier.

Zusätzlich brauche ich das Ergebnis von folgendem Terminal-Befehl:

Code

1. `kextstat |grep -v apple`
-

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 20:22

Code

1. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
- 2.
- 3.

4. 15 0 0xffffffff7f811c5000 0x4000 0x4000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.6.4) 635D54AA-1BA8-34B1-A450-B2084CEF70F4 <12 11 4 3>
- 5.
- 6.
7. 37 0 0xffffffff7f82c68000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
- 8.
- 9.
10. 58 0 0xffffffff7f81282000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.2) 24D129C7-C25C-3D7B-9E10-EA71D9BE6511 <17 12 5 4 3 1>
- 11.
- 12.
13. 60 0 0xffffffff7f82c79000 0x3000 0x3000 de.brumbaer.UnSolid (1) A6BA750D-32E2-3FBD-8826-C0194E9E0DA8 <20 7 5 4 3 1>

Alles anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 20:28

Dein Lilu ist zu alt für den aktuellen AppleALC.

Bitte nutze folgende Version -> [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Das gleiche gilt für den Shiki... bitte folgenden nutzen -> [Shiki - der iTunes DRM Helfer - immer aktuell](#)

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 20:35

Möchte immer noch nicht ... 😞

Code

1. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
- 2.
- 3.

4. 15 0 0xffffffff7f811c5000 0x4000 0x4000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.6.4) 635D54AA-1BA8-34B1-A450-B2084CEF70F4 <12 11 4 3>
5. 16 2 0xffffffff7f811d2000 0x1f000 0x1f000 as.vit9696.Lilu (1.2.3) 9C714621-4E3B-37F7-9439-49FB5355317B <7 5 4 3 2 1>
6. 17 0 0xffffffff7f811f1000 0x8000 0x8000 as.vit9696.Shiki (2.2.5) 369D3BED-DE77-3DDB-9B86-22A286962A7C <16 7 5 4 3 2 1>
7. 38 0 0xffffffff7f82b6d000 0xce000 0xce000 as.vit9696.AppleALC (1.2.7) 214E61F0-17A3-36E9-866E-1B15F2BCD6A0 <16 12 7 5 4 3 2 1>
8. 39 0 0xffffffff7f82d1f000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
9. 58 0 0xffffffff7f8126b000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.2) 24D129C7-C25C-3D7B-9E10-EA71D9BE6511 <18 12 5 4 3 1>
10. 62 0 0xffffffff7f82d30000 0x3000 0x3000 de.brumbaer.UnSolid (1) A6BA750D-32E2-3FBD-8826-C0194E9E0DA8 <21 7 5 4 3 1>

Liebe Grüße und danke für deine Hilfe!
hobbeLe

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 20:54

Dann teste bitte folgendes...

In deiner DSDT gibt es im "Device (HDEF)" folgende Codezeile:

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

Hierbei ist der HEX-Wert "0x01" die sogenannte Layout-ID.
Für die diversen Audio-Codexs kann es eine große Menge an möglichen Layout-IDs geben.
Im Beispiel des ALC892 sind folgende Varianten möglich:

Realtek	ALC892	0x100302, layout 1, 2, 3, (4 for laptop), 5, 7, 28, 31, 92, 98, 99	13 (10.9)	—
---------	--------	--	-----------	---

Nun öffne deine DSDT, suche dort nach der "layout-id" im Bereich "Device (HDEF)" und ändere den HEX-Wert "0x01" auf die dezimale Ziffer 2.

Beispiel:

aus 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 machst du 2, 0x00, 0x00, 0x00... Beim speichern der DSDT wird aus der Ziffer "2" der HEX-Wert "0x02"

Sichere die DSDT, mache einen Neustart und prüfe das Ergebnis.

Wenn das nicht hilft, teste noch die anderen IDs aus dem Screenshot.

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 21:22

[Zitat von al6042](#)

Wenn das nicht hilft, teste noch die anderen IDs aus dem Screenshot.

Habe nun alle getestet - nichts funktioniert...

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 21:24

Dann fällt mir aktuell auch nichts mehr ein...

Beitrag von „hobbele“ vom 29. April 2018, 21:28

Schade ...

Kann das evtl sein dass die DSDT.aml nicht geladen wird?
Musste die Ordner auch manuell anlegen 😞

Beitrag von „al6042“ vom 29. April 2018, 21:30

Ob die DSDT geladen wurde, siehst du im Systembericht unter "PCI"... normalerweise sind dort keine Einträge zu sehen... durch die DSDT sollten dort aber einige aufgeführt werden.

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 12:10

Na dann wird bei mir die DSDT nicht geladen oder?

Beitrag von „al6042“ vom 30. April 2018, 20:09

So sieht das wohl aus....

Hast du zufällig mehrere Festplatten im Rechner?

Wenn ja, achte bitte darauf, dass die Platte mit macOS am ersten SATA-Port hängt.

Laut der Bedienungsanleitung Seite 1-33, sollte das der Port SATA6G_1 sein...

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 21:11

Hey [@al6042](#),

HDD auf Port 1 gesteckt und siehe da - er lädt die DSDT 😊

Vielen Dank für diesen Tipp!

Jetzt werde ich nochmal alle ID's testen und hoffe dass der Hacki endlich Ton ausgibt 😄

Liebe Grüße
hobbeLe

EDIT:

Ton läuft !!! 😊

Beitrag von „al6042“ vom 30. April 2018, 21:33

Hervorragend... 👍

Vielen Dank für die Rückmeldung...

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 21:42

Das nächste wird jetzt meine Grafikkarte sein - ASUS nVidia GeForce GTX560ti

Habe dazu schon den Beitrag vom [@marco90ch](#) gelesen und werde das gleich mal testen!
-> [GTX560Ti-Fail auf 10.12.5](#)
Läuft die Graka überhaupt auf High Sierra 10.13.4 ?

und was heißt denn das hier?

[Zitat von marco90ch](#)

edit:FIXED (endlich)npci=0x2000 und es läuft 😄

Ist das ein Wert in der defaults.plist?

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2018, 21:48

[Zitat von hobbele](#)

ASUS nVidia GeForce GTX560ti

Also meine Gigabyte GTX 560 Ti läuft nicht mehr mit macOS High Sierra, aber vielleicht kann deine ASUS Karte den Inject Nvidia ja besser umsetzen. 😄

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 22:29

Habe gerade noch eine defaults.plist erstellt und diese in den Ordner Oz gelegt.
Rechner neugestartet inkl. NVRam Reset (Win/CMD+ALT+R+P).

Jetzt startet er nicht mehr... sehe auch das Horizontal Theme vom Ozmosis mehr...

Habe ich was falsch gemacht? Kann euch leider die Datei nicht zeigen da ich nicht ins System komme ...

Liebe Grüße

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2018, 22:31

Kannst du die `Defaults.plist` mal bitte hier im Thread hochladen?

Beitrag von „al6042“ vom 30. April 2018, 22:32

kannst du mit der ESC-Taste den Ozmosis-Boot unterbrechen, sodass du einfach Windows starten kannst, falls es noch drauf ist?

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 22:36

[Zitat von derHackfan](#)

Kannst du die `Defaults.plist` mal bitte hier im Thread hochladen?

Wie gesagt, ich komm nicht mehr ins System rein ...

[Zitat von al6042](#)

kannst du mit der ESC-Taste den Ozmosis-Boot unterbrechen, sodass du einfach Windows starten kannst, falls es noch drauf ist?

Windows starten geht. Komm ich da auch an die Partition ran?

EDIT: komme auch wieder in den Oz Loader falls ich da was machen kann

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2018, 22:41

Du kannst die Defaults.plist über die Shell löschen oder mit Windows und oder Linux USB Live Stick die [EFI mounten](#) und dann entfernen.

Beitrag von „al6042“ vom 30. April 2018, 22:41

Dann gehe in die EFI und poste bitte mal deine Defaults.plist hier.

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 22:54

Hat funktioniert - Hacki läuft wieder

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. April 2018, 23:01

Warum das nv_disable=1 Boot Flag?

Code

1. <key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>
2. <dict>
3. <key>boot-args</key>
4. <string>-v nv_disable=1</string>
5. <key>csr-active-config</key>
6. <integer>119</integer>
7. </dict>
8. <key>Timestamp</key>
9. <integer>0</integer>
10. <key>Version</key>
11. <string>1.0.1</string>
12. </dict>

Alles anzeigen

Beitrag von „hobbele“ vom 30. April 2018, 23:06

Da ich die Graka noch nicht eingebaut habe. Wollt erstmal eine funktionierende defaults.plist haben

Den Boot Flag löschen dann läuft sie ?

EDIT: hier nochmal die aktuelle defaults.plist

Läuft noch nicht...

Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 16:30

Hoffe mir kann bei meinem Problem noch jemand helfen 👍
Bin bisher nicht mehr weitergekommen.

Vielen Dank und euch allen einen schönen Tag
Liebe Grüße
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2018, 18:14

Schaue ich mir gerne heute Abend noch mal an. 😊

Edit: Was soll denn jetzt zuerst gemanagt werden, die IGP oder die GPU oder soll beides gleichzeitig injected werden?

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 20:44

Ich möchte eine funktionierende DSDT, allerdings erstmal ohne die Nvidia Karte, werde vorerst weiterhin mit der internen arbeiten da ich mir nicht viel davon erhoffe 😄

Evtl. kaufe ich mir ne neue passende Graka 😊

[Zitat von derHackfan](#)

Schaue ich mir gerne heute Abend noch mal an.

Ich freue mich auf deine Antwort! 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2018, 20:59

[Zitat von hobbele](#)

EDIT: hier nochmal die aktuelle defaults.plist

[Zitat von hobbele](#)

Ich möchte eine funktionierende DSDT,

Was denn jetzt?

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 21:51

[Zitat von derHackfan](#)

Was denn jetzt?

Ach verdammt! 😊 Ich meine doch die defaults.plist ...

DSDT passt doch ... 🤔

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2018, 21:57

Dann teste doch bitte mal die Defaults.plist aus dem Anhang mit einem PRAM Reset im UEFI-BIOS (Win + Alt + P + R).

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 22:37

Vielen Dank! Damit bootet der Hacki 😊

Jetzt habe ich aber noch ein Anliegen...

Und zwar habe ich vorhin meinen Hacki nochmal neu aufgesetzt da ich dummerweise beim formatieren (groß & kleinschreibung) aktiviert habe..
Konnte dadurch keine Adobe Programme installieren ...

Alles läuft soweit auch wieder bis auf meine MagicMouse ... Vor dem Update auf 10.13.04 lief sie noch... jetzt aber nicht mehr..
Auch im Anmelde Fenster wird plötzlich alles auf English gezeigt. Im System ist alles Deutsch ...

Ne Idee ?

Vielen Lieben Dank!
hobbeLe

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2018, 23:20

Da fragst du mich was, ich meine [@griven](#) hat eine Apple MagicMouse im Einsatz ... 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Mai 2018, 23:26

[Zitat von hobbele](#)

Alles läuft soweit auch wieder bis auf meine MagicMouse

Haste sie mal getrennt und wieder verbunden und auch mal ausgeschaltet? Gleiches mit deinem Bluetooth (Stick)?

[Zitat von hobbele](#)

Auch im Anmelde Fenster wird plötzlich alles auf English gezeigt. Im System ist alles Deutsch ...

Ich kenne da so einen Terminal Befehl, vielleicht hilft der: [\[Sammelthread\] Die besten Terminal-Befehle](#)

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 23:28

Zur Not setze ich ihn einfach nochmal neu auf 😊

EDIT:

Zitat

Haste sie mal getrennt und wieder verbunden und auch mal ausgeschaltet? Gleiches mit deinem Bluetooth (Stick)?

[@kuckkuck](#) Jap, habe ich gemacht, hab auch mal in der Library/Preferences oder wo das war den MagicMouse.plist gelöscht.

Vor dem Update war alles deutsch und die Maus lief...

Beitrag von „griven“ vom 3. Mai 2018, 23:39

Komisch meine Magic Mouse und auch das BT Keyboard machen keine Murren wobei ich auch sagen muss ich haben eine Apple nahe BT Lösung in der Kiste möglicherweise hängt es auch daran...

Beitrag von „hobbele“ vom 3. Mai 2018, 23:50

[@kuckkuck](#) Danke der Befehl hat das Problem mit der Sprache gelöst!

[@griven](#) mit der alten Installation, welche ich dummerweise auf Journaled (groß/klein) formatiert hatte, hat alles funktioniert - Auch nach dem Update 😞

Beitrag von „hobbele“ vom 14. Mai 2018, 21:03

So die Grafikkarte läuft!

Hab mir jetzt eine GTX 1050 TI besorgt, eingebaut, WebDriver drauf, BootArgs gesetzt und läuft



Das Problem mit dem USB-Dongle war mir jetzt auch zu doof - Habe nun auf AliExpress den passenden Adapter bestellt.


Jetzt noch eine Frage - gibt es eine Möglichkeit alles irgendwie zu testen? Bzw. woher weiß ich dass alles richtig funktioniert?

Leistet meine Grafikkarte das was sie auch wirklich kann?

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Mai 2018, 21:15

Da kannst du auf die gängigen Benchmark (Cinebench, LuxMark, Unigine, Novabench, etc.) zurück greifen und anschließend hier berichten.

Beitrag von „hobbele“ vom 15. Mai 2018, 21:02

Hier 2 Screens vom Cinebench 

Danke

EDIT: und ein weiterer

Beitrag von „derHackfan“ vom 15. Mai 2018, 21:33

[@hobbele](#) Das Cinebench Ergebnis schaut sehr gut aus, wenn man bedenkt dass du mit deinem [Haswell i5 4670K nur 9% bzw. 16% unter einem Kaby Lake i5 7500](#) liegst, das heisst lass laufen die Möhre so lange es geht. 👍

Beitrag von „hobbele“ vom 15. Mai 2018, 21:46

[Zitat von derHackfan](#)

lass laufen die Möhre so lange es geht.

Dann werde ich das tun! 😊

Mal sehen wie die Kiste sich mit Photoshop schlägt!

Diese Woche sollte noch mein BT WLAN Adapter kommen, dann werde ich das mit der MagicMouse nochmals testen.

Und dann denke ich läuft alles soweit 🐸