

Erledigt

## GeForce GTX 660 Ti DisplayPort

**Beitrag von „imox“ vom 6. Mai 2018, 13:19**

Hey Leute,

also bei mir läuft Sierra bisher ohne Probleme.

Angeschlossen ist jetzt: Dell Monitor per HDMI und eine Samsung TV per Display Port. Den Monitor muss per HDMI anschließen, weil sonst immer nur kommt "Auflösung nicht unterstützt" Ich also beim booscreen etc. nicht sehen kann. So das große Problem gibts jetzt mit dem TV und dem DisplayPort. Ich hab das ganz oft, dass ich den TV anmachen und erstmal bluescreen, oder gar kein Signal, oder das Bild wackel übelst oder sonst. Also fast jedes mal muss ich den TV 1-6 mal an und ausmachen bis das Bild stimmt. Das Problem tritt bei dem DVI Ausgang nicht auf. Problem ist aber, dass wenn ich den TV am DVI Ausgang anschließe, dann erscheint das Bild zum booten etc. auf dem TV. Den Monitor kann ich aber beim DVI auch nicht anschließen, weil dann ja kommt "Auflösung nicht unterstützt". Sprich anders anschließen geht nicht.

Hat jemand eine Idee ob? und wie ich den DisplayPort richtig zum laufen bekomme?

Gruß Imox

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Mai 2018, 13:22**

Was ist den das für ein System?

Ein paar Hardwareangaben wären Cool. Fülle dazu bitte deine Signatur etwas genauer aus.

Lass doch mal deinen Clover Ordner hier

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 6. Mai 2018, 13:23**

Unabhängig zu Deinem Problem, läuft die 660 doch sowieso nicht mehr richtig unter macOS 10.13.\*

[Fermi und Kepler - Probleme mit Nvidia Karten \(Sammelthread\)](#)

---

### **Beitrag von „imox“ vom 6. Mai 2018, 14:13**

Habe meine Details erneuert.

Es ist ein Gigabyte Z97X Gaming 3 und halt die GTX 660Ti.

Ich bin aber noch nicht auf 10.13. bin auf 10.12 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Mai 2018, 14:15**

Trage doch das Mainboard mit ein.. sonst weis wieder keiner worum es geht. 😊  
dein Clover Ordner wäre auch nicht verkehrt. Lade den bitte über die Erweiterte Antwort als ZIP hoch.

---

### **Beitrag von „imox“ vom 6. Mai 2018, 14:20**

beides gemacht und hier der Clover Ordner 😊

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 14:18**

Und nu? 😊 ?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 14:23**

Hast du im UEFI-Bios das CSM dauerhaft auf Disabled stehen?

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 14:24**

Ich weiß nicht mal was das ist 😊 magst du mich aufklären? Bitte 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 14:30**

Ich? 😊

Zudem bieten UEFI-Systeme noch eine BIOS-Emulation, welche sich Compatibility Support Module (CSM) nennt und später noch eine wichtige Rolle übernimmt. In diesem Modus verhält sich das System wie ein BIOS-Rechner.

Quelle: <https://www.wintotal.de/uefi-der-bios-nachfolger/>

Der Eintrag ist bei Gigabyte ein wenig versteckt und muss/sollte deaktiviert sein.

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 14:35**

allright check ich mal später aber das wird doch zu 100000% nichts mit dem DisplayPort unter Mac OS zu tun haben. Unter Windows oder Linux läuft die Karte doch einwandfrei.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 14:59**

Die Karte sollte schon im richtigen BIOS Modus initialisiert werden, meine GTX 660 Ti kann z.B. nur 2 x DVI aber keine 3 Monitore, auch DVI + HDMI läuft nicht unter macOS, unter Linux geht das aber, also keine Garantie für Sierra oder High Sierra.

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 15:05**

ja das hat doch aber vermutlich kaum was mit dem Bios zu tun oder?

Also ich kann bei mir auch 4 Monitore anschließen geht alles. Nur der DisplayPort macht zicken und flackert rum, bringt bluescreen, blacksreen oder das bild wackelt als wenn man LSD geschmissen hätte.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 16:21**

Es gibt Karten die haben ein Hybrid BIOS und wenn das nicht im UEFI Modus sondern im Legacy Modus initialisiert wird, dann kann es sehr wohl zu Einschränkungen kommen. Mir persönlich ist es wurscht, wenn du es nicht testen möchtest dann eben nicht.

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 16:23**

ja ich werds doch heut abend testen, ich meinte nur ich kann mir grad schwer vorstellen, dass

es sich dann unter OS X anders verhält als unter linux oder so.

na auch egal 😊 ich werds austesten und mal schauen danke für den tip 😊

---

### **Beitrag von „hackintoshhood“ vom 8. Mai 2018, 19:52**

Du weißt nicht mal was CSM bedeutet, und meinst dann den Tipp von Personen die sich besser mit der Materie auskennen in frage zu stellen? Ziemlich Slow findest du nicht auch?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 20:04**

[@hackintoshhood](#) ist schon gut, ich habe ganz bewusst versucht den [@imox](#) aus der Reserve zu locken, wenn er sich dann dadurch mit der Materie auseinandersetzt ist doch gut.

Deine Kritik ist berechtigt, jemand leistet eine Hilfestellung im Thread und sie wird aufgeschoben oder aufgehoben, aber ich bin kein Gott und kann mich auch irren.

Lass uns beide abwarten was am Ende daraus wird, mein Tipp ist die Nvidia GTX 660 Ti kann den DP nicht so ohne weiteres unter macOS, da fehlt in Clover ein K2P Eintrag, dazu ist das ganze viel zu komplex als nur mit einem Haken in der config. 😊

---

### **Beitrag von „imox“ vom 8. Mai 2018, 21:24**

Hey, so sorry ihr habt beide absolut recht. Wenn mir jemand helfen will sollte ich es nicht mit Füßen treten.

Also zum CSM Support ich kanns echt nicht im Bios finden .....

Edit: Ich hab's gefunden man musste Windows 8 Features umstellen und dann gabs CSM support und das steht jetzt auch never. Aber hat leider nichts gebracht.

Soooo wenns mit Clover gehen sollte 😊 dann würde ich das versuchen wollen?

Gruß Imox und danke bisher 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Mai 2018, 21:47**

Versuche es bitte mal zu erst mit einem "FixADP1" in der config.plist unter dem Reiter ACPI und da unter Fixes "Seite 2" einen Haken zu setzen.