

Erledigt

Intel UHD 630 verschwunden... war aber definitiv mal da!

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 9. Mai 2018, 23:33

Servus miteinander,

auch wenn ich primär nur meine RX480 nutze hatte ich die UHD 630 "eigentlich" damals mit eingebunden falls ich mal das Thema Video usw. anfrage und sie wurde bei der Installation (noch mit 10.13.2) erkannt und funktionierte. Da ich aber zwischenzeitlich auf 10.13.3 und nun auf 10.13.4 geupdated habe stellte ich vorhin durch Zufall fest... meine UHD 630 ist verschwunden.

Also direkt mal ins BIOS ob ich sie evtl. deaktiviert habe... dem ist nicht so. Auch der IntelGraphicsFixup.kext ist nach wie vor im Other vorhanden und auch an meiner config.plist ist seitdem bisher nichts verändert worden ausser dem neueren USB Fix.

Alle Updates sowie auch das Sicherheitsupdate liefen problemlos ohne Beanstandungen durch, ergo hab ich mir diesbezüglich keine weiteren Gedanken gemacht.

Hat jemand ne Idee oder eine "ähnliche" Erfahrung gemacht und kann mir sagen, wo ich theoretisch ansetzen müsste?

Inject Intel ist gesetzt, change GFX0 to IGPU ist ebenfalls drin sprich so wie damals lief.

Anbei mal zur Sicherheit mein Clover-Verzeichnis zur Einsicht.

was zusätzlich jetzt schon das zweite mal passiert ist wäre, das sobald ich in der Foto Mediathek ein Bild bearbeite, das System scheinbar hängenbleibt. Die Maus bewegt sich aber ich kann nichts weiter mehr machen. Nach einem Neustart klappt alles für 30 Sekunden und dann öffnet er die Mediathek und das Problemlos beginnt von vorn.

auch der Versuch des sofort beendens scheitert da nichts mehr passiert. Ich musste jetzt das zweite mal mein ccc backup zurückspielen da erst dann das system wieder lief.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Mai 2018, 00:42

Du hast in deiner config.plist die ig-platform-id 0x59120003 eingetragen, welche head-/connectorless ist. Deswegen wird die iGPU nicht im Systembericht aufgeführt. Das heißt aber nicht, dass die HD 630 deaktiviert ist und nicht im Hintergrund arbeiten kann.

Hier mehr zu dem Thema: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 10. Mai 2018, 00:50

Ok, Danke Dir erstmal für die Antwort...

Hatte mich einfach gewundert das sie eben nicht mehr im Systembericht auftauchte, was sie damals unter 10.13.2 und 10.13.3 definitiv tat.

In den Clover Options wird sie auch aufgeführt. Naja, sei es drum. Wird ich mich die Tage mal mit dem Link beschäftigen wenns Wetter mal ned mehr so prall ist 😊

Das derzeitige Problem mit einem seltsam reagierendem System sobald ich ein Bild bearbeiten will fuchst mich grad deutlich mehr wie ich feststelle. Zwei mal mein Backup zurückholen nur weil man eben ein Bild beschneiden will ist kurios und für mich grad nicht nachvollziehbar.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Mai 2018, 00:58

Du kannst mal ausprobieren ob das Problem auch besteht wenn du die iGPU im BIOS deaktivierst.

In jedem Fall solltest du mal die config.plist kräftig aufräumen und dir klar werden welche Optionen du wirklich brauchst. Überlegter Minimalismus ist hier häufig der beste Ansatz. Gleiches gilt für alle installierten Kexts und derartiges 😊

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 11. Mai 2018, 18:22

Inwiefern kräftig aufräumen? Ich hab meines Erachtens nur das notwendige drin. USB Patch für High Sierra kam halt dazu. Die Rt Variables sind von meinem Mac mini da ich sonst iMessage etc. nicht zum laufen bekommen hätte (Etliche Wege probiert und nach 12 Tagen entnervt die Mac Mini Daten verwendet)

Zum Thema integrierte Grafik abschalten... das werd ich gern mal probieren.