

Erledigt **RX580 - Hersteller egal?**

Beitrag von „sunraid“ vom 11. Mai 2018, 09:51

In meinem Rechner läuft zurzeit eine RX 560 mit 4 GB von Gigabyte. Bin mittlerweile für die Fotobearbeitung auf ZweiMonitorBetrieb umgestiegen und habe das Gefühl, dass beim Scrollen im Vollbildmodus und in der Rasteransicht von Lightroom sichtbare Ruckler vorhanden sind.

Würde eine RX 580 mit 8 GB Speicher hier Abhilfe schaffen?

Wenn ja, ist die Marke unter macOS zu vernachlässigen? Worauf muss ich besonders achten? Kein Gaming, sollte leise sein.

Habe jetzt gesehen, dass einige Karte zwei andere drei Displayports haben. Ist das für einen einwandfreien Betrieb (beide Monitore einer 4K über DP) ausschlaggebend?

Der Preis? Günstig = schlecht, Teuer = gut?????

Hier mal eine Übersicht:



und der Preis geht dann bis auf 400,- Euro hoch...

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 11. Mai 2018, 09:57

Ich bin nicht der Mac Profi, hab aber etwas Ahnung vom Hardware-Markt....

Also:

prinzipiell MÜSSTE jede Karte rennen,

die Unterschiede sind Sachen wie Spannungsversorgung, Lautstärke, RGB und die Markenimages....

Es ist wie die Frage warum eine Tesla Model X teurer ist als ein Golf:

Beides sind Autos, beide fahren nur die Qualität und das image ist anders und die Geschwindigkeit (bei Grakas das OC der Hersteller)

Beitrag von „Stahlwolf“ vom 11. Mai 2018, 10:21

Leistungsmäßig sollte das relativ egal sein, so lange du nicht overlocken willst. Teurere Karten mit dickeren Kühlern sind natürlich in der Regel leiser.

Bei reinem Desktop Betrieb sollte aber eh der Zero-Fan Modus laufen und daher ist mir persönlich das dann eher egal. Wenn ich die Karte quäle, darf sie ruhig etwas weinen.

Was macOS angeht, ist aber wohl das BIOS nicht immer egal. Finde gerade auf Anhieb den Thread nicht wieder, aber hier war irgendwo die rede davon, das BIOS einer anderen Karte per Clover laden zu müssen, damit alles funktioniert.

Ich würde daher eine Karte nehmen, die andere User hier bereits getestet haben.

Beitrag von „icecloud“ vom 11. Mai 2018, 10:39

Also ich habe irgendwo gelesen, dass es Empfehlungen von Apple für EGPU's (externe Grafikkarten im Gehäuse, z.B. für Mac Notebooks) geben soll.

Die Sapphire RX 580 Pulse und die XFX RX 580 wurden da wohl erwähnt. Eben gegoogelt, die Sapphire Pulse ist z.B. bei Mindfactory für ca. 320 € inclusive Versand zu erhalten. Bei anderen Anbietern vielleicht günstiger? Vielleicht sind diese Karten ja kompatibler??

Beitrag von „sunraid“ vom 11. Mai 2018, 10:57

Danke für die Antworten!

Die Frage nach den Preisen war eher in Richtung auf das von mir beschriebene Problem mit dem Ruckeln bezogen!

[Zitat von icecloud](#)

Sapphire RX 580 Pulse

Ich glaube, die werde ich dann mal ausprobieren...

Beitrag von „DerJKM“ vom 11. Mai 2018, 11:18

Kann ich mir nicht vorstellen, dass bei der selben GPU das Custom-Design den Unterschied macht, ob es ruckelt oder nicht. Die GPU ist ja identisch - Unterschiede gibts beim Kühler, bei den Spannungswandlern und beim PCB-Design und den Anschlüssen - dort liegt der Hase im Pfeffer. Denn der Framebuffer muss zum Anschluss-Layout passen. Wenn Apple diese Karten selbst als kompatibel listet ist davon auszugehen, dass der Framebuffer passt. Natürlich können auch andere passen (an meiner RX460 laufen alle 3 Ports), aber es gibt hier auch einen Thread, in dem schon länger versucht wird, 3 Monitore an einer RX580 zum laufen zubekommen. Ich weiß nur gerade nicht, welches Modell das ist. Aber mit der Sapphire kann mandenke ich nichts falsch machen - die hätte ich auch genommen.

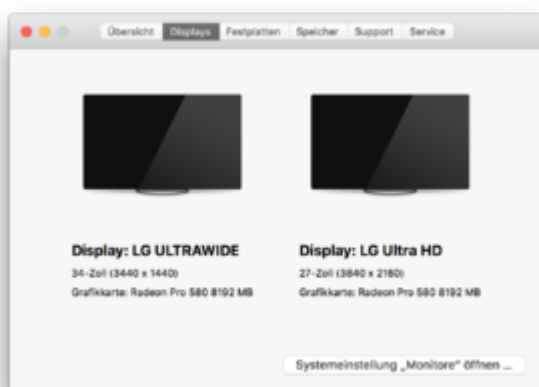
EDIT: Den Thread meinte ich - da gehts um eine Asus, hab ich mir fast gedacht. Von Asus würde ich für macOS die Finger lassen, die haben schon öfter ein eigenes Port-Layout gehabt, oder ein spezielles BIOS, wie hier schon genannt wurde.

<https://www.hackintosh-forum.de/...igh-Sierra-Trippe!Screen/>

Beitrag von „sunraid“ vom 16. Mai 2018, 19:22

Grafikkarte ist angekommen! Es ist die 8GB PowerColor Radeon RX 580 Red Dragon V2 geworden.

Einbau gib ratz fatz... Mußte auch nichts mehr umstellen.



```
Radeon Pro 580:
Chipsatz-Modell: Radeon Pro 580
Typ: GPU
Bus: PCIe
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 8192 MB
Hersteller: ATI (0x1002)
Geräte-ID: 0x670f
Versions-ID: 0x00e7
EFI-Treiberversion: WEAR-114-2017-12-20
Metal: Unterstützt
Displays:
  LG Ultra HD:
    Auflösung: 2560 x 1440 @ 60 Hz
    Pixeltiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
    Synchronisierung: Aus
    Eingeschaltet: Ja
    Rotation: Unterstützt
    Helligkeit automatisch anpassen: Nein
    Verbindungstyp: DisplayPort
  LG ULTRAWIDE:
    Auflösung: 3440 x 1440 @ 60 Hz
    Pixeltiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
    Hauptdisplay: Ja
    Synchronisierung: Aus
    Eingeschaltet: Ja
    Rotation: Unterstützt
    Helligkeit automatisch anpassen: Nein
    Verbindungstyp: DisplayPort
```

Löppt einwandfrei... Und vor allem kein ruckeln mehr im Lightroom Vollbildmodus 😊