

Erledigt

High Sierra AMD RX 560 570 580 VEGA 56 64 OOB

Beitrag von „onlyWork“ vom 14. Mai 2018, 11:52

High Sierra 10.13.4 unterstützt extern AMD RX und VEGA Graphikkarten native und damit auch intern.

<https://support.apple.com/en-us/HT208544>

[https://www.macrumors.com/2018...le-egpu-support-document/
egpu.io/external-gpu-macos-10-13-4-update/](https://www.macrumors.com/2018...le-egpu-support-document/egpu.io/external-gpu-macos-10-13-4-update/)

Wer hat erfolgreich welche Karte im Einsatz?

Hersteller, Modell, getestete Anschlüsse, OS Version wären interessant.

Danke für jeden Post !!

Sapphire Pulse RX 560 SOC 4GB + WhateverGreen, Lilu, MacOS 10.13.4 [@Dr.Stein](#)

Gigabyte AMD RX Vega 64 Silver Edition OOB, MacOS 10.13.4 [@iMarc](#)

PowerColor RX 560 4GB, OOB mit allen Ausgängen. [@rubenszy](#)

AMD Radeon RX Vega 64, OOB + SSDT, VegaGraphicsFixup.kext [@apfelnico](#)

ASUS Strix RX560 4GB + WhateverGreen [@d4nny](#)

Anleitung von [@rubenszy](#) DPCIManager + AMDFramebufferUtility Clover Einstellung für OOB RX 560

[High Sierra AMD RX 560 570 580 VEGA 56 64 OOB](#)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Mai 2018, 14:33

Meine RX 560 steht in der Signatur. Einfach Lilu und whateverGreen und gut ist. Vorher war n Patch nötig

Beitrag von „onlyWork“ vom 14. Mai 2018, 15:08

Perfekt, Du bist der Erste. muss Lilu und whateverGreen dazu, oder gibt es auch Karten die ohne extras laufen?

Beitrag von „iMarc“ vom 14. Mai 2018, 15:15

meine vega 64 läuft komplett OOB

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Mai 2018, 15:16

Ohne WEG sehe ich schwarz.

Beitrag von „onlyWork“ vom 14. Mai 2018, 16:54

Das heisst die 560 ist offiziell raus:

"It's also worth noting that Apple has eliminated support for some cards that were supported during the beta, such as the AMD RX 560."

VEGA 56, 64 und RX 570, RX 580, WX 7100 sind empfohlen:

"Apple recommends AMD Polaris, Vega 56, and Vega 64 graphics cards.

Sapphire Vega 56 and the XFX Vega 56.

For the AMD Radeon RX 570, RX 580, and Radeon Pro WX 7100 cards Sapphire Pulse series and the AMD WX."

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Mai 2018, 17:01

Die Sapphire Karten kann ich sehr empfehlen.

Wieos sollte die RX 560 raus sein? Hab doch gesagt mit WhatEverGreen läuft die bestens !!

Beitrag von „onlyWork“ vom 14. Mai 2018, 17:06

Das stimmt, und das ist gut zu wissen !

Ist eine der sparsamsten Karten zu einem sehr guten Preis!

Beitrag von „umax1980“ vom 14. Mai 2018, 17:23

Ich hab ja die 460, die läuft ebenfalls problemlos mit WEG.

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Mai 2018, 18:06

Meine RX 460 auch prima. WEG stört ja nicht (machts weder schneller noch langsamer!)

PS: Die heutigen RX 560 sind meist nun RX560D - eigentlich rebranded RX 460er 😊

Ich denke jedoch dass nicht alle und alles OOB laufen wird - je nach Anschlussart (DVi, DP, HDMI usw.) kanns durchaus sein dass nicht alle Port der GPU immer OOB gehen werden bzw. zB. Audio darüber nicht OOB geht.

Bei den VEGAs gab zudem das Fan Problem - der drehte lustig Vollgas 😊 Ob das inzwischen OOB geht wage ich zu bezweifeln, da sind zumindest patches nötig.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. Mai 2018, 18:41

Ich hab ja noch ne echte RX560 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. Mai 2018, 20:34

[@Dr.Stein](#) Freue dich schon mal auf die Version 10.13.5, da Brauchst du für die RX 560 kein RD Eintrag in der Config und auch WEG kext mehr, läuft dann richtig OOB.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 16. Mai 2018, 05:25

Endlich! Wurde Zeit

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Mai 2018, 13:03

[@rubenszy](#) : Naja ganz ohne nachhelfen wird er nicht auskommen, die Ausgänge muss er dann dennoch korrigieren da sonst black screen.

Ich hab die eine Sapphire Vega 64 zweimal und die laufen auch seid eh und je bei mir nativ [@onlyWork](#) aber auch ich musste nachhelfen damit alle Ausgänge laufen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Mai 2018, 13:36

[@DSM2](#) Falls es dir nicht aufgefallen ist, ich habe eine PowerColor RX 560 4GB, weder hatte ich was bei Clover eingestellt, noch mit WEG kext gearbeitet, das einzige was ich benutzt habe ist PropertyInjector.kext, für den Namen der Karte im System. Ich benutze den HDMI und den DP Port für zwei Monitore.

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Mai 2018, 14:22

Glückwunsch, dann hast du halt eine Karte bei der der framebuffer und die Ausgänge übereinstimmen. [@rubenszy](#)

Beitrag von „d4nny“ vom 16. Mai 2018, 15:05

Bei mir läuft die ASUS Strix RX560 ebenfalls OOB, musste nur für HDMI bzw. DP Audio die WhateverGreen.kext nachinstallieren.

Beitrag von „apfelnico“ vom 16. Mai 2018, 15:19

Beide Vegas laufen perfekt, habe noch SSDT und VegaGraphicsFixup.kext.

Beitrag von „onlyWork“ vom 16. Mai 2018, 17:20

[@apfelnico](#) Was hast Du in der SSDT angepasst?

Du benutzt auch einen 30bit Monitor was wirklich ein tolles neues feature ist !

Wir haben im Gropius Bau eine 6 screen installation von einem iMac Pro bespielt und die Projektoren haben auch 30bit angezeigt was ein riesen unterschied ist.
Keine Farbringe - viel feinere Farbverläufe, wirklich beeindruckend.

Beitrag von „apfelnico“ vom 16. Mai 2018, 18:48

Was hab ich angepasst? GFX0 und HDAU beschrieben, Grafikkarte (Speicher und Prozessor) höher takten lassen. Innerhalb meiner SSDT sieht dann eine Grafikkarte so aus:

Code

1. Scope (_SB.PC02.BR2A)
2. {
3. Scope (PEGP)
4. {
5. Device (EGP1)
6. {

```
7. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
8. Device (GFX0)
9. {
10. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
11. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
12. {
13. Store (Package (0x18)
14. {
15. "built-in",
16. Buffer (One)
17. {
18. 0x00
19. },
20.
21.
22. "AAPL,slot-name",
23. Buffer (0x07)
24. {
25. "Slot-1"
26. },
27.
28.
29. "@0,connector-type",
30. Buffer (0x04)
31. {
32. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
33. },
34.
35.
36. "@1,connector-type",
37. Buffer (0x04)
38. {
39. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
40. },
41.
42.
43. "@2,connector-type",
44. Buffer (0x04)
45. {
46. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
47. },
48.
49.
```

```
50. "@3,connector-type",
51. Buffer (0x04)
52. {
53. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
54. },
55.
56.
57. "@4,connector-type",
58. Buffer (0x04)
59. {
60. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
61. },
62.
63.
64. "@5,connector-type",
65. Buffer (0x04)
66. {
67. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00
68. },
69.
70.
71. "hda-gfx",
72. Buffer (0x0A)
73. {
74. "onboard-2"
75. },
76.
77.
78. "PP_PhmsSoftPowerPlayTable",
79. Buffer (One)
80. {
81. /* 0000 */ 0xB6, 0x02, 0x08, 0x01, 0x00, 0x5C, 0x00, 0xE1,
82. /* 0008 */ 0x06, 0x00, 0x00, 0xEE, 0x2B, 0x00, 0x00, 0x1B,
83. /* 0010 */ 0x00, 0x48, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xA9, 0x03,
84. /* 0018 */ 0x00, 0xF0, 0x49, 0x02, 0x00, 0x8E, 0x00, 0x08,
85. /* 0020 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
86. /* 0028 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x02, 0x01,
87. /* 0030 */ 0x5C, 0x00, 0x4F, 0x02, 0x46, 0x02, 0x94, 0x00,
88. /* 0038 */ 0x9E, 0x01, 0xBE, 0x00, 0x28, 0x01, 0x7A, 0x00,
89. /* 0040 */ 0x8C, 0x00, 0xBC, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
90. /* 0048 */ 0x72, 0x02, 0x00, 0x00, 0x90, 0x00, 0xA8, 0x02,
91. /* 0050 */ 0x6D, 0x01, 0x43, 0x01, 0x97, 0x01, 0xF0, 0x49,
92. /* 0058 */ 0x02, 0x00, 0x71, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00,
```


93. /* 0060 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00,
94. /* 0068 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x05, 0x00, 0x07, 0x00,
95. /* 0070 */ 0x03, 0x00, 0x05, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
96. /* 0078 */ 0x00, 0x00, 0x01, 0x08, 0x84, 0x03, 0x84, 0x03,
97. /* 0080 */ 0xB6, 0x03, 0xE8, 0x03, 0x1A, 0x04, 0x4C, 0x04,
98. /* 0088 */ 0x60, 0x04, 0x7E, 0x04, 0x01, 0x01, 0x33, 0x04,
99. /* 0090 */ 0x01, 0x01, 0x84, 0x03, 0x00, 0x08, 0x60, 0xEA,
100. /* 0098 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x19, 0x01, 0x00, 0x01,
101. /* 00A0 */ 0x80, 0x38, 0x01, 0x00, 0x02, 0xDC, 0x4A, 0x01,
102. /* 00A8 */ 0x00, 0x03, 0x90, 0x5F, 0x01, 0x00, 0x04, 0x00,
103. /* 00B0 */ 0x77, 0x01, 0x00, 0x05, 0x90, 0x91, 0x01, 0x00,
104. /* 00B8 */ 0x06, 0x50, 0xBD, 0x01, 0x00, 0x07, 0x01, 0x08,
105. /* 00C0 */ 0xD0, 0x4C, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00,
106. /* 00C8 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x44, 0x8D, 0x01,
107. /* 00D0 */ 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
108. /* 00D8 */ 0x00, 0x00, 0xDC, 0xC7, 0x01, 0x00, 0x02, 0x00,
109. /* 00E0 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x98,
110. /* 00E8 */ 0xFC, 0x01, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
111. /* 00F0 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xD8, 0x1B, 0x02, 0x00,
112. /* 00F8 */ 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
113. /* 0100 */ 0x00, 0xF4, 0x40, 0x02, 0x00, 0x05, 0x00, 0x00,
114. /* 0108 */ 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x64,
115. /* 0110 */ 0x02, 0x00, 0x06, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01,
116. /* 0118 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x68, 0x81, 0x02, 0x00, 0x07,
117. /* 0120 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
118. /* 0128 */ 0x00, 0x05, 0x60, 0xEA, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40,
119. /* 0130 */ 0x19, 0x01, 0x00, 0x00, 0x80, 0x38, 0x01, 0x00,
120. /* 0138 */ 0x00, 0xDC, 0x4A, 0x01, 0x00, 0x00, 0x90, 0x5F,
121. /* 0140 */ 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x28, 0x6E, 0x00,
122. /* 0148 */ 0x00, 0x00, 0x2C, 0xC9, 0x00, 0x00, 0x01, 0xF8,
123. /* 0150 */ 0x0B, 0x01, 0x00, 0x02, 0x80, 0x38, 0x01, 0x00,
124. /* 0158 */ 0x03, 0x90, 0x5F, 0x01, 0x00, 0x04, 0xF4, 0x91,
125. /* 0160 */ 0x01, 0x00, 0x05, 0xD0, 0xB0, 0x01, 0x00, 0x06,
126. /* 0168 */ 0x38, 0xC1, 0x01, 0x00, 0x07, 0x00, 0x08, 0x6C,
127. /* 0170 */ 0x39, 0x00, 0x00, 0x00, 0x24, 0x5E, 0x00, 0x00,
128. /* 0178 */ 0x01, 0xFC, 0x85, 0x00, 0x00, 0x02, 0xAC, 0xBC,
129. /* 0180 */ 0x00, 0x00, 0x03, 0x34, 0xD0, 0x00, 0x00, 0x04,
130. /* 0188 */ 0x68, 0x6E, 0x01, 0x00, 0x05, 0x08, 0x97, 0x01,
131. /* 0190 */ 0x00, 0x06, 0xB0, 0xAD, 0x01, 0x00, 0x07, 0x00,
132. /* 0198 */ 0x01, 0x68, 0x3C, 0x01, 0x00, 0x00, 0x01, 0x04,
133. /* 01A0 */ 0x3C, 0x41, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x50,

134. /* 01A8 */ 0xC3, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x38,
135. /* 01B0 */ 0x01, 0x00, 0x02, 0x00, 0x00, 0x34, 0x98, 0x01,
136. /* 01B8 */ 0x00, 0x04, 0x00, 0x00, 0x01, 0x08, 0x00, 0x98,
137. /* 01C0 */ 0x85, 0x00, 0x00, 0x40, 0xB5, 0x00, 0x00, 0x60,
138. /* 01C8 */ 0xEA, 0x00, 0x00, 0x50, 0xC3, 0x00, 0x00, 0x01,
139. /* 01D0 */ 0x80, 0xBB, 0x00, 0x00, 0x60, 0xEA, 0x00, 0x00,
140. /* 01D8 */ 0x94, 0x0B, 0x01, 0x00, 0x50, 0xC3, 0x00, 0x00,
141. /* 01E0 */ 0x02, 0x00, 0xE1, 0x00, 0x00, 0x94, 0x0B, 0x01,
142. /* 01E8 */ 0x00, 0x40, 0x19, 0x01, 0x00, 0x50, 0xC3, 0x00,
143. /* 01F0 */ 0x00, 0x03, 0x78, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x40, 0x19,
144. /* 01F8 */ 0x01, 0x00, 0x88, 0x26, 0x01, 0x00, 0x50, 0xC3,
145. /* 0200 */ 0x00, 0x00, 0x04, 0x40, 0x19, 0x01, 0x00, 0x80,
146. /* 0208 */ 0x38, 0x01, 0x00, 0x80, 0x38, 0x01, 0x00, 0x50,
147. /* 0210 */ 0xC3, 0x00, 0x00, 0x05, 0x80, 0x38, 0x01, 0x00,
148. /* 0218 */ 0xDC, 0x4A, 0x01, 0x00, 0xDC, 0x4A, 0x01, 0x00,
149. /* 0220 */ 0x50, 0xC3, 0x00, 0x00, 0x06, 0x00, 0x77, 0x01,
150. /* 0228 */ 0x00, 0x00, 0x77, 0x01, 0x00, 0x90, 0x5F, 0x01,
151. /* 0230 */ 0x00, 0x50, 0xC3, 0x00, 0x00, 0x07, 0x90, 0x91,
152. /* 0238 */ 0x01, 0x00, 0x90, 0x91, 0x01, 0x00, 0x00, 0x77,
153. /* 0240 */ 0x01, 0x00, 0x50, 0xC3, 0x00, 0x00, 0x01, 0x18,
154. /* 0248 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0B,
155. /* 0250 */ 0x00, 0x00, 0xBC, 0x02, 0x48, 0x26, 0x46, 0x00,
156. /* 0258 */ 0x0A, 0x00, 0x54, 0x03, 0x90, 0x01, 0x90, 0x01,
157. /* 0260 */ 0x90, 0x01, 0x90, 0x01, 0x90, 0x01, 0x90, 0x01,
158. /* 0268 */ 0x90, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x02,
159. /* 0270 */ 0x04, 0x31, 0x07, 0x90, 0x01, 0x90, 0x01, 0x90,
160. /* 0278 */ 0x01, 0x90, 0x01, 0x00, 0x00, 0x59, 0x00, 0x69,
161. /* 0280 */ 0x00, 0x4A, 0x00, 0x4A, 0x00, 0x5F, 0x00, 0x73,
162. /* 0288 */ 0x00, 0x73, 0x00, 0x64, 0x00, 0x40, 0x00, 0x90,
163. /* 0290 */ 0x92, 0x97, 0x60, 0x96, 0x00, 0x90, 0x55, 0x00,
164. /* 0298 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
165. /* 02A0 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
166. /* 02A8 */ 0x02, 0x02, 0xD4, 0x30, 0x00, 0x00, 0x02, 0x10,
167. /* 02B0 */ 0x60, 0xEA, 0x00, 0x00, 0x02, 0x10
168. },
169.
170.
171. "PP_DisablePowerContainment",
172. Buffer (One)
173. {
174. 0x01
175. },

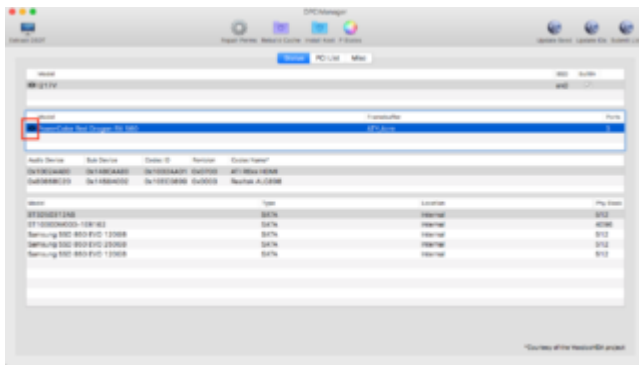
```
176.
177.
178. "PP_FuzzyFanControl",
179. Buffer (One)
180. {
181. 0x00
182. }
183. }, Local0)
184. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
185. Return (Local0)
186. }
187. }
188.
189.
190. Device (HDAU)
191. {
192. Name (_ADR, One) // _ADR: Address
193. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
194. {
195. Store (Package (0x0C)
196. {
197. "built-in",
198. Buffer (One)
199. {
200. 0x00
201. },
202.
203.
204. "AAPL,slot-name",
205. Buffer (0x07)
206. {
207. "Slot-1"
208. },
209.
210.
211. "layout-id",
212. Buffer (0x04)
213. {
214. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
215. },
216.
217.
218. "name",
```

```
219. Buffer (0x14)
220. {
221. "Radeon RX HD-Audio"
222. },
223.
224.
225. "model",
226. Buffer (0x14)
227. {
228. "Radeon RX HD-Audio"
229. },
230.
231.
232. "hda-gfx",
233. Buffer (0x0A)
234. {
235. "onboard-2"
236. }
237. }, Local0)
238. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
239. Return (Local0)
240. }
241. }
242. }
243. }
244. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Mai 2018, 19:53

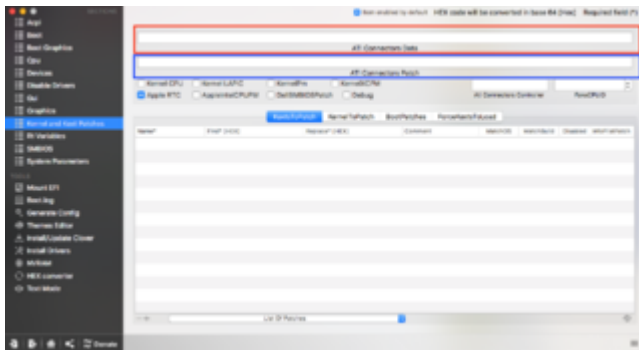
[@d4nny](#) Zieh mal von deiner Grafikkarte eine Rom per DPCIManager, einfach auf das Auge klicken und den Speicherort wählen.



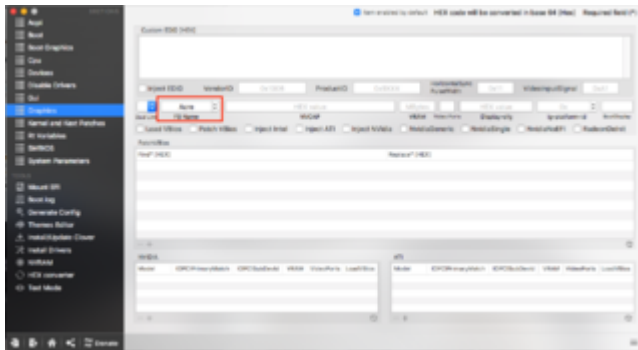
Dann mit dem Tool AMDFramebufferUtility einen ATI Connectors Patch generieren.



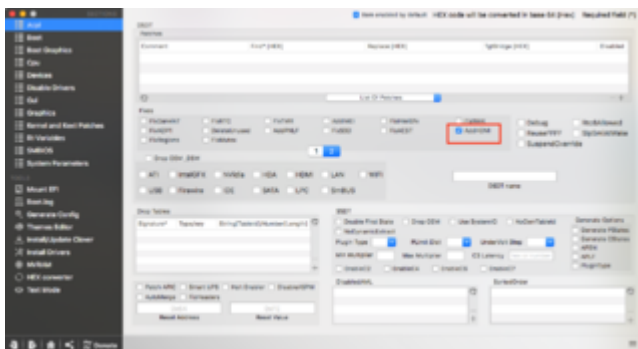
Die gewonnenen Daten nur in deiner config eintragen



und bei FB name nur das im Rahmen eintragen



Den Haken bei AddHDMI nicht vergessen



Schon läuft deine Karte, auch ohne WEG Kext.

Die PowerColor RX 560 kann ich wärmstens empfehlen, die Karte läuft mit 10.13.4 komplett OOB und gleich mit Metal 2.

Habe aus Neugier mal 10.13.4 neu installiert und siehe da komplett OOB die Karte.



Beitrag von „onlyWork“ vom 17. Mai 2018, 13:15

Danke für die Anleitung ! rubenszy

DPCIManager

https://datapacket.dl.sourceforge.net/1.5/DPCIManager_ML.zip

AMDFramebufferUtility

[AMD Framebuffer Utility](#)

Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 4. Juni 2018, 16:22

An alle Vega-Nutzer:

Schmierern bei euch auch Apps wie Heaven ab oder habt ihr noch das Logout/Crash Problem?

Das zieht sich jetzt schon seit 10.13 durch. Und es wurde bis dato nicht wirklich besser. Hab schon etliche Neuinstallationen hinter mir(Ozmosis, Kexte: Lilu, RealtekRTL8111, USBInjectALL, AppleALC-OZM).

Kann mir da jemand helfen?

Bitte danke 🙏

Beitrag von „Leo Duke“ vom 4. Juni 2018, 17:42

[Zitat von rubenszy](#)

Die PowerColor RX 560 kann ich wärmstens empfehlen, die Karte läuft mit 10.13.4 komplett OOB und gleich mit Metal 2. Habe aus Neugier mal 10.13.4 neu installiert und siehe da komplett OOB die Karte.

Prima Sache 👍

Meine Sapphire RX 560 4GB könnte OOB leider nicht schaffen und bräuchte doch WeG 🙏

Meine Sapphire RX 580 Nitro+ 8GB dagegen schon, die läuft komplett OOB 👍

Beitrag von „al6042“ vom 4. Juni 2018, 18:05

[@Beautiful Loser](#)

Bei mir schmiert da mit der Vega56 nix ab...

Beitrag von „mitchde“ vom 4. Juni 2018, 18:47

.... Heaven OpenGL Bench ist auch Uralt - kann gut sein dass sowas halt mit neuer GPU und OS X auch abschmiert!

Beitrag von „Beautiful Loser“ vom 4. Juni 2018, 18:59

[@mitchde](#) Mag schon sein aber das löst nicht mein Problem, dass das System nicht wirklich stabil läuft(Spinning beach ball of death -> Crash, Logout). Hab testhalber die Karte gegen eine Quadro K2000 ausgetauscht. Hat alle Probleme beseitigt, nur 10bit Farbe und Performance ließen zu wünschen übrig.

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Juni 2018, 22:12

Zitat von Beautiful Loser

An alle Vega-Nutzer:
Schmieren bei euch auch Apps wie Heaven ab oder habt ihr noch das Logout/Crash Problem?

Alles stabil, hier schmiert nix ab. 2x VEGA64 wassergekühlt.

Beitrag von „Vathek“ vom 16. Juni 2018, 17:21

Zwar etwas spät zur Party, aber ich habe hier eine luftgekühlte Vega Frontier am laufen. Wird OOB auch korrekt als solche erkannt und läuft ohne Problem - ausser dem \$\$\$%-Lüfter, da hat auch 13.4 und 13.5 nix geändert. Da hilft nur, irgendwo im Hintergrund ein Youtube-Tab offen zu haben.

Beitrag von „scarface0619“ vom 16. Juni 2018, 19:12

Seit heute Vega64 wassergekühlt verbaut und endlich die tollen Webtreiber los geworden. Im Gaming System werkelt Jetzt die zweite 1080ti wassergekühlt unter Windows. Läuft einwandfrei ohne irgendwelche Probleme.