

Erledigt

## [Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Coaster“ vom 4. Juni 2018, 22:38

Einer muss ja damit anfangen, dieses bin es mal ich...

Lasst uns hier die neusten Erkenntnisse und Erfahrungen zum neuen macOS Mojave 10.14. auf dem Hackintosh sammeln.

Mein Download ist gerade fertig und der Installer wird jetzt erstmal erstellt 😄

// Edit [@Thogg Niatiz](#) //

[für die Public Beta bitte hier klicken](#)

---

Beitrag von „ductator“ vom 4. Juni 2018, 22:47

Bei den Verrückten gibt es von PMHeart schon eine angepasste Clover.efi welche im Anhang ist. Leider läuft mein Download noch ein bisschen, kann es also leider noch nicht ausprobieren.

Edit:

Nutzungshinweise von PMHeart: /EFI/CLOVER/CLOVERX64.efi und /EFI/BOOT/BOOTX64.efi mit der clover.efi aus der Zip ersetzen, natürlich dabei die Namen anpassen.

Es soll 2x die gleiche Datei verwendet werden.

Edit2: neue Clover.efi und apfs.efi hinzugefügt

Edit3: neue Clover 4516 mit Mojave Unterstützung hinzugefügt, damit muss die Clover.efi nicht mehr benutzt werden.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. Juni 2018, 22:49**

Ich teste das erstmal in einer Parallels-VM...  
bin mal gespannt ob das gleich schnurrt.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Juni 2018, 22:50**

[Zitat von ductator](#)

Leider läuft mein Download noch ein bisschen, kann es also leider noch nicht ausprobieren.

Dann sieht man bestimmt auch den Anhang

---

### **Beitrag von „TakisGR“ vom 4. Juni 2018, 22:54**

ich erstelle grad den installStick,und dann lege ich los.

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 4. Juni 2018, 22:54**

Habe gerade einen Stick mit createinstallmedia erstellt. Der neueste Clover, den ich auf den Stick installiert habe, findet den Installer nicht, der Clover (ein älterer) auf meiner System-SSD jedoch schon. Damit kann ich den Installer booten und komme auch fast bis zur GUI, aber eben nur fast, kurz vorher (Sound assertion, IOGraphics Flags) bleibt er stecken...

---

### **Beitrag von „Commo“ vom 4. Juni 2018, 22:56**

Doofe Frage, aber du testest das nicht auf dem Rxzen oder? 😊

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 4. Juni 2018, 22:58**

Nein, der bleibt auf 10.13.3 bis es neue Kernel-Source gibt. Testsystem ist der 'alte iHack'. Probiere jetzt mal den oben gerosteten Clover, aber auch damit erkennt der Stick nicht sich selbst...

---

### **Beitrag von „xcarsx“ vom 4. Juni 2018, 22:59**

Wollte mal fragen ob mann die Beta laden kann ohne D-Zugang!

---

### **Beitrag von „griven“ vom 4. Juni 2018, 23:00**

Nein geht nur mit Developer Access...

---

### Beitrag von „xcarsx“ vom 4. Juni 2018, 23:01

Ok danke für die info! euch dann noch viel spaß!

---

### Beitrag von „DerJKM“ vom 4. Juni 2018, 23:40

Ab in die Wüste...



### Beitrag von „schmalen“ vom 4. Juni 2018, 23:43

[@TakisGR](#)

was schreibst du als Terminal Befehl createinstallmedia ..... application/install/install macOS 10.14????

(

---

## Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 4. Juni 2018, 23:49

[Zitat von schmalen](#)

was schreibst du als Terminal Befehl createinstallmedia ..... application/install/install macOS 10.14????

(

Vorausgesetzt du benennst Deinen BootStick mit "USB", dann lautet der komplette Befehl:

```
sudo /Applications/Install\ macOS\ 10.14\ Beta.app/Contents/Resources/createinstallmedia --  
volume /Volumes/USB --applicationpath /Applications/Install\ macOS\ 10.14\ Beta.app --  
nointeraction
```

Heisst dein Bootstick anders, musst Du die Befehlszeile im Bereich USB auf deinen Namen anpassen. Einfacher wäre den Stick auf USB umzubenennen

---

## Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 00:03

[@Mork vom Ork](#)

Danke funktioniert, hatte ne Leerzeile drin,.....nervööös 😊

---

## Beitrag von „DerJKM“ vom 5. Juni 2018, 00:22

IT WORKS!!! 👍



Dark Mode schaut auf den ersten Blick gut aus, scheint aber noch nicht ganz ausgereift zu sein, einige Icons und die Schrift wirken, zumindest auf non-Retina-Bildschirmen, nicht sonderlich gut aufgelöst.

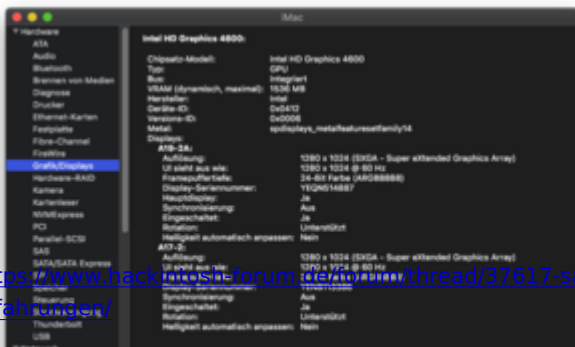
Viel ausprobiert habe ich nicht, ich starte aber mit dem selben EFI-Ordner wie aus 10.13.5. Aufgefallen ist mir bisher das der Ton nicht funktioniert (AppleALC). Wird's wahrscheinlich bald ein Update geben.

Ich habe mal durch die Kexte geschaut, auf der Suche nach neuer Hardware, aber auf den ersten Blick nichts gefunden. Aber: Es wurde radikal mit der Grafik aufgeräumt. Bei AMD ist alles unter 7000 weg, bei Intel alles unter HD4000 und von Nvidia ist nur noch Fermi und Kepler da, Tesla ist weg. Also wirklich nur noch Metal-fähige Karten.

Noch ein paar Screenshots:



Man kann jetzt jede Farbe als Auswahlfarbe festlegen. Was jedoch nicht mehr geht, ist der 'Dark Mode Light', also dunkle Menüleiste / Dock, aber helles Design wie früher. Entweder alles dunkel, oder alles hell.



Die Grafik hat anscheinend einen neuen Featureset-Identifizier.

Bugs bisher:

- In Vorschau, Quick Look und der neuen Screenshot-UI werden ab und an Teile des Bildes nicht angezeigt.

EDIT: Gefühlt läuft es auf einer HDD flüssiger als High Sierra auf HDD. Vielleicht liegt's an APFS - es werden jetzt anscheinend auch HDDs automatisch konvertiert, zumindest habe ich sie als HFS+ formatiert und jetzt ist's APFS.

---

### **Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 00:51**

bei mir hängt er im boot „kextd stall0 appleACPICPU“ ganze weile

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 5. Juni 2018, 01:11**

[@schmalen](#) hast du die Clover.efi von oben umbenannt und eingesetzt? Du musst sowohl EFI/CLOVER/CLOVERX64.efi, als auch EFI/BOOT/BOOTX64.efi ersetzen.

---

### **Beitrag von „ductator“ vom 5. Juni 2018, 01:13**

So nachdem ich Mojave erstmal auf dem MacBook Pro installiert hatte, kam auch der Hack2 dran.

Dazu habe ich den bisherigen Clover Ordner auf den USB Stick gepackt und die Bootx64.efi und Cloverx64.efi mit der oben geposteten ersetzt.

Installation lief, bis auf das manuelle auswählen der richtigen Bootpartition, wie geschmiert.

AppleALC scheint nicht mehr zu funktionieren. Die RX560 hat jedoch auch hier wieder HDMI Sound, somit kein Problem.

Werd mir dann später am Tag auch mal die Xcode Beta laden und schauen wie der Dark Mode sich da macht.

---

### **Beitrag von „Justin1996“ vom 5. Juni 2018, 01:20**

What do we do if we get "unsupported PCH and Unsupported CPU"?

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juni 2018, 02:34**

Sound läuft. Lilu muss natürlich geladen werden, funktioniert wunderbar mit "-lilubetaall" (inkl. aller Lilu-Plugs). 😊

Edit: Ist sogar schneller geworden ... 😊

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 5. Juni 2018, 06:44**

Was heisst die Graka's wurden radikal aufgeräumt?  
Heute kommt meine Radeon 560 .... wird die laufen?  
und ja afps unterstützt jetzt auch HDD. Haben sie gestern gesagt

---

### **Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 5. Juni 2018, 06:54**

▮ [Zitat von Justin1996](#)



What do we do if we get "unsupported PCH and Unsupported CPU"?

PowerManagement? ssdtprgen?

---

### **Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 5. Juni 2018, 07:08**

[Zitat von DerJKM](#)

Ich habe mal durch die Kexte geschaut, auf der Suche nach neuer Hardware, aber auf den ersten Blick nichts gefunden. Aber: Es wurde radikal mit der Grafik aufgeräumt. Bei AMD ist alles unter 7000 weg, bei Intel alles unter HD4000 und von Nvidia ist nur noch Fermi und Kepler da, Tesla ist weg. Also wirklich nur noch Metal-fähige Karten.

Heißt das, für alle HD3000 (dann auch alle T420(s)) ist jetzt Schluss?

---

### **Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 5. Juni 2018, 07:18**

Das wars mit meinem süßen iMac mid 2010...

Der fliegt aufgrund fehlender Metal2 Unterstützung raus. Also ist High Sierra das letzte verfügbare Betriebssystem 🤔

Will jemand einen iMac kaufen? 😄

---

### **Beitrag von „superrichie“ vom 5. Juni 2018, 07:47**

@JKM: Ist das bestätigt das die HD3000 nicht mehr unterstützt wird?

Wäre schade für mein T420. Oder gibt es noch ein Hintertürchen..?



---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 5. Juni 2018, 08:37**

Das würde mich auch interessieren, weil ich immer noch mit dem Gedanken spiele das T61 gegen ein T420 / T520 auszutauschen 😄

---

### **Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 08:47**

Installation flüssig durchgelaufen, Sound und Grafik muss noch gefeilt werden!  
trotz "-lilubetaall". läuft Webdriver all version's?

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 5. Juni 2018, 09:14**

Ich kann das mangels Hardware zwar nicht testen, aber anhand der Treiber und der unterstützten Macs: Ja, die HD3000 ist raus. Das wird dann auch die T420 treffen. Ob man mit den Kexten aus High Sierra was machen kann, wird die Zeit zeigen.

[@andy2203](#) die Radeon 560 läuft, ist ja im aktuellen MBP/iMac drin. Aufgeräumt heißt es wurden alle alten Karten, die kein Metal können, entfernt.

---

### **Beitrag von „maumau03“ vom 5. Juni 2018, 09:55**

schade das mit hd3000 nun schluss ist dann muss ich schauen das ich nun hs auf meinem

hacki draufkriege aber ich sehe da schwarz 😄

---

### **Beitrag von „Monchi\_87“ vom 5. Juni 2018, 10:05**

[@maumau03](#) aber nur im Dark Mode des neuen Wüstenschiff's 😊

---

### **Beitrag von „Landu“ vom 5. Juni 2018, 10:06**

Was genau bedeutet "die kein Metal" können?

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 5. Juni 2018, 10:07**

Ich würde es ja auch gerne auf meinen Hack ausprobieren, aber ich habe keine SSD mehr frei... und Windows mit den ganzen Games will ich jetzt auch nicht opfern. Vielleicht kill ich mal kurz meine Time Machine HDD, aber so wie ich das sehe gibts eh keine Installationsprobleme... funktioniert bei Euch denn auch der AppleALC etc.?

Auf meinem MacBook Pro Mid 14 läuft es ganz gut. Bin mal gespannt wann die ganzen Apps das Dunkle Design unterstützen werden, weil das sieht schon alles ziemlich durcheinander aus.

PS: Das Safari jetzt auch Favicons unterstützt, macht ihn wieder attraktiv 😄

Grüße,  
alex

---

### Beitrag von „maumau03“ vom 5. Juni 2018, 10:44

[@Monchi\\_87](#) oh gott 😄

---

### Beitrag von „Monchi\_87“ vom 5. Juni 2018, 10:58

[@maumau03](#) Du, Chris reicht mir auch xD

Aber nun lass ich die Flachwitze mal damit es hier nicht zu sehr Off-Topic wird.. 🙄

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 5. Juni 2018, 11:07

[@Un!x](#)

Du kannst doch mit dem Festplatten Dienstprogramm eine Partition irgendwo anfügen (sofern noch genug Platz auf der Platte ist) und nach dem Testen der Beta irgendwann wieder löschen.

---

### Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Juni 2018, 11:17

Und was ist außer der Zahl 10.14.x bzw. Bezeichnung *Mojave* jetzt anders? Sehen doch alle gleich aus! 😄

Dafür sich die Nacht um die Ohren schlagen?

Gruß  
LOM

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 5. Juni 2018, 11:36

Naja im Vordergrund steht da der Reiz das überhaupt zum laufen zu bekommen. Bzw. einfach reine Neugierde. Ob das jetzt "produktiv" sinnvoll ist sei mal dahingestellt. Aber hey ... wer sagt das immer alles sinnvoll sein muss. 😄 Ich werde mich heute Abend ebenfalls dran begeben.

---

## Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Juni 2018, 11:46

[Zitat von Sascha 77](#)

... Aber hey ... wer sagt das immer alles sinnvoll sein muss. ....

Schon klar - wollte auch nur was frozzeln! 😄

Ich würde es ja wahrscheinlich auch versuchen, wenn ich es zur Hand hätte. Aber: zu kurze Arme/kein Dev = keine Kekse/Beta! 😊

Gruß  
LOM

---

## Beitrag von „revunix“ vom 5. Juni 2018, 11:49

[Zitat von Sascha 77](#)

Du kannst doch mit dem Festplatten Dienstprogramm eine Partition irgendwo anfügen (sofern noch genug Platz auf der Platte ist) und nach dem Testen der Beta irgendwann wieder löschen.

Stimmt... glaub das werde ich mal machen, warte aber noch bis es etwas stabiler ist und es

mehr Apps gibt die unterstützt werden.

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 5. Juni 2018, 11:50

Also bei mir läuft es ohne sich eine Nacht rumschlagen zu müssen, einzig allein der Ton will am Dell aus welchen gründen auch immer nicht.

Schaue ich mir später noch an... Vielleicht hat jemand ja eine Idee, dann einmal bitte bescheid geben.

**Edit: Ich hab es mir einfacher gemacht und einfach die AppleHDA aus High Sierra integriert und nun funzt es ohne Probleme.**



---

## Beitrag von „Brumbaer“ vom 5. Juni 2018, 12:05

Läuft ohne Mucken auch der Sound.

Luxmark Score etwas höher.

Aber noch zu früh für irgendwelche endgültigen Aussagen über Speed und unterstützte Geräte.

---

## Beitrag von „Aleksey Konovalov“ vom 5. Juni 2018, 12:21

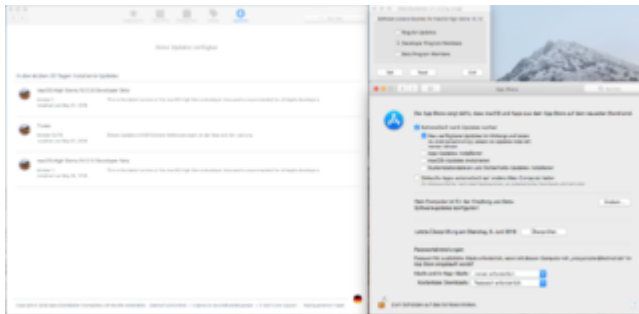
USB macOS 10.14 Clover

<https://www.youtube.com/watch?v=dP-eLqylmIU>

---

## Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 12:45

Ich bekomme den Download immer noch nicht angezeigt 😞



---

## Beitrag von „Aleyandro75“ vom 5. Juni 2018, 12:59

Hab leider das Problem, dass die Wifi Wlan Atheros 9280 von Sascha\_77 nimmer funktioniert bzw. nicht erkannt wird ?

Gibt es ne Möglichkeit wieder in gang zu bekommen ?

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 5. Juni 2018, 13:02

### [Zitat von Aleyandro75](#)

Hab leider das Problem, dass die Wifi Wlan Atheros 9280 von Sascha\_77 nimmer funktioniert bzw. nicht erkannt wird ?

Schonmal die klassischen magischen 3 Zeilen probiert?

Code

1. sudo kextcache -i /
2. sudo touch /System/Library/Extensions
3. sudo kextcache -u / -v 6

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 5. Juni 2018, 13:05**

Kommando zurück, verguckt. Ist doch nur Entwickler.

---

### **Beitrag von „Aleyandro75“ vom 5. Juni 2018, 13:08**

Muss ich die kext Dateien in den S/L/E Ordner, weil unter High Sierra nur bei Clover gelassen und funktionierte ?

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 5. Juni 2018, 13:15**

In Clover müssen die.



## Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 5. Juni 2018, 13:20

[@CrazyCreator](#) das ist normal. Einfach nochmal das Beta Access Tool ausführen. Am Ende der Installation öffnet sich der AppStore mit der richtigen URL.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Juni 2018, 14:18

### [Zitat von DerJKM](#)

Vielleicht liegt's an APFS - es werden jetzt anscheinend auch HDDs automatisch konvertiert, zumindest habe ich sie als HFS+ formatiert und jetzt ist APFS.

Früher ging das ja sogar mit Boardmitteln weil das Installationsprogramm eine Option dafür besaß:

```
/Applications/"Install macOS High Sierra.app"/Contents/Resources/startosinstall  
--converttoapfs NO
```

Ein Blick in das Installationsprogramm von Mojave zeigt aber, dass dieses Argument so nicht mehr existiert. Möglich sind:

- license, prints the user license agreement only.
- agreetolicense, agree to the license you printed with --license.
- rebootdelay, how long to delay the reboot at the end of preparing. This delay is in seconds and has a maximum of 300 (5 minutes).
- pidtsignal, Specify a PID to which to send SIGUSR1 upon completion of the prepare phase. To bypass "rebootdelay" send SIGUSR1 back to startosinstall.
- installpackage, the path of a package (built with productbuild(1)) to install after the OS installation is complete; this option can be specified multiple times.
- eraseinstall, (Requires APFS) Erase all volumes and install to a new one. Optionally specify the name of the new volume with --newvolumename.
- newvolumename, the name of the volume to be created with --eraseinstall.
- usage, prints this message.
- volume, path to the target volume.

High Sierra als Vergleich:

Ebenfalls sollte es nicht mehr möglich sein über das vortäuschen einer HDD, HFS zu erzwingen

(siehe Unsolid.kext).

Ressourcen für HFS sind in Mojave noch zu finden, HFS ist also nicht komplett entfernt, was natürlich auch Sinn macht da ein Mojave-Mac immernoch fähig sein sollte HFS Platten von alten Macs zu lesen...

---

### Beitrag von „jemue“ vom 5. Juni 2018, 15:26

[@ductator](#) Was hast du an DSDT / SSDT / Kexten ein- und umgebaut, damit HDMI Sound mit der RX 560 geht?

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. Juni 2018, 15:30

#### [Zitat von Mork vom Ork](#)

Vorausgesetzt du benennst Deinen BootStick mit "USB", dann lautet der komplette Befehl:

```
sudo /Applications/Install\ macOS\ 10.14\  
Beta.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/USB --  
applicationpath /Applications/Install\ macOS\ 10.14\ Beta.app --nointeraction
```

WARNING: "--applicationpath" is now deprecated

Scheint aber dennoch zu gehen? Wird das was?

---

### Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 5. Juni 2018, 15:40

Geht inzwischen einfach ohne "--applicationpath".

---

### Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 15:42

[@Nightflyer](#)

Danke , die Nachtschicht hatte sich gelohnt reibungslos installiert, (WARNING: "--applicationpath" is now deprecated) hat wohl nichts zusagen.

Allerdings hab ich kein Sound und Nvidia Karte wird nicht erkannt..... bis jetzt 😊

---

### Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 5. Juni 2018, 15:58

[Zitat von DerJKM](#)

Ich kann das mangels Hardware zwar nicht testen, aber anhand der Treiber und der unterstützten Macs: Ja, die HD3000 ist raus. Das wird dann auch die T420 treffen. Ob man mit den Kexten aus High Sierra was machen kann, wird die Zeit zeigen.

[@andy2203](#) die Radeon 560 läuft, ist ja im aktuellen MBP/iMac drin. Aufgeräumt heißt es wurden alle alten Karten, die kein Metal können, entfernt.

Der erste Post in dem thread ist interessant. Sieht aus, als wäre metal jetzt zwingend erforderlich, um überhaupt den Windowserver zu starten... Man kann sich wohl schon mal nach einem Käufer für die (eigentlich ja noch perfekt laufenden) 2. Gen Intel Rechner umsehen...

<https://forums.macrumors.com/t...rted-macs-thread.2121473/>

---

### Beitrag von „ductator“ vom 5. Juni 2018, 16:03

Inzwischen gibt es auch den USB Port Patch:

Code

1. kext: com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
- 2.
- 3.
4. find: 83 FB 0F 0F 83 09 05 00 00
- 5.
- 6.
7. repl: 83 FB 0F 90 90 90 90 90

---

### **Beitrag von „fr0nk“ vom 5. Juni 2018, 16:08**

Ich habe versucht, auf 10.14 zu aktualisieren, aber die Grafikkarte funktioniert weder in der Installation noch im Boot mit h530 + r9 380 auf i5 6500 und msi h170 m3. Kann mir jemand helfen?

Edit: geboot zonder lilu, whatevergreen, shiki en alle andere kext voor graphics en ik moest het definitivesysteem van I Mac 17.1 naar Mac Pro 6,1 veranderen om een zwart scherm tijdens het opstarten op te lossen.

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 5. Juni 2018, 16:51**

Ich habe 10.14beta gerade auf meinem "Terrassen Hack" installiert.  
7700K auf Z270 mit 1220A Soundchip.  
Trotz -lilubetaall kein Sound mit der layout-id 1, die bis dahin immer funktionierte.  
layout-id auf 2 gestellt und der Sound geht wieder.

Also bei Soundproblemen -lilubetaall und auch mal eine andere layout-id ausprobieren.

## Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 16:57

Ich habe jetzt das macOSPublicBetaAccessUtility nochmal ausgeführt, werde dann auch fein in den AppStore geworfen. Aber wenn ich dort dann auf "Laden" klicke, bekomme ich das hier angezeigt:



Laut SWUSwitcher bin ich dann Beta-Member. Sollte da nicht Developer stehen?

---

## Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 17:04

[@CrazyCreator](#)

Hatte ich auch gehabt, hatte versehentlich die macOSPublicBetaAccessUtility installiert anstatt die für developer, ein drüber installieren der developer hatte nichts gebracht

Hatte noch HighSierra auf eine andere Platte hab dann die developer Version installiert und dann hat's funktioniert! 👍

---

## Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 17:12

Das ist dann aber blöd gelaufen, denn ich habe keine Platte mehr zur Verfügung auf der ich das ausprobieren könnte 😞

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 5. Juni 2018, 17:14

Einfach in den App Store Einstellungen nochmal aus dem Beta Programm aussteigen, neu starten und erneut das Beta Access Tool installieren.

---

### Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 17:48

Na we



👉 Danke dir.

Läuft:

---

### Beitrag von „schmalen“ vom 5. Juni 2018, 17:49

Sound (ALC892) geht nicht trotz Layout 1 oder 2 und -lilubetaall

---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juni 2018, 18:04

ESP mounten mit Terminal:

```
sudo mkdir /Volumes/EFI
```

```
diskutil list
```

(hier nachschauen, welche Platte)

```
sudo mount -t msdos /dev/disk1s1 /Volumes/EFI
```

(hier gegebenenfalls anpassen)

### USB Port Limit Patch:

Name: com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI

Find: 837D940F 0F839704 0000

Replace: 837D940F 90909090 9090

---

## Beitrag von „al6042“ vom 5. Juni 2018, 18:18

Das geht auch noch mit dem

Code

1. diskutil list
2. sudo diskutil mount disk0s1

Nur die ganzen Tools, wie der Clover Configurator oder der ESP Mounter Pro, verweigern die Arbeit, da der `sudo` fehlt.

Habe meine Skylake-Büchse auch mal damit ausgestattet.

Nach dem Tipp vom [@Brumbaer](#) (Layout-ID von 1 auf 2 wechseln) geht auch Onboard und HDMI-Audio.... 😄



---

### Beitrag von „andy2203“ vom 5. Juni 2018, 18:22

wo seht ihr das denn alle. bin auch per mac, iphone, apple watch für betas registriert...aber mir werden die nicht angezeigt

---

### Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juni 2018, 18:24

Gibt noch keine public beta, ist vorerst nur für Developer vorgesehen ...

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 5. Juni 2018, 18:28

achso dumm...haha....morgen dann wahrscheinlich ne...so ist es zumindest bei watch n iphone

---

### Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Juni 2018, 18:32



[@apfelnico](#)

Ich glaube, das ist auch gut so! 😊

Ansonsten droht u. U. ein 700-Beiträge-/55-Seiten-Thread, wo die weniger Befähigten mit ihren Wehwehchen ankommen: "Onkel ... kannst Du mal gucken - da..." 😄

Gruß  
LOM

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 5. Juni 2018, 18:37**

[@andy2203](#)

Steht auch in der Überschrift. 😊

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 5. Juni 2018, 18:41**

Ich komme auf meinem Skylake-System und der R9 280 gar nicht erst in den Installer, kurz nach dem Booten schalten sich dann beide Bildschirme aus.

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 5. Juni 2018, 18:44**

Sry, dumme Frage, aber was ist LiliBetaall?

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. Juni 2018, 18:47**

Selbst das Forum hat eine Suche, auch wenn diese nicht immer gleich das Richtige auswirft

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 5. Juni 2018, 18:51**

Zudem beinhaltet [@NoirOSXs](#) Signatur in der letzten Zeile einen Link, denn du dir mal anschauen solltest.

Das verrät dir den Sinn von -lilubetaall...

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 5. Juni 2018, 18:51**

Ich baue gerade den Stick, mal schauen ob es auf dem Sony Vaio noch zum laufen gebracht werden kann...

Gruß Mocca55

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. Juni 2018, 18:53**

Mit meiner HighSierra-EFI, in der ich lediglich BOOTX64.efi und CLOVERX64.efi gegen die von [@ductator](#) ausgetauscht habe, konnte ich problemlos Mojave installieren. Um Sound mußte ich mich nicht kümmern, da ich eine Soundbar über USB am Monitor habe.

---

### **Beitrag von „hackintoshhood“ vom 5. Juni 2018, 18:54**

[@andy2203](#) die Public Betas werden erst ende Juni anfang Juli freigegeben.

---

## Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 5. Juni 2018, 18:58

[Zitat von Mocca55](#)

...ob es auf dem Sony Vaio noch zum laufen gebracht werden kann.....

Wenn das Stichwort VAIO fällt, muss ich doch mal aufhorchen! 😊  
Ich hoffe auf Deinen Erfolg!

Gruß  
LOM

Nachtrag:  
"lilubetaall" - das klingt niederländisch. Kann unsere Suche das? "Lilu - bezahl!" ??

---

## Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 19:19

Wer hat jetzt die clover.efi aus Posting 2 verwenden müssen und wer nicht?

Ich habe es natürlich erstmal ohne probiert, da zeigt er mir im verbose so einige errors, mehrt ewig rum und zeigt mir dann ganz sauber "MacOS kann auf diesem Computer nicht installiert werden"

Ich bin noch auf der 4449 ... Ist die 4509 und + clover.efi ein muss?

---

## Beitrag von „NoirOSX“ vom 5. Juni 2018, 19:21

Besser noch r4514 und Neuer

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. Juni 2018, 19:29**

[Zitat von CrazyCreator](#)

Wer hat jetzt die clover.efi aus Posting 2 verwenden müssen und wer nicht?

Ich habe sie gleich verwendet, erst gar nicht anders probiert.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 5. Juni 2018, 19:33**

Ich habe meinen Installstick mit der nightly 4513 erstellt und die Clover.efi nachträglich als CLOVERX64.efi und BOOTX64.efi eingesetzt.

Auf Grund von [@apfelnicos](#) Tipp habe ich eben mal die nightly 4515 auf die NVMe meiner Skylake Box installiert und konnte damit auch wieder erfolgreich booten.

Ich würde demnach die nightly 4515 empfehlen.

---

### **Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 19:36**

Ich muss aber wegen dem CloverUpdate noch was fragen:

Ich habe hier irgendwo im Forum gelesen das einige Dateien nicht mehr automatisch mit installiert werden und man diese separat auswählen/markieren muss. Ist das bei der aktuellen Version (also die offizielle 4509) immer noch so?

Falls ja, welche Dateien waren das?

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. Juni 2018, 19:38**

Darum sollst Du auch die nightly verwenden, da auch dieser Fehler behoben wurde

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. Juni 2018, 19:39**

Bei der 4509 war es die VBoxHfs64 die nicht automatisch mit ausgewählt ist.

---

### **Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 5. Juni 2018, 19:45**

Dann muss ich das gute T420s nun doch austauschen !! Leider kein Metal Support in Intel HD3000 man man man

---

### **Beitrag von „ductator“ vom 5. Juni 2018, 19:46**

Die Autoselektion sollte wieder in neueren Versionen drin sein. Die Änderungen von PMHeartfür Mojave sind inzwischen auch im Clover Repo drin. Ich compile nachher mal und teste. Wenn die funktioniert wird sie hier hochgeladen.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Juni 2018, 20:07**

So hier mal die Aktuelle Clover Version.

[Clover v2.4k\\_r4516.pkg.zip](#)

Fakt ist das macOS 10.14 nur noch von Modelle unterstützt werden:

Mac Pro's ab 2010

restlichen Mac's (iMac, Macbook usw...) ab Mitte 2012

---

### **Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 5. Juni 2018, 20:10**

[Zitat von LovelsHackintosh](#)

Dann muss ich das gute T420s nun doch austauschen !! Leider kein Metal Support in Intel HD3000 man man man

Ist Metal wirklich eine "reale" Funktion, die ein Chip entweder hat oder nicht, wie z.B. PAE bei den Pentiums damals, oder ist das so ein Apple feature wie Quartz usw, das man eventuell "zurecht faken" kann, bzw. theoretisch per modifizierten Grafiktreibern freischalten/aktivieren kann? Vielleicht gibt sich doch noch eine Lösung.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. Juni 2018, 20:11**

Ich habe die Installation noch mit Version 4509 gemacht, ohne Probleme.

---

### **Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 5. Juni 2018, 20:24**

[@Holz\\_Michel](#) es ist eine Software zur Hardware Beschleunigung die in C++14 geschrieben ist!  
Diese ist aber erst ab der Intel HD4000 kompatibel !!

Möglich ist viel ! Möchte aber dass, das System sauber läuft und daher ist ein System mit einer Intel HD 4000+ die sichere Wahl.

---

### **Beitrag von „nickl“ vom 5. Juni 2018, 20:38**

Ich hab auch mal etwas rumgespielt. Auf dem Xiaomi MI Air 12 läuft Mojave grundsätzlich.  
Hab mich noch nicht weiter beschäftigt, Grafikbeschleunigung hakt noch ebenso Ton und Touchpad aber da kann sich noch einiges ändern. Ist ja die erste Beta.  
Aber den DarkMode find ich geil.

---

### **Beitrag von „ductator“ vom 5. Juni 2018, 20:45**

Was wird denn bei der HD3000 unter Metalunterstützung unter HS angezeigt?

---

### **Beitrag von „PeterParker“ vom 5. Juni 2018, 20:58**

ist die Gigabyte GeForce GT 740 kompatibel mit Metal? 😊

---

## Beitrag von „crazycreator“ vom 5. Juni 2018, 21:00

[Zitat von rubenszy](#)

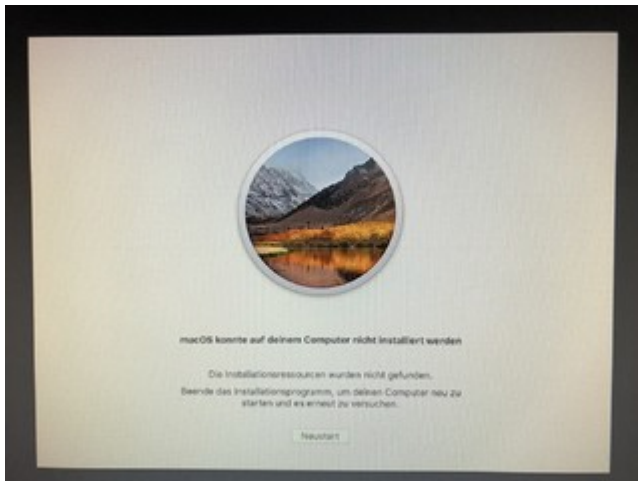
So hier mal die Aktuelle Clover Version.

[Clover v2.4k r4516.pkg.zip](#)

So hab mal deine Version verwendet ... HighSierra startet vollkommen normal.

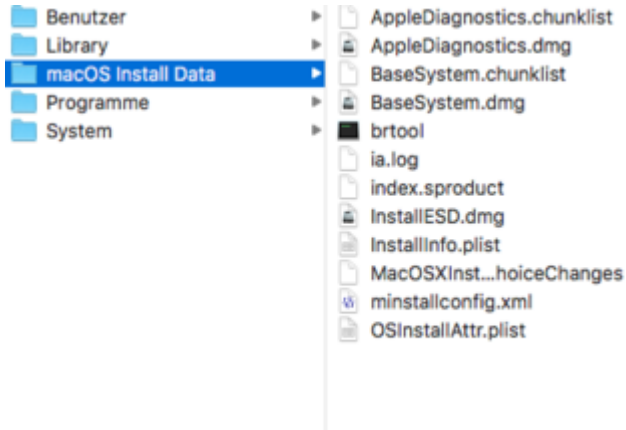
Wenn ich aber die Installation bzw. das Update von einer HighSierraDeveloper\_10.13.6 aus starte dann

kommt: Die Installationsressourcen wurden nicht gefunden





macOSInstallOrdner:



Installationsprotokoll im Spoiler:

Spoiler anzeigen

Hat jemand schon ein Update gemacht, oder macht ihr alle einen clean Install auf eine APFS-Partition?

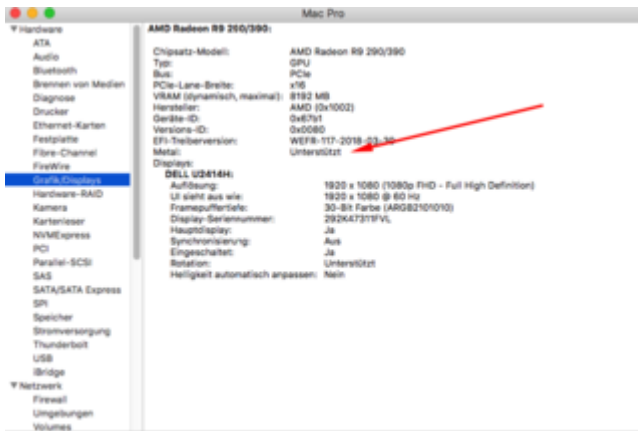
---

### Beitrag von „THack87“ vom 5. Juni 2018, 21:04

[Zitat von PeterParker](#)

ist die Gigabyte GeForce GT 740 kompatibel mit Metal? 😊

Guckst du Systembericht:



---

## Beitrag von „PeterParker“ vom 5. Juni 2018, 21:07

da steht:

Zitat

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

also bin ich golden oder gibt es da noch unterschiede? 😊

---

## Beitrag von „Holz\_Michel“ vom 5. Juni 2018, 21:09

[@ductator](#)

Leider garnichts, im Vergleich mit meinem anderen Lifebook (HD4000) fehlt die komplette Zeile.

PS: Nicht wundern wegen den 2GB VRAM, das ist ein Versuch einem Freeze Problem vorzubeugen, das auch echte MacBooks mit dieser Grafik haben, wird also schon länger stiefmütterlich behandelt seitens Apple.