

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juni 2018, 17:46

Hey,

ich überlege zur Zeit mir eine RX580 zu holen, ich habe ehrlich gesagt keine Lust immer auf NVIDIA zu warten bei einem Update. Ich wollte mal wissen wie ihr das ganze seht?

Lohnt es sich zu wechseln, also werde ich mich dann um Grafik nicht mehr kümmern müssen beim Update? Oder bleibt das elendige Problem im Endeffekt gleich?

Weil, ob ich nun die Webdriver zum laufen bringe (wenns dann funktioniert) indem ich die Versionsnummer ändere, oder ob ich auf Kext warten muss, damit die RX580 läuft, macht ja dann im Endeffekt keinen Unterschied.

Und wenn wir dann schon dabei sind, wenn ich das fragen darf, wenn nicht bitte editieren: Hat jemand eine RX580 zu verkaufen und ist ne ehrliche Haut und hat sie nicht für Mining benutzt?



Oder sogar jemand lust zu tauschen gegen ne MSI GTX 1060 ARMOR?

Beitrag von „Chris333“ vom 7. Juni 2018, 18:58

Ich bin jetzt kein Profi in Sachen Hackintosh aber ich habe auch meine 1070 gegen eine RX580 getauscht.

Und es ist ein Traum bis jetzt. Ich habe einen Dual Boot aber nur wegen Overwatch unter Windows und das packt die 580 auch ohne Probleme.

##EDIT##

Das mit dem Updaten ist wunderbar einfach mit der 580 es gibt hier im Forum einen "Kext Updater" super simples und einfaches Programm.

Programm starten, nach Updates suchen, neue werden automatisch geladen ab in EFI fertig das mach ich vielleicht 1 mal im Monat.

##EDIT ENDE##

Es hat meiner Meinung nach einige Vorteile.

- Sleep Wake funktioniert ohne Probleme
- Kein ewiges installieren
- Einstecken und Kext fertig
- Sehr gute Performance in FCPX

Nachteile gibt es allerdings auch:

- Schwächere Gaming Performance als zb 1070
- (mein Model) untere last lauter als die 1070

Aber da ich meistens nur mit FCPX arbeite und ab und an mal Overwatch spiele ist es eine perfekte Karte für mich.

BTW: hab die PowerColor RX580

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juni 2018, 19:12

Klingt ja erstmal gut. Aber braucht man wirklich noch Kexts dafür? Hab auf der Apple Seite gesehen, dass die RX580 so unterstützt werden soll.

Und der rest klingt auch gut. Da ich ja eh ne 1060 habe, wird bei mir Perfomancemäßig kein großer Unterschied herrschen.

Beitrag von „Chris333“ vom 7. Juni 2018, 19:28

Ganz ehrlich, das weiß ich gar nicht. Ich habe Lilu und WEG installiert und es läuft wirklich enorm stabil.

Ändern würde ich ungerne was weil ich lange zeit gekämpft habe das die iGPU anständig mit

der RX 580 gearbeitet hat.
Ich habe das alles installiert:

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. Juni 2018, 20:56

Seit macOS 10.13.4 sollten Lilu und WhateverGreen nicht mehr nötig sein. Der Bug, deren Workaround WEG bereitstellt, ist in 10.13.4 durch Apple gefixt worden. Aber: WEG macht noch mehr, wie z.B. den richtigen Device Name setzen oder den passenden Framebuffer vorauswählen. Erstes kann man auch über die DSDT machen, zweites sollte bei den von Apple offiziell als unterstützt angegebenen Karten nicht nötig sein. Man kommt also auch um WEG drumherum, es ist aber der bequemere Weg. Lilu musst du auch für die AppleALC aktuell halten und da macht ein Kext mehr oder weniger auch keinen großen Unterschied.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. Juni 2018, 21:52

Da habe ich mal eine Frage an die RX4/580 Besitzer:

wie nutzt Ihr den Ton an Eurem Hackintosh: via OnBoard Sound oder via HDMI der AMD RX Karte?

Seit 10.13.3 bis hin zur 10.13.5 hatte ich via HDMI immer Probleme bei der Nutzung von Sound via HDMI der Karte - immer wieder Aussetzer etc. Bis 10.13.3 war immer alles ok.

Ab der 10.13.6 beta 1 ist auch wieder alles ok - mit der 10.14 beta1 wieder die selben aussetzer beim Sound via HDMI. <--- das macht mich leicht wahnsinnig.

Ich habe meinen On-Board Sound im BIOS komplett deaktiviert.

PS: ich nutze weder LILU noch WhatEverGreen

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. Juni 2018, 22:03

Also ich nutze ausschließlich den Onboard-Sound - mein HDMI-Monitor hat keine Lautsprecher, und die rechts und links daneben habe ich aus mehreren defekten zusammengebaut, die sind so alt, da hatten die noch kein HDMI. Daher hat mich persönlich das HDMI-Audio nicht sonderlich interessiert.

Beitrag von „Wolfe“ vom 7. Juni 2018, 22:15

Sound läuft bei mir seit jeher prima onboard.

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Juni 2018, 23:47

Habe mir heute eine RX580 bestellt.

Kann mir jemand sagen ob ich jetzt viel beachten muss? Oder kann ich erstmal die NVIDIA Webdriver einfach deinstallieren und einfach mit der RX580 booten?

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. Juni 2018, 09:59

Ja, genau so. Wenn du dir ganz sicher sein willst legst du noch Lilu und Whatevergreen nach EFI/CLOVER/kexts/Other. Du kannst den Nvidia Treiber auch für den Fall der Fälle erstmal drin lassen, unter macOS stören Treiber nämlich nicht, wenn die Hardware nicht vorhanden ist.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 9. Juni 2018, 10:13

[Zitat von DerJKM](#)

Also ich nutze ausschließlich den Onboard-Sound - mein HDMI-Monitor hat keine Lautsprecher, Daher hat mich persönlich das HDMI-Audio nicht sonderlich interessiert.

So unterscheiden sich die Sachlagen. Mein Monitor hat auch keine Lautsprecher, aber einen Klinke-Ausgang für ein nachfolgendes Aktiv-System oder PC-LS etc. . Da hängen derzeit ewig alte WaveMaster 240 dran - später kommt ein HiFi-Verstärker hin.

Insofern ist HDMI für mich ein Muss, weil ich nur einen 24" Monitor habe, aber schon mal den Rechner wechsele (z. Bsp. den MP2.1). Da müsste ich bei der Onboard-Variante immer unter den Schreibtisch in die Tiefe tauchen und Line-Out umstecken. Das ist umständlich. So kommen Bild & Ton an einem Monitor an und der Ton egal von welchem Rechner wird weiter geleitet.

Bislang hat der Ton außer jetzt bei Mojave auch immer gut funktioniert und ich bin auch wieder auf der Suche nach einer (günstigen) AMD-Karte.

Gruß
LOM

Beitrag von „mitchde“ vom 9. Juni 2018, 11:09

Nun, wenn diese Wartezeit und Aufwand bei den Webtreibern das wesentliche für deine Gedanken zu RX 580 ist, würde ich evtl. noch etwas warten. Die Zeit spielt allein schon vom Preis der AMD Karten für dich - im Herbst /Winter werden die wieder etwas günstiger sein - evtl. gibts dann auch stromsparende neuere AMDs.

Zumindest wenn du Dual User bist, also auch Windows nutzt (inkl. Games) ist die RX 580 halt höchstens gleich schnell wie die **1060er 6GB!!** Bei einigen Anwendungen (unter Win) auch langsamer. Verbraucht aber mehr Strom...

Insofern kann überdenken und noch etwas warten eigentlich nur gut für dich sein.

PS: Ob Nvidia 10.14 (im Winter) noch mitmacht ist eher fraglich - denn solange Apple eGPU nur für AMDs brauchbar hinbekommt ist es für Nvidia zunehmend uninteressant für Mac OS Entwickler abzustellen. Denn schon seit paar Jahren verdienen die nur noch an an MacPro + Hackintosh Kunden - die AllinOnes sind schon ewig Nvidia frei - eigentlich fast nix mehr. Wg. eGPU wäre Mac OS wieder für Nvidia interessanter- jedoch nur wenn Apple die nicht aussperrt

(=Hürden für das Einbinden).

Nvidia wird sich das also gut überlegen weiter Geld für das - aus Nivida Sicht - tiefer werdende Apple Grab - zu werfen oder sich mit viel besseren Invest/Return die (noch) vorhandenen Mac OS Treiber Entwickler in den HPC oder Linux Treiber Bereich zu stecken.

Beitrag von „floris“ vom 9. Juni 2018, 11:25

Habe nach viel struggle (bezüglich online-Bestellung) eine Sapphire RX 580 BlingBling beim "lokalen" Händler zu Hochzeiten der GraKa-Manie für teuer Geld (+40% auf jetzigen amazon preis) gekauft. 😭

Die Karte ist gut und läuft bei Neuinstallationen von MacOS ohne Probleme. Im Vergleich zur 750Ti hat man nicht nach jedem MacOS Update den Nvidia Web Driver hassle ..., **wenn Apple seine Grafik-Architektur konsistent durchziehen würde ...**

Einmal OOB vom MacOS High Sierra Installer ohne irgendwelche Plugins für Clover, dann Apple Update und wieder mit LILU+WhatEverGreen

Unter MacOS Mojave hatte ich das Problem, irgendwann nach erfolgreichen Kernel-Boot, dass der "BlackScreen" auf beiden Monitoren vorhanden war. Hatte dann die Idee, den Monitor an einen anderen GraKa-Ausgang anzuschliessen.

Und wer sagt's denn! MacOS Mojave konnte die GrKa ohne Nvidia Web Driver hassle.

Was sicherlich bei der Entscheidung AMD vs. Nvidia zu bedenken ist, das jetzt mit MacOS Mojave die Grafik-Architektur mit METAL 2 bedeutender wird (<https://developer.apple.com/metal/>). Wenn man einen Gaming-PC (auch mit MacOS) will, dann wohl Nvidia. Wer einen MacOS Rechner will, sollte dann eine AMD in Betracht ziehen, solange Apple mit Nvidia sich so gut "kann" (=will).

Bezüglich Sound habe ich Line-In/Out.

Beitrag von „Dnl“ vom 9. Juni 2018, 21:24

Also, Karte ist installiert, funktioniert soweit auch. Allerdings ohne Lilu+WEG funktioniert nur ein Monitor. 😊

Bekomme ich die Karte auch komplett ohne LILU+WEG zum laufen?

Sollte ich dann in clover noch was ausfüllen unter "Graphics"? Screenshot im Anhang.

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. Juni 2018, 21:51

Was für eine Karte hast du denn, also welches Modell? Ich tippe mal auf eines das Apple nicht offiziell als eGPU unterstützt. WhateverGreen nimmt hier Anpassungen am Framebuffer vor bzw. setzt automatisch den Radeon Framebuffer, um alle Ausgänge zu supporten. Das lässt sich auch mittels Clover-Patches manuell einstellen, mein Tipp aber ist: Bleib bei WhateverGreen, du hast dadurch keinerlei Nachteile. Wichtig ist, dass Apple den Chip unterstützt, und das ist bei jeder RX580 gegeben.

Beitrag von „Dnl“ vom 9. Juni 2018, 21:59

Ich habe eine Sapphire Radeon RX 580 8GD5 Nitro+ lite retail

Beitrag von „hintzsche“ vom 20. September 2018, 18:52

Läuft denn bei dir der Sound der über HDMI? bei mir irgendwie nicht. Ich probiere es jetzt mal mit lila und weg

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 16:25

EDIT:

Habe für dieses Problem ein eigenen Thread erstellt:

[RX580 | Einfrieren und kein HDMI?!](#)

Beitrag von „Norbi“ vom 2. Oktober 2018, 16:39

Hallo an alle 😊 Ich darf mich bitte auch mal bei diesen Thema mit einklinken da ich auch eine RX580 habe.

Soweit scheint alles zu funktionieren nur leider schlägt der Export aus Final Cut Pro X fehl. Nur mit der IGPU hatte ich das Problem nicht. Anzumerken ist noch das sowohl bei Quicktime, Compressor und auch bei VideoProc der Export funktioniert. Selsamerweise funktionier das Ausgeben als Originaldatei unter FCP auch. Nur die Exportprofile 4K HD usw. machen Probleme. Weiß jemand an was das liegen könnte?

Vielen Dank!!

Beitrag von „silenthunter“ vom 15. Oktober 2018, 21:59

Funktioniert bei mir auch nicht, die Graka läuft, aber final cut exportiert nichts und Fotos App spielt keine Videos ab....OBB läuft da keine Unterstützung, leider, warte auf einen MacMini...

Beitrag von „macdesignerin“ vom 15. Oktober 2018, 23:32

Export von 4K läuft nur mit Quicksync über die iGPU. Die RX580 unterstützt da nix. Mann kann Quicksync zum Laufen bekommen, dann geht aber die iTunes Wiedergabe mit geschützten Inhalten nicht.

Norbi mit dieser EFI läuft Quicksync über die iGPU und FCPX.

Beitrag von „FARV“ vom 16. Oktober 2018, 09:00

[macdesignerin](#) :

Warum sollten die geschützten iTunes Inhalte nicht funktionieren?

Bei mir läuft das alles (Musik, Filme)! Vorausgesetzt ich habe die zuvor aus der Cloud herunter geladen.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 16. Oktober 2018, 09:08

[FARV](#) das mit der Cloud ist mir bekannt. Musik sowieso kein Problem. Es geht konkret um gekaufte HD-Filme. Bei funktionierender Quicksync.

Es geht um den Austausch von Erfahrungen. Der Ausdruck „bei mir läuft“ ist da zu simpel.

Beitrag von „FARV“ vom 16. Oktober 2018, 09:15

Wie gesagt, die Filme (in HD) laufen hier, wenn ich sie denn lokal herunter geladen habe (NAS). Nur wenn die Filme aus der Cloud gestartet werden und die Extra (kommen auch aus der Cloud) laufen nicht.

Warum ist mir ein Rätsel?! Vielleicht liegt es an der fehlenden WLAN-Karte?!

Beitrag von „floris“ vom 18. Oktober 2018, 23:07



Liege ich in der Annahme richtig, dass die RX 580 von VideoProc bezüglich H264 (und HEVC) nicht unterstützt wird?

Ist es normal, dass VideoProc keine GrKa erkennt?

Ich habe mal das SMBIOS etwas getestet, auf iMacPro, iMac14 ...

Hardwarebeschleunigung

Prozessor 3.59 GHz Intel Xeon Grafikkarte N/A Software 10.14.1 (18B57c)

	Max. Auflösung N/A	Status ● Nicht verfügbar	Hardwarebeschleunigung <input type="checkbox"/> Aktivieren
	Max. Auflösung N/A	Status ● Nicht verfügbar	Hardwarebeschleunigung <input type="checkbox"/> Aktivieren

	Hardware Decoder	Videoverarbeitung	Hardware Encoder
H264	<input type="checkbox"/> Aktivieren	<input type="checkbox"/> Aktivieren	<input type="checkbox"/> Aktivieren
HEVC	<input type="checkbox"/> Aktivieren	<input type="checkbox"/> Aktivieren	<input type="checkbox"/> Aktivieren

* Hardware-Decoder wird beim Decodieren angewendet.

* Video auf der GPU verarbeiten, falls aktiviert.

* Video auf der GPU statt CPU codieren.

[Weitere Informationen zur Hardwarebeschleunigung](#)

Grüsse Florian

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Oktober 2018, 23:11

[floris](#) ja die RX580 kann das nicht nativ. Apple verbaut die zwar auch, hat aber eine spezielle Firmware in Verwendung. Deswegen heißt die interne Karte auch AMD Radeon Pro.

Die RX Treiber im Betriebssystem gibts für externe Grafikkarten.

Beitrag von „Mocca55“ vom 18. Oktober 2018, 23:24

[floris](#)

Das liegt auch daran das dein Xeon Prozessor keine iGPU besitzt und somit kein Hardwaredecodieren funktioniert. Bin zwar nicht so der Profi darin aber [griven](#) hat mir das mal so erklärt bei meinem Xeon Hackintosh.

Gruß Mocca55

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Oktober 2018, 23:27

ich bin gerade am arbeiten für einen Injector, damit die RX 580 als Radeon Pro erkannt wird. Dann sollte es gehen.

Beitrag von „griven“ vom 18. Oktober 2018, 23:37

Jau das ist soweit korrekt die XEON E5 Serie gibt es nicht mit iGPU und somit auch nicht mit QuickSync weiterhin werden die Massenmarkt RX Karten wie [macdesignerin](#) vollkommen richtig ausführt nicht als Radeon Pro erkannt sondern eben als das was sie sind. Grundsätzlich sind die von Apple verwendeten Radeon Pro Chips nix anderes als die Polaris 20 oder Polaris 21 Chips die auch auf den PC Karten sitzen das Feature Set ist also eigentlich identisch. Die Unterschiede sind marginal und äussern sich meist entweder darin das bei Apple`s Pro Versionen Shader deaktiviert wurden um eine breitere Streuung zu erreichen (Pro 570 vs RX 570 zum Beispiel) oder halt in der Speicher Bestückung.

Ich bin gespannt ob ein einfacher injector hier reicht um eine Bresche zu schlagen oder ob nicht doch mehr nötig ist. [macdesignerin](#) vielleicht kann auch [Brumbaer](#) hier seine Expertise einbringen denn was injectoren angeht ist er wohl der ungekrönte König 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Oktober 2018, 23:40

ja, wenn wir [Brumbaer](#) mit ins Boot holen wäre das super. Für seine PropertyInjector-Arbeit würde ich ihm auf jeden Fall eine Krone aufsetzen. Diese Technologie ist genial. 🙌 😊 🙌

Beitrag von „floris“ vom 19. Oktober 2018, 00:10

Ok, das mit der iGPU ist mir bewusst (gewesen). Hatte nur gehofft, dass VideoProc einen Codec für AMD mitbringt ...

Die Unterschiede zwischen AMD Radeon Pro und RX 580 sind mir allerdings neu. Klar war mir, dass die Vega 56 bzw. 64 "besser" unterstützt wird, da im iMacPro verbaut ...

Habe heute schon nach den neuen Xeon's E-21xx gesucht, die je nach Modell eine iGPU und somit QuickSync mitbringen.

Allerdings haben die Xeon's E-21xx nur maximal 6Cores/12Threads. Die Xeon's W-21xx bis 18Cores.

[Spekulationsmodus] Vielleicht wird der neue MacMini Pro ein nicht so kleiner MacMini mit Xeon E-21xx und leistungsfähiger, vollwertiger Grafikkarte [/Spekulationsmodus]

Jetzt stellt sich für mich noch die Frage, ist eine Vega 56/64 sinnvoller?

Grüsse f

Beitrag von „macdesignerin“ vom 19. Oktober 2018, 00:23

[floris](#) den Unterschied der Karten hat griven vorhin schon beschrieben. Hardwaretechnisch haben die im iMac verbauten AMD Radeon Pro mit den WS Karten von AMD nichts zutun.

Das sind ebenfalls Polaris 20 oder 21 Chips. Unsere RX580 wird über die Geräte-ID und Versions-ID, SUB-Vendor und SUB-Device identifiziert, erkannt und dem AMD9500Controller.kext und der AMDX4000 Treibergruppe zugeordnet. Die Idee ist diese, über Injection die originalen Apple-ID's zuzuordnen.

Hardwaretechnisch können die Karten das Coding/Encoding ja, die müssen nur richtig über die Software angesprochen werden.

Beitrag von „locojens“ vom 19. Oktober 2018, 08:28

Ich glaube das es oft auch Mobile Chips sind bei Apple die da als Radeon Pro laufen.

Beitrag von „silenthunter“ vom 20. Oktober 2018, 22:44

[Zitat von macdesignerin](#)

ich bin gerade am arbeiten für einen Injector, damit die RX 580 als Radeon Pro erkannt wird. Dann sollte es gehen.

wie weit bist du ? Läuft alles?

Beitrag von „marhal“ vom 22. Oktober 2018, 07:08

Hallo alle zusammen,

Ich habe eine ATI R9 390X und sie läuft mit dem Lily und den WEG zuverlässig.

Nun würde ich gern eine Grafikkarte mit Performance holen und habe mir die RX580

rausgesucht. Hat jemand Erfahrung ob der Unterschied zwischen den zwei Grafikkarten unter OSX sichtlich erkennbar ist ?

Gruß

Marhal

Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. Oktober 2018, 06:23

[silenthunter](#) bin im Moment in Urlaub, wird noch 2 Wochen dauern 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 12:49

Hallo allerseits

mir ist es gelungen, mittels PropertyInjection die RX 580 dazu zu bringen, als Radeon Pro 580 mit der vollen Unterstützung für H264 und H265 zu aktivieren.

Mein Dank gilt vor allem [Brumbaer](#) für die geniale Idee, mittels dieser Methode Geräte nativ in MacOS einzubinden.

Mein Vorgehen: PropertyInjector erstellt (Radeon RX580 -> AMD Radeon Pro 580), in Clover/kext/other installiert. **danach !!!! das Software-Update auf 10.14.1 b5 installiert.**

Bingo, das Software-Update installiert die richtigen Treiber.

Beitrag von „herrfelix“ vom 24. Oktober 2018, 12:51

Ist der Kext ausschließlich für die RX580 oder beispielsweise auch für die RX570 nutzbar?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 12:53

für die RX570 müsste nur die Device-ID in der plist geändert werden.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 13:02

Da mag ich mich mal wieder einklinken, bringt mir die Kext was bei meinem System? Wenn ich die jetzt benutze? Oder ändert das in meinem Falle nichts und ist nur für die XEON'S wichtig da keine GPU?

Beitrag von „locojens“ vom 24. Oktober 2018, 13:05

Die wird wenn sie läuft was bringen, denke ich, da mit der Kext deine RX580 rechnet beim Umwandeln und nicht die CPU allein.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 13:07

Bring immer was, ich hab die iGPU bei meinem System ja auch drin. Bisher rechnete nur die iGPU (Quicksync), jetzt machen es beide Karten Parallel.

Und WEG wird nicht benötigt.

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 13:13

[macdesignerin](#) Prima Neuigkeiten... die iGPU (in meinem Fall die Intel HD 4600) müsste trotzdem als connectorless deklariert werden oder?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 13:14

[crusadegt](#) iGPU kannst du machen, geht aber auch ohne. 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 13:15

D.h., selbst wenn die iGPU ganz normal als Intel HD 4600 erkannt wird funktioniert QuickSynch + die iGPU und die RX580 arbeiten parallel?

Ich will nach hause und es testen 😄

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 13:16

ja, die GPU's arbeiten Parallel.

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 13:18

Prima... Was hat es mit dem Softwareupdate auf sich, welches "danach" installiert werden soll? Wird dies zwingend benötigt?

Ich denke mal die Treiber der AMD Radeon Pro müssten doch bereits im bestehenden macOS System hinterlegt sein oder?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. Oktober 2018, 13:19

Sieht gut aus!

[Zitat von macdesignerin](#)

Bingo, das Software-Update installiert die richtigen Treiber.

Es werden doch eh diverse Treiber für diverse Geräte installiert, nur natürlich nicht alle geladen. Wie ist das also zu verstehen?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 13:26

[crusadegt](#) das Software-Update ist wichtig, weil damit die benötigten Apple-Treiber ins System gelangen. Ich bin da noch am suchen, was Apple da geändert hat. Die bisherigen Treiber haben die RX-Karten als eGPU erkannt, deshalb keine Beschleunigung bei den betreffenden Video-Formaten. Ich habe nach dem installieren der Kext erst keine Beschleunigung gehabt, erst nachdem ich den NVRAM gelöscht habe und ein Software-Update gefahren habe hat es funktioniert.

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 13:28

Dann weiß ich ja, was ich nachher zutun habe 😊

- Müsste das ganze nicht auch mittels kext to patch Einträge funktionieren?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 13:33

ist ein Propertyinjector, das wird mit einem einfachen Patch nicht gehen.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 13:40

Könntest du dazu eine kleine Erklärung abgeben? Wie ich gerade gemerkt habe, ist es wohl nicht getan mit Kext in /Others schieben :')

Da war ich wohl etwas voreilig 😊

Beitrag von „DerJKM“ vom 24. Oktober 2018, 13:47

Sehr sehr nice [macdesignerin](#) ! Hätte echt nicht gedacht dass es daran liegt. Das mit dem Softwareupdate hat aber ziemlich sicher andere Gründe, denn wie von [Harper Lewis](#) und [crusadegt](#) schon angemerkt, macOS bringt ja alle Treiber von Haus aus mit (außerdem ist das ja ein und der selbe Kext). Wahrscheinlich hat sich wirklich irgendeine tiefere Einstellung zurückgesetzt.

Ich hab mir den Kext jetzt noch nicht näher angeschaut. Macht der mehr als eine andere Device ID vorgaukeln? Weil dann müsste ja theoretisch schon eine Fake-ID in Clover reichen...

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 14:14

Okay, wird wohl irgendwie doch an mir liegen, merke gerade, dass VideoProc sobald ich auf den Hardware Tab gehe den ganzen Hackintosh hängen lässt. Jemand eine Idee wodran das liegen könnte?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 14:15

das immer alle kext installiert werden scheint doch nicht der Fall zu sein. Das Softwareupdate hat folgende kexte installiert (siehe Bild)

Fake-ID hab ich probiert, das funktioniert nicht (mit der Originalen vom iMac 18,3).

Beitrag von „DerJKM“ vom 24. Oktober 2018, 14:37

Die Kexte wurden aktualisiert, das ist normal bei einem Update. Die waren aber garantiert alle schon vorher drauf (zumindest auf meinem 10.14.0 sind sie alle drauf). Interessant zu wissen wäre jetzt ob es in dem Update eine Änderung gab, durch die es jetzt geht, oder ob es auch mit 10.14.0 machbar ist (hab es bis jetzt mit meiner RX560 nicht hinbekommen).

Beitrag von „locojens“ vom 24. Oktober 2018, 14:40

Hat aber =Null mit dem Update zu tun habe eben die Beta 1 vom 10.14.1 installiert mit deiner umgebauten Kext ... auch da läuft die Radeon beim VideoProc als "Beschleuniger". d.h. Es funktioniert super!! Aber nur bei Update / Neuinstallation nutzbar, habe da eher den Kextcache im Verdacht. Ich teste weiter!

ABER nochmal ein dickes Danke für deine investierte Arbeit+Hirnschmalz!

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 14:43

Was stelle ich an, wenn ich zuerst das Beta 5 installiert habe  und dann den Kext?

Habe das kext installiert, aber bei mir taucht (immer) noch Radeon RX 580 als GPU auf.

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 15:02

[floris](#) hast du WEG noch am laufen?

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 15:05

Ja, in der Tat ..., aber ohne WhatEverGreen das gleiche Resultat ...

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 15:06

Nimm ihn doch mal raus..

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. Oktober 2018, 15:09

Nach einem Update werden tatsächlich diverse Caches erneuert. Wenn man im Verbose-Modus bootet, sieht man das auch vor dem ersten Start ins System ("rebuilding caches after update" o.ä.).

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 15:09

[Zitat von CrusadeGT](#)

Nimm ihn doch mal raus..

habe ich, ohne Änderung ... werde nochmal kext Utility laufen lassen

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 15:09

Also wenn ich WEG aus /Others rausnehme und dafür die Kext von hier reinpacke bootet mein Hackintosh nicht mehr, hängt dann an folgendem (sieh Bild)

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 15:27

habe kurz mit einer anderen SSD und glaube Beta 4 den gleichen EFI Ordner gebootet und siehe da, die AMD Radeon Pro 580 ...

Beitrag von „DerJKM“ vom 24. Oktober 2018, 15:51

Also mit einer RX560 (Id in der Info.plist geändert) bis jetzt noch keinen Erfolg (ohne Installation irgendeiner Beta). Kextcache löschen und neu erzeugen hilft bei mir nicht. Naja, spätestens wenn wahrscheinlich nächste Woche die 10.14.1 final raus kommt gibts ein Update für die Kiste.

[Dnl](#) Das sieht so aus wie wenn es von der iGPU kommt, läuft die bei dir? Kann es sein, dass du WEG für die iGPU brauchst? Falls ja vlt. mal versuchen mit iGPU disabled zu booten.

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. Oktober 2018, 15:58

Hast du schonmal n NVMLReset gemacht?

Beitrag von „locojens“ vom 24. Oktober 2018, 16:02

Cache gelöscht wo man so auf die Schnelle dran denkt NVRAM-Reset gemacht ... es hilft scheinbar nur ein Update bzw. eine Neuinstallation. Bin aber noch dabei zu suchen woran es als nachträglich "installierte" Kext hapert.

Die WEG braucht man nicht zwingend für iGPU + GPU.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 16:02

[Zitat von DerJKM](#)

Also mit einer RX560 (Id in der Info.plist geändert) bis jetzt noch keinen Erfolg (ohne Installation irgendeiner Beta). Kextcache löschen und neu erzeugen hilft bei mir nicht. Naja, spätestens wenn wahrscheinlich nächste Woche die 10.14.1 final raus kommt gibts ein Update für die Kiste.

[Dnl](#) Das sieht so aus wie wenn es von der iGPU kommt, läuft die bei dir? Kann es sein, dass du WEG für die iGPU brauchst? Falls ja vlt. mal versuchen mit iGPU disabled zu booten.

Also ich weiß gar nicht ob die läuft, ich nehme mal an ja, da VideoProc folgendes anzeigt. Ich werde gleich mal versuchen WEG rauszunehmen und iGPU zu deaktivieren und schauen ob er dann bootet. mit -disablegfxfirmware bootet er aber bildschirme bleiben aus.

Beitrag von „marhal“ vom 24. Oktober 2018, 16:08

Hallo alle zusammen,

wie schaut das aus ich habe zurzeit eine R9 390X eingebaut und läuft auch gut mit WAG und Lilu.

Nun weil ich es hier so schön lese wollte ich mal die Frage stellen ob es ein Geschwindigkeit Wachstum bringt ? und das vielleicht spürbar. So das ich am überlegen bin mir auch eine zuzulegen ...

Gruß

Marhal

Beitrag von „DerJKM“ vom 24. Oktober 2018, 16:12

Jein, die Karte an sich wird dadurch nicht schneller, nur einige Programme die den Hardware De/Encoder nutzen können profitieren davon. Das ist vor allem der Export bei FCPX. Darüber hinaus wird die CPU bei der Video-Wiedergabe entlastet, sofern das Material entsprechend codiert ist. Aber wir sind noch am testen, die Möglichkeit ist gerade mal wenige Stunden alt, und bisher haben es zwei User hinbekommen, wenn ich keinen übersehen habe.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 16:15

So, hab es nochmal getestet mit deaktivierten iGPU, dann bootet er zwar, aber Monitore bleiben im Standby. Also ohne WEG bekomme ich gerade nichts zum laufen. Fehlt mir vielleicht ein Eintrag in meiner config.plist?

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 16:23

Bei einer 10.14 Release Neuinstallation wird die die GrKA als Radeon Pro 580 erkannt. Werde noch die Beta 5 installieren und berichten ...

Also das Update von 10.14 Release Neuinstallation auf Beta 5 (18B73a) meldet ebenfalls nun Radeon Pro 580.

Aber Video Proc ... 😞



habe noch die IORegistryExplorer im Anhang.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 18:22

[floris](#) ich brauche mal die PCI List aus dem DPCIManager.

Das Bussystem und dein Chipsatz verhält sich anders als die Desktopchipsätze. Da braucht es noch mehrere Injects. Die Beschleunigung funktioniert nur, wenn die Radeon Pro auf dem Device GFX0 erkannt wird.

Beitrag von „floris“ vom 24. Oktober 2018, 18:31

Das ist die DSDT von DPCIManager!?

Beitrag von „herrfelix“ vom 24. Oktober 2018, 18:32

Kurze Zwischenfrage: ich denke es reicht, wenn ich zum aktivieren der Kexte Mojave 10.14.0 noch einmal über die bestehende Installation drüberbügelle? Ich muss nicht zwangsweise irgendeine Beta installieren?

Außerdem: Ich will es für meine RX570 probieren. Sehe ich es richtig, dass ich dafür im kext einfach die 0x67df1002 durch 0x67ef1002 ersetze?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 18:35

[herrfelix](#) die ID und den Namen „AMD Radeon Pro 570“

Beitrag von „T4ke“ vom 24. Oktober 2018, 18:54

Wenn ich den Namen von RX580 auf RX570 ändern möchte, erhalte ich diesen Fehler und kann das Feld nicht weiter bearbeiten.

Hat das noch jemand oder eine Idee, woran das liegen könnte?

Edit: meine RX570 hat die selbe Device-ID wie die RX580... ist das normal?

Beitrag von „herrfelix“ vom 24. Oktober 2018, 18:58

Ich hab den Kext mit dem PlistEdit Pro bearbeitet. Da musste ich für den Namen einen Hex-Wert eintragen. Der lautet für die AMD Radeon Pro 570: 414d44205261646566e2050726f20353730

Und stimmt, die GeräteID ist 67DF auch bei meiner RX570. Die VersionsID ist 67EF. Welche nun?

Beitrag von „T4ke“ vom 24. Oktober 2018, 19:27

habs mit beiden IDs probiert und bekomme den selben Fehler wie [Dnl](#)

iGPU/GFX0 Renames sind drin, mit -disablegfxfirmware bootet er zwar, aber ebenfalls kein Bild.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 19:43

[T4ke](#) schicke mir mal deine EFI.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 19:53

Vielleicht könntest du mir dann im Anschluss auch sagen, was bei mir falsch ist [macdesignerin](#) ich boote nämlich ohne WEG und iGPU im Bios disabled einfach in nen blackscreen (Monitore sind im Standby)

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 19:55

[Dnl](#) kann ich dir ohne die EFI zu sehen nicht sagen. Der Black Screen deutet immer auf nicht korrekt erkannte Devices hin.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 20:00

Dann hier mal meine EFI, schau sie dir bitte mal an wenn du Zeit hast. 😊

Leider ist meine EFI mittlerweile irgendwie zu groß zum hochladen hier, musste sie jetzt bei google drive hochladen, hoffe das ist kein Problem 😊

https://drive.google.com/open?...c7_WmLAjncjfUtNSYIW6QAQaW

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 20:01

[Dnl](#) alle klar, ich schau mir das gleich an.

Beitrag von „T4ke“ vom 24. Oktober 2018, 20:04

Besten Dank [macdesignerin](#) , EFI anbei.

Die IGPU ist unter Devices über die Properties eingebunden, allerdings erhalte ich das selbe Ergebnis, wenn ich es über Inject Intel und die ig-platform-id probiere.

Beitrag von „Norbi“ vom 24. Oktober 2018, 20:12

Hallo macdesigner, habe jetzt deine AMDRadeonPro.kext ausprobiert. Nach den Beta Update von MacOS erscheint die Grafikkarte als Radeon Pro. Nach einem Neustart ist sie aber nur mehr als RX 580 ersichtlich. Weißt du woran das liegen könnte?

LG

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 20:20

[Dnl](#) so, probiere mal. Dein Fehler war bei der Reihenfolge der ACPI-Patches. Du hast PEGP zu GFX0 vor dem Patch GFX0 zu iGPU. Damit wurde deine Grafikkarte zur iGPU. Das kann nicht gehen.

Ich habe im Themes-Ordner die, die nicht benutzt werden mal weggelassen, jetzt ist die EFI vernünftig groß. Bios iGPU enabled, 128 M, Primäre Anzeige PCIe. Im CPU Powermanagement bitte die C-States suchen, dann C1 bis C6 enabled,

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 20:27

[T4ke](#) für was hast du die ssdt drin?

Beitrag von „locojens“ vom 24. Oktober 2018, 20:32

Habe noch etwas bei dem bereits auf Beta5 laufenden gespielt, keine Erfolge zu berichten.

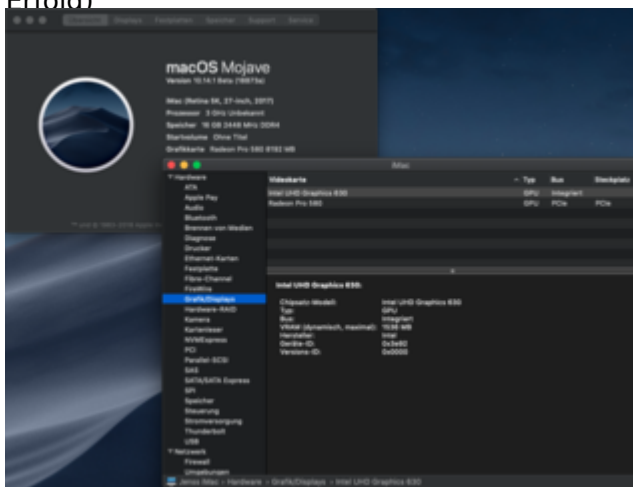
Das 2. habe ich angefangen bei der letzten Beta vom Mojave selbst angefangen, installiert. Habe es dann geupdatet bis zur 10.14.1 Beta5 und es funktioniert

völlig problemlos. Noch mal fix 2 Bilder als Beweis:



hier das bereits mit Beta 5 aktualisierte (kein

Erfolg)



hier das von "Null" installierte und bis Beta5

geuppte, mit der "verzauberten" RX580 ak'a Radeon 580 PRO.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 20:36

[macdesignerin](#) mit der EFI von dir bekomme ich in Clover keinen Eintrag mehr zum macOS Booten, dort wird mir nur Windows angezeigt. Und wegen den c-states, ist das so richtig?

Ich hab deine EFI genommen und meine alte komplett rausgezogen vorher, war das falsch?^^

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 20:43

Packages C Limit noch auf C6 setzen.

Hast du darauf geachtet, das der Ordner wirklich nur EFI heist? Benenne deinen alten Ordner um auf EFI.BAK.

Geändert habe ich die ACPI Patches, habe die Driver64UEFI und Kext/other verändert und die config.plist angepasst.

Falls du immer noch nichts im Bios siehst, dann ergänze die Driver64UEFI mit den zusätzlichen Filmsystem-Treibern.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 20:58

Der Ordner heißt wirklich nur "EFI" und ich hab C Limit jetzt auf C6 gesetzt noch.

Habe die Dateien von meinem alten Driver64UEFI Order nun in den neuen gepackt von dir aber mit dem selben Ergebnis, ich kann nur in Windows booten, macOS wird nicht angezeigt.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 21:01

welches der Themen hattest du genutzt? Spiele die doch einfach alle zurück. Ich habe die weggelassen, da die EFI dadurch zu groß wurde.

Beitrag von „herrfelix“ vom 24. Oktober 2018, 21:02

Ich hab das gleiche Ergebnis. Die RX570 wird als Pro erkannt, aber ohne WEG bootet der Hacki nur in einen Sleep des Monitors.

Könnten wir vielleicht einmal deinen EFI sehen, [macdesignerin](#)?

Meinen habe ich auch einmal angehängt, vielleicht findet ja jemand Unstimmigkeiten...

Beitrag von „locojens“ vom 24. Oktober 2018, 21:06

Kann meine ja auch mal zur Verfügung stellen. Die ist ohne WEG.

Hardware entspricht sonst meiner Sig.

PS: Nummern sind natürlich geändert worden.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 21:08

[macdesignerin](#) Ich hab auch den alten Themes Ordner wieder genommen und es wird immer noch nichts angezeigt, entweder ich mache gerade ganz viel falsch und merke es nicht, oder es stimmt irgendwas nicht. Weiß gerade nicht, ob ich nicht einfach zu doof bin.

Ich habe meine EFI Partition gemountet, habe meinen alten EFI Ordner rausgezogen, somit war der Ordner leer. Habe deine hochgeladene EFI_DNL entpackt, umbenannt in EFI, meine Seriennummer wieder eingetragen und dann versucht neuzustarten. Hört sich doch richtig an, oder?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 21:10

[herrfelix](#) an welchem Port? Der originale iMac nutzt intern Displayport. Boot ohne Black-Screen geht nur über Displayport.

Deine EFI sieht eigentlich gut aus. Probier mal die config.plist.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. Oktober 2018, 21:13

[Dnl](#) das hört sich richtig an. Ich vergleiche das noch mal alles. 5 Minuten Geduld.

Beitrag von „Dnl“ vom 24. Oktober 2018, 21:22

Ich hab Geduld, stress dich nicht, ich bin dir schon dankbar für die Hilfe! 😊