

Erledigt

macOS konnte auf deinem Computer nicht installiert werden / Die Installationsressourcen wurden nicht gefunden.

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 22:14

Ich weiss, es gibt einen Thread wo gerade alle ihre Probleme, oder auch Erfolge beschrieben, aber leider geht da auch ziemlich schnell mal was unter bzw. kommt durcheinander. Deshalb mache ich nun doch einen Extra Tread auf.

Die Zusammenfassung des aktuellen Problems:

Ich bekomme immer die im Titel genannte Meldung nachdem der Rechner das erste mal neu startet:

Grund: "Die Installationsressourcen wurden nicht gefunden"

Wenn man sich diese zwei Bilder hier anschaut, dann ist das auch irgendwie verständlich:



Bei diesem Bild sieht man haufenweise Errors zwecks verschiedenen Pfaden.



Bei diesem bemängelt er:

Zitat

DSMOS has arrived
Unsupported CPU
Unsupported PCH
hmm.. mismatch sizes: 3100 vs 20

Was sagt ihr zu den anderen Informationen, die man auf den Bildern sehen kann?

[@kuckkuck](#) empfahl das neu laden des Installers ... Hat nichts geändert

[@griven](#) hat mir eine neue EFI gebacken ... Hat auch nichts gebracht

So dann hoffe ich mal das mir die ganzen netten Experten hier helfen können, hat ja bisher immer geklappt.

Hier noch der von [@griven](#) zusammengestellte EFI-Ordner: [EFI.zip](#)

Also dann ... Lasst uns Spaß haben 😄

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:16

Diese Fehler:

Zitat

Unsupported CPU
Unsupported PCH
hmm.. mismatch sizes: 3100 vs 20

habe ich gelesen liegen in Clover begründet bitte nutze hier mal die aktuellste Version von

SourceForge...

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 22:18

Das wäre dann die 4522 ... Die habe ich schon in Verwendung

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:25

Okay damit kann man Clover ausschließen 😄

Dann weiter hast Du Die AMD Karte aktuell eingebaut und die iGPU im Bios aktiv oder deaktiviert?

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 22:29

Sind beide aktiv und funktionieren auch ... Hat [@kuckkuck](#) mir damals "reingebastelt".

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:37

Dann bastel das mal für Mojave erstmal wieder raus (aktives eingrenzen von Fehlerquellen) 😄

Also nur die AMD und die iGPU abschalten fürs Erste...

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 22:42

Ähmhhh ... Also einfach im BIOS die iGPU deaktivieren?

Andere Frage:

Wenn ich den Installer starte (per TINU 2.0.1 erstellt) dann sind direkt im ersten verbose schon die Errors bei den Pfadangaben zu sehen.

Kann das was mit der Grafikkarte bzw. der aktivierten iGPU zu tun haben?

Mal abgesehen davon das ich das natürlich probiere, also die iGPU abzuschalten. Wenn du mir bestätigst das ich sie nur im BIOS ausschalten soll und in der config.plist nichts ändern muss. Angehakt ist da zumindest nichts.

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:47

Nein die Fehler sind normal und es gibt sie bei jeder macOS Version 😊
Einfach ignorieren...

iGPU einfach im Bios abknipsen was nicht aktiv ist wird auch nicht erkannt und es binden sich keine Einstellungen oder Extensions daran...

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 22:56

Na dann ... Dann schau mer mal.

/Update

Schlechte Nachrichten

Weder dein EFI-Ordner noch meiner führen zu einer Veränderung. Die SSDT's sind habe ich auch deaktiviert.

Im Anhang mal das Installationsprotokoll was man ja in der ersten Phase speichern kann ... Da sind schon so viele Errors drinnen, so habe ich das noch nie gesehen.

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 23:11

APFS Treiber haste drin? Sonst auch alles an Extensions rausnehmen was nicht eben nötig ist also im Grunde nur FakeSMC und sonst nix ?!?

Das Protokoll lässt ne Menge Fehler beim einbinden von Volumes erkennen...

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 23:53

@APFS

ja, den letzten aus dem Beta Thread

@kexte

alles raus, außer die FakeSMC

@Extensions

Alles ab, nur die beiden USB Sticks (Der Clover von dir + der MojaveInstallStick)

Apple Tastatur an einem USB2 und die WLAN/BT-PCIe-Card-USB-Anbindung, wegen Bluetooth

... Sonst hätte ich keine Maus.

Thats all

Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 23:55

Und damit kommst Du nicht in den Installer ?!?

Beitrag von „crazycreator“ vom 8. Juni 2018, 23:59

Doch, doch ... Den sehe ich. Dann wähle ich die Platte aus (auf der ist HighSierra installiert) und starte die Installation.

Dann vergehen die üblichen 5-8 min. und die Kiste startet neu ... Ist "Install macOS" ist dann in Clover schon vorausgewählt und er endet dann in der Anzeige "macOS konnte auf deinem Computer"

Ich kann doch einfach drüber installieren? Das sollte ja mit den Fehlermeldungen nichts zu tun haben? Oder doch?

Kann die Platte auch vorher platt machen. Wenn ja, soll ich gleich APFS formatieren, oder soll ich das Mojave überlassen?

Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 00:02

Ich habe meine HighSierra direkt auf Mojave geschoben ging ohne Probleme...

Vielleicht ist in dem Fall angebracht doch mal die Lan Treiber dazu zu nehmen nicht das macOS nach Hause telefonieren mag (waren bei mir nämlich da)...

Beitrag von „crazycreator“ vom 9. Juni 2018, 01:00

The same shit every time 😞

Auch mit LAN kext saugt er sich nichts besseres ...

Habe extra nochmal mit createinstallmedia einen neuen Stick erstellt.

Nur als Hinweis:

Ich verwende die ganze Zeit, für diesen Kampf, den von dir bereitgestellten EFI Ordner, den ich aber mittlerweile auf 4522 upgedatet habe.

Beitrag von „Mocca55“ vom 9. Juni 2018, 01:24

Wenn du die EFI von Post1 verwendest dann lies mal weiter..

Ich bin zwar kein Vollprofi aber schau mal hier...

Entweder:

AptioMemoryFix.efi

oder:

OsxAptioFix2Drv-64.efi + EmuVariableUefi-64.efi

beide zusammen können zu Fehlern führen....

P.S. dein ACPI/patched ist ja vollgepackt (eventuell mal ohne DSDTs + SSDTs probieren)

Am besten du machst dir einen separaten Bootstick im FAT32 Format zum testen.

[@griven](#) das könnte man noch testen oder?

Gruß Mocca55

Beitrag von „crazycreator“ vom 9. Juni 2018, 01:55

Der /patched ist mittlerweile leer

Hab jetzt den EmuVariable.... noch hinzugefügt und den AprioMemory rausgeworfen.

Bin gerade am neu probieren, sieht aber wieder schlecht aus ... Ich seh die Errors

Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 01:58

Ignoriere bitte die Fehlermeldungen im Verbose die sagen bis auf Kernelpaniken genau gar nix aus beim Installer...

Beitrag von „crazycreator“ vom 9. Juni 2018, 16:20

Na ich warte noch ab ... Aktuell schreibt er noch 8 Minuten

/Update

Also so langsam könnte ich mit dem Hammer auf die Kiste einschlagen. Es geht also immer noch nicht 😞

/Update

Im Hauptthread habe ich gelesen das es bei jemandem geholfen hat, eine FakeCPU-ID zu setzen. Wenn ich meine config.plist so anschau, ist da keine gesetzt. Sollte ich das vielleicht mal probieren, denn im verbose sieht man ja "Unsupported CPU"?

Aber wenn ja, welche sollte ich dann nehmen?

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 16:24

Scheinbar hat niemand mehr irgendwelche abwegigen Ideen, wie wir die Sache doch noch zum

laufen bringen könnten?

Beitrag von „Mocca55“ vom 10. Juni 2018, 17:00

Lade doch mal deine EFI die du im Moment genutzt hast hoch so wie es nicht Installieren geht.

Gruß Mocca55

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 10. Juni 2018, 17:02

Hatte ich auch !

combo update geladen und schon ging es !! Wenn du von 10.13.5 spricht

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 17:06

[Zitat von Mocca55](#)

Lade doch mal deine EFI die du im Moment genutzt hast hoch so wie es nicht Installieren geht.

Bitte sehr: [CLOVER.zip](#)

[Zitat von LovelsHackintosh](#)

Hatte ich auch!

combo update geladen und schon ging es !! Wenn du von 10.13.5 spricht

Nein es geht leider nicht um die 10.13.5, sondern um die 10.14 BETA

Beitrag von „Mocca55“ vom 10. Juni 2018, 17:07

Hier geht es um Mac OS Mojave 10.14 Beta. Sieht man am Unterforum.

Gruß Mocca55

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 10. Juni 2018, 17:09

Übersehen sorry dann lasse ich die Herren mal alleine

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 17:10

Musst uns nicht alleine lassen ... Any help is welcome

Beitrag von „Mocca55“ vom 10. Juni 2018, 18:51

[@CrazyCreator](#)

Schalte doch mal deine [SIP](#) aus und teste nochmal

0x67 = [SIP](#) Disabled completely

Gruß Mocca55

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Juni 2018, 19:45

[@CrazyCreator](#) handelt es sich um deine Aktuelle Baustelle?

Mach mal von deine CPU eine [SSDT](#)

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 20:23

[@Mocca55](#)

Hab ich gemacht ... Keine Veränderung

[@rubenszy](#)

Hab ich gemacht ... Da hast du sie: [SSDT.aml.zip](#)

Liegt jetzt im /patched ordner

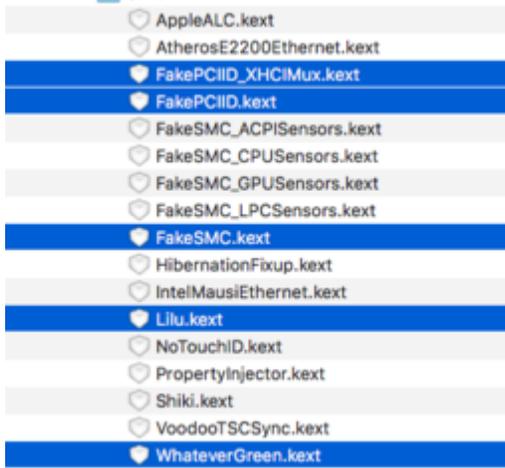
Ach so, Ja es geht um die aktuelle Baustelle in der Signatur.

/Update

Hat auch keine Veränderung gebracht, wenn ich die SSDT im /patched liegen habe.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Juni 2018, 20:54



Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 21:28

The same shit.

Immer noch Verbotsschild

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 21:30

Das sieht für mich nach ACPI Problemen sprich DSDT Gedöne aus. Die letzte Meldung lässt darauf schließen. Hast Du irgendwelche DSDT Fixes in Clover angehakt?

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Juni 2018, 21:33

Laut der config von mir nicht, dann mal die DSDT deaktivieren über Bootmenü.



Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 21:49

Genau so hatte ich es probiert ... Beim 2ten Versuch habe ich sie dann extra aus dem /patched Ordner gelöscht.

Das führt aber leider immer noch zum Verbotsschild.

Im verbose sieht es dann so aus:



Aktuelle config.plist: [config.plist](#)

P.S. Habe den EFI Ordner von [@rubenszy](#) 1:1 übernommen.

Hab jetzt mal beide (SSDT und DSDT) aus dem /patched entfernt. Aber das hat auch nichts gebracht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. Juni 2018, 22:10

nimm mal bei ati controller die 7000 raus.

Wenn es immer noch kommt dann



Warum entfernst du die kannst doch in clover abschalten, du brauchst nichts mehr zu entfernen einfach mit clover arbeiten und MATS kann man auch in den SSDT Optionen setzen.

Kannst auch das SMBIOS mal auf iMac14.2 stellen vielleicht hilft es.

Sollte alles nichts bringen setze dein Bios mal auf Standard und mache mal die Einstellungen, die hier in der wiki angegeben sind.

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 22:27

7000 raus -> Keine Änderung -> MATS rein -> keine Änderung

@DSDT/SSDT Entfernen

Ich habe die erst in Clover deaktiviert und dann beim 2ten Versuch lieber mal gelöscht/verschoben. Einfach zur Sicherheit.

[BIOS Einstellungen](#) habe ich schon durchgearbeitet, schon als es damals mit Ozmosis auf diesem Board nicht geklappt hat, obwohl es eigentlich gehen müsste, aber jetzt extra nochmal.

Mit der normalen configuration läuft ja alles ohne Probleme. Ich kann mir also irgendwie nicht

vorstellen das da etwas grundsätzliches falsch eingestellt ist. So langsam bin ich mit der Kiste hier am verzweifeln.

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 22:35

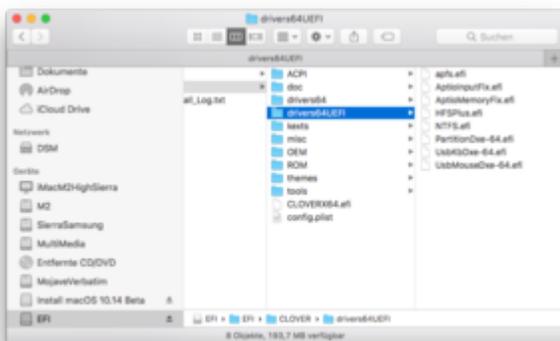
Die APCI Fehler sind aber schon merkwürdig und haben in dem Fall auch nichts mit der MATS Tabelle zu tun. Bei genauem drüber gucken meckert er wegen GFX0 sprich scheint an der Stelle was im Argen zu liegen. Hast Du bei dem Board die iGPU im Bios abgeschaltet und fährst nur mit der AMD? Hast Du in der Config irgendwelche Device Renames drin sprich GFX0 -> iGPU oder PEPG -> GFX0 ?!?

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 22:39

Ich habe es mit und ohne iGPU probiert ... Jeweils nach jeder Änderung.

Ich habe in der config.plist gar nichts gemacht. Habe die einfach so übernommen. Wenn ich mir das in CC so anschau sieht es aber nicht so aus als ob da irgendwelche Renames gesetzt werden.

Was mir auffällt, fehlt da nicht der OsxAptioFix2Drv-64.efi ???



Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 22:42

Joa fehlt aber wird ja auch nicht unbedingt gebraucht sprich wenn der Rechner ohne startet, was bei Dir der Fall ist, dann muss er auch nicht da sein. Es schadet aber auch nicht wenn man ihn einfügt...

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 22:45

Also in meiner laufenden Configuration ist der OsxAptioFix3Drv-64.efi drinnen, in der von [@rubenszy](#) nicht.

Was verstehst du in dem Fall unter "Wenn der Rechner startet"?

Denn er startet ja scheinbar nicht so wirklich, wenn man die Errormeldungen jetzt mal nicht als starten bezeichnet.

Oder meinst du damit das er bis zum Clover-Screen kommt?

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 22:49

Doch tut er 😊

Der AptioMemoryFix ist nur für den Moment interessant in dem es darum geht die KernelCache zu entpacken und den Kernel zu starten und das funktioniert doch offenbar bei Dir auch ohne den Fix 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 22:51

Ok ... Dann lasse ich den also draußen. Denn wie hast du mal irgendwo geschrieben: Weniger ist mehr.

Die Errors sind aber trotzdem da

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 22:54

Und es sind ACPI Errors was mich stutzig macht...

Kannst Du mal eine DSDT von dem Board hochladen das man da mal reinluschern kann !!?

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 23:10

Na klar kann ich das. Das ist aber die die im Ordner von [@rubenszy](#) lag.

DSDT: [DSDT.aml](#)

Ich selber habe in meinem Clover keine DSDT.

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 23:12

Ich brauche schon eine von Deinem Board sprich so nutzt das recht wenig...

Im Clover einfach mal F4 drücken dann sollte sich anschließend auf der EFI im Ordner /APCI/Origin alles finden was man braucht. Kannst gerne auch den ganzen Ordner packen und schicken...

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 23:27

Auch das kannst du haben: [origin.zip](#)

Mal eine vielleicht naive Frage: Warum versuchen wir nicht mit dem funktionierendem Clover Ordner den Fehler ausfindig zu machen?

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 23:28

Das würde sicher Sinn machen 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Juni 2018, 23:37

Na dann ... So sieht der aktuelle Clover aus mit dem ich ohne Probleme Sierra, HighSierra und auch die letzte HighSierra Beta (vor Mojave) starten kann:

[EFI.zip](#)

Aktuell ist folgendes Möglich:

Clover startet und ich kann den USB Stick mit macOS 10.14 sehen und starten.

Komme dann zur ganz normalen Installationseinrichtung, wähle die Festplatte aus wo es hin soll uns starte.

Dann kommt die Anzeige mit den Minuten und nach ungefähr 5-10 min startet er neu.

In Clover sehe ich dann Icon's mit Preboot und install ... Egal welches von beiden ich probiere ich bekomme dann denn Screen vom ersten Posting in diesem Thread.

An dieser Stelle kann man ja ein Protokoll speichern, was ich mal gemacht habe. Die augenscheinlich wichtigsten/entscheidensten Zeilen (Habe einige Meldungen der Übersichtlichkeit halber gekürzt) findet ihr im Spoiler.

Spoiler anzeigen

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 23:55

Versuch es bitte mal hiermit: [EFI.zip](#)

Ich habe in der Hauptsache diese SSDT rausgenommen: SSDT-GFX0.aml (umbenannt in .bak) und ansonsten für die AMD die Einstellungen in Clover vorgenommen (InjectATI, Radeon Framebuffer) und mehr nicht.

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 00:01

[@griven](#) Es geht aber um die Kiste aus der Signatur, benötigen wir da Radeon?

Ich frag' nur blöd, denn die aus der UserInfoBox dürfte ja sowieso nicht mehr mit der 10.14 laufen.

Des weiteren: Mit meinem Clover habe ich ja nicht diese Errors und auch nicht das Verbotsschild.

Ich wollte nur nochmal drauf hinweisen, nicht das wir hier aneinander vorbeireden.

Beitrag von „griven“ vom 11. Juni 2018, 00:16

Die Kiste aus der Signatur hat eine R9 drinnen wenn ich das richtig sehe und ja dafür braucht es den Radeon oder WhateverGreen alternativ da sonst der Schirm schwarz bleibt 😄

Deine GFX0 SSDT injected reichlich Infos zur R9 was im Grunde auch nicht falsch ist aber ggf. mit Mojave zu Problemen führen kann daher habe ich diese SSDT erstmal aus dem Rennen genommen. Weiter habe ich das BootFile von Clover ersetzt (aktuellere Version) und den APFS Treiber (ebenfalls aktuelle Version)...

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 00:42

Du hast natürlich vollkommen Recht. Wollte nur sicher gehen, da ich ja keine Ahnung habe bin ich schnell zu verwirren 😄

Habe also deinen Ordner probiert, leider mit dem gleichen Ergebnis: "Die Installationsressourcen konnten nicht gefunden werden"

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juni 2018, 08:55

Hab bis dato auch keinen Weg gefunden Mojave zu installieren. Bekomme die selbe Meldung..

Beitrag von „griven“ vom 11. Juni 2018, 12:30

Ihr könntet mal folgendes noch versuchen:

- Versteckte Dateien mit `defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles TRUE;` killall Finder anzeigen lassen
 - Die Datei .IAProductInfo sowie das Verzeichnis OS X Install Data/ von allen Platten löschen
 - Die Installation von dem USB Stick noch mal neu starten hierbei sicherstellen das in jeder Phase der Installation clover vom USB Stick aus genutzt wird.
-

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juni 2018, 12:33

Werde es nachher mal probieren. 😊

Beitrag von „PropheT“ vom 11. Juni 2018, 14:30

[Zitat von griven](#)

Ihr könntet mal folgendes noch versuchen:

- Versteckte Dateien mit `defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles TRUE;\killall Finder` anzeigen lassen
- Die Datei `.IAProductInfo` sowie das Verzeichnis `OS X Install Data/` von allen Platten löschen
- Die Installation von dem USB Stick noch mal neu starten hierbei sicherstellen das in jeder Phase der Installation clover vom USB Stick aus genutzt wird.

Da ich das selbe Problem habe, habe ich es bei mir mal ausprobiert - bei mir leider ohne Erfolg.

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 18:17

Also neuer Bericht:

Ich hab gestern Abend macOS noch mal neu aus dem Store geladen und damit nochmal meinen USB Stick neu erstellt.

Heute morgen habe ich dann die Installation nochmal probiert ... Ging nicht.

Von der Arbeit gekommen und die Tipps von [@griven](#) durchgeführt ... Ging nicht.

Stick gelöscht, aber diesmal mit TINU macOS HighSierra drauf gemacht ... Installation funktioniert.

Bis zur Sprachauswahl gegangen und danach dann per Reset ausgestiegen.

Mein normales System gestartet und mit TINU diesmal den Stick mit Mojave versehen (Der gleiche wie vorher.)

Neustart und direkt ohne Formatieren auf die Halbfertige macOS HighSierra Platte (APFS) installiert.

Beim ersten Neustart Prebooter Install ausgewählt und die Installation lief komplett durch.

Kann jetzt auch mit meinen StandardCloverOrdner Mojave starten 😊

Problem: Es geht nur der Monitor am DVI, der per DisplayPort verbundene geht nicht, was er aber in macOS HighSierra macht 😞

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. Juni 2018, 20:03

Dann würde ich mal den Ordner von mir vorziehen da alles für deine GPU eingestellt ist.

Lag also nicht am System sondern an dem der davor saß, und den falschen tools.

Ich benutze immer Pandora's Box und RecoveryHD.pkg in den Fall von Mojave halt die RecoveryHDMetaDmg.pkg.

Beitrag von „PropheT“ vom 11. Juni 2018, 20:50

[Zitat von CrazyCreator](#)

Also neuer Bericht:

Ich hab gestern Abend macOS noch mal neu aus dem Store geladen und damit nochmal meinen USB Stick neu erstellt.

Heute morgen habe ich dann die Installation nochmal probiert ... Ging nicht.

Von der Arbeit gekommen und die Tipps von [@griven](#) durchgeführt ... Ging nicht.

Stick gelöscht, aber diesmal mit TINU macOS HighSierra drauf gemacht ... Installation funktioniert.

Bis zur Sprachauswahl gegangen und danach dann per Reset ausgestiegen.

Mein normales System gestartet und mit TINU diesmal den Stick mit Mojave versehen (Der gleiche wie vorher.)

Neustart und direkt ohne Formatieren auf die Halbfertige macOS HighSierra Platte (APFS) installiert.

Beim ersten Neustart Prebooter Install ausgewählt und die Installation lief komplett durch.

Kann jetzt auch mit meinen StandardCloverOrdner Mojave starten 😊

Problem: Es geht nur der Monitor am DVI, der per DisplayPort verbundene geht nicht, was er aber in macOS HighSierra macht 😞

Alles anzeigen

Das werde ich gleich mal eins zu eins nachspielen.. bin gespannt.

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 21:38

[Zitat von rubenszy](#)

Dann würde ich mal den Ordner von mir vorziehen da alles für deine GPU eingestellt ist. Lag also nicht am System sondern an dem der davor saß, und den falschen tools.

Ich benutze immer Pandora's Box und RecoveryHD.pkg in den Fall von Mojave halt die RecoveryHDMetaDmg.pkg.

Der Ordner den ich verwende funktioniert 100%ig "perfekt" ... inkl. QuickSync, HDMI Audio, Sleep etc. ... Leider reicht mein Verständnis nicht weit genug um zu verstehen welche configuration nun die bessere ist, oder ob sie am Ende nur einen anderen Weg zum lösen von Problemen geht, aber zum gleichen Ergebnis führt. Dein EFI-Ordner hat ja auch nicht dazu geführt das sich Mojave hat installieren lassen und einige andere User hier haben ja das gleiche Problem. Was ja wieder dagegen spricht das ich was falsch gemacht haben könnte ... Zumal sich Yosemite, Sierra und HighSierra auf genau die gleich Art und Weise hier installieren lassen.

Ich verstehe es aber halt eben einfach nicht.

Naja ... kann ich nicht so recht nachvollziehen, was ich da falsch gemacht haben soll?

An der config wurde ja nichts geändert, sondern es wurde nur vorher ein halb fertiges OS draufgemacht.

Wieso, Weshalb, Warum das jetzt zum Erfolg geführt kann ich mir nicht erklären.

Ich werde nachher nochmal versuchen, mit der gleichen config mit der Mojave jetzt läuft einen weiteren CleanInstall zu machen,

aber ich kann mir nicht vorstellen das sich da was geändert haben sollte ... Aber ich werde berichten 😊

Natürlich werde ich auch deinen [@rubenszy](#) Ordner nochmal probieren ... Schau mer mal. Probieren und rumfrickeln kann ich gut.

@Pandora's Box

Kenne ich nur vom hören sagen.

@RecoveryHDMetaDmg.pkg

Das hab' ich noch nicht mal gehört.

Ich weiss aber bei beiden nicht was die können, oder für was sie zuständig sind.

Beitrag von „PropheT“ vom 11. Juni 2018, 22:42

Habe aus "Verzweiflung" dein Szenario nachgespielt - leider ohne Erfolg.
Den Bootstick habe ich bereits per Terminal sowie per TINU erstellt.
Verwende Clover 4522 und den selben Efi Ordner, wie für High Sierra. Habe es auch bereits ohne DSDT und SSDT versucht. Langsam gehen mir die Ideen aus.

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 22:49

Also wie schon in meinen vorhergehendem Beitrag geschrieben:

ich habe absolut keine Idee wieso das auf einmal funktioniert hat.

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juni 2018, 22:58

Bei mir hat es geklappt.. habe im laufenden high Sierra den Mojave Installer gestartet und die hdd als Zielplatte festgelegt.

reboot

achtung bei mir sprang er direkt auf install Mac OS Mojave from hdd (dort bekam ich auch immer diesen Fehler) schaut man sich die anderen Partitionen im Clover Menü an, kann man feststellen, dass es dort ein'ge gibt die heißt preboot install macos usw..

diese hat dann zum Erfolg geführt.. beim ersten mal hieß es noch 16 Minuten verbleibend.. nach ner Minute ca. erfolgte ein Neustart... also nochmals die Partition gebootet und es wurde alles brav installiert

Beitrag von „crazycreator“ vom 11. Juni 2018, 23:17

Das ist dann aber auch wieder eine andere Vorgehensweise als wie die die bei mir geklappt hat.

Das mehrmalige Starten der preboot partition habe ich vorher schon probiert, auch die eigentliche Install Partition hatte ich schon mehrfach nacheinander probiert ... Schon um mir den verbose anzusehen, ob es da irgendwas zu entdecken gibt.

Aber komisch ist das alles schon, denn bei den vorhergehenden macOS Versionen hat mit der 100% gleichen Config ja scheinbar alles funktioniert. Bei uns allen die jetzt diese Probleme haben.

Beitrag von „PropheT“ vom 12. Juni 2018, 00:22

Nachdem ich gemerkt habe, dass mein Bios eine falsche Zeit hat, habe ich die Installation neu gestartet. Nach dem Reboot war mein Bios "zerschossen" und auf default. Wenn ich nun die Preboot Partition starten möchte bleibe ich bei usbmsc identifier (non-unique) stehen und bekomme kurz darauf das Stoppschild.

Ich will gerade noch ein paar Sachen probieren und sobald ich wieder einen Bootversuch unternehme, mache ich ein Bild und stelle es ein.

Nachtrag: Bilder sind nun angehängt und ich komme noch nicht in die Preboot Partition rein. Meine High Sierra Partition bootet problemlos.

2. Nachtrag: habe versucht die Installation neu durchzuführen - selbes Ergebnis -> Bios wird "zerschossen". (Das einzige, was ich anders mache im Vergleich zu vorher mit dem anderen Problem - ich habe die Bios Zeit geändert, da diese wieder 2 Stunden hinterher hing.

Update - Geschafft! Der Fehler lag am Sata Anschluss. Auf der SSD war vorher mein Windows und da lief die Platte über einen 6G Anschluss - über 3G hat alles geklappt.

Beitrag von „crazycreator“ vom 12. Juni 2018, 16:58

Und bei dir gehen beide Monitore ... Menno.

Jetzt wo Mojave läuft müßte man nur noch den DisplayPort wieder zum laufen bewegen, dann wäre soweit alles schick.

Irgendwelche Vorschläge? Den WEG habe ich schon in den /Other Ordner gelegt, was aber zu keine Besserung führt.

Beitrag von „PropheT“ vom 12. Juni 2018, 17:19

Puh - ich nutze kein Displayport. Von daher kann ich dir da gar nicht helfen. Habe DVI und HDMI im Einsatz. Zudem wird halt meine Grafikkarte noch OOB unterstützt und somit bin ich nicht auf Drittanbieter Kext angewiesen..

Da kann ich dir nur viel Erfolg beim experimentieren wünschen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Juni 2018, 18:11

Meine R9 280 (ohne X) läuft mit einem WQHD-Monitor am Displayport-Ausgang und einem Full-HD-Monitor am HDMI-Ausgang und WhateverGreen wunderbar. Ich muss noch testen, ob das nach der Installation auch ohne WhateverGreen funktioniert, was bisher der Fall war.

Beitrag von „crazycreator“ vom 12. Juni 2018, 18:18

[@Harper Lewis](#)

Bei mir funktioniert auch die 280X ohne WEG, aber leider nur bis HighSierra ... In Mojave funktioniert nur noch der DVI.

Auch das hinzufügen von WEG hat daran nichts geändert 😞

[@rubenszy](#)

Habe gerade nochmal probiert die Kiste mit deiner EFI zu starten, aber da lande ich nur beim Verbotsschild 😞

[@griven](#)

Mit deinem Ordner kann ich zumindest installieren .. Habe es jetzt auch hinbekommen, direkt auf eine frisch formatierte

Platte zu installieren, also ohne den Umweg der Halbfertigen HighSierra Installation.

Was ist jetzt noch zu regeln?

Also zuerstmal der DisplayPort, würde ich sagen. Aber da brauche ich dann wieder eure Hilfe.

Beitrag von „crazycreator“ vom 13. Juni 2018, 22:38

[Zitat von CrazyCreator](#)

Bei mir funktioniert auch die 280X ohne WEG, aber leider nur bis HighSierra ... In Mojave funktioniert nur noch der DVI.

Auch das hinzufügen von WEG hat daran nichts geändert 😞

Was ist jetzt noch zu regeln?

Also zuerstmal der DisplayPort, würde ich sagen. Aber da brauche ich dann wieder eure Hilfe.

Hat keiner eine Idee? Das kann ich mir doch überhaupt nicht vorstellen.

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juni 2018, 22:43

Ist für mich schwer nachzuvollziehen...
Die 280X ist welche Karte mit neuerem Namen?

Hängt vielleicht an veränderten Kexten, die über einen Framebuffer-Patch überredet werden können.
Habe selbst einen solchen noch nicht benötigt oder erstellt.

Beitrag von „crazycreator“ vom 13. Juni 2018, 22:45

ich glaube 7950HD oder so

Beitrag von „griven“ vom 13. Juni 2018, 22:46

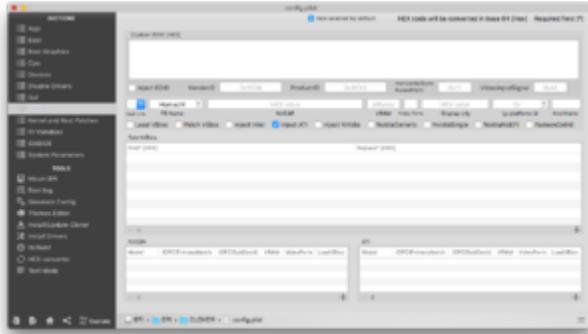
[@CrazyCreator](#) hast Du mal versucht als Framebuffer den Radeon in Clover vorzugeben und zusätzlich den Haken bei InjectATI zu setzen !?
Meine R9-290X läuft auf die Weise mit allen Anschlüssen ohne WEG oder Kext2Patch Einträge.

Beitrag von „iMarc“ vom 14. Juni 2018, 09:40

die 280x ist ne 7970

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. Juni 2018, 18:11

[@griven](#)
Also ich hab das dann mal so probiert:



Den Futomaki habe ich auch probiert ... Keine Änderungen.

Der Hamachi läuft bei übrigens Standardmäßig, ohne das er in Clover eingestellt wird.
Das hat dazumal [@kuckkuck](#) alles zusammengebastelt.

Beitrag von „Mocca55“ vom 14. Juni 2018, 18:29

Meine R9 270X läuft ohne Inject.

Gruß Mocca55

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. Juni 2018, 18:34

Aber den Buffer hast du gesetzt?
Wenn ja, welchen verwendest du?

Beitrag von „Mocca55“ vom 14. Juni 2018, 18:37

Bin gerade im Garten. Ich schau dann mal und melde mich.

Gruß Mocca55

Beitrag von „griven“ vom 14. Juni 2018, 21:35

Da wo Hamachi oder Futomaki steht einfach mal Radeon reinschreiben 😊

Es ist nicht immer sinnvoll einen der definierten Framebuffer zu verwenden. Der Hamachi und Futomaki ist in macOS mit folgenden Ausgängen definiert: DP, DP, DDVI, HDMI zusätzlich zu den Ausgängen müssen auch noch die Werte für Encoder, Transmitter und SenseID zu Deinem Karten Bios passen. Bei Karten die sehr nah am Referenz Design sind kann man Glück haben und es passt man kann aber auch Pech haben und es passt gar nichts zusammen. Sprich wenn die Ausgänge schon nicht zu den den physisch auf der Karte vorhandenen passen guckt man mit einiger Wahrscheinlichkeit buchstäblich in die Röhre 😊

Der Radeon Framebuffer arbeitet generisch sprich der pusselt sich ein Stück weit selbst raus welche Ausgänge vorhanden sind und wie diese anzusprechen sind (Encoder, Transmitter, SenseID) ein Umstand den sich im übrigen auch WEG zu Nutze macht.

Beitrag von „Mocca55“ vom 14. Juni 2018, 21:38

Also in der Config.plist ist unter Graphics nichts aktiv bei mir und die R9 270X läuft bei mir über HDMI. Achja ich habe nur einen Full HD Bildschirm.



Gruß Mocca55

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. Juni 2018, 22:27

[@griven](#)

Habe also jetzt mal den "Radeon" reingeschrieben. Keine Änderung, der DisplayPort geht immer noch nicht.

[@Mocca55](#)

Genau so sieht es bei mir normalerweise auch aus und genauso funktioniert es in HighSierra auch perfekt.

Sobald ich aber Mojave starte geht nur noch der DVI-Monitor ...

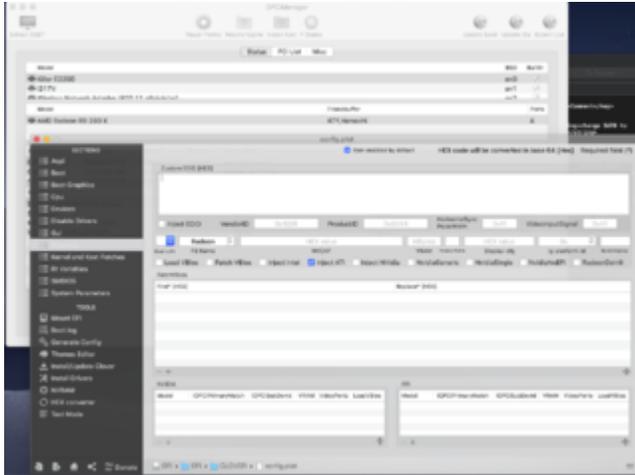
Der DisplayPort-Monitor funktioniert aber scheinbar auch, denn Lautsprecher und Mikrofon die darin verbaut sind,

funktionieren ohne Einschränkungen, auch wenn er kein Bild zeigt.

Was mir aber aufgefallen ist, wenn ich im DPCI-Manager schaue steht dort immer "Hamachi" drinnen.

Egal was ich im CloverConfigurator eintrage. Kann es sein das in meinen vielen SSDT's da etwas festgelegt ist,

was die config.plist Einträge ignoriert?



Beitrag von „griven“ vom 14. Juni 2018, 22:39

Das würde ich jetzt mal so unterschreiben, ja 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Juni 2018, 22:42

[Zitat von CrazyCreator](#)

Kann es sein das in meinen vielen SSDT's da etwas festgelegt ist, was die config.plist Einträge ignoriert?

SSDT-GFX0 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. Juni 2018, 22:46

Da lag ich also gar nicht so falsch ... Aber meine Lösung war etwas in der Art "Brechstange". Habe sie nämlich mal rausgenommen und da geht gar nichts mehr ... Die Monitore sind dann beide synchron schwarz 😄

[@kuckkuck](#)

Kannst du da was möglich machen, das die Kiste beide Systeme starten kann und auch immer beide Monitore gehen?

Der Sound an der Klinke geht übrigens auch nicht in Mojave, aber das wird dir eh klar gewesen sein 😊

Ach und du hast auch PN ... Mit einer anderen Frage :D, die dich eventuell freuen wird.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Juni 2018, 22:54

Tut mir leid, ich bin aktuell sehr stark im Stress 😞

Sobald ich Zeit finde melde ich mich bei dir und ebenfalls per PM, danke erstmal soweit 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. Juni 2018, 23:28

Kein Problem ... Freiwilliger Support kann nun mal nicht erzwungen werden 😊

Beitrag von „Mocca55“ vom 15. Juni 2018, 06:23

Hast du schon Lilu und Whatevergreen mit dem Bootflag -lilubetaall probiert und die SSDT-GFX0 mal deaktiviert?

Gruß Mocca55

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 15. Juni 2018, 08:39

Das wäre auch mein Vorschlag, denn nur mit der SSDT für die GPU verhält sich mein System mit der R9 ebenfalls so: Blackscreen auf allen angeschlossenen Bildschirmen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 15. Juni 2018, 15:55

[Zitat von Mocca55](#)

Hast du schon Lilu und Whatevergreen mit dem Bootflag -lilubetaall probiert und die SSDT-GFX0 mal deaktiviert?

Gruß Mocca55

Jupp, habe ich getestet ... Das Prozedere führt wiederum bei mir zu besagtem Black-Screen. Sobald die SSDT-GFX0 raus ist, ist es vorbei mit Bild.

Beitrag von „Mocca55“ vom 15. Juni 2018, 16:41

Setzte doch mal beim Boot den Framebuffer Futomaki in Clover unter GraphicInjection.

Oder mal per Bildschirmfreigabe auf den Hackintosh zugreifen wenn er im Blackscreen ist und schauen was für ein Framebuffer verwendet wird und ob die Grafikkarte richtig erkannt wird.

Gruß Mocca55

Beitrag von „crazycreator“ vom 18. Juni 2018, 23:02

Auch wenn ich Futomaki im Clover Bootmenü setze zeigt mir der DPCI-Manager nach dem Boot im Desktop den Hamachi an.