

Erledigt

Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave

Beitrag von „al6042“ vom 17. Dezember 2016, 14:48

Hier noch was für die Nutzer der internen Grafik-Lösungen,

z.B. HD530 (SKL), HD630 (KBL) und UHD630 (CFL)

Comment 4_displays

```
com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer
oder
Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer
oder
com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer
Find 01030303
Replace 01030403
```

Comment Port_0x5-DP2HDMI

```
com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer
oder
Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer
oder
com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer
Find 0105090000040000
Replace 0105090000080000
```

Comment Port_0x6-DP2HDMI

```
com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer
oder
Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer
oder
com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer
Find 02040A0000040000
Replace 02040A0000080000
```

Comment Port_0x7-DP2HDMI

com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer
oder

Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer

Hinweis: Dieser Port ist im AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer nicht enthalten

Find 03060A0000040000

Replace 03060A0000080000

Beitrag von „al6042“ vom 9. Juni 2018, 17:13

Es gibt von @AustereJ von InsanelyMac folgende neue Clover KextToPatch-Einträge für Laptops...

Dabei geht es um die Grafikerunterstützung für Broadwells, Skylakes und Kaby lakes.

Das könnte für [@KayKun](#) und [@NoirOSX](#) interessant werden:

Name com.apple.driver.AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer

Find [HEX] 76 40 48 FF 05 A2 2A 06

Replace [HEX] EB 40 48 FF 05 A2 2A 06

Comment Disable minStolenSize check for 10.14 Beta 1 (by FireWoilf/Austere.J)

MatchOS 10.14.x

Name com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer

Find [HEX] 76 40 48 FF 05 11 E5 07

Replace [HEX] EB 40 48 FF 05 11 E5 07

Comment Disable minStolenSize check for 10.14 Beta 1 (by FireWoilf/Austere.J)

MatchOS 10.14.x

Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer

Find [HEX] 76 46 48 FF 05 BA 48 08

Replace [HEX] EB 46 48 FF 05 BA 48 08

Comment Disable minStolenSize check for 10.14 Beta 1 (by FireWoilf/Austere.J)

MatchOS 10.14.x

Im Anhang findet ihr die Patche in Text-Editor Form...
[config_BDW_SKL_KBL_DVMT_Patches.plist.zip](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. Juni 2018, 19:33

Kaby Lake AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer Patch
Getestet mit meiner HD620.

Name AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer

Find 0800BE00 00006089

Replace 0800BE00 00008089

Comment VRAM Patch Intel HD620 to 2048mb

Im Anhang die vollständige Patchliste mit noch mehr VRAM Patches.



Beitrag von „al6042“ vom 1. Juli 2018, 12:02

Deaktivieren des 15-Port USB Limits...

Unter Beta 1:

Name com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find [HEX] 837D940F 0F839704 0000
Replace [HEX] 837D940F 90909090 9090
Comment Remove 15 port limit completely 10.14 B1

Ab Beta 2 und auch offizieller Version von 10.14:

Name com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find [HEX] 83FB0F0F 83030500 00
Replace [HEX] 83FB1A0F 83030500 00
Comment Remove 15 port limit completely 10.14 B2

Update 09.11.2018:

Unter Mojave 10.14.1 funktioniert der letzte KextsToPatch-Eintrag nicht mehr und eine neue Variante ist aktuell noch nicht bekannt.

Beitrag von „pgr69“ vom 1. Oktober 2018, 14:12

Hallo.

Bei meinem System 2 habe ich trotz des o.g. KTP Eintrages das USB-Problem.
Also es funktionieren keine USB3 Geräte - USB2-Geräte laufen.
Den USBInjectAll.kext sowie den XHCI-300-series-injector habe ich in meinem Others-Ordner
Mein USB-Controller ist wohl ein ASMEDIA ASM 2142.

Unter HS hat es wunderbar geklappt.

Ig
Peter

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 14:40

Über Mobil kann ich die Daten des System 2 nicht sehen.
Normalerweise sollte der ASM 2142 als zusätzlicher Controller drinnen sein, wie bei meinem Board -> <https://www.gigabyte.com/de/Mo...rd/GA-Z270-HD3P-rev-10#sp>

dieser wird aber aber weder vom Patch beeinflusst, noch benötigt er spezielle Kexte.

Beitrag von „pgr69“ vom 1. Oktober 2018, 14:44

Gigabyte AORUS Z370 Gaming 7 ist mein Board

Keine Kext? Auch nicht den USBInjectall?

Und was ist mit dem umbenennen im ACPI von XHCI und XHC1 zu XHC- war da nicht was ?
Ein Kexts to patch Eintrag wird doch auch benötigt wegen Portlimit - oder ?

Ig
Peter

EDIT1:

Danke meister aller Klassen habe sowohl USBInjectall als auch den XHCI300..... rausgeworfen.
Im Clover die Renames disabled und mir den PortlimitPatch nochmal angesehen - da war ein Fehler drin. Jetzt zeigt mit der der IORegistryExplorer unter XHC auf einmal HS01-HS14 (wie vorher auch) nun auch SS01-SS10 an.

Was soll ich sagen...meine USB3-geräte funktionieren wieder an den Frontanschlüssen.

EDIT2:

Für welche Chipsätze brauche ich denn zusätzliche KEXTe und für welche nicht?

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 15:36

Der Kext ist tatsächlich nur für die Schnittstellen die folgende DSDT-Devices darstellen:

- EHCx/EH0x die gibt es aber seit den Skylake-Systemen nicht mehr.
- XHC/XHCI wobei diese seit Skylakes nur nochmal XHC lauten.

Diese Devices werden direkt vom Chipsatz des Boards bereit gestellt.

Zusätzliche Controller, wie der ASM oder diverse VIA und NEC Controller, gehen über eine andere interne Device-Bezeichnung.

Beitrag von „pgr69“ vom 1. Oktober 2018, 16:13

Damit ich es richtig verstehe....

seit skylake heißen die devices schon XHC und werden deshalb vom Apple Treiber erkannt?

Die vom ASM2142 heißen dann wie? Den der Apple Treiber hat diese anscheinend ja auch akzeptiert und eingebunden!

ich muss mir beim Booten unbedingt mal meine ACPI auslesen lassen und da reinschauen
Dort finde ich doch alle Geräte so wie das Board sie meldet? Oder?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. Oktober 2018, 16:23

XHCI gab es auch schon vor Skylake, ab Skylake werden aber keine reinen USB-2-Controller mehr verbaut (EHCI). Den Controller von ASMedia ASM1142 finde ich bei meinem Skylake-Board unter PCI.RP01.PXSX.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. Oktober 2018, 10:17

[Coffee Lake Intel UHD Graphics 630 on macOS Mojave: A compromise solution to the kernel panic due to division by zero in the framebuffer driver](#)

Comment: Set the number of active lanes to 4 (for laptop with 4K display) (by FireWolf)

Find: 55 48 89 E5 48 FF 05 BD 4A 07 00 8B 96 C0 25 00 00 8A 8E

Replace: 55 48 89 E5 B8 04 00 00 00 89 86 BC 25 00 00 31 C0 5D C3

Comment: Set the number of active lanes to 2 (for laptop with 1080p or below display) (by FireWolf)

Find: 55 48 89 E5 48 FF 05 BD 4A 07 00 8B 96 C0 25 00 00 8A 8E

Replace: 55 48 89 E5 B8 02 00 00 00 89 86 BC 25 00 00 31 C0 5D C3

Beitrag von „an3k“ vom 18. Januar 2019, 22:41

[Zitat von anonymous writer](#)



Woher weiß ich denn wie viel VRAM meine HD620 hat? Und wie hast du die System Infos so toll verändert? Und warum schwärzt jeder seine Seriennummer; sind die geschwärzten von einem echten Mac? Vielen Dank 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. Januar 2019, 22:46

Standardmäßig werden immer 1536 MB Speicher vom RAM für die interne Grafik abgezwickelt.

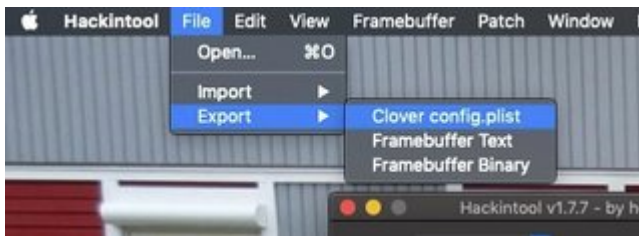
Es gibt diverse Einstellmöglichkeiten im Clover um den Wert zu erhöhen, was aber nur dann Sinn macht, wenn genug RAM \geq 8 GB vorhanden sind.

Das ausblenden der Seriennummer wird durchgeführt, sodass niemand anderes diese bei sich nutzen kann und dabei dann die ganzen iApps, wie iMessage, Facetime oder den AppStore, beim ursprünglichen User unbrauchbar macht.

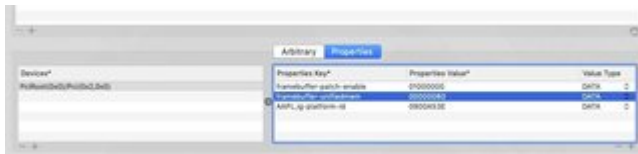
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Januar 2019, 10:45

VRAM Erhöhen bei Intel Grafik ist sei [Whatevergreen](#) und [Hackintool](#) sehr einfach.

Im Hackintool die grünen Haken setzen und dann das ganze in die Clover config.plist exportieren.



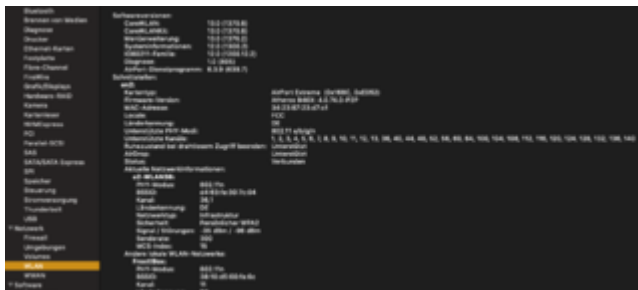
Weiter kann man dann mit dem Wert der Variablen "framebuffer-unifiedmem" bis zu VRAM 4080MB einstellen. Dazu muss dann der Wert entsprechend dieser Tabelle angepasst werden.



VRAM 256 MB 00000010
 VRAM 384 MB 00000018
 VRAM 512 MB 00000020
 VRAM 768 MB 00000030
 VRAM 1024 MB 00000040
 VRAM 2048 MB 00000080
 VRAM 3072 MB 000000C0
 VRAM 4080 MB 000000FF

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Februar 2019, 23:14

Zwar keine Patches, dafür ein paar Kexte für Mojave und Atheros WLAN Karten. Die Kexte passend zur Karte in den Clover Ordner "/EFI/CLOVER/kexts/Other" kopieren.



Beitrag von „Arkturus“ vom 1. Juni 2019, 12:33

ich nutze auf meine MacBook Pro 9,2 zum einbinden der Zweiten Festplatte in Laufwerks-Caddy die KextToPatch Einträge für [eSATA](#) von [Sascha 77](#) . Diese funktionieren jedenfalls auf dem T430 unter 10.14.5 tadellos. Leider findet der Installer zur Wiederherstellung aus Time

Machine mit diesen Einträgen die SATA im Caddy nicht. Gibt es eine Möglichkeit, die EFI für den Installer auf dem USB-Stick oder auf der SSD für die Recovery-Partition so einzurichten, dass Time Machine zur Wiederherstellung verwendet werden kann?

Den Clover habe ich mal beigefügt.

EDIT: Sorry wenn die Frage hier nicht reingehört.