

Erledigt

## Mojave Installation crasht

Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 14. Juni 2018, 16:14

Hey liebe Leute,

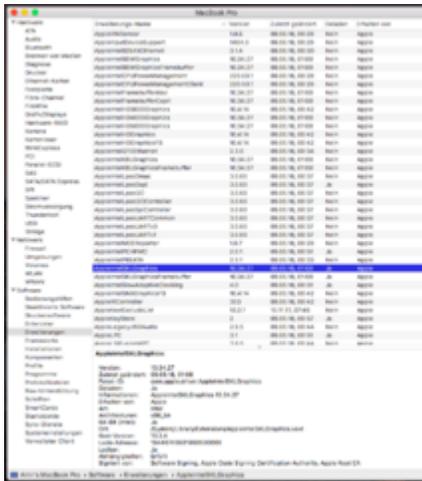
Ich wollte mich den Leuten anschließen und auch auf meinem Hackintosh Mojave installieren. Nur leider crasht der Installer mir schon beim reinbooten ab. Das hat warscheinlich damit zu tun, dass mein High Sierra mit Skylake Treiber bootet, anstatt den Kaby Lake Treiber...



SuperIODevice: fatal found unsupported chip! ITE sequence ID=0xffff, winbond sequence ID=0xfc11

(Tut mir leid für das verschwommene Bild, die Kernel Panic verschwindet sehr schnell und musste das beste drauß machen.)

So sieht meine Systeminfo unter High Sierra aus bei Erweiterungen:



Habe einen i5-7200u verbaut mit einer HD620 internen Grafik in dem Lenovo V110-15IKB Laptop  
1080p Panel und 8GB RAM.

Clover Ordner hänge ich auch noch an.

Ich freue mich auf jede Hilfe!

LG,  
ExtremeNuker

## Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2018, 21:07

Dann versuche es bitte mal mit folgendem Clover Ordner.  
Benenne vorher aber deinen Original-Ordner zu "CLOVER-alt" um, so dass wir dessen Inhalt nicht verlieren.

# Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 15. Juni 2018, 00:25

@al6042 Jawoll! Startet mit den Kaby Lake Treibern!

die HD620 zeigt auch 1,5 GB Speicher an.

A screenshot of the macOS System Profiler application. The window title is 'MacBook Pro'. It displays a detailed list of hardware components and their specifications. The 'Speicher' (Memory) section is highlighted in blue, showing 'Speicher 8 GB 2133 MHz DDR4'. Other sections include 'Prozessor', 'Grafikkarte', 'Netzwerk', 'Audio', 'Kamera', 'Sensoren', 'Thermaldaten', 'USB', 'WLAN', 'Bluetooth', 'Modem', 'Kommunikation', 'Energie', 'Sicherheit', 'System', 'Software', and 'Systemerweiterungen'. The bottom of the window shows the path 'Apple > MacBook Pro > Software > Erweiterungen > AppleIntelMausInput'.

Aber wenn ich den 10.14 Beta Installer boote, krieg ich kernel panic.

Spoiler anzeigen

---

# Beitrag von „crusadegt“ vom 15. Juni 2018, 08:30

Dann wäre es super, wenn du ein Foto von der Kernel Panic hier hochladen kannst 😊

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 15. Juni 2018, 12:07**

Falls es im UEFI keine [DVMT](#)-Einstellung gibt, pack mal die aktuellsten Versionen von Lilu und IntelGraphicsDVMTFixup dazu. Nachtrag: Hm, sind schon im Archiv in #2 enthalten.

---

### **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 15. Juni 2018, 13:29**

[Zitat von CrusadeGT](#)

Dann wäre es super, wenn du ein Foto von der Kernel Panic hier hochladen kannst 😊

[@CrusadeGT](#)

Im Spoiler ist doch die Kernel Panic drinne.

---

### **Beitrag von „Politic“ vom 17. Juni 2018, 15:59**

[Zitat von al6042](#)

Dann versuche es bitte mal mit folgendem Clover Ordner.  
Benenne vorher aber deinen Original-Ordner zu "CLOVER-alt" um, so dass wir dessen Inhalt nicht verlieren.

al6042, I used your Clover but the installation stops with a message / see picture /

---

**Beitrag von „al6042“ vom 17. Juni 2018, 16:10**

The EFI wasn't for you at all...  
it was prepared for a laptop, so why did you try it in the first place?

EDIT:

Try the attached one, but rename your original EFI-Folder to "EFI-old" first...

---

**Beitrag von „Politic“ vom 17. Juni 2018, 17:04**



al6042, very, very thank you very much. SUPER / installation has succeeded

---

**Beitrag von „al6042“ vom 17. Juni 2018, 17:10**

Thanks for the info...

Using an config in relation to your system is the key... 😊

---

**Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 17. Juni 2018, 19:17**

Thema kann auch geschlossen werden. Die Files von Thogg aus dem Diskussionsthread Mojave haben zum Erfolg geführt. Leider ist meine Festplatte kaputt gegangen also muss ich auf Ersatz warten... 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 17. Juni 2018, 19:21**

Wir schliessen hier keine Threads mehr, ausser sie verstoßen gegen die Forenregeln. Aber den grünen "Erledigt"-Haken kann man dann hier gerne mal spendieren -> Ist aber bereits gesetzt.

---

### **Beitrag von „Politic“ vom 17. Juni 2018, 19:35**

The Internet works on the Gigabit motherboard, the sound needs to be installed, VoodooHDA-2.9.0-Clover-V12  
It is necessary to update Clover to version 5.1.3.0. The old version did not Mount EFI

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 17. Juni 2018, 20:32**

We use the AppleALC Solution... the kext is already in the EFI I sent you... Just change the Audio Inject in your config.plist from 1 to 2...  
Also, the Version 5.1.3.0 refers to the Clover Configurator, not Clover itself...

---

### **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 20. Juni 2018, 01:40**

Da wurde es doch gelöst und wollte fröhlich die beta 2 installieren... Da kam es wieder! Das installierte Mojave beta 1 lässt sich booten aber beim updaten will dieses sch\*\*\* Ding nicht!



Benutze Thoggs dmvtfix im Diskussionsthread unter #519. Dieser Fix hat mir geholfen, beta 1 zu installieren und zum laufen zu bringen, aber bei beta 2 update kackt er mir hier ab...Kexts sind alle aktuell... Kann mal jemand drüberschauen? Vielen Dank!

---

### Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 20:18

Hat bis jetzt immer noch nicht funktioniert.

[@al6042](#) Könntest du noch mal drüber gucken, ob du etwas findest, was den Crash verursachen kann? Der liebe [@anonymous writer](#) hat mir vieles bereitgestellt und paar Sachen im DSDT und SSDT Bereich zukommen lassen, da er auch eine HD 620 hat. Leider hat es nicht funktioniert. Beta 1 bootet ganz normal aber der Updater für Beta 2 crasht..

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. Juni 2018, 20:24

Versuch es einfach mit dem von Dir erwähnten DVMTFix im selben Thread für die Beta 2

---

## **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 20:31**

Hab ich schon versucht...

Crasht aber immer noch mit dem selben Fehler.

Der [@Thogg Niatiz](#) hatte ja vor, dieses Wochenende einen neuen DVMTFix zu machen für beta 2. Könnte es damit probieren.

Wollte aber nochmal Fragen, weil Beta 1 gerade ohne DVMTFix läuft.

---

## **Beitrag von „Andy2203“ vom 22. Juni 2018, 20:34**

kurze Frage:

was sind Gründe wenn man keine Updates bekommt, obwohl Fachleute geholfen haben?

---

## **Beitrag von „NoirOSX“ vom 22. Juni 2018, 20:42**

[@ExtremeNuker](#) entweder du brauchst diesen Kext (meist bei Laptops), weil Du diesen Wert nicht im Bios einstellen kannst.

Oder Du brauchst ihn nicht.

Habe aber noch nicht mitbekommen das dies von MacOS Version zur nächsten Version anders ist.

---

## **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 20:52**

[@NoirOSX](#) Ich kann ja den Wert in meinem BIOS nicht verändern.

Momentan lässt sich meiner ohne [DVMT](#) booten und Grafik ist auch mit Beschleunigung.

Was ich aber nicht verstehe, wieso er beim Updaten von Beta 2 wegen Grafik crasht, wenn er ja in Beta 1 so gut läuft...

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. Juni 2018, 20:54**

Weil Apple auch an der Grafik von Beta zu Beta was ändert

---

### **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 21:14**

Was würdest du jetzt mir empfehlen zu tun, damit es bei mir läuft?

Deswegen habe ich ja mein Problem hier geschildert, um Hilfe zu bekommen 😊

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. Juni 2018, 21:35**

Du solltest erstmal herausfinden , ob dein System den Kext braucht. Dafür ist aber Mojave nicht die richtige Plattform.

Wenn dem so ist und Du wirklich alle Versionen die hier im Umlauf sind getestet hast , kannst Du nur auf ne neue Version hoffen.

Entweder vom Entwickler oder hier.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Juni 2018, 21:46**

Da ich selbst kein Hackbrett zum Testen hier habe, kann ich nur mutmaßen und dir den Text folgender KextsToPatch-Einträge nahelegen:

Für Broadwell Laptops:

Name com.apple.driver.AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer  
Find [HEX] 764048FF 05122B06  
Replace [HEX] EB4048FF 05122B06  
Comment [DVMT](#)-Fix for Broadwell (5th hd5500)

Für Skylake Laptops:

Name com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer  
Find [HEX] 764048FF 0561E907  
Replace [HEX] EB4048FF 0561E907  
Comment [DVMT](#)-Fix for Skylake (6th hd520 hd530)

Für Kaby- und hoffentlich Coffeelake Laptops:

Name com.apple.driver.AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer  
Find [HEX] 764648FF 05025208  
Replace [HEX] EB4648FF 05025208  
Comment [DVMT](#)-Fix for Kabylake (7th hd620 630) Coffeelake (8th uhd620 uhd630)

Wobei du natürlich letzteren nutzen solltest...

---

**Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 22:14**

[@al6042](#) wieder gecrasht...

Hänge dir mal meine config an, kannste mal drüber gucken, ob alles stimmt?

Falls du meinen ganzen CLOVER Ordner sehen willst, Kommentar 16 ist meiner drinne.

Vielen Dank!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Juni 2018, 22:22**

Versuche es mal mit der überarbeiteten Version...  
Bitte zweimal neu starten um richtig zu testen.

---

### **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 22:43**

[@al6042](#) Hab jetzt 4 mal gebootet, hat nicht geklappt.

Das komische finde ich, alle Versuche es auf Beta 2 laufen zu lassen, schlagen fehl, aber auf der Beta 1 läuft es ohne zu zicken...

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Juni 2018, 22:49**

Dann haben die da wohl im Kext was großes verändert...  
Schade...

---

### **Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 22. Juni 2018, 22:55**

[@al6042](#) Ich weiß es nicht... anonymous writer hat fast die selben specs wie ich (habe i5-7200u und hd620, er i7-7500u und hd620) und er hatte keine Probleme zu updaten.

Er hat auch die Einstellung im BIOS [DVMT](#) auf 64M zu machen - ich leider nicht..

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 22. Juni 2018, 22:59**

Da kann ich dann aber auch nicht wirklich viel machen...  
Hast du mal den IntelGraphicsDVMTFixup.kext getestet?

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 23. Juni 2018, 01:28**

#### [Zitat von ExtremeNuker](#)

Er hat auch die Einstellung im BIOS [DVMT](#) auf 64M zu machen - ich leider nicht..

Da hast du doch schon den kleinen aber feinen Unterschied. Bei dir steht einfach weniger Speicher zur Verfügung, als für deinen Framebuffer gefordert ist. Entweder du patched dein BIOS oder patched die AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer Kext. Die minStolenSize Patches, die al6042 oben aufgelistet hat, stecken in der DVMTFixup Kext, die du verwendest. Leider sind diese für die Dev Beta 1. Die AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer Kext der Dev Beta 2 hat sich nochmal stark verändert, weshalb neue Patches notwendig wären. Mich schert es nicht, für jede Dev Beta Version die Patches anzupassen. Für mein Haswell Build brauche ich keinen Patch und die Framebuffer Daten für Broadwell haben sich nicht signifikant verändert. Die problematischen Skylake und Kabylake Grafiken habe ich nicht. Ich bin auf der Suche nach einem neuen, möglichst langlebigen, universellen, aber trotzdem ungefährlichen Patch für SKL und KBL und werde diesen dann auch in die DVMTFixup Kext bringen, aber bis dahin musst du dich gedulden (bleib einfach bei der DB1...) oder deine Framebuffer Daten selbst patchen. Ist ein bisschen Arbeit, wenn man das noch nie gemacht hat, sollte aber ja für einen Dev, der unbedingt eine bleeding-edge Dev Beta verwenden will, kein Problem sein 😞

---

## Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 23. Juni 2018, 23:43

[@Thogg Niatiz](#) Dank dir für deine Antwort. Ich werds zu Herzen nehmen und nächstes Mal warten, anstatt zich mal danach zu fragen 😊

Trotzdem Danke an alle, die mir geholfen haben!