

Erledigt

iOS 12 BETA Erfahrungen & Austausch (Sammelthread)

Beitrag von „REVAN“ vom 18. Juni 2018, 09:48

Mit der Erlaubnis von [@Coaster](#) erstelle ich hier mal ein Thema zu iOS 12 BETA.

Dieses Thema soll zum Austausch von Erfahrungen zum neuen iOS 12 BETA genutzt werden.
Im Idealfall bitte immer euer Gerät dazu schreiben.

Fange dann mal.

iOS 12 BETA auf iPad Air (1. Generation) ohne mobiles Netzwerk:

Ich benutze seit Samstag iOS 12 Beta auf meinem iPad und bin bis dato überrascht. Gerade unter iOS 11 hatte ich immer wieder starkes ruckeln während der Benutzung. Safari war eine absolute Katastrophe.

Aktuell muss ich sagen, dass das System viel "smoother" geworden ist.

Kommentar zur YouTube App (ohne Anpassung auf iOS 12) auf dem iPad:

Spoiler anzeigen

Das leidige Thema Batterie:

Aktuell habe ich das iPad Air seit Samstag nicht mehr auf 100 % geladen und habe bis dato immer noch 72% Restladung. Das iPad wurde ca. 3,5 Stunden aktiv benutzt.

Damit bin ich mehr als zufrieden.

Beitrag von „umax1980“ vom 18. Juni 2018, 15:41

Ich hatte damals iOS 11 direkt als es herauskam installiert, und es war für den Akku eine Katastrophe. Dreimal täglich laden bei einem 6s+, das ging garnicht. Also wieder zurück auf ios10. Das ging glücklicherweise noch.

Jetzt habe ich mal ganz unerschrocken die Beta installiert, und ich muss sagen:

Sehr gut! Alles läuft, bis auf gelegentliche Hänger nach dem Telefonat. Da bleibt die App hängen.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. Juni 2018, 16:15

Am iPad Pro 10.5" (2017, iPad7,3) habe ich es gleich zum Launch installiert. Insgesamt schon ziemlich stabil. Einzelne Apps crashen jedoch schon beim Start (zumindest Skype jedesmal, daher nicht nutzbar), andere schmierern einfach so bei der Nutzung ab (passierte bisher insgesamt dreimal, kann sich für eine iOS Beta ganz gut sehen lassen).

Hat schon jemand Erfahrung mit diversen Banking Apps gemacht? Letztes Jahr war unter anderem die App der deutschen Sparkassen bis zum Release nicht verwendbar (absichtlich, aus Sicherheitsgründen). Bin dort kein Kunde mehr, aber traue mich nicht ans Update meines iPhones, da ich mehr oder weniger auf die Banking Apps mit Gerätebindung darauf angewiesen bin 😊

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Juni 2018, 16:29

Auf meinen iPhone 7+ hab ich leider keine Verbesserung feststellen können.

hat es schon Updates gegeben? Ich hab immer noch die Version 12.0 drauf.

Beitrag von „umax1980“ vom 18. Juni 2018, 16:52

Sparkassen App läuft aktuell nicht, wird Sicherheitsgründe haben. Ist aber nicht tragisch, Kontostand Ruf ich dann per Safari ab.

Beitrag von „REVAN“ vom 18. Juni 2018, 17:07

[Zitat von the viking90](#)

hat es schon Updates gegeben? Ich hab immer noch die Version 12.0 drauf.

Vermutlich am 20.06 spätestens aber ende Juni, aber auf jeden Fall noch vor Juli. So zumindest habe ich es über YouTube erfahren.

[Zitat von the viking90](#)

Auf meinen iPhone 7+ hab ich leider keine Verbesserung feststellen können.

Soweit ich das vernommen habe scheinen gerade ältere Geräte unter der BETA besser zu laufen, neuere Geräte scheinen hingegen keine Veränderung zu zeigen. Wäre zumindest schon mal positiv für mich.

[Zitat von Thogg Niatiz](#)

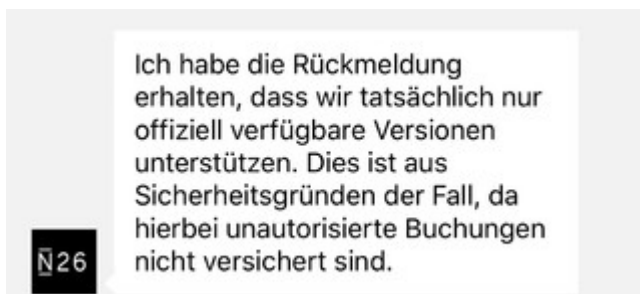
Einzelne Apps crashen jedoch schon beim Start (zumindest Skype jedesmal, daher nicht nutzbar)

Ja, das ist in der Tat bei jedem so - du bist da nicht der einzige. Liegt vermutlich an geänderten Routinen. Spätestens wenn es eine Anpassung gibt sollten die Apps auch wieder laufen.

Stand jetzt funktioniert Skype nicht.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. Juni 2018, 17:13

Scheinen noch mehr Banken so zu machen:



N26 sperrt also auch bis zum Release. Dann wird mein Xer wohl aufs Release warten...

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 18. Juni 2018, 17:18

Bei älteren Geräten ist das Runtertakten nach dem Update und auch nach einer vollen Ladung weg .

Ergänzung:

Davor war es: Batterie nicht mehr so gut -> Runtertakten und runtergetaktet bleiben für ein einheitliches Bedien"Erlebnis"

Jetzt scheint es eher gradueller zu sein.

Wenn der Akku sehr schnell entlädt nach dem Update -> Akku futsch -> €29 bei Apple für den Akkutauch und man hat wieder ein flottes Gebrauchtgerät.

ADDENDUM

Wer sich wie ich wundert, wohin das ControlCenter vom iPad - zumindest beim Pro - geblieben ist:

Wie beim iPhone X von rechts oben Runterstreichen statt von unten ganz Raufstreichen -
Quelle [@murashi](#)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. Juni 2018, 17:26

[Thogg Niatiz](#)

mit n26 und iOS 12 hab ich keine Probleme

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 18. Juni 2018, 17:31

Dies scheint mir eher eine Ausrede zu sein, da bei Betas die XPlloit-Patches schneller eingepflegt werden, um auf "Nebenwirkungen" zu stossen ohne die Enduser zu vergraulen.

Bisher hat genau eine App mit iOS12 ein Problem auf meinem iPhone: Cardiogr.am.

Auf WatchOS5 funktioniert sie aber. Leider werden die Ergebnisse halt nicht auf das iPhone synchronisiert und auch nicht an deren AI zur Auswertung.

Habe neben verschiedenen Apps meiner Bank auch die Apple Pay App von Boon und N26.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. Juni 2018, 17:41

Ok ich frag bei N26 nochmal nach. Kein Support / keine Versicherung ohne Information des Kunden ist ja schon recht gewagt für so ein junges Unternehmen 😬

Edit: [@Dr.Stein](#) tatsächlich, es gibt bei Transaktionsfehlern keinen Schutz, wenn du die N26 App auf "nicht öffentlich verfügbaren Versionen" von iOS nutzt. Dass sich die App auf Beta Versionen nutzen lässt, es aber nicht sollte, ist wohl an der QA Abteilung vorbeigerauscht. Darum wurde das auch trotz Informationspflicht nicht kommuniziert. Ich schick dir mal den Chatverlauf per PM. Jedenfalls kanns sein, dass die App demnächst erstmal für iOS 12 gesperrt wird - sorry 😊

[@Si Vis Pacem](#) welche anderen Banking Apps hast du? Ist zufällig George Go dabei?

Beitrag von „umax1980“ vom 18. Juni 2018, 17:46

Kann ich den Akku Tausch bei meinem 6s+ einfach so als Termin im AppleStore planen?

Beitrag von „REVAN“ vom 18. Juni 2018, 17:59

Wenn du eine entsprechende SN hast müsstest du sogar einen kostenlosen Tausch bekommen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. Juni 2018, 18:57

[@Thogg Niatiz](#)

Du verdammter ***** 😂

Bald kann ich kein Banking mehr machen 😞

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. Juni 2018, 19:02

😂 ...ein Hinweis für Beta User wäre ja auch genug. Schauen wir mal, was da kommt. Vielleicht steht demnächst was in den Release Notes (dann einfach nicht Updaten) oder sie kastrieren die Server und es hagelt demnächst nur noch Fehlermeldungen. In dem Fall machst du einfach ein Rollback auf dein iOS 11 Backup, das du sicher brav vorm iOS 12 Update angelegt hast 😊

Edit: und falls es gar nicht anders geht, sag mir zu welcher Bank du wechselst, damit ich die Provision kassieren kann 🌐👉👈

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. Juni 2018, 19:08

Klar, werde ich dann machen 😊

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 18. Juni 2018, 19:11

| [Zitat von umax1980](#)

Kann ich den Akku Tausch bei meinem 6s+einfach so als Termin im AppleStore planen?

Yupp

[Die Batterie Ihres iPhone muss ausgetauscht werden?](#)

Nur so als Richtwert für Interessenten:

Das iPhone 6 meines Juniors hatte knapp über 1000 Punkte bei Geekbench4 vor dem Batterietausch.

Nachher über 1600 😊 und der Akku hält wieder mehr als einen Tag.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. Juni 2018, 19:55

Halt stop. Wie habt ihr Apple Pay zum laufen bekommen? Soweit ich weiß geht das nur über Umwege.

Beitrag von „Mocca55“ vom 18. Juni 2018, 22:36

Mei mir auf meinem iPhone6 läuft iOS12 ohne Probleme alle Apps die ich getestet habe laufen ohne Probleme.

Was ich aber festgestellt habe ist das ab und an beim Wechsel in den nicht Stören Modus ein

kleiner Reboot statt findert. Sprich kurzer Blackscreen mit dem Ladekreis und dann geht es auch wieder normal weiter.

Akkuprobleme habe ich nicht. Seit dem Akkuwechsel vor nem Viertel Jaht hält er wieder wie gewohnt, ist abends bei 40% und wird pber macht geladen. Obwohl er noch nen halben Tag halten würde.

Gruß Mocca55

Beitrag von „REVAN“ vom 18. Juni 2018, 22:48

Bzgl. iPhone 6:

Wie smooth läuft es denn? Irgendwelche Lags oder Ruckler?!

Beitrag von „Mocca55“ vom 18. Juni 2018, 23:02

Es läuft stabil aber wie es eben so mit einem in die Jahre gekommenem iPhone ist, sollte man im Hintergrund halt keine 20 Apps geöffnet haben. Wenn man so 10 Stück offen hat läuft es wie gewohnt schnell und zuverlässig. Bis auf eben das oben genannte mit dem nicht stören Modus.

Gruß Mocca55

Beitrag von „griven“ vom 19. Juni 2018, 01:10

Abgesehen von massiven Problemen mit GPS (Genauigkeit der Ortsbestimmung und Poll

Intervall) läuft die Beta auch auf dem iPhone 8 (64GB) mit den bereits bekannten Problemen in der Telefon App ohne weiteres Murren. Die GPS Probleme werden vielen Usern vielleicht gar nicht auffallen denn Navigieren geht nach wie vor einwandfrei bzw. es gehen im Grunde alle GPS basieren App's ohne Probleme die keine besonders genaue Bestimmung des Orts benötigen bzw. diese Daten nicht zu oft aktualisieren müssen....

Games oder andere Apps die eine sehr genaue Ortsbestimmung brauchen und häufig Aktualisierungen (geringer Poll Intervall) anfordern haben mit iOS12 massive Probleme. Ingress oder Pokemon Go vermutlich aber auch andere Apps die nach ähnlichem Muster gestrickt sind scheitern an der genauen Ortsbestimmung sprich man läuft per se neben der eigentlichen Route (Abstand vom realen Weg min. 60 Meter und mehr). Schlimmer als die Abweichungen ist die arge Verzögerung bei der Aktualisierung der Standortdaten sprich man kann schon mal 500 und mehr Meter laufen ohne das die App das mitbekommt. Bei AR Spielen die auf diese Daten bauen der Tot im Topf....

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. Juni 2018, 11:03

Zurück zur Frage meinerseits,

wie habt ihr Apple Pay zum laufen bekommen? 😊

soweit ich weiß hat bisher keiner in DE das offiziell zum laufen gebracht.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 19. Juni 2018, 11:13

[Zitat von Si Vis Pacem](#)

Apple Pay App von Boon

-> <https://itunes.apple.com/fr/app/boon/id1042647367?mt=8>

Beitrag von „jboeren“ vom 19. Juni 2018, 13:24

Ich kann bestätigen das der Akku wechsel (bei meinem 6S) die Performance erheblich gesteigert hat!

Beitrag von „REVAN“ vom 20. Juni 2018, 06:13

Moin,

iOS 12 BETA 2 ist ab sofort verfügbar.

LG

Beitrag von „Atomzwieback“ vom 20. Juni 2018, 08:17

IPhone X mit iOS 12 keine Akku Probleme aber wie bereits erwähnt die Bank Apps streiken bei mir alle bis auf N26 😄

Beitrag von „Mocca55“ vom 20. Juni 2018, 09:07

iOS 12 Beta 2 läuft auf iPhone 6 seit gestern Abend. Bisher keine Probleme festgestellt. Jetzt Vibriert es beim Entsperrn mit TouchID 👍

Gruß Mocca55

Beitrag von „Fable“ vom 20. Juni 2018, 09:13

Ich bekomme über das beta.apple.com Profil nur die iOS 11.4.1 Public beta 3...
Muss ich die vorher installieren oder wie seit ihr zur 12'er beta gekommen?

Grüße
Fable

Beitrag von „crusadegt“ vom 20. Juni 2018, 09:16

Die 12er Beta gibts nur mit einem developer account bei apple.
Die Public Beta zu iOS 12 ist noch nicht erschienen.... Nun heißt es entweder warten oder sich einen dev account anschaffen 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. Juni 2018, 10:26

[@Atomzwieback](#)

N26 kommt bald auch dazu..... 😊

Beitrag von „scarface0619“ vom 26. Juni 2018, 23:24

iPhone X 256GB ios 12 Public Beta und alle Apps laufen auch Sparkassen und Postbank Apps.

Beitrag von „jboeren“ vom 27. Juni 2018, 10:14

iPad Air 1.gen & iOS 12 public beta;

1. Eindruck: spürbar bessere performance!

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Juni 2018, 10:21

Ich werd mal meinen Akku tauschen lassen.

Beitrag von „umax1980“ vom 27. Juni 2018, 10:46

Das mache ich auch, Termin in Oberhausen ist vereinbart.
Junior hat das mitbekommen, ist also wieder ein Besuch im LegoStore nach dem AppleStore notwendig.

Beitrag von „the_viking90“ vom 27. Juni 2018, 15:10

Meiner auch in Köln.

Beitrag von „scarface0619“ vom 28. Juni 2018, 12:23

Hat jemand Watch OS 5 auch schon auf seiner Uhr zum testen ?

Beitrag von „the_viking90“ vom 28. Juni 2018, 12:37

Hab leider keine.

Beitrag von „jboeren“ vom 28. Juni 2018, 12:59

[@scarface0619](#) Bei WatchOS 4 gab es keine public beta. Wie sieht es denn jetzt aus?

Beitrag von „scarface0619“ vom 28. Juni 2018, 13:59

[@jboeren](#) Public Beta soll kommen, derzeit nur Developer Beta 2 verfügbar.

Beitrag von „TNa681“ vom 28. Juni 2018, 14:36

Ich habe die Public Beta auf meinem iPad mini 4 installiert und bin von der Performancesteigerung doch sehr beeindruckt. Mit iOS 11 war alles ziemlich träge geworden und nun macht mein mini 4 mir endlich wieder Spaß. Die Neuerungen, die iOS 12 mit sich bringt, fühlen sich rund um gut an.

Ach ja und bis dato keine Abstürze, Wlan Verbindungsabbrüche oder sonstige Probleme. Hauptsächlich nutze ich Safari und Youtube.

Für dieses Stadium wirklich eine sehr gute Beta.

Grüße TNa681

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 28. Juni 2018, 16:26

[Zitat von scarface0619](#)

Hat jemand Watch OS 5 auch schon auf seiner Uhr zum testen ?

Jo.

Beta 2 auf meiner AW3. Läuft sehr gut.

Beitrag von „hackintoshhood“ vom 28. Juni 2018, 17:29

Auch ich kann nicht klagen 😊 Habe hier die PB auf meinem iPad 2017 laufen und muss echtbsagen,dass alles meiner Meinung nach runder und schneller läuft als mit ios11 😊 Ein Meilenweiter unterschied zur PB von ios11.

Beitrag von „griven“ vom 28. Juni 2018, 20:52

Die GPS Dienste sind nach wie vor eher wackelig unterwegs sprich es dauert ewig bis mal eine stabile Ortung möglich ist. Der Bug ist aber auch schon bekannt (Beta1 und Beta2)... Bei watchOS funktioniert in der Beta2 TimeTravel nicht mehr (Series 2 Sports)...

Beitrag von „danielsogl“ vom 1. Juli 2018, 21:02

Aus Entwicklersicht finde ich Core ML 2 und Create ML neben den anderen Features am interessantesten. Konnte somit bereits die ersten kleinen Sentiment Analysis und Text Mining Apps in kürzester Zeit entwickeln. Spannend ist auch die Erstellung eigener Core ML Modelle dank der von Apple integrierten ML Modelle direkt im OS.

Siri Shortcuts helfen leider nicht Siri generell intelligenter zu machen. Hier hätte ich mir einerseits die Shortcut integration unter macOS gewünscht, als auch einen generellen Fokus auf Siri mit iOS 12.

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. Juli 2018, 12:21

Seit gestern gibts ja auch schon Beta 3, läuft auf dem iPhone X wunderbar.

Hat hier irgendjemand mit iOS 12 Beta schon die Sparkassen-App v4.2.0 installiert? Seit der Beta 2 geht diese nämlich (bei mir) wieder, in Beta 1 ist sie abgestürzt. Traue mich jetzt nicht so recht das Update zu installieren...

Beitrag von „danielsogl“ vom 4. Juli 2018, 12:24

Bei mir läuft die App bisher unter jeder Beta einwandfrei. Auch in Beta 3 in der neuesten Version

Beitrag von „al6042“ vom 4. Juli 2018, 19:18

In der Beta 1 hatte ich auch Start-Probleme, mit Beta 2 und jetzt auch Beta 3 geht das Programm einwandfrei.

Beitrag von „DataV“ vom 4. Juli 2018, 19:22

Seit wann unterstützt die Sparkassenapp Betas? Das ist mit ein Grund warum ich dieses Mal keine Betas auf meinem Primären Iphone mitmachen wollte.

Beitrag von „DerJKM“ vom 4. Juli 2018, 19:41

Seit diesem mal anscheinend - letztes Jahr ging's nicht. Hab das Update jetzt, auch die neue 4.2 geht. Soweit ich mich erinnere gab es zur Beta 2 aber kein App-Update, ich gehe eher davon aus dass die Beta-Erkennung der Sparkasse nicht mehr greift.

Beitrag von „al6042“ vom 4. Juli 2018, 19:59

Stimmt, in den Betas für iOS11 ging die App nie... erst mit dem GM, bzw. der offiziellen Variante.

Beitrag von „DataV“ vom 4. Juli 2018, 20:05

Dann will ich mir wohl mal doch nen Developer Account besorgen. Meine Applewatch und mein Macbook wird es freuen

Beitrag von „Coaster“ vom 5. Juli 2018, 06:18

[@DataV](#): Ich habe dem Entwickler am Anfang der Betaphase ne böse Mail geschrieben und dort auch angerufen. Scheint ja was gebracht zu haben 😄

Beitrag von „danielsogl“ vom 5. Juli 2018, 07:28

EDIT by Al6042 -> Bitte keine Zitate von Beiträgen, welche direkt vor deinem Post liegen...

Seid bitte nett zu meinen Arbeitskollegen der Star Finanz 😊

Beitrag von „DataV“ vom 5. Juli 2018, 09:41

Man muss ja sagen, dass die Public Beta (habe mir den developer Account doch geschenkt) ziemlich sauber läuft.

Beitrag von „umax1980“ vom 5. Juli 2018, 09:47

Habe noch die Beta 1 installiert, auf meinem iPhone 6s+. Läuft zu 95% perfekt. Werde bei Zeiten auf die Beta 3 gehen.

Beitrag von „Coaster“ vom 5. Juli 2018, 11:30

[@danielsog](#): Ja was erwarten die denn, wenn die so ziemlich die einzigen, die BETA-Versionen aussperren. Aber da sich das ja jetzt erledigt hat, zumindest bisher, ist ja alles super.

Beitrag von „DataV“ vom 5. Juli 2018, 12:35

nein sind nicht die einzigen, ich kenne noch weitere Sicherheitssoftware (Smartcardapps z.B.) die eigentlich keine Beta-Unterstützungen bieten. Ich glaube irgendwas hat sich grundsätzlich geändert. Das funktioniert momentan wirklich komplett.

Beitrag von „DerJKM“ vom 5. Juli 2018, 12:44

[@DataV](#) das kann gut sein. Wie gesagt, von Beta 1 auf Beta 2 ging's auf einmal - ohne Update der betroffenen App (Sparkasse in meinem Fall).

Beitrag von „Coaster“ vom 5. Juli 2018, 14:18

Seltsamerweise können die entsprechenden Firmen auch nicht begründen, warum komplett neue Beta-Versionen ausgesperrt werden, aber innere Beta-Version, die ja auch dauerhaft laufen, die werden unterstützt..

(Oder kann man diese einfach nicht aussperren? 😊 ich halte das für großen Unfug was die da teilweise treiben)

Beitrag von „DataV“ vom 5. Juli 2018, 14:33

ich schätze einfach Kernel-Änderungen, welche einen Manipulationsschutz der Apps auslösen

Beitrag von „danielsogl“ vom 5. Juli 2018, 15:43

Software die wir für Banken entwickeln, seien es Apps für Kunden oder interne Anwendungen, werden nicht von der IT, sondern von den Fachbereichen der jeweiligen Bank freigegeben. Da sind uns Entwicklern leider die Hände gebunden.

Und die Sicherheit der Daten steht im Mittelpunkt. Daher werden Betas normalerweise auch nicht unterstützt. Gleiches gilt für Geräte mit einem Rooter/Jailbreak etc.

Beitrag von „umax1980“ vom 5. Juli 2018, 18:30

Sprich: Wenn nachweislich durch Nutzung Beta/Jailbreak und Banking-App was passiert ist das Problem beim Kunden.

Dann nutzt man entweder keine Beta, oder man nutzt während der Beta keine Banking-App.

Beitrag von „scarface0619“ vom 5. Juli 2018, 21:30

Problem mit der Developer BETA :

funktioniert bei euch der Upload der Fotos in die Apple Cloud ?

Bei mir steht wird hochgeladen aber passiert nix, sind nur 10 Bilder 😊

Beitrag von „Coaster“ vom 5. Juli 2018, 21:43

[@danielsogl](#): Da du ja näher an der Quelle zu sitzen scheinst, erklär mir doch dann mal bitte wo und warum bei Beta-Versionen ein Sicherheitsrisiko besteht.

Und warum erlischt dieses Risiko plötzlich, wenn aus der Beta-Version der Public Release wird, auch wenn's die selbe Build-Version ist.

Verstehe ich irgendwie den Sinn nicht hinter dem Ganzen.

Jailbreaks und sowas, klar, logisch, brauchen wir nicht drüber diskutieren.

Beitrag von „simon310“ vom 6. Juli 2018, 00:16

[Zitat von scarface0619](#)

Problem mit der Developer BETA :

funktioniert bei euch der Upload der Fotos in die Apple Cloud ?

Bei mir steht wird hochgeladen aber passiert nix, sind nur 10 Bilder 😊

Ich nutze ein iPhone auf iOS 11 (non-beta) und iPad auf iOS 12 (dev beta). Der Upload in die iCloud funktioniert aktuell auf dem iPad in der Tat besser als auf dem iPhone. (D.h. ich brauche ein Bild am PC, habe es in der iPhone Galerie, schicke es dann per AirDrop ans iPad und die Datei vom iPad erreicht die Cloud sehr viel früher und vor allem zuverlässig. Manchmal hilft es, das Gerät ans Netz anzuschließen und zu sperren.)

Mir persönlich wäre eine "force-upload" sowie "force-download" Option lieb, die jegliche Stromsparmodie und andere Presets umgeht.

[Zitat von Coaster](#)

[danielsogl](#):

Da du ja näher an der Quelle zu sitzen scheinst, erklär mir doch dann mal bitte wo und warum bei Beta-Versionen ein Sicherheitsrisiko besteht.

Und

warum erlischt dieses Risiko plötzlich, wenn aus der Beta-Version der Public Release wird, auch wenn's die selbe Build-Version ist.

Verstehe ich irgendwie den Sinn nicht hinter dem Ganzen.

Jailbreaks und sowas, klar, logisch, brauchen wir nicht drüber diskutieren.

Alles anzeigen

Für mich ist dies aus Sicht der Bank beides nachvollziehbar. Desweiteren sind Beta ja auch eigentlich nicht für den alltäglichen Gebrauch/den normalen Verbraucher gedacht.

Ich

stecke in dem Thema Banking Apps nicht drin, aber vielleicht gibt es hier einen rechtlichen Unterschied, auf den man sich im Ernstfall, der Kompromittierung der App, als Bank stützen kann. Bei einer Beta kann ja in der Theorie alles vorkommen, ganz unabhängig, was der App Entwickler treibt, es ist schließlich eine Beta und das Verhalten der App kann außerhalb der Kontrolle der Bank liegen. Beim Public Release kann oder sollte man davon ausgehen können, dass alles ausreichend getestet wurde und aktueller Stand der Technik ist. (Klar treten hier immer wieder Lücken auf, die werden aber nach Bekanntwerden, werden diese ja

geschlossen.)

Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. Juli 2018, 00:30

Hat jemand von euch Continuity Camera ausprobiert ?

Ich bekomme immer einen Timeout Fehler.

Beitrag von „griven“ vom 6. Juli 2018, 00:57

Jupp habe ich eben probiert und geht 😁

Ich habe mit Pages getestet bekomme die Option aber nur gezeigt wenn das iPhone entsperrt ist. Wähle ich die Option während das Phone entsperrt ist passiert erstmal nix bis ich das iPhone zusätzlich anhebe erst dann geht auf dem iPhone die Camera App auf und ich kann ein Foto machen welches nach einer kurzen Bestätigung auf dem Phone auch direkt ins Pages Dokument eingefügt wird.

Den Timeout Fehler bekomme ich wenn ich das iPhone entsperrt einfach liegen lasse ebenfalls...

Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. Juli 2018, 01:41

Danke,

ich bekomme das Menü und kann Foto aufnehmen wählen und der Hinweis dass man ein Foto machen soll kommt,

aber auf dem Gerät passiert nichts. Die Kamera App wird nicht automatisch geöffnet und wenn ich sie manuell öffne und ein Bil mache passiert auch nichts. Nach kurzer Zeit kommt eine

Fehlermeldung.

Syncst du Bilder mit iCloud ?
Welche Bt/WiFi Karte hast du ?

Beitrag von „griven“ vom 6. Juli 2018, 01:52

Ich habe den iCloud Sync auf allen Geräten auch für Bilder aktiv bin halt ein bequemer Zeitgenosse 😄
BT/WIFI Combo ist bei mir eine BCM94360CS eingekauft in China über den AliExpress...

Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. Juli 2018, 02:14

So eine Karte habe ich auch. Bilder Sync habe ich getestet, geht nicht.

Verwendet du Zwei Faktor Autorisierung ?

Viel mehr fällt mir im Moment nicht ein.

Beitrag von „danielsogl“ vom 6. Juli 2018, 07:42

[Zitat von Coaster](#)

[danielsogl](#): Da du ja näher an der Quelle zu sitzen scheinst, erklär mir doch dann mal bitte wo und warum bei Beta-Versionen ein Sicherheitsrisiko besteht. Und warum erlischt dieses Risiko plötzlich, wenn aus der Beta-Version der Public Release wird, auch wenn's die selbe Build-Version ist. Verstehe ich irgendwie den Sinn nicht hinter

dem Ganzen.Jailbreaks und sowas, klar, logisch, brauchen wir nicht drüber diskutieren.

Da ich bei einer Tochter angestellt bin, kann ich jetzt nicht direkt für die Star Finanz Sprechen. Mich hat es auch gewundert, dass die Beta auf einmal unterstützt wird.Bei der Broker App für die BW-Bank war dies zum Beispiel nie eine Anforderung an unsere Entwicklung, daher hat diese schon immer mit Betas funktioniert.

Zitat von Brumbaer

Hat jemand von euch Continuity Camera ausprobiert ?Ich bekomme immer einen Timeout Fehler.

Bei mir stürzt dabei das iPhone 🙄 Hätte das Feature schon das ein oder andere Mal gebrauchen können, da ich viel mit der Notizen App arbeite.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 6. Juli 2018, 19:03

Continuity Camera zwischen Hack und iPad ging auch nicht. Dann habe ich an- und abgemeldet. Zwei Faktor an und wieder aus, iPhone komplett zurückgesetzt und jetzt geht plötzlich Continuity Camera zwischen Hack und iPad. iPhone immer noch nicht.

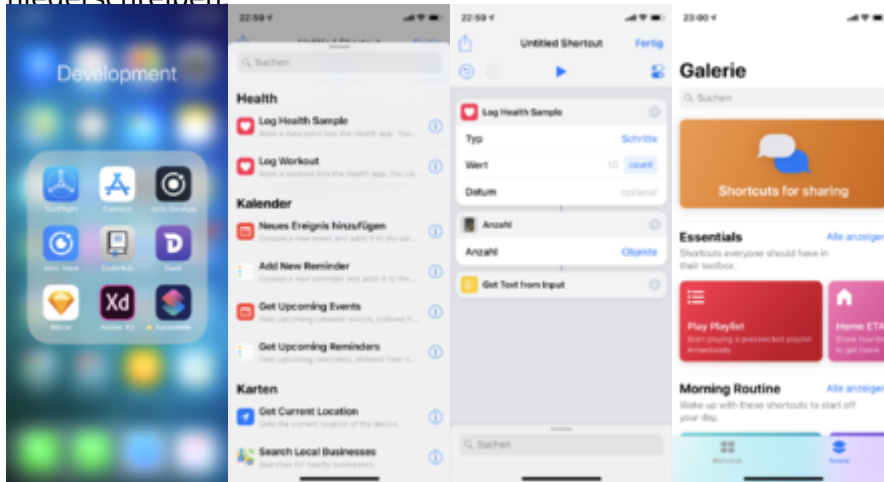
Liegt also scheinbar nicht am Account und wahrscheinlich nicht am Hack. Hmmmh.

Beitrag von „danielsogl“ vom 6. Juli 2018, 23:02

Apple hat endlich die Beta Version der Shortcuts App für Entwickler freigegeben. Einfach in eurem Apple Developer Account anmelden und euch registrieren. Ihr erhaltet dann nach ein paar Stunden eine TestFlight Einladung.

Ich werde mal ein wenig mit der App herumspielen und die Tage meine Eindrücke eilt. hier

niederschreiben



Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 13. August 2018, 20:04

Neue Beta 7 ist raus

Beitrag von „scarface0619“ vom 13. August 2018, 20:31

Installation läuft auf iPhone X, iPad Air 2 und Apple Watch bekommt dann auch noch Update



Beitrag von „Toasta“ vom 13. August 2018, 21:23

hier kein Update

Beitrag von „DerJKM“ vom 14. August 2018, 12:57

Beta 7 ist wegen starker Performanceprobleme zurückgezogen worden. Mit dem Ergebnis, dass ich sie zwar runtergelassen habe, aber jetzt nicht installieren kann. Heißt, ich habe jetzt eine rote 1 an den Einstellungen, bei Softwareupdate steht aber Sie sind auf dem neuesten Stand. Hoffentlich könnt heute eine gefixte Version...

Beitrag von „scarface0619“ vom 14. August 2018, 14:07

Wenn Developer Zugang hast kannst dir da das ipsw File ziehen zum updaten via iTunes. Performance Probleme hab ich keine beim iPhone 8 via Update und iPhone X via File eh nicht. Betroffen sollen die Update Versionen sein 😊

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 14. August 2018, 14:12

Also mein iPhone X läuft sauber !! Auch das iPad Pro

Beitrag von „scarface0619“ vom 14. August 2018, 14:16

iPad Air 2 gerade Update fertig, alles rennt wie vorher auch und Apple Watch 3 LTE auch auf Beta 7 und läuft 😊

Beitrag von „al6042“ vom 14. August 2018, 18:43

Ich kann auf meinem iPhone 7 auch keine Performance-Probleme feststellen.

Beitrag von „crusadegt“ vom 15. August 2018, 08:23

Bei mir auch keine Probleme auf m iPhone 7 Plus

Beitrag von „Coaster“ vom 15. August 2018, 08:42

Welche Buildnummer habt ihr denn?
16A5345f?

Beitrag von „crusadegt“ vom 15. August 2018, 08:45

16A5354b
Ist aktuell bei mir installiert

Beitrag von „al6042“ vom 15. August 2018, 09:50

Das build habe ich auch drauf.

Beitrag von „scarface0619“ vom 15. August 2018, 20:44

iOS 12 Beta 8 ist da 😊
7 Beta mit einigen Bugfixes

Beitrag von „Mocca55“ vom 15. August 2018, 20:52

Vielleicht behebt die Beta8 mein WLAN Problem mit 2,4Ghz Netzen....

Gruß Mocca55

Beitrag von „al6042“ vom 15. August 2018, 20:53

Update läuft...

Bei mir wurde eine Größe von 190 MB angezeigt, hatte aber auch gestern das Beta 7 installiert. Ich gehe davon aus, dass für User der Beta 6 das Päckchen größer sein wird.

Beitrag von „scarface0619“ vom 15. August 2018, 21:00

Richtig 😊 gehörte auch zu den schnellen Updatern gestern.

Jetzt sind auch schon wieder alle Geräte auf der Beta 8, obwohl ich von dem ganzen Problemen überhaupt nichts hatte.

Beitrag von „umax1980“ vom 15. August 2018, 21:15

Beta 8 sind bei mir 311,4 MB von Beta 6 kommend.

Beitrag von „Mocca55“ vom 20. August 2018, 19:50

iOS 12 Dev Beta 9 ist raus....

Gruß Mocca55

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 20. August 2018, 19:58

Ja ist sie

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 20. August 2018, 20:14

Ich installiere weder BETAS auf iPhones noch auf Macs

Die Apple-Leute hören sowieso nicht auf euch!

Hab mich damals auch in so einem Programm angemeldetnüscht!

Beitrag von „LovelsHackintosh“ vom 20. August 2018, 20:22

Ich nutze das aktiv als Developer und das ist Developer Nutzer Profil von Apple und nicht irgend ein Programm.

Aber jedem das seine...

Beitrag von „jboeren“ vom 20. August 2018, 21:20

[@EaseYourPain](#) Du magst keine betas hast aber einen Hackintosh!? Alles da ist beta!

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 20. August 2018, 21:25

Das ist Blödsinn!

Nur zur Erklärung, damit du dich nicht angepisst fühlst.

Bestimmte Software wurde für bestimmte Hardware programmiert und sollte funktionieren annähernd zu 100%. Genau das ist der Mac!

BETA Software von Apple ist genau das, was sie ist.

Selbst der Gold Master ist bekanntlich immer noch Beta! Siehe Lion, Siehe Mavericks, Siehe High Sierra! Die Regel unter den Mac Usern ist immer noch "überspringe die nächste...!"

Ein Hackintosh ist kein Mac, deshalb kann die Software nicht auf "X" Hardware funktionieren, da bestimmte Hardware "X" Komponenten verbaut hat (auch wenn wir versuchen daran zu kommen). Es bleibt **das "X"** hängen!

Das versucht MS und scheitert schon seit Jahren. Und wenn wir uns die Chipsätze von damals anschauen, haben die heute echt Glück gehabt.

Ergo: MacOS wurde nicht für X beliebige Hardware geschrieben, deshalb kann sie auch nicht auf jedem System zu 100% funktionieren, ist deiner Logik nach zu Folge immer BETA, was aber mit der eigentlichen BETA für echte Macs nichts zu tun hat, worauf sich meine Aussage bezieht. Bin halt ein echter Mac User schon seit Jahren und mache das hier nur aus Spaß. Übrigens erst seit 2 Monaten.


Beitrag von „scarface0619“ vom 20. August 2018, 22:18

Alle Geräte auf der nächsten Beta und wieder laufen alle Geräte einwandfrei außer
mittlerweile die Sparkassen App

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 20. August 2018, 22:24

 (füllworte)

Beitrag von „scarface0619“ vom 24. August 2018, 00:40

Nächste Beta steht an  Developer Beta 10