

Erledigt

Grafikprobleme mit 10.13.5

Beitrag von „Chip“ vom 28. Juni 2018, 22:22

Guten Abend hier ins Forum,
ich habe nach einer kleinen MacOS Pause die aktuellste Version (10.13.5) installiert.
Jedoch habe ich nach der Installation Grafikprobleme. Diese zeigen sich z.B. durch fehlerhafte Desktopdarstellung oder Systemfreezes nach ändern der Monitorpositionen.

Folgendes habe ich bereits probiert:
Aktuelle Lilu und Whatevergreen Kexte
Ältere Lilu und Whatevergreen Kexte
In Clover die RadeonDeInit-Option aktiviert
Ohne alles

Ich bin grade ziemlich Ratlos, da alles unter 10.11 und 10.12 funktioniert.
Vielleicht habt ihr ja ein paar Ideen 😊

Beitrag von „Dnl“ vom 28. Juni 2018, 22:23

Wird deine Grafikkarte denn wenigstens richtig erkannt?

Beitrag von „Chip“ vom 28. Juni 2018, 22:29

So weit komme ich leider nicht, da er direkt nach der Anmeldung freezt

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. Juni 2018, 23:06

Bei der AMD R9 380 hat unser [@griven](#) die Probleme von [@Famouz](#) mit der gleichen Karte lösen können, vielleicht ist das für dich der richtige Wink mit dem Zaunpfahl, es geht um Frambuffer und Inject oder not Inject ATI. 😊

Beitrag von „Chip“ vom 29. Juni 2018, 11:42

[@Famouz](#) hat die r9 390 😊

Probiert habe ich es trotzdem und es funktioniert leider nicht

Ich kann mich erinnern, dass es zu 10.13.2 Zeiten noch funktioniert hat