

Erledigt

DELL Inspiron 15 7570 Sierra & Mojave (kein Sound)

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 29. Juni 2018, 20:49

Hallo zusammen,

ich schreibe gerade von meinen neuen Dell 7570. Mojave (Public Beta 1) läuft soweit super. Aktuell habe ich erstmal zwei probleme:

- Sound läuft nicht
- Wlan warte ich noch auf die neue Dell DW1830

Zum thema Sound habe ich mal den DPCIManager angeworfen und er zeigt mir folgendes an:

Spoiler anzeigen

Aktuell nutze ich die neusten Beta von AppleALC und Lilu. Auch der betaallilu ist gesetzt. Kann mir jemand beim Sound helfen?

Viele Grüße
DerGiftzwerg

*****Update 09.07.2018*****

Folgendes klappt unter 10.12.6 und 10.14 PB2:

- **Nvidia MX130 via DSDT.aml deaktiviert**
- **Full QE/CI**
- **Wifi - austausch der Intel Card, zu einer Dell DW1830**
- **Ethernet RTL81168H/8111H**
- **Webcam**
- **All USB 3.0 ports**
- **Touchpad Multitouch**
- **Bluetooth**
- **Audio per interne Lautsprecher und Mic**

- **Boot von interne SSD**
- **Helligkeitsreglung mit FN-Taste+S oder FN-Taste+B**

Folgendes muss ich noch genauer testen:

- **Audio - Kopfhörer buchse (3,5 Klinke) nur teilweise**
- **HDMI - Video / Audio**
- **Sleep - with LID, Fn+F1 shuts down system**
- **SD card reader**
- **mDisplayPort**
- **Trim Enabled**
- **FN-Tasten zuordnung**

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Juni 2018, 20:52

Nutzen meinen PropertyInjector.kext der sollte genau zu deinem Sound und deiner Grafikkarte passen. 😊

<https://bitbucket.org/anonymou...r/EFI/CLOVER/kexts/Other/>

[@DerGiftzwerg](#),

Sorry, kleiner Fehler bei der Grafik. Dieser sollte voll funktionieren.

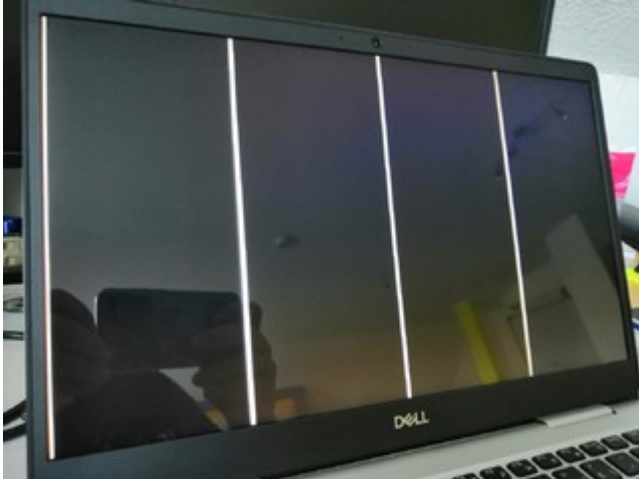
Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 29. Juni 2018, 21:12

Hallo anonymous writer,

ich habe diesen Kext mal in Other gepackt und neu gestartet. Sound geht leider immer noch nicht.

Anbei mal mein EFI Ordner. Vielleicht habe ich auch in der Config.plist etwas vergessen...

Edith/ nun geht nichts mehr. Sieht Bild:



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Juni 2018, 21:14

Bitte den angehängten Kext aus Post 2 verwenden, Sorry habe nicht aufgepasst das du eine UHD hast. 😊

Und dann lade hier mal die Ausgabe vom [IORegistryExplorer](#) als Zip hoch.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 10:52

Hallo anonymous writer,

mit dem Kext aus dem 2. Post kann ich nun wieder Booten und habe auch das Soundsymbol wieder (also nicht mehr aus geraunt).

Über die FN-Tasten kann ich auch den Sound steuern aber aus den Boxen kommt nichts raus. Generell gehen die aber unter Windows.

Nun habe ich auch heute meine neue Dell DW1830 Wlan karte bekommen. Wlan scheint soweit

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 19:25

Ja er zeigt mir auch Sound an und wie gesagt, ich kann den auch per FN-Taste steuern. Trotzdem kommt nichts aus den Boxen. Mikrofon scheint aber zu gehen, da habe ich Ausschlag wenn ich rede.

zum Thema Bluetooth kann ich mein iPhone koppeln aber nicht danach Verbinden. MacOS Sagt es wäre nicht in Reichweite. Ich werde es gleich mit einer Bluetooth Box mal probieren.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juni 2018, 19:36

Das mit dem Verbinden eines iPhones via Bluetooth geht grundsätzlich nicht. Da das iPhone Daten über Airdrop oder USB übergeben kann, hat Apple eine BT-Verbindung wie bei anderen Mobil-Telefonen nicht berücksichtigt.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 20:33

Ah das war mir garnicht bekannt.

Nun geht mein Bluetooth auch garnicht mehr, er sagt es ist nicht vorhanden.

Bei der Dell DW-1830 habe ich nun teilweise gelesen, das man noch seine DSDT Patchen muss und einen KexttoPatch eintrag in Clover.

Kann mir dabei jemand helfen?

Anbei meine DSDT und meine Clover Config

edit/ müsste ich eigtl. für Sound in der Clover Config auch eine LayoutID angeben?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Juni 2018, 20:50

Habe keine Idee welcher Patch da für Bluetooth helfen sollte. Wird Bluetooth immer noch im IORegistryExplorer unter einem USB-Port angezeigt? Meist ist das Problem das USB nicht richtig funktioniert an welchem Bluetooth gekoppelt ist.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 20:57

So also bei Bluetooth kann ich nun entwarnung geben.

Ich habe nun meine Bose Soundlink II Erfolgreich verbunden und kann darüber auch Ton abspielen.

Aber über die Internen Lautsprecher will er weiterhin kein Sound abspielen.

Kann das an der fehlenden Layout-ID in meiner Config liste liegen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Juni 2018, 21:11

Lösche den Kext und trag den Wert direkt in die clover config.plist ein. Sound sollte dann erst mal vorhanden sein. Ich kann dir dann später wenn du einen besseren findest das wieder in den Kext eintragen.



Ansonsten wenn du es selber Testen möchtest, man sollte die Info.plist im Kext am besten mit XCode bearbeiten.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 21:29

Ich habe den Kext ja aus meinen Other Ordner gelöscht.
Dann habe ich in Clover die Layout-ID eingetragen aber nun findet er keinen Sound mehr...
Lilu, Shiki und AppleALC sind neu (bzw. Betas)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Juni 2018, 21:34

OK 😊 Der Kext hat scheinbar doch eine einschneidende Auswirkung. 😊

Hier 01,05,07 und 33.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 22:06

So ich habe alle durch probiert. Leider hat keiner funktioniert.
Leider findet er nun auch mit dem alten Kext (Layout-ID 3) kein Sound mehr.

So ein mist!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Juni 2018, 22:13

Geht dieser auch nicht mehr?

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juni 2018, 22:24

Habe einen NVRAM rest gemacht, nun geht es wieder mit der Layout-ID 3.
also das Symbol ist da und kann über FN-tasten gesteuert werden.
Leider kommt trotzdem nichts aus den Boxen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Juni 2018, 22:28

Haben die anderen Test ID's eventuell das gleiche Problem? NVRAM Reset!

Lade nach Verwendung des 01_Info.plist deine ioreg nochmals hoch zum prüfen ob sich was getan hat.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 1. Juli 2018, 19:31

Okay, das probiere ich morgen noch mal aus.

Heute sind meine Augen schon zu müde für.

Danke für deine Hilfe!

Edit1/

Hallo anonymous writer,

ich habe nun den Kext mit der ID1 in mein Other Ordner gepackt und danach beim Neustart noch ein NVRAM Reset durchgeführt.

Nach dem neustart habe ich mit Kextstat im Terminal geschaut, ob der Kext auch geladen wird:

```
ke - 8 0000000000000000 00000000 00000000 00000000 PropertyInjector (1) 00000000-0000-0000-00000000-00000000
```

Hier nun der IORegistryExplorer auszug:

[Dell-7570-ID1.zip](#)

Edit2/ Folgendes konnte ich noch beobachten, ab und an geht mal mein Bluetooth dann wieder nicht.

Unter Sierra 10.12.6 geht es immer. Mit der gleichen EFI.

Auch konnte ich unter Sierra mit dem ersten PropertyInjector.kext feststellen, das er mir bei 10.12.6 keinen Sound anzeigt (ausgegraut & kein Audio Gerät)

Hier mal ein IORegistryExplorer auszug von 10.12.6: [Dell-7570-10.12.6.zip](#)

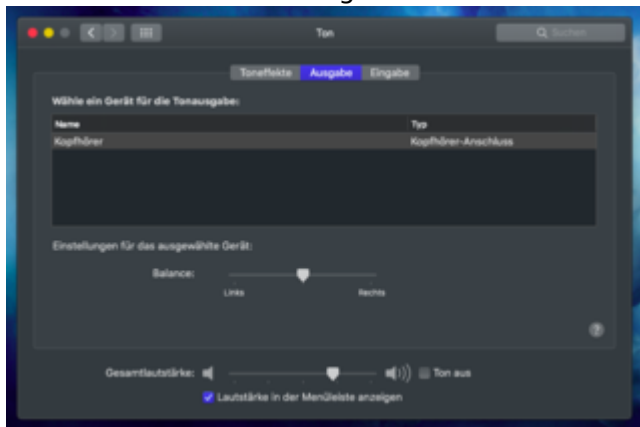
Edit3/

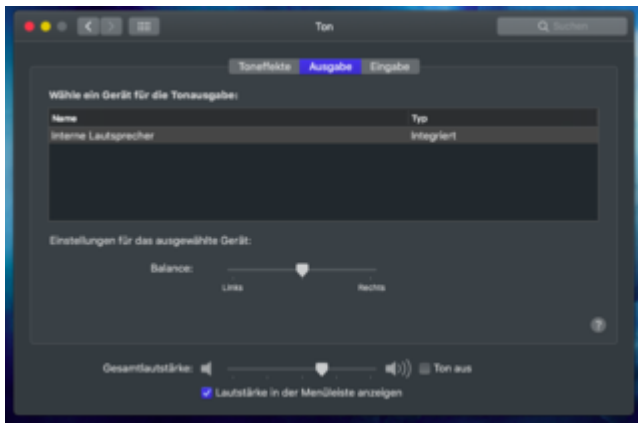
[@anonymous writer](#) hast du vielleicht noch eine idee?

edit4/

Nun habe ich festgestellt, das via Kopfhörer der Sound geht aber sehr schlecht sich anhört.

Auch wechselt einstellung unter Sound wenn ich den Kopfhörer reinstecke:





Edit5/

Vielleicht hat [@MacPeet](#) ja noch eine Idee, der Sound-Meister?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Juli 2018, 21:13

Mit dem ID 1 wird der Kext auch geladen. Ich denke aber das der ID 3 schon er richtige ist. Warum trotzdem die Probleme bestehen kann ich nicht beantworten. Da muß sicher noch an einer anderen Schraube gedreht werden.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 2. Juli 2018, 07:36

Guten Morgen,

Auch im OSXLatitude Forum scheint es für den ALC255 Soundchip noch keinen passenden Treiber zu geben. AppleHDA aus dem Forum geht leider auch nicht.

Was wenn ich übergangsmäßig auf VoodooHDA Wechsel. Ist zwar meistens doof aber besser als gar nichts an Sound.

Was muss man bei VoodooHDA beachten?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Juli 2018, 07:50

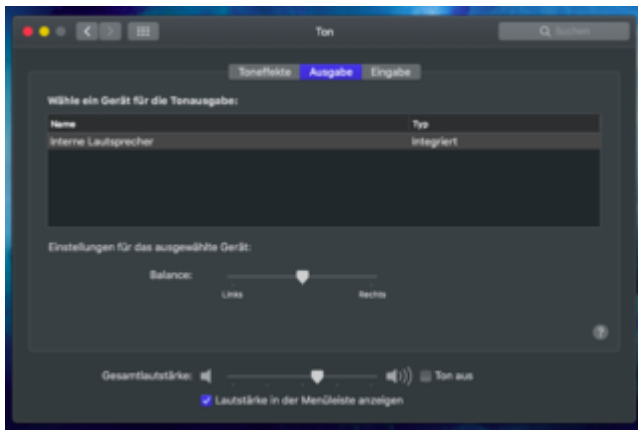
Als kompatibel wird die ALC255 für den AppleALC angezeigt. Nur mit anderen Layout ID's als denen welche du angegeben hast. 3 ist da der Einzige welcher passt.

Realtek	ALC3236	layout 4, 5, 28, 29	13 (10.9)	—
Realtek	ALC255	layout 3, 13, 17, 18, 27, 28, 99	13 (10.9)	—
Realtek	ALC255	layout 13, 56	13 (10.9)	—

Hast du Sound mit dem hier im Anhang, dann kann ich dir nochmals welche erstellen mit den anderen ID's.

Beitrag von „DerGiftzweig“ vom 2. Juli 2018, 09:22

Also das Soundsymbol ist da und es lässt sich normal regeln nur es kommt kein Sound aus den Boxen.



edit/

Ich habe mir gerade noch mal den DPCIManager angeschaut und dabei gegrübelt, ob ich evtl

den ALC295 chipsets habe:



Kann das sein oder Code-ID damit nichts zutun?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Juli 2018, 10:14

Du kannst mal diese Probieren.

Diese sind dann auch dabei.

Realtek	ALC294	layout 13	13 (10.9)	—
Realtek	ALC295	layout 3, 13, 28	13 (10.9)	—
		0x100107, layout 3, 11		

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 2. Juli 2018, 10:53

Man das ist doch zum Mäusemelken 😄

Ich habe nun alle PropertyInjector.kext durch. Einzig der erste aus dem 2. Post geht.

Nun habe ich im Internet gelesen, das man noch in der DSDT einen HDEF patch braucht, ist das richtig?

Wenn ich per MaciASL suche, findet er auch kein HDEF eintrag...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Juli 2018, 11:21

Das sind diese Patches welches auch nichts anderes macht wie der Injektor.

https://github.com/toleda/audi.../hdef3-alc8xx_audio-3.txt

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 2. Juli 2018, 14:04

Achso, dann wre es ja doppelt gemoppelt.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Juli 2018, 21:50

Mal eine Frage...

Woher kommt die Info, dass hier eine ALC255 eingebaut ist?

Laut dem folgendem Link ist da eine Conexant CX20751/2 verbaut:

<https://www.notebookcheck.com/...40MX-Laptop.259424.0.html>

<https://www.notebookcheck.com/...ron-15-7570.263236.0.html>

Hast du den AudioCodec mit einem Live-Linux mal geprüft?


Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Juli 2018, 21:55

Wäre dann 3 und 28. Gibt es Beides auch als Kext.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Juli 2018, 21:57

Ich frage mich aber, woher der DPCI-Manager dann den Realtek-Codec erkennt...
wurde der mit einem eurer Kexte injected?
Wenn ja, dann dringend raus, damit das auch sauber funktionieren kann...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Juli 2018, 22:05

Der kommt vom Kext 

[@DerGiftzwerg](#), lade doch bitte nochmal den neusten funktionierenden Kext hier hoch. Ich ändere das dann Morgen.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 2. Juli 2018, 23:13

Hallo Männer,

[@al6042](#) das ist nicht ganz mein modell. Ich habe das 2018 Modell mit MX130 Grafikkarte. Die alten hatten noch 940MX verbaut.

Ich habe den EFI Ordner von [@anonymous writer](#) seinen Laptop gemobbt, glaube ich.
Dann mein Clover angepasst und die DSDT von Griven patchen lassen.

Ich werde morgen mal Ubuntu und Mint vom USB Stick booten und dann mal schauen. ich melde mich dann.

Schön abend

Beitrag von „al6042“ vom 2. Juli 2018, 23:22

Hier auch noch mal der Link zum Wiki Beitrag bezüglich der Quelle der Infos zum AudioCodec -
> [https://www.hackintosh-forum.d...inem-Ger%C3%A4te-verbaut/](https://www.hackintosh-forum.de/inem-Ger%C3%A4te-verbaut/)

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 06:52

Top!

Wie gesagt ich melde mich morgen Vormittag.

Danke Al6042

Edit/ Guten Morgen,

Ich habe nun mit Ubuntu die Daten wie in der Anleitung stehen, gedumpt.
Es ist wirklich ein anderer AudioCodec: **Realtek ALC3254**

PS: ich bin nun wieder unter Sierra 10.12.6 unterwegs.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Juli 2018, 07:09

Seit der Version 1.1.4 vom AppleALC ist der ALC3254/ALC295 im Paket drinnen.
Hierfür gelten aktuell die IDs 3, 13 und 28.



Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 07:13

Ich habe nun wieder die AppleALC1.2.7 und Lilu1.2.3 in mein Other Ordner gelegt und via Config.plist noch die Layout-ID auf 28 gestellt.

Nun geht der Sound. Unglaublich.

DANKE DANKE

Beitrag von „al6042“ vom 3. Juli 2018, 07:17

Ja glaubt man das... FEIN... 
Wurde aber auch Zeit... 

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 07:20

Das stimmt.

Folgendes geht:

W-Lan

Bluetooth

Air-Play

Akku Anzeige

Sound

Was nicht richtig geht, ist die Helligkeitsregelung

Normalerweise habe ich dafür FN+F11 oder FN+12 aber bei mir ist es FN+S bzw. FN+B.

Kann man das ändern?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 07:32

AppleALC1.2.7 und Lilu1.2.3 und der Kext ID_28 ohne den ID in Clover sollten dann auch gehen. Vielleicht hast du Lust das noch zu testen als Rückmeldung für mich.

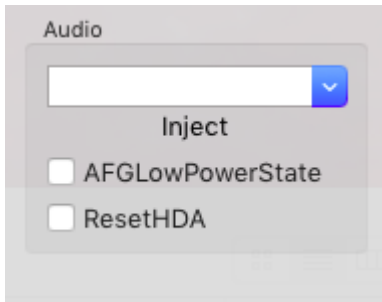
Beitrag von „al6042“ vom 3. Juli 2018, 07:37

Das kann zum einen ggf. über die DSDT versucht oder mit einem Zusatz-Programm wie [Karabiner](#) eingerichtet werden.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 07:42

Hallo [@anonymous writer](#),

Also wenn ich nun die 28 und ResetHDA rausnehme:



Und dafür deinen Kext-ID 28 einsetze, findet er kein Sound gerät.
Da ist noch ein kleiner fehler wohl. Ich teste gerne weiter, wenn du willst.

[@al6042](#) Könntest du mir das in der DSDT einbauen?

Beitrag von „al6042“ vom 3. Juli 2018, 07:44

Heute morgen nicht.... ich muss gleich zur Arbeit... 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 07:59

Lade bitte mal deine ioreg hoch einmal mit dem kext ID_28 und einmal mit funktionierendem Sound ohne den Kext. Würde mich sehr interessieren wo der Fehler liegt. Bei mir läuft auf allen Hackis der Injektor ohne zu mucken unter High Sierra und Mojave.

[IORegistryExplorer](#)

Beitrag von „DerGiftzweig“ vom 3. Juli 2018, 08:17

Anbei die beiden Dumps.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 08:50

Jetzt mache ich das schon so lange und bin immer noch zu blöde um in Hex zu denken. Aus 28 wird 1c. 😊

Hier eine neue Variante die jetzt hoffentlich auch geht.

Beitrag von „DerGiftzweig“ vom 3. Juli 2018, 09:07

Wow genau das war es. Nun geht der Sound unter Sierra (10.12.6) und Mojave Public Beta 1.

Nun Fehlt nur noch das Problem mit den FN Tasten und das ich unter Mojave kein Bluetooth habe, was unter Sierra aber läuft.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 09:23

Danke für deine Rückmeldung. Jetzt habe ich endlich kapiert warum der Kext bei mir immer geht und bei anderen mit höheren ID's nicht. Ganz schön blöder Fehler. 😡

Haben die FN-Tasten schon mal funktioniert?

Bluetooth kann ich mir eigentlich nur vorstellen das unter Mojave was mit USB nicht so läuft wie unter High Sierra. Man sollte dazu die beiden ioregs von High Sierra und Mojave zueinander vergleichen. Wenn du die hier hoch lädst kann ich das dann gerne mal machen.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 09:44

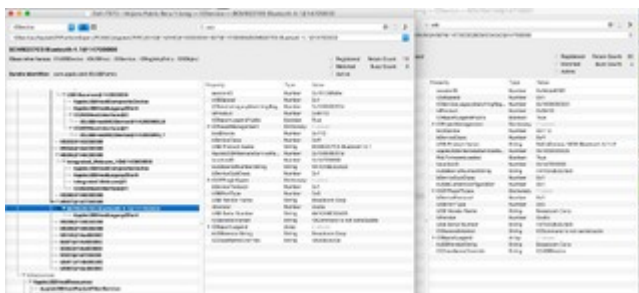
das sind die kleinen Dinge des lebens 😊

Teilweise gehen die FN-Tasten (zB für Sound) aber nicht alle sind richtig belegt. Helligkeit ist somit das zweit wichtigste, nach Sound reglung.

Anbei die ioregs aus Sierra und Mojave. Ich kann da wenig drin erkennen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 10:07

Also USB-Problem ist das mit Bluetooth keines. Das Modul wird unterschiedlich erkannt und daher nicht geladen. Alle Kexte sind auf der neusten Version?



Zu den FN-Tasten kann ich sicher auch helfen, aber jetzt muss ich erst mal in eine Schulung.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 10:51

Also wenn ich das richtig gelesen habe, braucht man für Bluetooth unter Mojave noch eine SSDT-UIAC oder ist das quatsch?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 11:44

In deinem Fall ist das sicher quatsch bezüglich Mojave, aber generell wenn man den USB-Inject-All verwendet sollte man eine SSDT-UIAC verwenden. Oder man verzichtet ganz auf den Kext USB-Inject-All was an allen meinen Hackis ebenfalls funktioniert.

Verwendest du den USB-Inject-All?

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 11:48

Ja ich habe diesen in Other Ordner.

Zusätzlich habe ich exclude Einträge in meiner Config.plist

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 11:59

Dann führten die exclusive Einträge zum selben Ergebnis wie eine SSDT-UIAC. 👍

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 12:08

Ah okay.

Die exclusive Einträge habe ich nach der USB 3.0 Anleitung gemacht. Von den USB Ports her scheint auch alles zu gehen.
Nur das Bluetooth will unter Mojave nicht.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Juli 2018, 16:50

Versuche mal diesen DSDT Patch für die Helligkeitstasten.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 3. Juli 2018, 21:07

Ich habe den Patch mit MaciASL hinzugefügt und nach einen Neustart mit NVRAM Reset hat sich nichts verbessert.
Alles beim alten :-/

Anbei meine gepatchte DSDT.aml

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. Juli 2018, 07:33

Zu 100% bin ich mir sicher das der VoodooPS2 Key Patch für deinen Laptop der richtige ist.

Nicht sicher bin ich mir beim code_regex_OSI Patch. Der wird auch benötigt.
Im Anhang nochmal der Patch mit einem Windows 10 code_regex_OSI Patch.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 9. Juli 2018, 14:15

Update 09.07.2018

Folgendes klappt unter 10.12.6 und 10.14 PB2:

- Nvidia MX130 via DSDT.aml deaktiviert
- Full QE/CI
- Wifi - austausch der Intel Card, zu einer Dell DW1830
- Ethernet RTL81168H/8111H
- Webcam
- All USB 3.0 ports
- Touchpad Multitouch
- Bluetooth
- Audio per interne Lautsprecher und Mic
- Boot von interne SSD (Clover r4586)
- Helligkeitsreglung mit FN-Taste+S oder FN-Taste+B

Folgendes muss ich noch genauer testen: Audio - Kopfhörer buchse (3,5 Klinke) nur teilweise

- HDMI - Video / Audio
 - Sleep - with LID, Fn+F1 shuts down system
 - SD card reader
 - mDisplayPort
 - Trim Enabled
 - FN-Tasten zuordnung
-

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. Juli 2018, 17:57

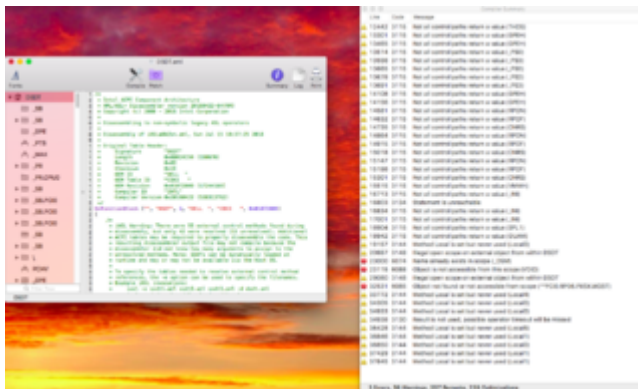
Ergänzend zum Patch aus Post 59 welchen du nicht getestet hast hier inklusive Card Reader Patch.

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 15. Juli 2018, 10:40

Hallo anonymous writer,

sorry das ich mich nun erst melde. ich war die letzten Tage mehr mit Kamin-Holz für den Winter beschäftigt, als mit dem Hackbook.

ich habe nun mal versucht, meine DSDT zu patchen, leider bekomme ich beim Compilieren fehler:



Da bin ich leider ratlos und weiß nicht weiter.

Kannst du mir dabei helfen, anbei noch meine aktuelle DSDT?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. Juli 2018, 10:57

Der Patch für den Cardreader ist nicht der richtige. Habe den mal weggelassen.

Beitrag von „DerGiftzweig“ vom 18. Juli 2018, 15:50

Ich glaube das hat keine Veränderung gebracht. Die meisten FN-Tasten gehen nur 4 nicht:



"F11" müsste Helligkeit weniger sein, stattdessen FN+S

"F12" müsste Helligkeit mehr sein, stattdessen FN+B

"Drück" müsste Wlan ausschalten

"Einfg" ist aktuell Standby betrieb

Edit/

[@Anonymous](#) writer hast du evtl. noch eine idee zu den 4 Tasten?

Beitrag von „thehawk“ vom 28. August 2018, 21:23

[Zitat von anonymous writer](#)

Jetzt mache ich das schon so lange und bin immer noch zu blöde um in Hex zu denken.

Aus 28 wird 1c. 😊

Hier eine neue Variante die jetzt hoffentlich auch geht.

Hi. Kannst du mir nochmal erläutern, was es damit auf sich hat? Ich habe seit der ersten Beta von Mojave dieses Problem...wenn ich mit dem applealc.kext 1.2.7 mit der layout-id 3 boote, funktioniert der Sound unter High Sierra, jedoch nicht unter Mojave. Ab Version 1.2.8 funktioniert er mit gar keiner layout-id mehr. Weder unter High Sierra, noch unter Mojave.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. August 2018, 21:51

Hallo [@thehawk](#),

Wie injizierst du den Audi ID und welchen Vendor und Device ID hat die Audio Karte?

Beitrag von „thehawk“ vom 28. August 2018, 22:04

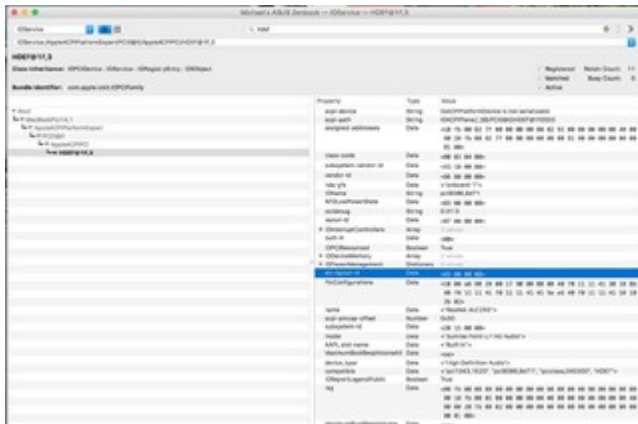
Danke für die schnelle Antwort 😊

Ich ändere die layout-id in Clover. Wegen der device-id und vendor-id muss ich morgen mal gucken.

EDIT: Hier mal ein Screenshot...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. August 2018, 22:45

Wenns richtig klappt sollte eigentlich der blaue Eintrag erscheinen. Versuche es mal mit dieser HDEF.aml kopiert nach "/EFI/CLOVER/ACPI/patched"



Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 15:37

Leider unverändert. Mit layout-id 2 und 3 mit der Version applealc 1.3.1. Was muss ich denn in Clover einstellen bei der layout-id? Wenn ich es frei lasse, tut sich leider auch nichts.

EDIT: Auf dem zweiten Bild habe ich noch den Eintrag HDAU gefunden. Hat das was damit zu tun?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 15:51

8086:a170 müsste ALC662 sein. Dann sollte einer der layout ID's im Bild gehen.

Realtek	ALC662	0x100101, 0x100300 layout 5, 7, 11, 12, 13	13 (10.9)
---------	--------	---	-----------

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 15:53

Wo stelle ich die ein? Einfach in Clover? Und dann sollte es so bei High Sierra und Mojave gehen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 15:56

Ja, wie hier im Bild bei Audio mit dem Clover Editor.



Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 16:08

Das hilft leider alles nicht.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 16:28

Hallo @thehawk,
versuche es mal mit diesem Kext in "/EFI/CLOVER/kexts/Other".

ID Passt eventuell noch nicht. Es geht erst mal darum das der Wert im IORegistryExplorer erscheint.

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 16:47

Der HDA Patcher von Mirone zeigt mir unter Mojave ALC 255 an (10ec:0255).

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 16:52

Zeige bitte nochmal das Bild vom IORegistryExplorer mit dem Kext. HDEF

Und ein Bild vom [https://www.hackintosh-forum.d...?postID=166126#post166126](https://www.hackintosh-forum.de/?postID=166126#post166126)
Status und PCI-Liste

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 17:10

Die alc-layout-id ist nun zu sehen.

EDIT: Unter High Sierra geht der Sound nun mit layout-id 3 in Clover. In Mojave nicht. Ich teste jetzt nochmal die id's durch.

EDIT: Mit Mojave will er nicht.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 17:37

Kannst du mal deinen kompletten EFI Ordner hochladen. Bin gerade unterwegs aber schaue mir denn dann später noch an.

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 18:24

Hier mein EFI Ordner.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 19:04

In der DSDT.aml war bereits bei Methode HDEF ein _DSM vorhanden. Die ist Fehlerhaft und blockte die HDEF.aml. Diese blockte auch sicher Clover.

Versuche es daher noch einmal mit der HDEF.aml. Der ALC662.kext muß dazu aber gelöscht werden. Sonst gibt es wieder einen Konflikt.

Hier mal verschiedene Layout ID's zum Testen und die veränderte DSDT.aml. Es sollte damit immer ein anderer "alc-layout-id" im IORegistryExplorer sichtbar werden.

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 19:05

Ok. Und muss ich dann zusätzlich immer auch in Clover die ID ändern, oder kann ich das Feld dann da frei lassen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 19:07

Ja, mit der HDEF.aml **muß** der Wert in Clover frei bleiben. Nichts eintragen.

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 19:35

Müsste dann nicht die HDEF-3 (umbenannt in HDEF) bei High Sierra gehen mit der geänderten DSTD? Den Kext 662 habe ich gelöscht und in Clover ist das Feld frei.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2018, 19:37

Der Name der Datei ist egal. Wichtig ist die Endung .aml

Beitrag von „thehawk“ vom 29. August 2018, 19:38

Aber jetzt habe ich mit der HDEF-3 auch keinen Sound mehr.

EDIT: Ich habe jetzt Sound unter High Sierra mit dem Kext alc662 von dir und der geänderten DSTD.aml. Auch wenn das Feld in Clover frei bleibt. Kann man das so in die DSDT einbauen, damit es auch ohne den Kext geht? Scheinbar drehen wir uns im Kreis, denn unter Mojave geht scheinbar gar nichts. Danke trotzdem, dass du dir die Zeit genommen hast und es mit mir versucht hast.



EDIT: Der Intel FB Patcher zeigt komischerweise auch alc255 an.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. August 2018, 07:49

Der Intel FB Patcher liegt definitiv falsch. Der Kext spiel die Werte bei "8680:70a1" ein.

Wir können das mit Mojave auch nochmal Testen mit dem Kext. Vielleicht haben wir Glück. In diesem Fall die HDEF.aml löschen und auch nichts in Clover eintragen und die neue DSDT.aml verwenden.

PS: Nur um sicher zu gehen hier auch noch die ID's für ALC255 aber auch auf 8680:70a1. Ein Wert muß doch gehen. 😊

Realtek	ALC255	layout 3, 13, 17, 18, 27, 28, 99	13 (10.9)
---------	--------	----------------------------------	-----------

Beitrag von „thehawk“ vom 30. August 2018, 16:01

So habe jetzt alle durchgetestet. Funktionieren leider alle nicht. Dass in Clover -lilubetaall und -alcbeta eingetragen ist stimmt aber so ja?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. August 2018, 16:06

Hm, sind den die einzelnen Änderungen im IOReg Explorer sichtbar?

Beitrag von „thehawk“ vom 31. August 2018, 12:30

Ja. Es ändert sich immer die alc-layout-id. Siehe Bild

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. August 2018, 12:36

Die Ideen gehen langsam aus. 😞

Hatte es schon mal das was an den Rechten nicht stimmt. Starte mal dieses Tool unter Mojave.
<https://www.insanelymac.com/fo...ing-prelinkedkernel-tool/>

Und poste unter Mojave die Ausgabe von diesem Terminalbefehl:

Code

1. `kextstat | grep -v com.apple > ./Desktop/kextstat.txt`

Beitrag von „thehawk“ vom 31. August 2018, 13:18

Hier die Ausgabe.