

Erledigt

OS

Sierra

update

->

10.12.6

glOScreenLockState 3

Beitrag von „dave90“ vom 1. Juli 2018, 12:30

Hi zusammen,

ich habe gestern seit längerem mal wieder meinen Hackintosh angeschmissen, da ich ihn in Zukunft wieder aktiver nutzen werde. Habe dann mit dem kext updater alle kexte auf den aktuellen Stand gebracht und anschließend die neuste Clover Version installiert und dann das update auf 10.12.6 gestartet.

Leider blieb er dann nach der Meldung:

```
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0
```

hängen.

Die erste Recherche ergab dann, dass es wohl ein Problem mit der externen GPU ist. Habe daraufhin folgendes versucht:

- nv_disable =1 rausgenommen aus den boot args
- externe GPU (GTX 970 gtx) ausgebaut
- im Bios die interne GPU aktiviert
- inject intel= true gesetzt

Leider hat das alles nicht zum Erfolg geführt. Ich würde auch gerne ein Nvidia WebDriver update fahren (habe ich vor dem update dummerweise nicht gemacht). Allerdings komme ich mit dem aktuellen Zustand gar nicht mehr ins Betriebssystem.

Hat jemand vllt. eine Idee was ich noch versuchen kann?

EDIT: Anbei noch ein Bild des Bootverlaufs: Er meckert auch schon vorher dass er die graphic firmware nicht initialisieren kann...

Vielen Dank und einen schönen Sonntag
David

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 1. Juli 2018, 15:13

Welches SMBIOS hast du den gesetzt ?

Lilu und NVIDIA Grafik fixup kext mit dabei ?

Beitrag von „dave90“ vom 1. Juli 2018, 15:16

Hey danke für die schnelle Antwort.

SMBIOS ist iMac 17,1

die beiden kexte müssten drin sein (bin zu 90% sicher). Ich schaue mal gerade über die CLOver SHell nach...

Edit:

Ja sowohl Lilu.kext als auch NvidiaGraphicsFixup.kext sind drin und müssten auch aktuell sein, da ich vorher den kext updater laufen lassen habe.