

# Grafikkarten Problem Geforce GTS 250 512MB

**Beitrag von „HDustin“ vom 10. Juni 2012, 00:01**

Wenn Mac OS X Die Grafikkarte nicht erkennt läuft der viel Flüssiger als wenn der die Grafikkarte erkennt wo dran könnte es liegen ?

Zur Zeit steht bei mir (Grafikkarte Unknown nVidia card 512 MB)  
Sonst steht da Geforce GTS 250 512MB ! 😊

Wollte mich in Vor raus Bedanken

---

**Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Juni 2012, 13:08**

Läuft denn bei beiden Varianten qe/ci?

Ist die Menüleiste durchsuchtig?

Was sagen die Benchmarks?

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

**Beitrag von „HDustin“ vom 10. Juni 2012, 13:37**

Die Menüleiste ist Durchsichtig aber was meinst du mit den anderen beiden sachen ?

---

### **Beitrag von „Doe2John“ vom 10. Juni 2012, 14:17**

Er meint damit, dass du einen Benchmark Test machen sollst und ob die Hardwarebeschleunigung funktioniert. (QE/CI)

via iPhone @ Tapatalk

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Juni 2012, 14:30**

bzw wo die Werte Höher sind.

Wenn die Leiste durchsichtig ist läuft in aller Regel auch die Grafikbeschleunigung von OSX (Quarz Extreme und Core Image --> QE/CI)

---

### **Beitrag von „HDustin“ vom 11. Juni 2012, 10:58**

Jaana wie kann man so was Testen oder wo finde ich diesen Programm ?

Zur Zeit habe ich Earth 3D an nämlich damit Läuft es Flüssig wenn die Grafikkarte erkannt wird



aber wenn ich diese App/Programm aus mache hackt es wieder !!

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. Juni 2012, 13:52**

Kuck mal zb Hier

[klick mich](#)

---

### **Beitrag von „HDustin“ vom 11. Juni 2012, 20:38**

So habe mal ein Test gemacht hier die Ergebnisse, Sind die Werte Gut ich habe wiederum die CPU Getaktet bisschen hoher aber jetzt geht mein Audio nicht aber das ist irgendwie klar gewesen :D!!

BILD:

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. Juni 2012, 22:10**

So wie sie jetzt ist scheint sie Problemlos zu laufen ist das System unter 7. auch deins mit normal getakteter CPU, oder tatsächlich ein Vergleichsystem?

Ich würde die Grafikkarte jetzt mal auf die andere weise enablen und dann nochmal den Test laufen lassen.

Dann siehst du ja ob eine der Methoden deutlich bessere Leistung bringt.

Das mit dem Übertakten würde ich lassen, da ist OSX teilweise ziemlich zickig und ich glaube nicht, das die paar Mhz so ins Gewicht fallen.

---

### **Beitrag von „HDustin“ vom 15. Juni 2012, 16:09**

Jetzt habe ich Mountain Lion DP4 drauf und es läuft viel Flüssiger als bei Lion 10.7.4 es ist beeindruckend irgendwie als ob Lion 10.7.4 mehr Probleme macht als Mountain Lion DP4 aber

wo dran es liegt kann ich mir nicht erklären :D!