

Erledigt Mojave auf x230

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 14. Juli 2018, 19:24

Moin,

auf meinem x230 schnurrt nun auch Mojave, jedoch will der kleine leider keinen ton von sich geben... Welche Audio Layouts nutzt ihr? geht es mit denen?

MFG

Beitrag von „griven“ vom 14. Juli 2018, 19:55

Hast Du AppleALC vorher aktualisiert? Welche Audio ID hast Du jetzt drin? Bei meinem Desktop musste ich von ID1 auf ID2 gehen also einfach einen höher. Beim T420s war das nicht so einfach da habe ich schlussendlich gefuscht und die AppleHDA von HighSierra genommen und AppleALC und die ID so gelassen wie sie waren 😄

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 14. Juli 2018, 21:47

Also: ALC hab ich geupdated, id ist nix angegeben..... Welche id kann ich dort am besten eintragen?

Beitrag von „andreas_55“ vom 28. Juli 2018, 19:34



Umstellung war hier problemlos.
Geht soweit alles.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 29. Juli 2018, 18:29

Auch Sound? [@andreas_55](#)

Beitrag von „umax1980“ vom 29. Juli 2018, 18:31

Dann müsstest du herausfinden, welcher der Audio ID's bei dir passt und diesen im CC eintragen. Nach einem Neustart und richtiger Audio ID sollte der Sound da sein. [@griven](#) hatte dir da ja auch schon einen Tipp gegeben.

Beitrag von „andreas_55“ vom 29. Juli 2018, 19:26

Sound geht.

Das einzige was nicht flutscht ist die Batterieanzeige. Muss immer händisch angeklickt werden. Das hat [@KayKun](#) bereits erwähnt. Ist bei mir das gleiche (und ehrlich gesagt, ärgerlich). Beta halt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2018, 20:09

[Zitat von tjard.frischling](#)

Welche Audio Layouts nutzt ihr?

Probiert bei deinem Codec mal mit der Layout-ID 2...

Beitrag von „andreas_55“ vom 29. Juli 2018, 20:22

Ich hab die 29.

```
Device NDEF
{
    Name (_ADR, 0x00000000) // _ADR: Address
    Name (_SD0, 0x03) // _SD0: S3 Device State
    Name (S3D, Zero)
    Method (_PSM, 1, NotSerialized) // _PSM: Power State Wake
    {
        Noop
    }

    Name (_PRM, Package (0x02) // _PRM: Power Resources for Make
    {
        0x00,
        Zero
    })
    Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
    {
        If (LEqual (Arg2, Zero))
        {
            Return (Buffer (One)
            {
                0x03
            })
        }

        Return (Package (0x06)
        {
            "layout-14",
            Buffer (0x04)
            {
                0x32, 0x00, 0x00, 0x00
            },
            "hdn-gfx",
            Buffer (0x04)
            {
                "onboard-1"
            },
            "PinConfigurations",
            Buffer (Zero) {}
        })
    }
}
```

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Juli 2018, 09:05

Haben alle unter Mojave Sound Probleme? Ich bekomme meinen AppleALC auch nicht mehr überredet zum Arbeiten. Weder über die Config.plist, noch über DSDT... [@anonymous writer](#) hatte mir extra nen PropertyInjector Kext und eine DSDT gebastelt, aber ich bekomme auch nichts mehr injected...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Juli 2018, 09:19

Ich bin noch nicht dazugekommen das neue Beta von Mojave zu Testen. Wichtig ist das du dafür sicherstellst das du immer den neusten Lilu.kext und AppleALC.kext verwendest.

Neuster Lilu.kext ist [hier](#)

Letzte offizielle Version AppleALC.kext [hier](#)

Hast die beiden bereits in Verwendung?

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Juli 2018, 09:26

Ja sicher, alles wie immer auf dem aktuellsten Stand! Hab ich das richtig gelesen? Letzte OFFIZIELLE Version? Hab ich irgendwas verpasst? Oo

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Juli 2018, 09:56

Es gibt vom AppleALC.kext eine neuere noch nicht freigegebene Version.

AppleALC Changelogv1.3.1

- > Fixed incorrect unused HDAU termination
- > Fixed pinconfig refresh causing random init failures
- > Added ALC225/ALC3253 layout-id 30 for Dell Inspiron 17-7779 by Constanta

Welche Audio Karte war nochmal bei dir verbaut?

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Juli 2018, 11:08

Klingt doch nach dem Pin-Config Problem, dass wir doch schon einmal mit meinem Codec hatten. Verbaut ist dieser hier: IDT92HD91BXX

Laut AppleALC ist dafür die Layout ID 13 konfiguriert. Hatte sich [@MacPeet](#) mal drum gekümmert 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Juli 2018, 11:31

[Zitat von Mac](#)

Haben alle unter Mojave Sound Probleme?

Abgesehen davon, dass wohl nicht alle Layout IDs verfügbar sind ([macOS Mojave Layout-IDs](#)), kennt AppleALC seit neuestem zwei weitere Parameter, und zwar alc-layout-id und apple-layout-id. Wird eine layout-id per Clover oder ACPI injected, soll sie eigentlich automatisch zur passenden alc-layout-id umgewandelt werden.

Bei mir funktioniert dies nicht, deswegen injecte ich derzeit über eine _DSM Methode sowohl eine layout-id, als auch eine alc-layout-id und damit funktioniert alles. Alternativ kann man auch einfach eine frühere AppleALC (1.2.7) benutzen.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Juli 2018, 12:44

Die Info ist wohl vollkommen an mit vorbei gegangen [@kuckkuck](#). Gut zu wissen, dann probiere ich es nochmal mit dem alten AppleALC aus.

Ich wusste es nicht und habe es nirgends gelesen. [@anonymous_writer](#) auf welchen Weg injected denn der PropertyInjector Kext den du gebaut hattest?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Juli 2018, 12:52

Der schreibt alle darin definierten Variablen direkt in das angegeben Device. Daher ist PropertyInjector und DSDT doppelt gemoppelt. 😊

```
<keyID-430</key>
<dict>
  <key>CFBundleIdentifier</key>
  <string>de.Brunbauer.PropertyInjector</string>
  <key>Delay</key>
  <integer>20</integer>
  <key>IOClass</key>
  <string>PropertyInjector</string>
  <key>IOMatchCategory</key>
  <string>de.Brunbauer.nvidia</string>
  <key>IOPropertyMatch</key>
  <string>4a31b806</string> Device
  <key>IOPropertyDeviceClass</key>
  <string>IOPropertyDevice</string>
  <key>Properties</key>
  <dict>
    <key>AAPL,slot-name</key>
    <data>Q07980Q0794</data> Werte
    <key>AAPL,ig-platform-id</key>
    <data>A0000</data>
    <key>device-type</key>
    <data>337e0d9a804250e9ab079AA</data>
    <key>framebuffer-patch-enable</key>
    <data>A0AAA</data>
    <key>framebuffer-unifed</key>
    <data>A0000</data>
    <key>hda-gfx</key>
    <data>02512F00AA</data>
    <key>model</key>
    <data>4052Wq18QqK37h0dGfT36grJmAA</data>
  </dict>
</key>Thermal CPU</key>
</dict>
  <key>CFBundleIdentifier</key>
  <string>de.Brunbauer.PropertyInjector</string>
  <key>Delay</key>
```

Ausführliche Anleitung hier.

[Geräte Eigenschaften \(Device Properties\) ohne DSDT Patch ändern.](#)

Beitrag von „xrabbit“ vom 31. Juli 2018, 13:45

[@andreas_55](#)

bezüglich der Batterie: bei mir war die anfangs auch immer nur sporadisch es bzw wurde beim Start nicht automatisch angezeigt. Ich gehe mal davon aus, dass du von Rehabman den Kext verwendest und DSDT richtig bearbeitest hast dafür (wenn notwendig)? Ich konnte mit dem Bootflag abm_firstpolldelay=16000 (bei dem Wert 16000 kannst du was spielen, z.B. mit 5000 anfangen und dann höher gehen) damit konnte ich meine Probleme mit der Batterie lösen 😊

Beitrag von „andreas_55“ vom 31. Juli 2018, 14:42

Ach so, man muss der Anzeige über den Kennwortbildschirm „helfen“. Denn da hab ich die Anzeige noch. Ich erinnere mich dunkel, auch schon mal was darüber bei RehabMan gelesen zu haben.

Probiere ich aus. Danke.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 31. Juli 2018, 17:52

Sowohl id 2 als auch 29 gehen nicht.... [@andreas_55](#) kannst du mir bitte mal deine ganze EFI schicken?

deine alte lief schon gut, vielleicht kann mir ja auch diese helfen um dazuzulernen....



Beitrag von „andreas_55“ vom 31. Juli 2018, 19:23

[@xrabit](#) Danke für den Tip. Batterieanzeige geht wieder. -> [@KayKun](#)

[@tjard.frischling](#) Bitte sehr.

Beitrag von „xrabit“ vom 31. Juli 2018, 19:29

[@andreas_55](#)

gerne 😊 hat mich einige Zeit gekostet bis ich auf die Lösung kam 😄

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 1. August 2018, 20:09

Moin, danke [@andreas_55](#)

Hab mir nen Stick gemacht und will booten, so komme in den Clover und es beginnt langsam zu booten (hab ich immer beim ersten boot mit neuer config) doch dann bleibt das ganze hängen (siehe Anhang) hat jemand ne Idee woran das liegt wie man es löst?

Mfg und danke

Beitrag von „kinetos“ vom 26. August 2018, 12:11

Hello I'm french user. I've Lenovo X230.

My hackintosh had worked fine with sierra and high sierra.

Since I've updated my system to Mojave I've always the same problem... My laptop have a boot loop when the apple logo appears... Anyone have a solution to solve that?

I've tried to do a clean install and same thing, I don't understand what happens.

(sorry for my bad english)

Lenovo X230 : i5-3210M / Intel HD 4000 / 128GO SSD / 16GO 1600MHZ memory

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 16:14

Moin,

wo Mojave offiziell da ist fange ich mal wieder an:

ich habe es geladen und bekomme auf Teufel komm raus den Ton nicht an...

Hat das schon wer geschafft?

Edit: auch wlan lässt sich mit dem Beta Trick (einfügen der Datei) nicht mehr fixen....

MFG

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. September 2018, 16:38

[@tjard.frischling](#),

Dein Lilu.kext 1.2.1 > Neuster 1.2.7

Dein AppleALC.kext 1.2.7 > Neuster 1.3.2

Las doch mal dieses klasse Tool laufen und aktualisiere deinen EFI-Ordner.

[Kext Updater](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. September 2018, 16:39

[@tjard.frischling](#),

Dein Lilu.kext 1.2.1 > Neuster 1.2.7

Dein AppleALC.kext 1.2.7 > Neuster 1.3.2

Las doch mal dieses klasse Tool laufen und aktualisiere deinen EFI-Ordner.

[Kext Updater](#)

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 16:43

Der sagt mir zu alc und lilu sagt das tool nix, update die mal von Hand

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. September 2018, 16:48

Möglicherweise interessant für [@Sascha_77](#) 😊

Links deine Datei, rechts meine Datei.



Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 16:58

hab geupdatet: audio läuft, lan nicht, wlan ist auch Tod

Beitrag von „Sascha_77“ vom 25. September 2018, 17:01

[@anonymous_writer](#)

Öh, ja ok. Aber was soll mir das nun sagen? 1.2.7 liefert der Updater aber aus.

[@tjard.frischling](#)

Führe im terminal bitte mal

Code

1. kextstat |grep Lilu

aus und poste das Ergebnis.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 17:02

bei mir hat er allgemein kaum Kext geprüft, er hat die efi aber korrekt gemounted und gewählt [@Sascha_77](#) unter hs oder Mojave?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 25. September 2018, 17:05

Mach mir bitte mal einen Screenshot von deinem Kext ordner und von dem Output des Updaters.

Bzw. Kext-Report.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. September 2018, 17:06

Für IntelMausiEthernet.kext gibt es auch einen neueren Kext. Vielleicht hilft der.

<https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-intel-network/downloads/>

Bei AtherosWiFilnjector.kext muß ich passen. Hatte noch nie eine Atheros verbaut. Habe aber gelesen das nicht alle unter Mojave laufen. Welche Karte ist es denn?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 25. September 2018, 17:09

[@anonymous writer](#)

Den von Rehabman benutzt auch der Updater.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 17:09

muss ich debug oder Release nehmen?

Thema updater:Jetzt läuft wieder alles glatt unter HS, letztes mal mit Mojave ging nur fake smc und 2/3 weitere...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 25. September 2018, 17:09

Immer Release nehmen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 25. September 2018, 17:11

[@Sascha_77](#),

bei mir läuft der Updater immer bestens. 😊

[@tjard.frischling](#),

Release

Beitrag von „Noir0SX“ vom 25. September 2018, 17:14

[@tjard.frischling](#) könntest Du mal das machen was [@Sascha_77](#) schon zweimal geschrieben hat. vll haben wir samt KU alle was davon

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 17:16

OK

es läuft jetzt alles außer wlan...

[@kuckkuck](#) wie gesagt jetzt läuft er korrekt...

EDIT:

ES LÄUFT PERFEKT, die Reparatur der rechte lief nicht korrekt durch, jetzt läuft