

Erledigt

Grafikkarte GTX 1070 wird nicht erkannt :(

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 11:20

Sooooo erstmal einen Guten Tag meine Freunde

Ich habe folgendes Problem und zwar habe ich mit vor paar Tagen die Aorus Gigabyte GTX1070 Gamebox gekauft und kriege es einfach nicht hin die Karte zu installieren.

Mein Betriebssystem ist Mac OS High Sierra 10.13.5

Da es leider noch keinen Offiziellen Treiber für die 10.13.5 Version gibt, musste ich den Alternative driver nehmen, da ich gelesen hatte das dies die einzigste Möglichkeit ist um die GTX1070 zum laufen zu bringen.

Habe zuvor den 10.13.4 Treiber per Script im Terminal installiert(aufgrund von nicht kompatibler OS X Version), dann den NVIDIAEGPUSupport drüber laufen lassen, [SIP](#) disabled und Neugestartet, was allerdings nichts gebracht hat.

Habe das selber nochmal mit dem 10.13.5 Treiber probiert, also Treiber installiert, NVIDIAEGPUSupport drüber laufen lassen, [SIP](#) disabled und Neugestartet, wieder ohne Erfolg.

Der Treiber wird angezeigt und es ist auch der NVIDIA Wb Driver als Grafikkarte angegeben im NVIDIA Driver Manager, jedoch wird meine Grafikkarte einfach nicht angezeigt. Bei dem ausstecken des TB3 Kabels für die Grafikkarte, wurde mir vorhin auch angezeigt“GPU nicht ordnungsgemäß getrennt“ oder sowas in der Art.

Habe zuvor auch einmal Clover Configurator installiert um es damit zu probieren, habe die EFI gemounted, jedoch wird mir im Finder kein Clover Ordner angezeigt. Es wird mir nur der Apple Ordner im EFI Ordner angezeigt.

Hoffe jemand von euch kann mir helfen, bin seid paar Stunden wach habe die Nacht durchgemacht und habe einfach keine Lösung gefunden .

Ansonsten noch einen schönen Tag euch allen und beste Grüße .

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2018, 11:30

Aktuell ist 10.13.6 und der Web Driver ist hier:

<https://images.nvidia.com/mac/...r-387.10.10.10.40.105.pkg>

Und für 10.13.5

<https://images.nvidia.com/mac/...r-387.10.10.10.35.106.pkg>

Poste deine EFI und ergänze die Daten deines Rechners in "Über mich".

Beitrag von „danielsogl“ vom 22. Juli 2018, 11:30

Ich weis zwar nicht woher du die Info her hast, dass es keinen WebDriver für 10.13.5 gibt, denn gibt es.

Update einfach gleich auf 10.13.6 und installiere den aktuellen Treiber. Du findest diesen ganz einfach auf der NVIDIA Webseite.

Wo du den Punkt mit [SIP](#) und co verstehe ich auch nicht wieso du das machst. Lies dir am besten nochmal die Anleitung hier im Forum durch

Beitrag von „grt“ vom 22. Juli 2018, 11:33

[Zitat von danielsogl](#)

Sktusldiere einfisch

was ist dir über die tastatur gerannt? oder hast du eine specialtastatur mit A=S? 😄

Beitrag von „danielsogl“ vom 22. Juli 2018, 11:35

Wenn ich am iPhone hier kommentieren möchte, werden die Eingaben im Textfeld entweder nicht angezeigt oder nicht aktualisiert... Keine Ahnung wieso das nur hier im Forum so ist.

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 11:38

Hallo Daniel,
ersmtal Danke für deine Antwort.

Ich hab die Infos von so nem englischen hackintosh Forum gefunden, da mir bei Google nichts wirklich anderes hilfreiches für dieses Thema angezeigt wurde, außer der Beitrag.

Kannst du mir vielleicht den passenden link dazu schicken?
Weil finde hier im Forum mehrere Anleitungen was das angeht, und weiß nicht genau welches das passende dazu ist.

Anscheinend kennst du dich besser damit aus, will nicht wieder irgendeinen Fehler machen 😊
natürlich nur wenn du kannst, es wär auf jedenfall hilfreich 😊

Beste grüsse

Beitrag von „danielsogl“ vom 22. Juli 2018, 11:43

Klar kein Problem!

Die Installation ist wirklich ein Kinderspiel. Hierbei Schritt für Schritt Anleitung:

- Lade dir den aktuellen WebDriver hier herunter: <https://www.insanelymac.com/fo...h-sierra-update-07092018/>
- Installiere den WebDriver
- Öffne den Clover Configurator und setze unter [System Parameters] den Hacken bei "NvidiaWeb"
- Starte dein System neu

Teste das erst einmal mit deiner 10.13.5 Installation. Falls alles funktioniert kannst du auf 10.13.6 aktualisieren und die oben genannten Schritte mit dem WebDriver für 10.13.6 wiederholen

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 11:46

Danke für die Antwort Alemirabelle.

Also soll ich deiner Meinung nach am besten die Version updaten, und den Driver für 10.13.6 Downloaden?

Und wie siehts dort mit [SIP](#) und sowas aus?

Soll ich die auch erstmal Anlassen und dann ausschalten oder ist das komplett unnötig was ich da rede? 😊

Und zu der EFI, welche soll ich genau posten?
Es ist ja nur der Apple Ordner drinnen 😊
Danke für die Hilfe 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2018, 11:47

Das mit dem [SIP](#) war ein Trick im Fall vom blackscreen. Die Sache ist schon etwas alt und man hat festgestellt, dass es nicht immer oder gar nicht mehr notwendig ist. Das Problem ist, dass man es enablen sollte und nicht auf disabled stellen.

OK. Du kannst [SIP](#) auf 0x3 stellen. Ist nur teilweise deaktiviert und lässt nicht signierte kexts zu.

EFI von deinem EFI Volumen mounten, auf Schreibtisch kopieren und komprimieren, hier anhängen.

Deinen Rechner Beschreiben.

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 11:47

Alles klar, danke Daniel.

Es ist genau der Driver Installiert den du mir geschickt hast 😊

Ich probiere es nun erstmal wie du gesagt hast.

Soll ich die GPU dann auch angeschlossen lassen die ganze Zeit oder erstmal abmachen? 😊

Beitrag von „danielsohl“ vom 22. Juli 2018, 11:48

Du kannst die GPU eingebaut lassen. Falls du die WebDriver und Co noch nicht installiert haben solltest, kannst du mit dem Bootflag "nv_disable=1" dennoch in das System booten.

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 11:49

Aaaaahhh okey Verstehe danke.

Das heisst ich hab irgend so einen komplett veralteten Beitrag gefunden ne ? 😄

Und bei dem Clover Configurator, soll ich da vorher noch die [EFI mounten](#) wenn ich das mache?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2018, 11:55

Ja mounten. Mach aber nicht alles gleichzeitig.

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 12:05

Was genau meinst du mit nicht alles gleichzeitig machen?

Also welche Schritte soll ich nicht gleichzeitig machen?

Soo war jetzt bei Clover drinnen, und mir wird angezeigt das keine config.plist vorhanden ist.

Was soll ich deiner Meinung nach jetzt machen?

Wie kann ich denn die [SIP](#) auf 0,3 stellen?:)

Und sobald ich auf System Parameters gehe, wird mir oben alles unausgefüllt angezeigt, soll ich dort oben trotzdem Nvidia Web aktivieren?

Bzw bin ich denn dann schon in den EFI Einstellungen drin, weil selbst wenn ich die EFI nicht Mounete, werden diese Felder angezeigt.

Irgendwie kann man in diesem Forum immer nur Antworten wenn jemand anderes geschrieben hat, hätte dir das alles schon vorher geschrieben^^:D

Tut mir leid wenn ich zu viele Fragen stelle, aber bin relativ neu was solche Sachen angeht 😄

EDIT: Nebenbei, ich bin an meinem Macbook, also bin nicht von Windows auf Mac OS gewechselt, falls da irgendwelche Sachen zusammenhängen 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2018, 13:48

Ich meine, weil du noch wenig Erfahrung hast, solltest du alles Schrittweise machen, also eine Änderung, testen, und weitere Änderungen. Dabei ist es immer besser ein USB Stick zu verwenden, als Bootstick, und keine Änderungen auf deiner Haupt-EFI. Weil wenn was schief läuft kannst du ganz normal neu starten, von der EFI auf deiner SSD.

Starte Clover Configurator

Klicke in SECTIONS auf Mount EFI (Da siehst du im unteren Fenster rechts: EFI on NAME-DEINER-PLATTE mit macOS)

Klicke auf Mount Partition. Gebe Passwort an.

Jetzt hast du auf dem Schreibtisch eine neue Platte namens EFI, in der den Ordner Clover, und in dem die Datei config.plist.

Den Ordner kopierst du auf Schreibtisch und postest hier. Allerdings um es zu optimieren braucht man die Hardwareinformationen.

Wenn du die config.plist doppelklickst kannst du die editieren. In SECTION Rt Variables im Feld CsrActiveConfig 0x3 eintragen. Speichern, EFI auswerfen neu starten.

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 15:15

Ehm das ist ja das Problem das ich meinte, als ich auf Mount Partition gegangen bin, dann auf Finder und im EFI Ordner auf EFI gegangen bin, gab es nur Den Apple Ordner drinne...

Daraufhin hab ich versucht eine conflict.plist erstellen zulassen, wo dann aber drinne stand „config-genconf not found“...

irgendwie ist das alles echt kompliziert um ehrlich zu sein

Was mir aufgefallen ist, das der MacBook
die Karte erkennt wenn ich sie zb trenne vom Laptop dann steht da irgendwas wie „nicht
ordnungsgemäß getrennt“ oder so..
also erkennen tut er die Egpu,
aber benutzen geht irgendwie nicht
Funktioniert es eigentlich überhaupt auf dem internen Display ?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2018, 15:24

Ich vermute du hast Clover nicht auf EFI installiert.
Ich kann dir nicht helfen, wenn ich nicht weiss was für Rechner das ist.

Beitrag von „grt“ vom 22. Juli 2018, 16:05

[@BigNderG](#) trag doch erstmal die eckdaten von deinem rechner entweder in die seitenleiste
ein oder erstell dir eine signatur mit den daten. (geht in "über mich"....)



wenn hier keiner weiss, was du genau für hardware hast, ist das mit der sinnvollen hilfe so
ziemlich unmöglich. unsere glaskugeln sind noch nicht so weit...

Beitrag von „BigNderG“ vom 22. Juli 2018, 23:17

Soo Tut mir leid das ich mich erst so spät melde, hatte Probleme mit meinem Router.
Hardwareinformationen sind drin, was Mainboard und Case antrifft hatte ich keine
Informationen gefunden 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. Juli 2018, 15:41

Geht es hier um ein reales MacBook und die Grafikkarte via Thunderbolt3 als eGPU?

Dann sollte klar sein, warum in der EFI nix weiter drin steht. Nix mit Clover anstellen, [Sip](#) ist auch unwichtig, einfach nur passenden Webdriver installieren. Apple selbst unterstützt ausschließlich AMD Grafikkarten via eGPU, bist da etwas auf dich allein gestellt. Viel Erfolg.

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 16:04

Jap genau das ist es apfelnico 😊

Die Sache ist ich hatte den webdriver installiert, die Grafikkarte hat auch geleuchtet.

Das Problem ist das die Grafikkarte nicht angezeigt wurde in den Systeminformationen bzw. bei "Über diesen Mac".

Weisst du vielleicht weiter?

Beitrag von „danielsogl“ vom 23. Juli 2018, 16:10

Das hättest du von Anfang an etwas genauer formulieren müssen, schließlich handelt es sich hier um ein **Hackintosh** Forum 😊

Hier hast du einen Guide: <https://github.com/learex/macOS-eGPU>

Nvidia karten sind nämlich nicht OOB mit macOS kompatibel

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 18:32

stimmt hätte es auf jedenfalls anders formulieren sollen, aber habe es ja öfters erwähnt^^
Es bringt leider nichts egal wie oft ich es versuche es macht einfach keinen Unterschied
Das Script jetzt 3 Mal probiert es bringt leider einfach nichts 😊

Beitrag von „danielsogl“ vom 23. Juli 2018, 18:52

Was für ein MBP hast du denn? Nicht dass du gar kein Thunderbold 3 fähiges MacBook besitzt bzw. nicht den richtigen Thunderbold 3 Port verwendest.

Ansonsten kannst du ja noch mal diesem Artikel/Video hier folgen, evtl hast du ja was übersehen: <https://9to5mac.com/2018/05/05...rbolt-macos-script-video/>

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 18:55

Es ist ja per TB3 angeschlossen^^
MBP 13' 2017

Und das ding ist, es wird ja bei dem Script das du mir gezeigt hast, die Grafikkarte erkannt, die Grafikkarte leuchtet ja auch jedoch finde ich nichts im Nvidia drive Manager oder in den Systeminformationen und bei "über diesen Mac" wird auch die Standard Intel Grafikkarte angezeigt.

Doch sobald ich das TB3 Kabel einfach rausziehe, wird mir angezeigt das ich die GPU nicht ordnungsgemäß getrennt habe.

Da geht mir die Logik echt dem Ende zu 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. Juli 2018, 19:44

Schließe mal einen Monitor an die NVIDIA an, eine Maus und eine Tastatur uns MacBook und

klappe es dann zu.

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 19:53

Werde ich gleich probieren apfelnico, jedoch habe ich grad nicht die nötigen Adapter dafür hier...

Die Sache ist, habe grad auch den Duda Driver installiert nur um zu gucken ob die GPU dort angezeigt wird, allerdings stand dort auch Gpu not found..

Was kann ich bloß falsch machen dabei?

Darauf hin wieder TB3 Kabel rausgezogen, wieder mit der Meldung "GPU nicht ordnungsgemäß entfernt" also was ist bloß mit diesem System falsch 😊

Ich Checks einfach nicht

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. Juli 2018, 20:06

Wie ich schon schrieb, unterstützt Apple ausschließlich AMD via eGPU. Ob es mit Nvidia möglich ist, ist wohl eher eine Frage des Treibers. Und der glaubt nun mal derzeit nur an Karten auf dem PCIe-Bus (Mac Pro aka Käseibe).

Insofern bist du du hier eh im falschen Forum, hier geht es nicht um reale Macs. Eine Möglichkeit fällt mir noch ein. Vielleicht könnte man eine Kext schreiben, die die Webdriver überreden, sich an die Thunderbolt-Grafikkarte zu hängen. Schreibe dazu [@Brumbaer](#) an. Mehr fällt mir nicht ein. Ansonsten gibt es nix falsch zu machen, bis auf eine kompatible AMD-Grafikkarte hast du alles richtig gemacht.

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 20:52

Danke für die Antwort Apfelnico

Dann würde ich mal sagen ich schick die Grafikkarte einfach zurück und kaufe mir eine AMD Grafikkarte 😊

Thread kann geschlossen werden 😊

Danke für die Hilfe euch allen einen schönen Abend

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 21:35

Wir schliessen hier keine Threads, ausser sie verstoßen gegen die Forenregeln...

An deiner Stelle reicht der grüne "Erledigt"-Haken... 😊

Beitrag von „BigNderG“ vom 23. Juli 2018, 21:40

Okey meine Freunde danke für eure Hilfe, ich bin bisschen weitergekommen.

Sorry das ich den Thread jetzt nochmal bearbeite bzw was neu schreibe.

Mittlerweile bin ich an dem Punkt, das im Nvidia Driver Manager und auch bei den Systeminformationen meine eGPU angezeigt wird:)

Jedoch wird sie bei "Über diesen Mac" immer noch nicht als aktiviert angezeigt.

Habt ihr vielleicht eine Antwort darauf was ich machen könnte?:)

Schönen Tag euch allen