

Erledigt

Keine Hardware-Beschleunigung mit HD530 unter H.264

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 21:35

Hi,

dank [@al6042](#) und diesem Thread ([Black Screen mit Intel HD530](#)) funktioniert jetzt meine interne HD530 im Zusammenspiel mit meiner R9 280X.

Leider aber zeigt mir VideoProc an, dass kein H.264 mit Beschleunigung durch die Grafik unterstützt wird, dies habe ich bereits erfolglos getestet (Intel Power Gadget zeigt keine Taktrate bei H.264 an, nur bei HVEC)

HVEC funktioniert bestens.

"shikigva=1" iast auch noch drin, anbei mal mein akt. EFI-Ordner.

Kann sich das jemand mal bitte anschauen?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 21:48

Versuche es bitte mal mit der ig-platform-id "0x19120001" in deiner config.plist.

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 21:55

ist geändert und geht leider immer noch nicht... 

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:08

Welcher Wert wird denn ausgegeben, wenn du folgenden Befehl im Terminal ausführst?

Code

1. `ioreg -p IOService -n IGPU | grep ig-platform-id`
-

Beitrag von „ebs“ vom 23. Juli 2018, 22:12

Nimm mal den shiki.kext raus, ist im WhateverGreen.kext enthalten und was soll die WhateverName.app im kext-Verzeichnis. Und Haken bei inject Intel raus.

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 22:16

[@ebs](#) shiki.kext ist jetzt raus und die Whatevername.app ebenfalls...

leider gehts immer noch nicht.

[@al6042](#) die Ausgabe im Anhang.. 

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:18

Steht in deinem BIOS hinterlegt, dass die AMD Grafik vorrangig benutzt werden soll?

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 22:19

Ja, ist auf PCIe gestellt..

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:25

Dann sollte dass aber auch funktionieren...
Mal schauen ob noch ein anderer hierzu was sagen kann.

Beitrag von „ebs“ vom 23. Juli 2018, 22:28

Auf wieviel MB ist die iGPU im Bios eingestellt. Empfohlen wird 32 MB.

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 22:35

muss min auf 96MB eingestellt sein damit macOS überhaupt anläuft. drunter geht garnichts

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:36

Bei meinen beiden Boards mit HD530 und HD630 gibt es mit [DVMT](#) Pre Allocated = 32M immer einen Kernelpanic, weswegen ich an der Stelle immer den Wert 64M empfehle.

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 22:44

Hab jetzt mal wieder die ig-platform auf "0x19020001" geändert.

So bekomme ich unter den Systeminformationen sogar beide Garfikkarten angezeigt, mit "0x19120001" wurde nur die R9 280X angezeigt.

Leider geht H.264 immer noch nicht.

Sollte ich die ig.platform so lassen, dass beide Karten angezeigt werden?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:49

Die Intel darf auch nicht angezeigt werden, deswegen auch "connectorless" injecten...

Erst dann kann sie sich auch um H.264 kümmern...

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 22:55

okay, dann wieder auf "0x19120001" umgestellt...

nur leider kein H.264... 

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 22:58

Der "shikigva=1" steht aber noch bei den Custom Flags in der config.plist, oder?

Auch wenn der Shiki.kext weg ist, übernimmt der WEG diese Aufgabe...

Bzw.:

Aktualisierst du im VideoProc den H.264-Test?

Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 23:00

ja, steht noch drin...

shiki.kext ist auch schon raus (wegen dem neuesten WEG)
alle anderen KEXT sind up to date

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2018, 23:03

Und du hast im VideoProc den H.264-Test wiederholt, in dem du auf das kleine unbedeutende Symbol geklickt hast?



Beitrag von „snookerap“ vom 23. Juli 2018, 23:05

Ja, hab schon geklickt wie ein WILDER... Ohne Erfolg.

Bei HVEC taktet unter "Intel power Gadget" die interne Grafik auf knapp 1GHz hoch, aber bei H.264 keinen Mucks...

Edit 00:01 Uhr:

Ich geh noch kaputt hier... Eben vorm Bett gehen dachte ich, ich teste nochmal den Desktop ohne Whatevergreen (ich wusste ja, das die Grafik OOB läuft).

Siehe da, es funktioniert auf Anhieb, siehe Screenshot.

Nur wird eben, wie erwartet, meine R9 280X als HD7xxx erkannt.

Sollte ich den WEG nun weglassen und mich mit der kosmetischen Angelegenheit "HD7xxx" abfinden oder gibts hierzu auch eine Lösung.

[@al6042](#) FYI

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2018, 09:24

Moin...

an der Stelle solltest du es so lassen. 😊

Beitrag von „snookerap“ vom 24. Juli 2018, 19:03

danke...

Ich denke auch, dass ich alles so lassen sollte.

Werde die Updates von Whatevergreen regelmäßig testen und schauen ob es dann geht..

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2018, 19:10

Ich bin kein Spezialist für die R9 280X, aber wenn die grundsätzlich kein WEG braucht, würde ich mir das sparen...

Vielleicht kann da mal ein anderer User mit der R9 280X Infos liefern...

Mehrere, hoffentlich gute Ergebnisse gleicher Kombis sind besser als auf einem System verschiedene Einstellungen zu testen.

Vor allem wenn die einfachste Variante bereits zu einem positiven Ergebnis führt...

Beitrag von „wern“ vom 28. Juli 2018, 12:45

Ich benutze auch kein WEG, den Namen kannst du mit nachfolgendem Clover KextsToPatch ändern.

Code

```
1. <dict>
2.
3.
4. <key>Disabled</key>
5.
6.
7. <false/>
8.
9.
10. <key>Find</key>
11.
12.
13. <data>
14.
15.
16. QU1EIFJhZGVvbiBIRCA3eHh4
17.
18.
19. </data>
20.
21.
22. <key>InfoPlistPatch</key>
23.
24.
25. <false/>
26.
27.
28. <key>Name</key>
```

29.
30.
31. <string>com.apple.kext.AMD7000Controller</string>
32.
33.
34. <key>Replace</key>
35.
36.
37. <data>
38.
39.
40. QU1EIFJhZGVvbiBSOSAyODBY
41.
42.
43. </data>
44.
45.
46. </dict>

Alles anzeigen

Beitrag von „snookerap“ vom 29. Juli 2018, 07:34

Leider hat der Eintrag nicht zum Erfolg geführt, keine Ahnung was ich falsch gemacht habe. Hab im Netz folgenden gefunden der zum gewünschten Ergebnis führt..

Jetzt wird meine R9 280X richtig angezeigt und nicht mehr als HD7xxx.

Beitrag von „wern“ vom 30. Juli 2018, 20:44

Glückwunsch! Ist aber genau das gleiche, die komische Zeichenfolge aus dem Code ist BASE64, bei deinem Bild ist es Hexadezimal.