

Erledigt

Hacki lässt sich nicht auf 10.13.6 updaten

Beitrag von „BNils“ vom 24. Juli 2018, 20:32

Hallo zusammen,

warum ich nun bei jedem Update Probleme habe, kann ich irgendwie nicht nachvollziehen, aber es ist leider so.

Aber diesmal habe ich mich an eure Tipps gehalten.

Was habe ich gemacht:

1. Backup auf externer HDD mit Carbon Copy Clover gemacht.
2. Habe dann leider das Update auf der Internen HDD gemacht und nicht auf der externen (das war nicht geplant).
3. Nach dem Boote kam dann mehrmals bei Clover als Auswahl "Install auf Server HDD" (oder so ähnlich, weiß nicht mehr genau wie es hieß)
4. Dann stand nur noch boot von Server HDD bei Clover und dann passiert erstmal nichts.
5. Der Plan war dann mit -v zu starten um zu schauen, was da los ist, aber dann wollte mein System gar nicht mehr booten und blieb im Full Screen Logo vom Mainboard hängen.
6. CMOS Reset gemacht und alles wieder wie hier in [diesem Post](#) vom letzten mal eingestellt.
7. Nun kommt wenn ich mit -v starte folgender Fehler: Sound assertion in AppleHDADriver at line 1078 + line 1051
8. Dann habe ich gedacht, kann ich ja die externe hdd booten, wo noch das alte System drauf ist, aber da habe ich genau das gleiche Problem.

Das kann doch alles nicht mehr wahr sein. Ich habe rein gar nichts verändert am System oder an Clover

Was mache ich nun?

EDIT: Ich habe nun einen Clover Stick, den wir damals zum Booten genutzt hatten genommen. Mit dem Startet das System und es ist erfolgreich auf 10.13.6 upgedatet. Was mich nun aber etwas verwirrt, das bei "Über diesen Mac" bei Grafikkarte Display 3 MB steht. Ich weiß, das ich mit [@ebs](#) noch an der Grafikkarten Einstellung rumgespielt hatte. Danke der Stick ist von davor. Übernehme das erstmal wieder alles nach dem alten Thread und vielleicht hat jemand

eine Idee, wie ich die Onboard VGA richtig einstelle.

Beitrag von „ebs“ vom 24. Juli 2018, 22:20

Ich habe nicht rumgespielt 😊 Lade mal deine aktuelle EFI nochmal hoch.

Beitrag von „BNils“ vom 24. Juli 2018, 22:37

Hehe, das weiß ich ... Zip hängt an.

Ich wollte nun die EFI auf die HDD kopieren, damit ich erstmal ohne Stick booten kann. Aber der EFI lässt sich nicht mounten mit dem Partitionsmanager. Schau auf die Disk, wo die Server HDD liegt und dort dann EFI EFI. Fehlermeldung: Falsche Auswahl. Bitte eine mountbare Partition auswählen.

EDIT: [@ebs](#) kann es sein, das ich durch das Mainboard Problem das EFI Volumen zerstört habe?

Beitrag von „ebs“ vom 25. Juli 2018, 11:58

Benutze mal zum mounten den Kext Updater hier vom Board. EFI habe ich mal aktualisiert. Probier mal ob sie geht. Was die Dateien in den anderen 2 Ordnern aus deiner zip machen weiß ich nicht, bei mir sind die nicht auf dem System vorhanden. Vielleicht hängt es ja auch wieder mal am Board. Aber die EFI sollte es eigentlich nicht zerstören.

Ein `diskutil list` bzw. `df -h` im Terminal sollte Klarheit bringen was an Partitionen da ist.

Beitrag von „BNils“ vom 25. Juli 2018, 20:00

[@ebs](#)

Dann started er leider nicht. Aber die Auflösung scheint besser zu sein (mit -v).
Screenshot hängt an.

Beitrag von „ebs“ vom 25. Juli 2018, 21:35

Ist der Serial-Port auf dem Board noch aktiv, der sollte eigentlich deaktiviert sein. Warum der nicht startet ist mir ein Rätsel. Habe bloß den Clover, die driver64UEFI und kexte aktualisiert. In der config.plist den USB-Patch aktualisiert.
Benutze noch mal deine EFI damit du auf das System kommst und schau mal nach der EFI-Partition im Terminal.

Beitrag von „BNils“ vom 25. Juli 2018, 23:01

Serial- und Parallel Port ist nun deaktiviert. Startet aber immer noch nicht.

Mit dem Kext-Updater kann ich den EFI auch nicht laden. Drücke auf den Button und gebe das Passwort ein und es passiert nichts.
Noch ein Screenshot was das Terminal sagt. Es scheint so als ob die EFI Partition defekt ist.

Beitrag von „Arkturus“ vom 26. Juli 2018, 17:34

Clover neu installieren könnte die EFI ggf. in Ordnung bringen.

Beitrag von „BNils“ vom 26. Juli 2018, 21:58

[@chmeseb](#) Danke, nun kann ich den EFI wieder Mounten.

[@ebs](#) EFI läuft wieder 😊 hast du noch eine Idee, wie wir das mit der VGA Karte hinbekommen?

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 27. Juli 2018, 04:28

Wenn mich nicht alles täuscht, unterstützt macOS gar kein VGA...

Beitrag von „ebs“ vom 27. Juli 2018, 07:10

Du meinst bestimmt deine NVidia-Karte oder was sonst?

Beitrag von „Arkturus“ vom 27. Juli 2018, 07:59

[@BNils](#) im Profil ist nur die iGPU HD4600 eingetragen. Lilu+WWG im ~other Ornder von Clover und unter Graphics die ig-plattform-ID auswählen, unterDevices die Fake-ID. Für die HD4600 kenn ich diese nicht. Musst Du mal suchen.

Beitrag von „BNils“ vom 27. Juli 2018, 18:45

[@ebs](#) [@chmeseb](#)

Genau, ich benutze nur die in die CPU integrierte Grafikkarte. Aktuell zeigt er mir immer nur an Display 3MB als Grafikkarte. Ich kann auch nur 1024x768 als Auflösung nehmen. Das ist schon doof.

Habe das noch nie gemacht, muss ich mich heute Abend mal mit beschäftigen. Wenn noch jemand tipps hat, gerne 😊

Danke schon mal.

Beitrag von „Arkturus“ vom 27. Juli 2018, 19:59

ich habe hier eine HD630 und auch ähnliche Probleme gehabt. mit den beschriebenen Einstellungen und den aktuellen Kexten + Clover hat es dann funktioniert. Allerdings spielt auch die [SMBIOS Version](#) eine Rolle. Produktname habe ich auf iMac 18,1 gesetzt, obwohl es passend zur CPU 18,2 sein müsste. Aber das Problem NVRAM ist davon nicht berührt. Vielmehr hatte ich unter iMac 18,2 keine stabile Darstellung. Nur ruckeln und flackern, instabile Darstellung. Dock war grau hinterlegt und nicht transparent usw. ..

Beitrag von „BNils“ vom 27. Juli 2018, 20:05

[@chmeseb](#)

Ich habe den [Beitrag](#) gefunden. Aber ich weiß nicht genau wo ich das einstellen muss.

Gruß Nils

Beitrag von „ebs“ vom 28. Juli 2018, 10:29

Tausche mal den WhateverGreen.kext gegen den IntelGraphicsFixup.kext aus und versuche mal die config.plist aus dem Anhang.

Beitrag von „Arkturus“ vom 28. Juli 2018, 11:54

[@ebs](#) Du verzichtest ganz auf ig-plattform-id und gfx Fake-ID. Die Arbeit macht dann nur der IntelGraphicsFixup.kext?

Beitrag von „ebs“ vom 28. Juli 2018, 12:44

Hier kann man nur probieren, bei den älteren Boards ist oft weniger am Ende mehr. Bei einem Intel-Nuc von einem Freund, 2 Generationen älter (der Nuc ;-)), habe ich das auch weggelassen und es läuft. Den IntelGraphicsFixup.kext kann man probierhalber auch mal weglassen. Einfacher wäre die Sache bestimmt mit der Nvidia-Karte, Webdriver drauf und es sollte gehen.

Beitrag von „BNils“ vom 28. Juli 2018, 21:58

Sollte ich mit sonst eine NVIDIA Karte kaufen? Wenn welche? Es ist nur ein Server, aber wenn ich meinen 4K Monitor vernünftig anschließen könnte, würde ich in eine neue Karte investieren.

Beitrag von „ebs“ vom 28. Juli 2018, 23:31

Nein so war das nicht gemeint. Es muss doch mit der internen Grafikkarte gehen, aber Maximum ist HD. 4K geht damit nicht. Für einen Server wäre das auch Overkill.

Wenn kein anderer eine Idee hat hilft nur probieren bis der Arzt kommt. Auch mal in die Bios Einstellung schauen mit wieviel MB die iGPU aktiviert ist. Manche wollen 32MB, andere 96MB oder Max. Es sind meistens nur Kleinigkeiten die entscheiden.

Beitrag von „BNils“ vom 28. Juli 2018, 23:39

Okay, dann probiere ich das morgen mal, was du geschrieben hast und melde mich.

danke

Beitrag von „Arkturus“ vom 29. Juli 2018, 09:32

Bitte denke an das SMBIOS. Das kann entgegen der Meinung das hier nur die CPU eine Rolle spielt, auch auf die Grafik der iGPU Einfluss haben, die ja mit der CPU korrespondiert. Hier musst du probieren. Schau dir mal die Patch to Kernel an, ob da für die HD 4600 was bei ist.

Beitrag von „ebs“ vom 29. Juli 2018, 10:38

Das SMBIOS iMac 14.2 ist auf jeden Fall richtig, weil es sich hier um eine Haswell CPU mit Intel HD Graphics 4600 handelt. Näher dran geht nicht.

Beitrag von „Arkturus“ vom 29. Juli 2018, 10:49

ok, das ist dann so. Bei meinem aktuellen iMac wäre die 18,2 näher dran, aber die 18,1 funktioniert. Mag sein das es am Board liegt oder woran auch immer.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 12:12

[Zitat von ebs](#)

Tausche mal den WhateverGreen.kext gegen den IntelGraphicsFixup.kext aus und versuche mal die config.plist aus dem Anhang.

Die WhateverGreen.kext ist bei mir gar nicht drin, sondern schon die IntelGraphicsFixup.kext

Mit der config.plist Bootet er wieder nicht, screenshot hängt im Anhang.

Ausserdem habe ich im Anhang einmal mein EFI angehängt der aktuell läuft (Ich hatte Clover schon mal upgedatet), dachte das kann nicht schaden und er läuft so. Grafik-Probleme haben sich aber noch nicht gelöst.

Ich habe auch noch mal ein Screenshot angehängt, was der Systembericht sagt.

Noch mal zur Hardware: Wäre es nicht eventuell doch eine Überlegung wert, das Board und CPU einmal auf einen neueren Stand zu bringen? Falls ja, könnt ihr mir etwas empfehlen?

Beitrag von „ebs“ vom 29. Juli 2018, 13:54

Steht da kein Kext geladen. Probier mal die config.plist aus. Wenn immer noch da steht kein Kext geladen mal in der config.plist die CsrActiveConfig auf 0x067 ändern.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 14:01

Er bootet wieder nicht und zeigt wieder Sound assertion in AppleHDADriver at line 1078 und line 1051 an.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 14:03

Die Sound Assertions sind hier nicht das Problem, sondern der vorhergehende IOConsoleUsers Hinweis, der eindeutig auf die Grafik-Geschichte deutet.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 14:07

Das ist doch alles doof. Und nun? Habe auch schon im anderen Beitrag hinweise gelesen, aber das hilft bei mir alles nichts.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 14:17

Ich habe mal folgende EFI auf Basis deines "Clover_funktioniert.zip" erstellt und würde dich bitten, das mal zu testen.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 14:32

Natürlich, ich probiere alles 😊 danke

IOConsoleUsers ist noch da. Screenshot hängt an.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 14:48

Dann checke die gleiche EFI bitte mit folgender Config.plist

Beitrag von „redbelt“ vom 29. Juli 2018, 15:00

Du bist sicher, dass du nicht doch noch eine Grafikkarte in deinem PC stecken hast?

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 18:00

[Zitat von al6042](#)

Dann checke die gleiche EFI bitte mit folgender Config.plist

Bootet leider auch nicht, screenshot vom log hängt an.

[Zitat von redbelt](#)

Du bist sicher, dass du nicht doch noch eine Grafikkarte in deinem PC stecken hast?

Ja ganz sicher, es steckt nicht eine Karte im PC

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 18:03

Wie ist denn der Monitor angeschlossen?

DVI, DisplayPort, HDMI oder VGA?

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 18:29

Der kleine ist nun über VGA angeschlossen. Den hole ich immer nur aus dem Keller, wenn der Hacki ärger macht. Normal sollte der eigentlich auch über DisplayPort oder HDMI mit dem 4k 27" angeschlossen sein. Damit ich dann zwischen USB-C (dadrüber ist mein MacBook angeschlossen) und dem Server wechseln kann. Aber bisher lief der am dem 4k Monitor noch nie.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 18:32

Also, wenn deine Kiste per VGA angeschlossen ist, können wir soviel rumbasteln wie wir wollen und du wirst immer am gleichen Bild hängen bleiben...

VGA wird von macOS nicht unterstützt.

Dann hänge doch jetzt mal den 4K per DisplayPort an und schau was daraus wird.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 18:35

Wenn ich den da anschließe, sehe ich aber nicht mal das Bios! Und wenn er dann Clover von der Server HDD startet, sehe ich das nur wie auf dem Bild im Anhang.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 18:48

Wenn du ihn wie anschliesst?

Zudem solltest du dringend deine BIOS-Settings in Bezug auf die Grafik-Einstellungen prüfen.

BIOS Features:

VGA Support = EFI Driver

OS Type = Other OS

CSM Support = Disabled

Boot Mode Selection = UEFI Only

Peripherals:

Init Display First = IGFX

Internal Graphics = Enabled

Internal Graphics Memory Size = 32M oder 64M

[DVMT](#) Total Memory Size = MAX

Dann nochmal die Anschlüsse per DisplayPort, DVI und HDMI prüfen.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 20:05

[Zitat von al6042](#)

Wenn du ihn wie anschliesst? --> Per DisplayPort

Zudem solltest du dringend deine BIOS-Settings in Bezug auf die Grafik-Einstellungen prüfen.

BIOS Features:

VGA Support = EFI Driver --> Ist nicht aktiv, weil "Fast Boot" auf Disable steht

OS Type = Other OS --> Habe nur Windows 8 Features, das steht auf Other OS

CSM Support = Disabled --> Ist nicht aktiv, weil "Windows 8 Features" auf Other OS steht

Boot Mode Selection = UEFI Only --> Steht auf UEFI Only

Peripherals:

Init Display First = IGFX --> steht auf IGFS

Internal Graphics = Enabled --> steht auf enabled

Internal Graphics Memory Size = 32M oder 64M --> Steht auf 64M

[DVMT](#) Total Memory Size = MAX --> steht auf MAX

Dann nochmal die Anschlüsse per DisplayPort, DVI und HDMI prüfen.

Alles anzeigen

Habe deine angaben geprüft und direkt im quote meine Antwort gegeben. Das meiste stimmte

so. Es hat nur am Boot verhalten nichts geändert. Ich sehe immer nur dieses Bild, wovon ich dir ein Foto geschickt habe. und ich komme so auch nicht mehr ins Bios.

Beitrag von „ebs“ vom 29. Juli 2018, 20:25

Das verstehe ich nun gar nicht. Ins Bios komme ich doch unabhängig davon was für ein Betriebssystem oder Clover oder Grub oder auf der Platte ist. Da stimmt doch irgend etwas anderes nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2018, 20:26

Dann leihe/organisiere dir einen einfachen Monitor mit entsprechenden HDMI oder DisplayPort Eingang und teste es erneut.

Beitrag von „BNils“ vom 29. Juli 2018, 20:27

ne, sobald ich den vga monitor abnehmen und nur den anderen anschließe lädt er sofort Clover und dann bootet er aber auch den Rechner nicht, wenn ich die Server HDD auswähle.

EDIT: Habe mir jetzt von meinem Nachbarn einen Monitor geliehen. Jetzt hat er die HD4600 richtig erkannt und hat die Auflösung von 1920x1080. Heißt das nun das ich mindestens zum Booten einen Monitor brauche, der nicht 4k ist, aber full hd unterstützt?

EDIT2: was für eine Grafikkarte müsste ich kaufen um den 4K Monitor anzusteuern? Dann müsste ich nicht einen zweiten Monitor stehen haben. bzw. wie lange habe ich mit der Hardware noch Ruhe? Läuft Mojave noch oder ist es eher ratsam mainboard und cpu zu kaufen? Wenn man das richtige kauft, wäre ja auch 4K Auflösung möglich. Brauch das ja nur, damit ich nicht zwei Monitore stehen habe.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 31. Juli 2018, 04:07

Verwende doch bitte keine Vollzitate [@BNils](#). Mit „@„ und dem Namen des Kollegens wird dieser dann auch benachrichtigt. Vollzitate nehmen dem gesamten Thread den Fluss beim Lesen.

Beitrag von „crusadegt“ vom 31. Juli 2018, 13:11

[@BNils](#) Wenn du wirklich den Monito mittels VGA Anschluss an den Rechner angeschlossen hast, ist klar wieso macOS rum zickt... macOS und VGA mögen sich so gar nicht.. Mindestens DVI ist hier angebracht.

Beitrag von „BNils“ vom 5. August 2018, 11:18

[@CrusadeGT](#) das war mir überhaupt nicht bewusst, ich hatte den Halt im Keller noch stehen und habe den immer verwendet zum installieren. Aber das erklärt nun einiges.

Vielen Dank an alle für eure super Hilfe.

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. August 2018, 08:22

Klappt denn nun alles so wie es soll?

Beitrag von „BNils“ vom 8. August 2018, 04:24

[@CrusadeGT](#)

ja,es läuft nun wieder so wie es soll.

Ich frage mich aber ob die Hardware für Mojave noch reicht oder ich lieber Board, cpu und Speicher tauschen sollte.

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. August 2018, 08:37

Die Hardware wird ausreichen...

Schau mal in meinem Profil dort sind ähnliche Hardwareangaben und ich kann dir versichern, dass auch hier Mojave läuft 😊

Zwar aktuell nur testweise zwecks fehlender Webdriver aber es läuft 😊