

**Erledigt**

## **mein Hackintosh für Lightroom ist zu lahm. Welche Hardware tauschen?**

**Beitrag von „Faction25“ vom 26. Juli 2018, 21:36**

Hi...Ich habe nun endlich meinen ersten Hackintosh, bis auf eine Kleinigkeit am Laufen. Hauptsächlich soll er für Lightroom eingesetzt werden und ab und an mal ein Full HD Game. Leider ist er mir in Lightroom noch zu langsam. Wenn ich in die 1:1 Ansicht wechsel, braucht er Ewigkeiten, bis die Datei geladen ist und das Foto scharf ist. Was wäre eure Empfehlung, welche Hardware ich wieder austauschen sollte? Besten Dank schon einmal

---

**Beitrag von „griven“ vom 26. Juli 2018, 22:05**

Die Kiste sollte eigentlich spielend mit Lightroom klar kommen. Bist Du sicher das alles richtig installiert ist?

---

**Beitrag von „Faction25“ vom 26. Juli 2018, 22:14**

Wenn du die Installation meines Hackintosh meinst, bin ich mir auf keinen Fall sicher, ob alles korrekt ist. Ich lade mal meinen EFI Ordner hoch. Vielleicht siehst du ja etwas, was ich noch optimieren kann, wenn du Zeit dazu hast 😊

---

**Beitrag von „obstkiste“ vom 26. Juli 2018, 22:21**

Trim bei der SSD aktiviert?

---

## **Beitrag von „Faction25“ vom 26. Juli 2018, 22:31**

Magst du mir kurz erklären, wie ich TRIM deaktiviere? Zur Info: Ich habe eine Samsung 970 EVO M.2 SSD eingebaut.

Unter über diesen Mac/Systembericht/NVMEexpress steht TRIM-Unterstützung auf JA

---

## **Beitrag von „obstkiste“ vom 26. Juli 2018, 22:41**

Manchmal ist Trim deaktiviert, das muss dann via Terminalbefehl korrigiert werden. Wenn es an ist, braucht es eine andere Idee.

Möglichkeiten:

- Ssd hat zu wenig Performance -> Speedtest machen und Lesen/Schreiben vergleichen
- Lightroom Katalog zu voll -> Optimieren lassen
- Vorschauen werden nicht beim Import gerendert, erst bei Öffnen des Bildes

-

---

## **Beitrag von „griven“ vom 26. Juli 2018, 22:48**

Nicht zu vergessen bei frisch installierten Systemen möglicherweise auch noch mit aktiviertem und vollem iCloud Account röheln Spotlight und sofern aktiviert auch Fotos fröhlich durch die Gegend und lasten das System maximal aus. Hier vielleicht auch mal einen Blick in die Aktivitätsanzeige werfen und gucken wer, wie oder was da wirklich die Ressourcen frisst...

---

## **Beitrag von „sunraid“ vom 27. Juli 2018, 08:27**

Wenn du Probleme mit der Hardware und HackiOS ausschließen kannst, dann schau dir doch mal die Optimierungsmöglichkeiten für Lightroom an:

<https://helpx.adobe.com/de/lig...erformance-lightroom.html>

Auf meinem System und mit den Optimierungen läuft LR 6.x sehr gut!

---

## **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Juli 2018, 08:44**

[@Faction25](#)

-> 5

Es kann sein, dass Trim auf der M.2 SSD nicht deaktivierbar ist, es wird über den Controller automatisch unterstützt. Ist verfügbar, wird aber nicht genutzt.

EDIT:

Ich würde das aus deiner config entfernen:

---

## **Beitrag von „obstkiste“ vom 27. Juli 2018, 17:42**

Mach einen Disk-Benchmark (z.B. den von Blackmagic: [Appstore](#)) und berichte uns.

---

## **Beitrag von „Faction25“ vom 27. Juli 2018, 18:52**

Hier ist schon einmal das Ergebnis des Disk-Benchmarks. Alles andere werde ich mir später mal anschauen und testen. Berichte dann natürlich 😊

---

### **Beitrag von „obstkiste“ vom 27. Juli 2018, 19:31**

Also an den Schreibraten kann es nicht liegen... 😊

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Juli 2018, 19:51**

Nein, das sind sehr gute Werte. Irgendwo hackt es.  
Mach mal debug=0x100 weg.

---

### **Beitrag von „danielsogl“ vom 27. Juli 2018, 19:55**

Passt denn dein SMBIOS? Hier habe ich es schon erlebt, dass ich mit dem richtigen SMBIOS bis zu 50% mehr Performance erzielt habe.

---

### **Beitrag von „Faction25“ vom 28. Juli 2018, 15:33**

Besten Dank für die ganzen Tipps von euch. Es lag dann letztendlich wirklich nur an Lightroom selbst. Erst einmal hatte ich nur meine alte Version installiert und kein Update gemacht. Nach dem Update lief es schon einmal deutlich flotter und den Rest konnte ich dann noch über Einstellungen in Lightroom und beim importieren neuer Fotos optimieren. Rennt nun alles, wie gewohnt 👍

Nun habe ich nur noch ein Problem mit meinem SD Kartenleser, der nur an den USB 2.0 Anschluss funktioniert. Unter Windows habe ich das Problem nicht. Des Weiteren bekomme ich die Intel Grafik an meinem Hackintosh nicht aktiviert. Hatte dazu mal vor ner Woche ein Thema eröffnet. Vielleicht hat da ja jemand von euch noch eine Idee zu. Dann bin ich auch erst einmal wunschlos glücklich 😊

[erster Hackintosh braucht noch ein wenig Fine-Tuning](#)

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 28. Juli 2018, 16:37**

Mal mal die Kexte mit dem Kext Updater aktualisieren und vorher den IntelGraphicsFixup.kext löschen.

Ich habe mal ein wenig die config.plist geändert, probier das mal aus, auch das mit dem USB.

---

### **Beitrag von „Faction25“ vom 28. Juli 2018, 17:32**

Also als erstes habe ich den IntelGraphicsFixup gelöscht, wie du geschrieben hast. Dann den Kext Updater laufen lassen. Danach USBInjectALL, AppleALC, Lilu und Whatevergreen erneuert. Und deine config.plist eingefügt. In der Konfiguration fährt er leider nicht mehr hoch:

EDIT: Wenn ich Whatevergreen nicht update, fährt er wieder hoch. Der SD Kartenleser funktioniert nun auch an dem USB 3.0 und Intel Grafik ist auch aktiviert. Hat jemand eine Idee, warum ich Whatevergreen nicht updaten darf?

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 28. Juli 2018, 20:27**

Aktualisier mal Clover und achte drauf das die Treiber aus der zip drin sind.

---

### **Beitrag von „Faction25“ vom 28. Juli 2018, 21:49**

dann passiert folgendes...Apfelsymbol erscheint, Ladebalken lädt komplett und dann wird der Apfel + Ladebalken Türkis 😊 und dann gehts nicht weiter.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Juli 2018, 22:20**

Ich habe zwar die anderen EFIs nicht groß geprüft, würde dich aber bitten, mal den beiliegenden zu testen.

---

### **Beitrag von „Faction25“ vom 28. Juli 2018, 22:49**

mit der EFI lande ich im Blackscreen nachdem -v durchgerattert ist (-v ist angehängt). Ich hänge zusätzlich noch einmal meinen momentan laufenden Clover Ordner an. Also wenn ich hier den Whatevergreen update, lande ich auch im Blackscreen. Eins ist mir gerade noch einmal aufgefallen. Wenn ich in den Kext-Updates Ordner schaue, im Whatevergreen Ordner, ist einmal der Whatevergreen Kext drin und eine Datei namens Whatevername. Wozu ist die?