

**Erledigt**

# Intel Framebuffer patching mit WhateverGreen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. Juli 2018, 13:47

headkaze und vit9696 haben ja einen **Intel Framebuffer Patch für Mojave** in WhateverGreen eingebracht.

Bei mir funktioniert es auch mit HS 10.13.6



Was sind eure Erfahrungen damit ?

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. Juli 2018, 14:30**

Nicht nur für Mojave, der Patch funktioniert auch mit früheren macOS Versionen. Ich verwende den [DVMT](#) Patch auf meinem Latitude E5450 mit HD5500 mit High Sierra und Mojave. Die nötigen Device Properties injiziere ich dort mit Clover.

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. Juli 2018, 14:39**

Das schaut gut aus. Ich wäre an einer Kurzanleitung sehr interessiert.

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. Juli 2018, 18:28**

[@Harper Lewis](#) Ich habe mal angefangen [Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#)

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. Juli 2018, 18:49**

Besten Dank! Wenn man die ig-platform-id über *Devices > Properties* injiziert, muss unter *Graphics* Inject Intel deaktiviert und und die ig-platform-id entfernt werden, oder?

---

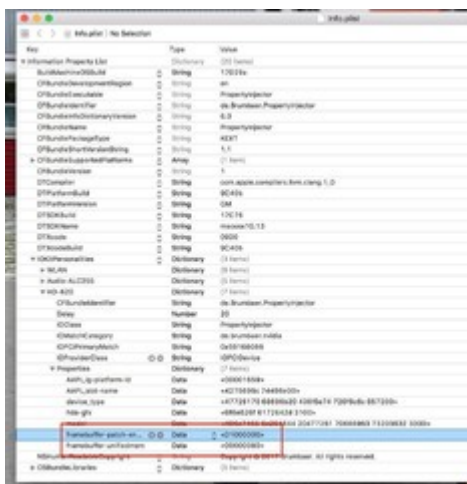
### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. Juli 2018, 19:04**

Habe da keine drin, wird ja mit Clover oder Kext auch selten noch benötigt, sollte aber auch mit gehen.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 29. Juli 2018, 10:04

Es geht auch richtig gut die Parameter für den WhateverGreen.kext mit dem PropertyInjector.kext zu initialisieren. Hier als Beispiel die Erhöhung von VRAM.





hallo zusammen

Ich brauche hilfe von erfahrenen "hackintosher"

Ich habe eine Toshiba P50-C-11V

(Brodwell 9 chipset - I7 5500U CPU / Intel Hd 5500 und Nvidia gtx950 vga card)

Mojave Installation läuft durch aber beim erste boot Macht er rebook, eine vollständige installation nicht möglich. Mehrere versuche , unterschiedliche clover hat es nicht geholfen.

Desweiteren habe ich eine Dell 7285 2 in 1

00:00.0 Host bridge: Intel Corporation Xeon E3-1200 v6/7th Gen Core Processor Host Bridge/DRAM Registers (rev 02)

00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation Device 591e (rev 02)

00:04.0 Signal processing controller: Intel Corporation Xeon E3-1200 v5/E3-1500 v5/6th Gen Core Processor Thermal Subsystem (rev 02)

00:05.0 Multimedia controller: Intel Corporation Xeon E3-1200 v5/E3-1500 v5/6th Gen Core Processor Imaging Unit (rev 01)

00:13.0 Non-VGA unclassified device: Intel Corporation Sunrise Point-LP Integrated Sensor Hub (rev 21)

00:14.0 USB controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP USB 3.0 xHCI Controller (rev 21)

00:14.2 Signal processing controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP Thermal subsystem (rev 21)

00:14.3 Multimedia controller: Intel Corporation Device 9d32 (rev 01)

00:15.0 Signal processing controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP Serial IO I2C Controller #0 (rev 21)

00:15.1 Signal processing controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP Serial IO I2C Controller #1 (rev 21)

00:15.2 Signal processing controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP Serial IO I2C Controller #2 (rev 21)

00:15.3 Signal processing controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP Serial IO I2C Controller #3 (rev 21)

00:16.0 Communication controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP CSME HECI #1 (rev 21)  
00:16.3 Serial controller: Intel Corporation Device 9d3d (rev 21)  
00:1c.0 PCI bridge: Intel Corporation Sunrise Point-LP PCI Express Root Port #1 (rev f1)  
00:1c.4 PCI bridge: Intel Corporation Sunrise Point-LP PCI Express Root Port #5 (rev f1)  
00:1d.0 PCI bridge: Intel Corporation Sunrise Point-LP PCI Express Root Port #10 (rev f1)  
00:1f.0 ISA bridge: Intel Corporation Device 9d4b (rev 21)  
00:1f.2 Memory controller: Intel Corporation Sunrise Point-LP PMC (rev 21)  
00:1f.3 Audio device: Intel Corporation Sunrise Point-LP HD Audio (rev 21)  
00:1f.4 SMBus: Intel Corporation Sunrise Point-LP SMBus (rev 21)  
6c:00.0 Non-Volatile memory controller: Samsung Electronics Co Ltd Device a806  
6d:00.0 Network controller: Intel Corporation Wireless 8265 / 8275 (rev 78)

bei diesem gerät installation ist durchgelaufen aber grafik karten installation ist nicht möglich.

BITTE HILFE

---

### **Beitrag von „griven“ vom 10. März 2019, 22:58**

Die Installation läuft in 1-2 Steps ab sprich 1-2 in seltenen Fällen auch 3 Reboots sind erstmal noch normal.

Beachte bitte, falls nicht schon geschehen, dass Du die NVIDIA nicht nutzen können wirst und diese idealerweise im Bios deaktivieren solltest bzw. sofern sie sich nicht deaktivieren lässt mit dem Flag `nv_disable=1` booten musst weil macOS sonst wohlmöglich beim Versuch die NVIDIA zu initialisieren abstürzt.