

Erledigt

Audio Problem mit ASUS Prime Z370-A (ALCS1220A) - war "Audio-Problem mit Filmen von iTunes"

Beitrag von „FARV“ vom 3. August 2018, 00:35

Moin zusammen,

ich habe hier jetzt ein paar Tage lang rumgebastelt und mal wieder haufenweise Foren und Youtube durchforstet.

Trotzdem habe ich bisher für folgendes Problem keine Lösung gefunden.

Nach mehreren Versuchen mein on-board ALC1220 vergeblich per Clover Configurator und den Kext'en "AppleALC", "Lilu" und "AppleHDA" zum Laufen zu bringen, habe ich schließlich aufgegeben. Ton gab es erst nachdem ich VoodooHDA installiert habe.

Soweit, so gut.

Allerdings spielt iTunes keinen Sound von aktuellen Filmen ab.

Ich denke das liegt daran, dass die Audio-Spur(en) digital als 5.1 vorliegen.

Ältere Filme, die lediglich nur Stereo-Sound haben funktionieren hingegen wunderbar.

Fehlt mir da irgend ein Codec oder was läuft hier verkehrt?

Anbei meine EFi (die "config_new.plist" ist aktuell), sowie ein Screenshot vom Clover-Bootloader.

Und als drittes noch ein Screenshot aus den Systemeinstellungen->VoodooHDA. Vielleicht kann jemand was mit den Angaben darin was anfangen.

Ich bin mit meinem Latein hier am Ende.

Gruß
Tim

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2018, 02:40

Na dann mal ran ans testen... VoodooHDA bitte wieder komplett deinstallieren, mit allem was da auch in System/Library/Extensions eventuell rumkriecht...

Kexts bitte alle in den Other Ordner. Dort muss jetzt natürlich auch AppleALC rein. Wenn die aktuellste Version nicht funktioniert, probiers auch mal mit Version 1.2.7.

Ansonsten auch mal Layout-ID 2, 5 oder 7 eintragen und schick mir mal bitte einen [IOReg Dump](#), damit ich nachschauen kann ob die ID auch übernommen wird (dein DSDT-Audio Gerät hat hier sehr komplizierte Vorraussetzungen)

Ah ja, by the way, wofür ist die gepatchte DSDT zuständig?

Beitrag von „FARV“ vom 3. August 2018, 19:14

Moin,

so ich habe jetzt einen Fehler beheben können.

Und zwar scheint VoodooHDA auch eine KEXT mit dem Namen "AppleHDADisabler.kext" zu installieren.

Das Ding verhindert, dass Mehrkanal-Filme, die von iTunes gekauft wurden auch nur einen Ton von sich geben. Ist das Ding gelöscht, dann gibt es wieder Ton bei den iTunes Filmen.

Allerdings läuft die On-Board Soundkarte immer noch nicht!

[kuckkuck](#): Ich habe jetzt noch einmal meine EFI und auch den von dir gewünschten IOREG Dump angehängt.

Die blöde Soundkarte muss doch zum Laufen gebracht werden können. Ist ja schließlich kein exotisches Teil (ALC1220).

Und bezüglich der gepatchten DSDT.... Das ist lediglich eine Kopie aus dem origin-Ordner.

Gruß
Tim

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2018, 23:52

Ich sehe schon, du hast auch mal die layout-ID 2 ausprobiert... Hast du auch mal eine ältere AppleALC ausprobiert?

Die AppleHDA.kext hat in dem Kexts/Other ordner nicht zu suchen. Liegt bei dir unter System/Library/Extensions (S/L/E) eine AppleHDA?

Im IOReg wird alles soweit korrekt erkannt. Jetzt geht es nur noch darum störende Kexts zu entfernen und die richtige Layout-ID zu setzen.

Um störende Kexts ausfindig zu machen, müsste ich mir mal anschauen was da so aus S/L/E geladen wird. Dafür bitte einmal den Output dieses Tools schicken: [HF Sysinfo - Tool zur Erstellung eines Hardwareprofils zur weiteren Analyse hier im Forum](#)

Die unveränderte DSDT aus origin nach patched zu kopieren bringt nix. Entfernen die lieber mal

wieder und entfernen in deiner config unter ACPI auch den Eintrag DSDT name: "DSDT.aml"

Beitrag von „FARV“ vom 4. August 2018, 11:44

Moin,

also das Audio-Problem hier bereitet mir derzeit schlaflose Tage und Nächte.

Ich habe hier wie gesagt, ein ASUS PRIME Z370-A Mainboard mit Intel i7-8700k
Auf dem Mainboard ist laut ASUS ein **Realtek S1220A** Soundchip verbaut.

Mittlerweile habe ich folgendes heraus gefunden:

Grundsätzlich scheint der Chip zu funktionieren. Zumindest dann, wenn man VoodooHDA installiert. Allerdings geben dann Multichannel Filme, die über iTunes gekauft wurden keinen Laut von sich.

Ich habe hier zusätzlich einen USB-Soundstick, an dem ein Headset hängt. Entfernt man VoodooHDA, dann spielt iTunes den Ton wunderbar ab. Zumindest über Headset, da das onboard-Audio ja nicht tut.

Im Clover Configurator habe ich jetzt alles einmal rauf und runter ausprobiert. Mehrere Versionen von AppleALC.kext getestet, Clover auf die aktuelle Version gebracht, etc.
Bisher hat nichts geholfen.

Als ich den Hacki hier installiert habe und nicht wusste, dass man Multibeast nicht nutzen soll

Muahaha!!

(ja, ich hatte zuerst bei den zensierten Amis  geschaut) und die Variante per Clover Configurator die elegantere ist, war es natürlich zu spät.

Multibeast hatte auch einen Treiber für den S1220A installiert, der (soweit ich mich erinnere) auch funktionierte.

Kann es jetzt sein, dass Multibeast oder VoodooHDA in S/L/E etwas installiert hat, was da nicht

hingehört?

Ich habe ja schon mal von der "AppleHDADisabler.kext" gesprochen, die irgend so ein Tool installiert hat.

Anbei einmal eine Liste aller Files, die in S/L/E bei mir liegen.

Fällt jemanden was auf, was da vielleicht das Problem verursachen könnte, bzw. eine kext, die da nicht hin gehört?

Ich denke, dass wenn das Problem geknackt ist, einigen anderen Usern auch geholfen wird.
Schon mal vielen Dank für die Mühe im Voraus.

Gruß
Tim

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 11:53

Wie gesagt, ich würde mir gerne mal anschauen was da geladen oder nicht geladen wird, dafür bräuchte ich aber wie gesagt folgendes:

[Zitat von kuckkuck](#)

Dafür bitte einmal den Output dieses Tools schicken: HF Sysinfo - Tool zur Erstellung eines Hardwareprofils zur weiteren Analyse hier im Forum

und die Ausgabe des Terminal-Befehls `kextstat | grep -v apple`

Beitrag von „FARV“ vom 4. August 2018, 12:09

@'kuckkuck:

Anbei die gewünschten Files.

Ich habe gerade noch geschaut, was passiert, wenn ich den Azalia Soundchip von Intel ausschalte. Denn das kann man im Bios meines Rechners machen.

Allerdings bleibt dann der Hacki direkt beim Bootbildschirm nach Clover hängen. Das Apple-Logo erscheint, doch der Boot-Fortschrittsbalken erscheint nicht und das System bootet nicht.

Nachtrag:

Ich habe noch weiter im Netz geforscht und da wurde immer wieder geschrieben, dass ASUS wohl eine spezielle Variante des ALCS1220A einsetzt, die anscheinend eine modifizierte AppleALC.kext benötigt.

Ich habe mir mal so eine AppleALC.kext herunter geladen. Doch das Ding ist steinalt und es tut's auch nicht bei mir.

Gruß

Tim

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 14:32

Sieht was Kexts angeht eigentlich ganz gut aus, nur lädt der AppleHDA Treiber von Apple nicht. Lädt dieser nicht, hat AppleALC auch nichts zum tun...

Kann es sein, dass du zwischenzeitlich eine modifizierte AppleHDA (zB per Multibeast) nach S/L/E geladen hast? Das würde bedeuten, dass deine AppleHDA nicht mehr original ist und dementsprechend nicht funktionieren kann. Du müsstest die originale Version irgendwie wiederbeschaffen (vielleicht liegt sie ja als AppleHDA.bak in S/L/E). Vielleicht kann sie dir ja auch jemand bereitstellen, ansonsten müsstest du sie aus dem Installer extrahieren oder neu installieren...

Beitrag von „FARV“ vom 4. August 2018, 17:39

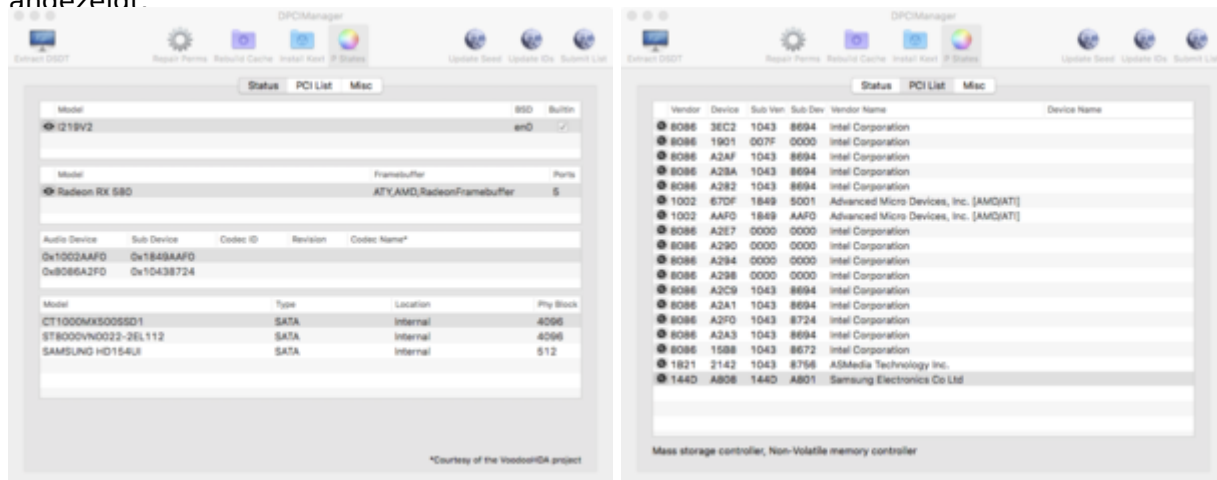
Ok,

ich habe jetzt High Sierra noch einmal auf einer weiteren Platt installiert und dann die originale AppleHDA in S/L/E kopiert. Das sollte jetzt passen.

Trotzdem habe ich immer noch keinen Ton, bzw. die onboard-ALCS1220A wird weiterhin nicht erkannt.

Wenn ich nun einmal einen Blick auf die erkannten Devices werfe und dann das Ganze mit dem Vergleiche, was in der PCI-Liste angezeigt wird, komme ich ins Grübeln.

Das Audio-Device 0x1002AAAF0 mit dem Sub-Device 0x1849AAAF0 müsste der ALCS1220A sein. In der PCI-Liste wird als Vendor für 1849AAAF0 jedoch "Advanced Micro Devices, Inc. [AMD/ATI]" angezeigt.



Kann es sein, dass der Soundchip gar nicht erst richtig erkannt wurde oder nur für die direkte Ausgabe über HDMI der Graka gedacht ist?

Und wie kann ich eigentlich auf die integrierte Intel "Soundkarte" umstellen?

Ich weiß jetzt langsam echt nicht mehr weiter und bereue es langsam mir das ASUS-Board gekauft zu haben.

Gruß
Tim

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 18:31

Jetzt mach mal halblang, das ist alles halb so wild. Ich kann jetzt gerade selber nicht in den Bericht schauen, aber wir kriegen das hin, keine Angst...

[Zitat von FARV](#)

ich habe jetzt High Sierra noch einmal auf einer weiteren Platt installiert und dann die originale AppleHDA in S/L/E kopiert. Das sollte jetzt passen.

Klingt gut. Schau mal in den Systembericht unter Erweiterungen ob AppleHDA jetzt geladen wird.

[Zitat von FARV](#)

Das Audio-Device 0x1002AAF0 mit dem Sub-Device 0x1849AAF0 müsste der ALCS1220A sein.

Falsch, das ist das HD-Audio Device deiner Grafikkarte (AMD). Deine Sound-Karte steht darunter mit vendor 8086 (Intel)

[Zitat von FARV](#)

Und wie kann ich eigentlich auf die integrierte Intel "Soundkarte" umstellen?

Nicht verwechseln, auf deinem Mainboard ist ein AudioController verbaut, dieser ist von Intel und arbeitet mit dem Realtek ALCS1220A Codec. Da sind keine zwei Chips verbaut, das zweite wäre wenn dann die AMD Karte.

Beitrag von „FARV“ vom 4. August 2018, 19:32

Zitat

Klingt gut. Schau mal in den Systembericht unter Erweiterungen ob AppleHDA jetzt geladen wird.

Jupp, AppleHDA stellt unter "Erweiterungen" drin.

Code

1. Version: 589
2. Zuletzt geändert: 22.06.18, 08:37
3. Paket-ID: com.apple.filesystems.acfs
4. Geladen: Nein
5. Informationen: 589 (5.3.1), Copyright © 2005-2012 Apple Inc. All rights reserved.
6. Erhalten von: Apple
7. Art: Intel
8. Architekturen: x86_64
9. 64-Bit (Intel): Ja
10. Ort: /System/Library/Extensions/acfs.kext
11. Kext-Version: 589
12. Ladbar: Ja
13. Abhängigkeiten: Erfüllt
14. Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

Alles anzeigen

Zitat

Nicht verwechseln, auf deinem Mainboard ist ein Soundchip verbaut, dieser ist (mehr oder weniger) von Intel und heißt ALCS1220A. Da sind keine zwei Chips verbaut, das

zweite is höchstens von der AMD Karte.

Ok, ich verstehe so langsam. Bisher dachte ich, das auf dem Prozessor eine Audio-Einheit mit eingebaut ist. Mein Fehler!

Intel "verkauft" also Soundchips von anderen Herstellern als ihre eigenen. Oder anders... Der Boardhersteller darf sich den Soundchip aussuchen, der dann als Intel-Chip getarnt wird.

Gruß

Tim

Beitrag von „wern“ vom 4. August 2018, 21:12

Der Audio Codec ist auf der Hauptplatine und hängt an dem Intel Chip (AudioController). Der ALCS1220A (Audio Codec) ist von Realtek die deviceID sollte diese sein 0x10EC1168. AppleALC hat Ressourcen für Layout 1,2,5 und 7.

Hast du den Azalia im BIOS wieder eingeschaltet?

Unter Quellcode zeigst du uns eine andere kext "acfs.kext"

Ein aktueller IOReg dump wäre hilfreich, benutze aber bitte Version 2.1

Beitrag von „FARV“ vom 5. August 2018, 00:07

Ok,

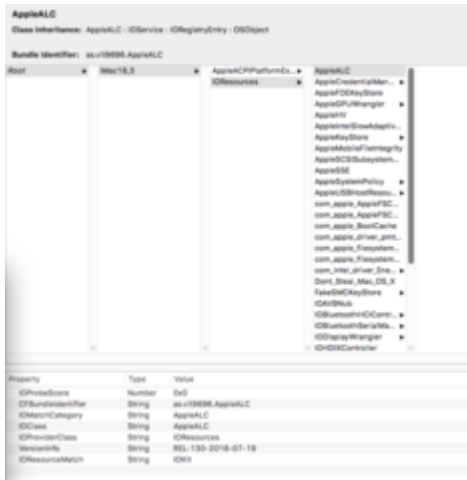
so langsam fange ich an zu verstehen...

Und da ich nicht nur ne Lösung möchte, sondern diese auch verstehen will, habe ich mir die Daten auch einmal angeschaut.

Vom IORegistry Explorer gibt es hier im Forum nur die Version 3.0.2. Damit habe ich dann den

IOReg Dump erstellt. Hoffe das geht auch?!

Es sieht so aus, als ob ein falscher Soundchip (as.vit9696)erkannt wird. Richtig?



Bezüglich des Azalia habe ich nun folgendes heraus gefunden.

Wenn ich den deaktiviere muss ich im CC auch im Bereich Acpi -> Fixes "FixHDA" ausschalten. Ansonsten bleibt der Rechner beim Booten hängen.

Dann wird im DPCIManager auch nur noch ein Audio Device angezeigt.



Und sorry wegen dem falschen "Code". Da hatte ich wohl vergessen zuvor AppleHDA auszuwählen.

Aber die Infos findet ihr ja eh im exportierten Systembericht.

Gruß
Tim

Beitrag von „KayKun“ vom 5. August 2018, 00:38

Habe das gleiche board meine es ist id 2 kann dir morgen aber auch meine efi hochladen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. August 2018, 11:12

[Zitat von FARV](#)

Jupp, AppleHDA stellt unter "Erweiterungen" drin.

Lädt aber leider noch nicht... Die Kext wurde falsch installiert. Wie hast du die von der zweiten Installation auf dein jetziges System gebracht?

[Zitat von FARV](#)

Es sieht so aus, als ob ein falscher Soundchip (as.vit9696)erkannt wird. Richtig?

Nein, vit9696 ist der Developer von AppleALC. Das passt schon alles.

[Zitat von FARV](#)

Wenn ich den deaktiviere muss ich im CC auch im Bereich Acpi -> Fixes "FixHDA"

ausschalten.

Lass das bitte wie es war, es hat alles an sich wunderbar funktioniert, nur die falsche Layout war gesetzt oder eine gepatchte AppleHDA in Benutzung. Mit dem jetzigen Stand ist das Audio Device (HDEF) im IOReg nicht mehr vorhanden, weil FixHDA deaktiviert ist. Nur mit FixHDA kann auch eine layout-ID gesetzt werden. Setz diese jetzt wie KayKun sagt mal auf die 2...

Die AppleHDA von deiner zweiten Installation musst du nochmal installieren, am besten mit KextUtility, damit sie auch die richtigen Rechte besitzt und der Cache neu aufgebaut wird. Danach dann bitte nochmal ein hf_results und IOReg Dump.

Beitrag von „KayKun“ vom 5. August 2018, 11:22

so hier ist meine EFI du must sie nur an deine AMD Graka anpassen !

[Ich will auch einen eigenen Imac bauen! Komm ich so zum Ziel?](#)

sonst haben wir ja das gleiche system

Beitrag von „FARV“ vom 5. August 2018, 12:16

[@kuckkuck](#): Auch mit im Bios eingeschalteten Azalia und Layout-ID 2 habe ich weiterhin keinen Ton.

[@KayKun](#):

Ich habe deine EFI einmal ausprobiert. Bei mir gibt es damit auch keinen Ton.

Allerdings blicke ich durch deine Einstellungen nicht durch. So hast du z.B. in der EFI unter "ACPI/patched" eine DSDT.aml und eine ssdt.aml.

Sind wahrscheinlich Marke Eigenbau?! Dafür ist unter "ACPI/origin" nichts zu finden.

Öffne ich den CC und lade deine config.plist, dann ist der Bereich "Patches" unter Acpi leer und es ist auch kein Haken gesetzt. Ich dachte, dass zumindest "FixHDA" gesetzt sein sollte?!

Dafür steht was bei Dir im Bereich "Drop Tables". Aus den Einträgen werde ich auch nicht schlau.

Im Bereich "Devices" hast du keinerlei Einträge unter "Audio"! Wie hast du dann die Layout-ID 2 für den Soundchip gesetzt?

Ich vermute einmal das deine EFI sozusagen eine Level 3 EFI (nur für absolute Cracks) ist, die einen Anfänger wie mich total überfordert. Aber ich bin von Haus aus neugierig und hätte natürlich gerne gewusst, warum du das alles so gemacht hast, wie du es gemacht hast?!

Gruß
Tim

Nachtrag: [@KayKun](#): Ich sehe gerade das du bei denen Systemen bei der Konfig mit dem ASUS PRIME Z370-A auch noch eine Creative Omni 5.1 USB verbaut hast. Also nutzt du da gar nicht den onboard-sound?

Beitrag von „KayKun“ vom 5. August 2018, 13:31

Ich nutze beides die Omni ist Primär für meine Kopfhörer da die mehr power brauchen Alle Patches sind per DSDT realisiert worden ist was saubere 😊 genauso der Inject der Audio ID ist per DSDT gemacht worden die SSDT ist für den i7 8700k gedacht damit sleep und speedstep gehen

ich denke mal das dein audio nicht geht da du mit dem voodooHDA rumspielt hast du solltest am besten das ganze mal an einen clean install gegen testen wo NIE der VoodooHDA drinnen wahr

Beitrag von „FARV“ vom 5. August 2018, 14:32



[@KayKun](#): Du bist der Held!

Als ich auf der Suche nach einer originalen AppleHDA war, habe ich kurzerhand High Sierranoch einmal auf einer separaten Festplatte installiert. Nach der Installation habe ich an danichts weiter gemacht. Nichts weiter installiert, etc...

Jetzt habe ich einmal von mit der aktuellen EFI (bei der die Layout-ID auf 2 steht) gebootet. Und siehe da, es gibt Sound!

Somit ist auf meiner primären HS-Installation durch die Nutzung von VoodooHDA und Multibeast wohl was gewaltig durcheinander gerüttelt worden?!

Bleibt wohl nur noch die Neuinstallation des Systems. Gut das ich meinen User-Ordner auf einer anderen Platte liegen habe. 😡

Ich berichte, wenn das System neu installiert ist.

Gruß und Dank

Beitrag von „KayKun“ vom 5. August 2018, 15:03

von multibeast sollte man sowieso weit abstand nehmen nutz am besten meine efi generiere die neue nummern und setze die nötigen anpassungen für deine amd karte und du hast ein sauberes system 😊

Beitrag von „wern“ vom 5. August 2018, 15:07

Azalia im BIOS auf jeden Fall einschalten! Dein letzter IOReg Dump zeigt kein HDEF Gerät. Das Audio Device das du im DPCIManager siehst ist der Codec von der AMD Grafikkarte, da sollte ein Zweiter dazukommen.

Im Download Bereich darf ich nichts hochladen, deswegen hier. Warum nicht 3.x.x ? Da wird nicht nach Alphabet sortiert.

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 15:09

Der 3.0.2 steht doch im zweiten Beitrag des DL-Threads... [IORegistryExplorer](#)

Beitrag von „wern“ vom 5. August 2018, 15:29

[@al6042](#) Den hab ich auch gefunden, aber bei 3.0.2 wird nicht nach Alphabet sortiert was die Suche ziemlich erschwert.

[@FARV](#) Glückwunsch.

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 15:34

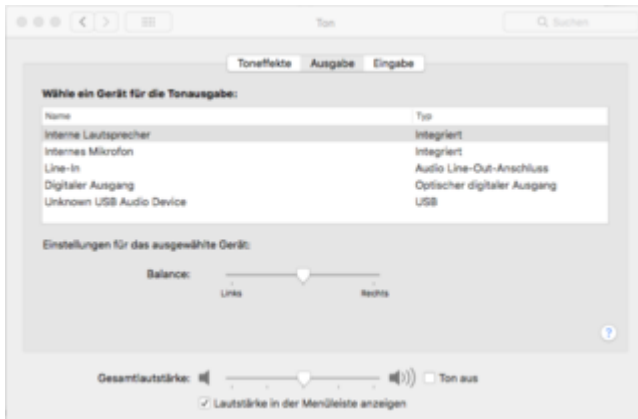
Ach so meinst du das...

Beitrag von „FARV“ vom 5. August 2018, 19:54

Moin zusammen,

so, der Rechner ist nun wieder neu aufgesetzt. Dank vorhandener EFI und ausgelagerten User-Ordner war das alles eine recht kurzfristige Angelegenheit.

Und nun läuft auch alles. Inkl. Ton.



Es war also tatsächlich so, dass die Tools von den Amis und/oder VoodooHDA das System so verstümmelt haben, dass man auf "normalen" Wege die Soundkarte nicht mehr aktivieren konnte.

Ich danke allen die geholfen haben ganz herzlich.

Bei der Aktion habe ich zudem eine Menge hinzugelernt und hoffe, dies ggf. auch einmal als Tip an andere weiter geben zu können.

[@KayKun](#): Ich habe jetzt erst einmal meine EFI-Settings gelassen. Was bringen denn deine gepatchten DSDT und SSDT für Vorteile im Detail?

Gruß
Tim

Beitrag von „KayKun“ vom 5. August 2018, 20:08

Das deine Hardware dem System so übergeben (übersetzt werden) wie ein richtiger mac und somit auch stabiler bzw sauberer läuft vor allen bei updates das ganze stabiler macht.

oder einfacher gesagt mit der dsdt bist du noch einen schrit näher an der apple hardware dran.

wenn du genau wissen möchtest was die DSDT macht guck bei uns in der WIKI dort findest du eine ausführliche erklärung.

die ssdt ist dafür da das deine CPU im dem falle ja auch der 8700k richtig läuft mit vollem speedstep support und auch sleep und sauberen wakeup macht sich hier vorallen dingen in temperatur und stromrechnung bemerkbar.

wenn du nicht weist was Intel Speedstep ist nutze bitte die Intel WiKi dazu

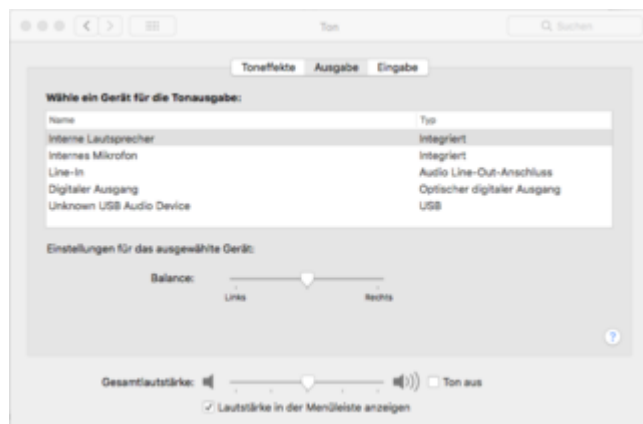
Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 29. Dezember 2018, 12:57

[Zitat von FARV](#)

Moin zusammen,

so, der Rechner ist nun wieder neu aufgesetzt. Dank vorhandener EFI und ausgelagerten User-Ordner war das alles eine recht kurzfristige Angelegenheit.

Und nun läuft auch alles. Inkl. Ton.



Es war also tatsächlich so, dass die Tools von den Amis und/oder VoodooHDA das System so verstümmelt haben, dass man auf "normalen" Wege die Soundkarte nicht mehr aktivieren konnte.

Ich danke allen die geholfen haben ganz herzlich.

Bei der Aktion habe ich zudem eine Menge hinzugelernt und hoffe, dies ggf. auch einmal als Tip an andere weiter geben zu können.

[@KayKun](#): Ich habe jetzt erst einmal meine EFI-Settings gelassen. Was bringen denn deine gepatchten DSDT und SSDT für Vorteile im Detail?

Gruß

Tim

Alles anzeigen

Hey, was genau hast du jetzt wo gesetzt, damit dein Board ein Ton ausspuckt?

Beitrag von „FARV“ vom 30. Dezember 2018, 02:25

[Hackintosh-Info.de](#) : Unter "Devices" habe ich die ID 2 gesetzt und ResethDA aktiviert.

Und halt noch im Bereich "Acpi" den Patch "change HDAS to HDEF" eingefügt, sowie den Fix "FixHDA" aktiviert.

Als Kexte laufen bei mir "AppleALC.kext", "Lilu.kext" und "WhateverGreen.kext".

Bis auf das Abspielen von gekauften iTunes Filmen aus der Cloud + die iTunes Extras zu den Filmen funktioniert hier alles. iTunes Filme laufen auch, wenn ich sie vorher herunter lade und nicht aus der Cloud starte.

Soweit es mir bekannt ist, liegt das aber wohl an WEG und nicht an den Soundeinstellungen.

Mir ist's Wurst, da ich die meisten Filme eh über's Apple TV anschaue.

Beitrag von „KayKun“ vom 30. Dezember 2018, 04:10

[FARV](#) wenn du meine Config und meine DSDT nimmst brauchst du keine angaben mehr machen für audio da bei mir alles gepatcht ist.

Mitlerweile habe ich auch eine RX 580 Somit kannst du hier meine Aktuelle EFI nehmen.

Aufpassen noch habe ich mich unter 10.14.2 nicht um die USB Ports gekümmert!!!!

Wenn du meine EFI nimmst bitte öffne die Config und ändere im SmbIOS die Serials etc ab damit wir nicht die Gleichen haben.

Am simpelsten Generrierst du einfach unter iMac18,3 neue Daten!

Und ja die EFI sollte auch ohne zu zicken perfekt unter High Sierra laufen.

Da ich einen Übertakteten 8700k nutze wäre empfehlenswert dir mit meiner EFI eine neue ssdt zu generieren damit bei dir das powermanagement der CPU richtig läuft 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 30. Dezember 2018, 09:36

[Zitat von FARV](#)

[Hackintosh-Info.de](#) : Unter "Devices" habe ich die ID 2 gesetzt und ResetHDA aktiviert.

Und halt noch im Bereich "Acpi" den Patch "change HDAS to HDEF" eingefügt, sowie den Fix "FixHDA" aktiviert.

FixHDA patched unter anderem on-the-fly HDEF

Beitrag von „KayKun“ vom 20. Januar 2019, 10:42

Habe nochmal meine EFI Aktualisiert da gestern nochmal die USB Ports gerichtet wurde. 😊
siehe im letzten Post von mir