

Erledigt

Audio Wiedergabe über Digital Ausgang DTS

Beitrag von „itsmeMario“ vom 3. August 2018, 11:37

Hallo

würde gern wissen wie ich von 2 Channel Sound auf 5.1 umsteigen kann.
Habe ein Logitech Z906 Anlage siehe Bild. Hat Analog und Digital Ausgang.
Bei mir Fehlt die Encoded Digital Audio !!!
Im VLC habe ich auch die S/PDIF anktiviert !

Leider kommt der Sound nicht über den DECODE raus 🤔

Danke an die Community ! 👍

Beitrag von „NoirOSX“ vom 3. August 2018, 14:19

VII. bringt dich das weiter [5.1 Channel Sound](#)

Beitrag von „itsmeMario“ vom 3. August 2018, 14:49

Danke [@NoirOSX](#) leider geht es hier um HDMI Ausgang ... ich benutze hier Optical Kabel wie schon auf dem Bilder zu sehen ist

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. August 2018, 16:09

Im Midi-Setup lässt Du bitte alles so wie es war, 2 Kanal Stereo beim Optical Output. Digital geht so raus, den Rest macht die Anlage.

Dein problem liegt in den Einstellungen der Anwender-Programme.

Im OSX stellst Du den Ton ja auf Digital Out um und es kommt auch Ton an Deiner Anlage an, aber eben nicht Digital Audio.

Das Problem ist, das die Programme in den Einstellungen immer erst einmal "System Audio-Ausgabegerät" stehen haben und dat funktioniert nicht.

Also **vorausgesetzt die Quelle ist 5.1**, z.B. eine eingelegte DVD:

Im VLC: Menü - Audio/Audiogerät/Digital Ausgang umstellen (Das Video muss dafür gestoppt sein)

Im DVD-Player: Menü - Einstellungen/DVD´s/Tonausgabe umstellen auf Digital Out (Das Video muss dafür gestoppt sein)

usw.

Im QuickTimePlayer war auch irgendwas, will jetzt aber nicht schauen. Du findest dat schon.

Beitrag von „itsmeMario“ vom 3. August 2018, 20:44

Hi [@MacPeet](#) danke für deine Antwort

habe alles genauso wie du es beschrieben hast eingestellt. Im VLC Version 3.0.3 habe ich den Audiogerät von System Audio-Ausgabegerät auf Digital-Ausgang (Intigriert) umgestellt.

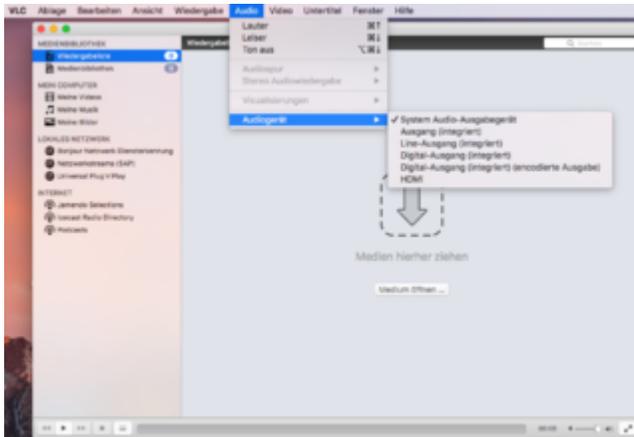
Habe verschiedene Filme ausprobiert. Leider geht der DECODE von der Logitech nicht an. Gibt es noch andere Einstellungen die man noch ändern muss ?



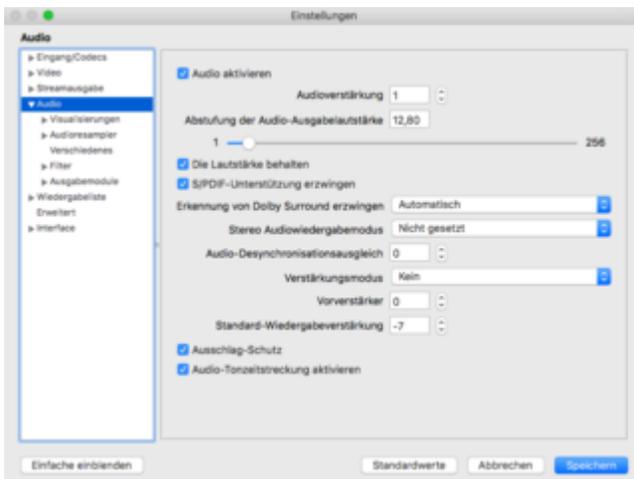
Beitrag von „MacPeet“ vom 4. August 2018, 09:00

beim VLC schrieb ich:

Menü - Audio, nicht Menü - Einstellungen/Audio
versuch dat mal



Einstellung sieht bei mir unverändert so aus:



Beitrag von „itsmeMario“ vom 4. August 2018, 11:27

Hab das auch ausprobiert geht auch nicht !

was ich bei dir gesehen habe und bei mir fehlt ist das

Digita-Ausgang (integriert) (encodierte Ausgabe)

hat das mit dein On Board Soundkarte zu tun oder hast du die Kext dafür ?

bei mir sieht das so aus !

Beitrag von „itsmeMario“ vom 5. August 2018, 22:20

WOW 😬

also so wie es aussieht kann mir hier keiner weiter helfen... echt toll 😞

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 22:23

Nicht vergessen, dass gerade Urlaubszeit ist und nicht alle aktiven User am Rechner sein können...

Geduld ist hier angebracht...

Beitrag von „itsmeMario“ vom 6. August 2018, 00:05



Ja hast wohl recht [@al6042](#)

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. August 2018, 16:19

Ok, bleib ruhig, ich hatte Deinen Post am WE bereits gesehen, war aber auch unterwegs und musste erst forschen betreffs dieser Sache.

Ja, diese zweite Option (Digital-Ausgang (integriert) (encodierte Ausgabe)) bekommst Du aktuell nicht.

In meinem Fall war es ein real-Mac.

Ich habe es nun auf meinem Laptop-Hacki nachgestellt und da ging es auch nicht.

Ich hatte es aber früher am Laufen und musste somit erst einmal nachdenken und unsere alten Threads durchlesen, denn wir hatten das Thema bereits, allerdings schon lange her, dat war zu Zeiten vom Übergang Yosemite auf Capitan.

Ganz früher ging es mal so in alten OSX-Versionen und mit VLC in alter Version, bzw. MplayerX in alter Version.

Inzwischen arbeiten wir nicht mehr mit speziell gepatchten AppleHDA's, sondern wir nutzen AppleALC und Lilu.

Die Lösung ist, dass man das Audio in AppleALC anders patcht. Habe das gerade mal für meinen Lappi gemacht und nun habe ich diese besagte Option auf dem Lappi und habe Dolby Digital am Receiver.

Der Nachteil dieses Patches ist, dass es das normale Audio bricht, d.h. es geht nicht mehr, da es kein Digitales Device ist.

Also, alle meine Hinweise oben zwecks der Einstellungen waren schon richtig, auch später musst Du so verfahren.

Nun kommt es drauf an, willst Du den optischen Anschluss an der Logitech Z906 Anlage als permanenten Anschluss nutzen???

Wenn ja, dann patch ich Dir das um in der AppleALC. Nachteil ist aber ganz klar, dass das normale Audio nicht mehr geht, also auch nix mehr mit Kopfhörer stecken und so.

Im Wechselfall musst Du halt zwischen meiner AppleALC und dem Release wechseln, wenn es doch mal das Onbord-Audio sein soll.

Ich muss nun wissen, ob Du AppleALC und Lilu verwendest und welches Audio-Device Du hast (Realtek ALC???), dann patch ich es um und Du kannst 5.1 nutzen.

Beitrag von „al6042“ vom 6. August 2018, 17:32

Ich habe die Option auf meinem Z270-HD3P unter HS 10.13.6 mit VLC 2.2.8 und VLC 3.0.3 mit dem AppleALC 1.3.0 verfügbar, aber testen kann ich es nicht.



Auf dem H170N-WIFI unter MJ 10.14 ist in beiden VLC-Varianten nichts zusehen:



Beitrag von „MacPeet“ vom 6. August 2018, 17:49

ja, al6042, das Problem ist bekannt, bei einigen Hacki's geht es ohne zutun, bei anderen nicht.
Was hat das Z270-HD3P für ein ALC???

Ich hab es ja für meinen Lappi gerade nachvollzogen mit neuester AppleALC-Master 1.3.1 und Lilu-Master 1.2.6.

In dem Fall ist es ALC888. Habe hier in AppleALC geändert:

Die NullPatches auch auf's Device 888 gesetzt und zusätzlich 885 auf 888.

Damit spiel ich gerade feinstes Dolby am Receiver via DVD im Hacki.

In dem Fall ist halt nur das Problem, dass das normale Audio gebrochen wird, da er alles als digitales Audio händeln will.

Für jemanden, der generell nur das Audio via Optical nutzen will ist dat aber völlig in Ordnung.

Die Sache ist nicht so einfach, denn letztlich sind all diese Patches in AppleALC noch lange nicht so wie im realMac.

Je näher ein Hacki am realDevice ist, umsomehr geht vermutlich nativ.

Beitrag von „al6042“ vom 6. August 2018, 18:01

Das Z270-HD3P nutzt den ALC887 und das H170N-WIFI den ALC1150.

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. August 2018, 18:14

ok, das 887 ist dicht dran an 885, dem realDevice. Scheinbar geht's damit ohne zutun und Du bekommst diese Option nativ. Sehr schön.

Aber dat ist die Sache, Du glaubst gar nicht wieviel ich hierbei noch nicht ganz verstehe, obwohl ich so viel für's Audio patche.

Das Audio auf dem realMac layoutID12 nachzuvollziehen anhand der realAppleHDA ist schon ein Schauspiel.

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. August 2018, 13:14

[@itsmeMario](#)

Soll ich Dir es denn nun mal versuchsweise umpatchen?
Hatte oben ja schon geschrieben, müsste dann Dein ALC wissen.

Beitrag von „itsmeMario“ vom 14. August 2018, 09:49

[@MacPeet](#)

ich habe ein Gigabyte Z97X-UD3H

<https://www.gigabyte.com/de/Mo...rd/GA-Z97X-UD3H-rev-10#ov>

auf dem Mainboard ist eine

Realtek ALC1150 115dB SNR HD Audio with built-in rear audio amplifier

und danke für deine Mühe ... 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. August 2018, 16:45

[AppleALC Lilu spezial.zip](#)

Versuch diese Versionen mal. Hier habe ich die AppleALC so gepatcht, dass das optische Audio auf ALC1150 durchgeht, jedoch wie schon erwähnt, das normale Audio ist dann zwar noch zu sehen, bleibt aber stumm.

Ich habe hier mit der neusten Source gepatcht. Falls alc1150 auch von den aktuellen Problemen mit AppleALC 1.3.0 und 1.3.1 betroffen sein sollte, dann patch ich Dir dies halt noch

einmal auf die Version AppleALC 1.2.7 für HS.

Versuch´s halt erst einmal. Die Handhabe mit der LayoutID bleibt wie vorher auch.

Beitrag von „itsmeMario“ vom 19. August 2018, 15:37

Hi [@MacPeet](#)

was ich dich fragen wollte ist, ich habe mir eine Interne Soundkarte von Creativ gekauft dieses Model hier:

<https://de.creative.com/p/sound-cards/sound-blasterx-ae-5>

ist es möglich diese Soundkarte zu benutzen und halt dafür die nötigen kext zu finden und zu patchen ?



Beitrag von „MacPeet“ vom 20. August 2018, 16:30

Ich hatte letztens vergebens mit einem anderen User lange versucht für eine neuere creative Sound Blaster einen Codec in AppleALC einzubauen, da vom Device her sich das Creative-Device immer vordrängelte und als solches ausgab. Der eigentliche Audio-Chip auf der Karte war ein alc8xx, der sich aber nicht injecten ließ, da im System nur das Creative-Device zu sehen war.

Für einige ältere Sound Blaster Karten gibt´s bereits Codec´s in der AppleALC, jedoch sind die alle natürlich nicht in dem vollen Funktionsumfang wie unter Windows. Meist nur ein Stereo-Output und ein Input. Die Problematik des optischen Anschlusses dieser Karte wäre aber das gleiche wie bei Deinem Onboard-Audio.

Was ist aber nun mit dem Onboard-Audio? Hast Du die Version von mir versucht mit Deinem optischen Anschluss für Dein Onboard-Audio? Die Lösung habe ich Dir doch aufgezeigt, dann brauchst Du auch keine Zusatzkarte.

Wenn Du dat alles nicht so willst, dann musst Du nach einer USB-Audio-Lösung suchen. Diese

laufen in der Regel fast alle OOB. Die gibt's auch als 7.1-Lösung, aber ich weiß jetzt nicht ob die auch optisch was anbieten.