# Erledigt Macos 10.13.6 HDPC Problem Grüner Bildschirm bei geladenen und Stream Filmen

# Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 18:39

Hallo Zusammen,

hatte vor geraumer Zeit schon mal einiges Probiert mit shikigva Parameter und Itunes. Leider nier 100%ig zum laufen geracht.

Nun ein neuer Versuch mit Whatevergreen und Lilu....

Grafikkarte ist ein GTX1080 und der Monitor Benq 3200U ist mit DP auf MiniDP angeschlossen.

Board ist ein Gigabyte Z77x-up5th mit Ozmosis.

Folgende Treiber sind in der EFI Partition:



In Itunes und mit dem Quicktime Player bekomme ich leider nur ein grünes Bild Ton läuft und Film lässt sich auch korrekt starten (egal ob geladen oder nicht )



Folgende Parameter sind eingestellt.



Folgende Versionen der Treiber sind geladen.

Zeitpunkt der letzten Überprüfung Donnerstag 09 August 2018, 18:37:15 Überprüfe AppleALC ... ✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 1.3.0) Überprüfe FakeSMC ... ✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 1787) Überprüfe IntelMausiEthernet ... ✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 2.4.0) Überprüfe Lilu ... ✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 1.2.6) Überprüfe WhateverGreen ... ✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 1.2.1)

Vielleicht kann hier jemand noch was sagen. Wenn niht werde ich mal auf eine ATI RX580 mit 8GB umsteigen. Hier soll ja lees gehen ohne Treibergefummel.

Danke schon mal für jede Antwort.

#### Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 19:08

Ich verstehe nicht, warum die Custom Flags für die AMD-Karten in der Defaults.plist hast, während du eine Nvidia-Karte nutzt...

Zudem empfehle ich für Nvidia noch auf die alte Einzellösung mit IntelGraphicsFixup, NvidiaGraphicsFixup und Shiki zurück zu gehen.

Dummerweise steht bei deinem i7 3,4 GHz nicht die genaue Generations-Bezeichnung. Wäre es ein 17-3770, würde darin die HD4000 als interne Grafik arbeiten, wobei ich nicht weiss, ob damit auch QuickSync funktioniert, bzw. dein Problem behoben werden kann.

Für Nvidias sollte der shikigva im Einzel-Karten-Modus bei 12 oder 16 liegen, im QuickSync-Modus mit der internen Grafik dann auch gerne bei 24 oder 28.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 19:16

#### <u>@al6042</u>

die CPU ist eine 3770 mit einer HD4000 Wenn ich auf die alten Treiber zurückgehe. Welche Parameter dann in der default.plist shikigva 24 oder 28 mit aktivierter HD4000, welche Parameter hier im Bios ?? shikigva 12 oder 16 mit deaktivierter HD4000.

#### Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 19:20

Teste es mal so aus... ohne HD4000:

Code

1. ngfxpatch=pikera -ngfxsubmit=0 shikigva=16 -ngfxnovarenderer

mit HD4000:

Code

1. ngfxpatch=pikera -ngfxsubmit=0 shikigva=28 -ngfxnovarenderer

# Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 19:23

ok und ig-platform-id "0x01620007" wegen Quicksync ??

und welche kext müssen dann wieder in die EFI Partition ??

## Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 19:25

Entweder 0x01620006 oder 0x01620007... habe selbst keine HD4000 um das zu testen.

## Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 19:28

Welche kext wieder in der EFI ? oder Whatevergreen lassen ??

#### Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 19:31

Die Kexte aus beiliegendem Paket. WhateverGreen muss dann natürlich raus, sonst beißt sich das.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 20:16

so beides probiert, mit HD4000 und ohne HD4000 leider kommt jedesmal bei geladenen Filmen folgende Fehlermeldung.



Anbei nochmal mine DSDT Datei. Vielleicht ist da was falsch ??

NACHTRAG: Ich hab auch noch eine MATS.aml. Die brauchste ich aber um überhaupt High Sierra installieren zu können.

#### Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 20:24

Ja, in der DSDT fehlen ein paar Sachen... Versuche es mal mit der beiliegenden Variante.

## Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 20:38

Hallo erst nochmal Danke für die Hilfe.

Leider bewirkte die neue DSDT Datei das bei aktivierter HD4000 der Rechner immer wieder bootet. Wenn ich die HD4000 deaktiviere bleibt der Rechner beim Start mit dem Apple Logo stehen.

## Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 20:42

Dann wechsle wieder zur alten DSDT... Heute Abend kann ich da nicht weiter mitspielen, dass muss bis zum WE warten.

#### Beitrag von "megabyte0469" vom 9. August 2018, 20:43

ok soll ich mich bei dir melden oder schickst du mir ein Update hier rein ??

#### Beitrag von "al6042" vom 9. August 2018, 20:44

Melde dich am besten... 😌

#### Beitrag von "megabyte0469" vom 10. August 2018, 10:47

Hallo AL6042, wenn du am Wochenende dazu kommst, dann kannst du dir Zeit lassen. Kann es erst wieder am Freitag nächster Woche testen. Bin ab morgen leider unterwegs. Es sei denn du jommst heute noch dazu. Vielen Dank.

## Beitrag von "kuckkuck" vom 10. August 2018, 16:38

Mein Vorschlag wäre mal mit dem VDADecoderChecker zu überprüfen ob Decoding funktioniert.

Zudem kann ein Reset der DRM-Konfiguration helfen: Nacheinander ausführen: defaults delete com.apple.coremedia defaults delete com.apple.AppleGVA sudo rm -rf /Users/Shared/SC\ Info sudo defaults delete com.apple.coremedia sudo defaults delete com.apple.AppleGVA Danach überprüfen, ob die AppleGVA signatur noch gültig ist. Folgender Command sollte keinen Output haben: codesign --no-strict --verify /System/Library/PrivateFrameworks/AppleGVA.framework Danach 2 mal neustarten.

## Beitrag von "megabyte0469" vom 10. August 2018, 19:31

Hallo kuckkuck Danke für die Hilfe. Hab ich schon x mal gemacht aber ok habe es nochmal durchgeführt.

1. VDADecoderChecker



2. Die Engaben im Terminal nacheinander



3. 2x neu gebootet und VDADecoderChecker nochmal ausgeführt



Hat sich leider nichts geändert. Verhalten in iTunes weiterhin gleich. Kein Bild bei geladenen und Stream. Ton startet aber bei allen.

# Beitrag von "kuckkuck" vom 10. August 2018, 21:41

Mach mal einen Test mit einem DRM protected Video und schau somit ob Shiki richtig läuft: DRM ITunes mit High Sierra

# Beitrag von "megabyte0469" vom 11. August 2018, 00:24

Wird korrekt abgespielt mit Bild und Ton.

# Beitrag von "kuckkuck" vom 11. August 2018, 11:55

Und Screenshots zeigen lediglich grauen Inhalt?

Dass heißt ja dann, dass DRM protected Video Playback eigentlich perfekt funktioniert und das Problem eher an iTunes liegt...

# Beitrag von "megabyte0469" vom 18. August 2018, 08:25

Hallo, sorry war im Urlaub. Deshalb jetzt erst wieder eine Antwort.

#### @al6042

kannst du dir bitte einmal meine DSDT.aml Datei anschauen. Am Anfang sagtest du da fehlt etwas. Vielleicht ist das die Lösung ds Problems. Vielen Dank.

# Beitrag von "al6042" vom 18. August 2018, 22:06

Nutze mal zu meiner DSDT auch aktuellsten Versionen von IntelGraphicsFixup. Lilu und Shiki, die du im Anhang finden kannst.

Nimm den Whatevergreen dafür raus.

## Beitrag von "megabyte0469" vom 18. August 2018, 22:11

Hallo Danke, Das hab ich bereits gemacht. Leider ohne Erfolg. Das Testfile (franz. Filmausschnitt) läuft ohne Probleme. Hab hier auch RockofAges aus dem iTunes Store und ein alter HD Film. Die laufen auch. Alle anderen kommen mit einen HDCP Error. Neu geladene Filme in 1080HD auch.

Bin schon am überlegen die GTX1080 gegen eine RX580 von ATI zu tauschen. Diese scheint weniger Probleme zu machen.

Update: Sorry aber deine DSDT bekomme ich nicht zum Laufen. Das Apple Logo kommt und dann kommt der Ladebalken bis zur Mitte und dann startet der Rechner neu.

#### Beitrag von "al6042" vom 18. August 2018, 22:18

Kann ich nichts zu sagen, meine BD-discs, welche über mein BD-Brenner gelesen werden, funktionieren einwandfrei...

## Beitrag von "megabyte0469" vom 18. August 2018, 22:20

OK und das mit dem DSDT.aml File von mir ? Da sollte doch "einiges Fehlen". Kann das die Ursache sein ??

# Beitrag von "al6042" vom 18. August 2018, 22:24

Das mit dem Fehlen hatte ich bereits in der oben beigelegten DSDT eingebaut. Dabei ging es vornehmlich um den Inject der HD4000 als "connectorless" mit der ig-platform-id "0x01620007", was bekanntlich bei dir nicht geklappt hat.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 18. August 2018, 22:27

ok, ich gebe es dann auf. Scheint ein Thema zu sein wo es mit einer gtx1080 keine Lösung gibt. Leider.

# Beitrag von "al6042" vom 18. August 2018, 22:34

Ich würde nicht gleich die Flinte ins Korn werfen und warten, bis einer der Kollegen hier noch ein spannenden Beitrag leistet.

Andere haben wenigstens die HW-Unterstützung der internen Grafik geschafft... iGPU Encoding mit HD4000 - i5-3570K - "connectorless" Ggf. solltest du deine Verkabelung und den Monitor auf HDCP-Unterstützung prüfen, damit die Versorgungs-Kette gewährleistet ist.

Unter Umständen hängt es bei dir auch am Ozmosis, so dass ein Wechsel auf Clover unter Umständen sinnvoll wäre.

## Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 08:22

Hallo al6042,

danke erst einmal. Was ist dann der beste weg zum wechsel auf Clover ? Bios vom Board tauschen ? Und neu installieren mit Clover ??

# Beitrag von "al6042" vom 19. August 2018, 08:26

Das brauchst du theoretisch nicht mal.

Du kannst dir einfach einen Clover-BootStick basteln, indem du Clover auf deinen Install-Stick installierst und konfigurierst.

Wenn du damit ohne weiteres booten kannst und alle vorherigen Funktionen vorhanden sind, musst du nur noch das Original-Stock-BIOS für dein Board wieder flashen, die Einstellungen im BIOS anpassen, mit dem Boot-Stick starten und den Clover-Install-Vorgang auf der macOS-Platte wiederholen.

Danach noch die Kexte und config.plist von der EFI des Sticks auf die EFI der macOS-Platte kopieren und davon booten.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 08:31

OK ich schau mir den Forums Eintrag mal noch genau an den du geschickt hast und wenn das klappt dann wechsel ich mal auf Clover. Ist vielleicht nicht schlecht dann bin ich nicht mehr von Ozmosis abhängig.

Hab hier ja noch eine DSDT.aml vom Bios und eine MATS.aml (Installation von High Sierra mit

# Beitrag von "al6042" vom 19. August 2018, 08:41

Das kommt darauf an, wie sich die beiden Dateien mit dem Stock-BIOS vertragen. Das muss man testen, wenn du den Clover-Stick erstellt hast. Packe dann beide .amls nach /EFI/CLOVER/ACPI/patched auf die versteckte EFI-Partition des Sticks und boote damit.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 08:53

OK sorry letzte Frage. Soll ich dann die DSDT von dir verwenden oder die die ich bist jetzt verwendet hab ??

## Beitrag von "al6042" vom 19. August 2018, 09:08

Ich würde erstmal gar keine DSDT nutzen und schauen wie weit du damit kommst. Clover kann schon sehr viel dieser Patche und Settings von sich aus einbauen, ohne dass man eine gepatchte DSDT braucht.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 10:58

So, bevor ich mit Clover anfange, hab ich das nochmal mit Ozmosis getestet.

@al6042

hab nun den Recner mit deiner DSDT.aml Datei zu laufen bekommen.

Unterschied hier nun vor dem Anmeldeschirm wird das Apple Logo nun Grau dargestellt mit Ladebalken.

in der Default habe ich nun folgende Parameter aktiviert.



und folgende Treiber sind im EFI Verzeichnis.

	(DP)			19.05.18, 18:03		Ordner
۴		N	PLE	19.05.18, 20:24		Ordner
Ŧ		01		10.08.18, 11:38		Ordner
	٠		Acpi	19.05.18, 18:18		Ordner
			Dump	19.05.18, 18:18		Ordner
		Ŧ	Load .	Heute, 10:28		Ordner
			¥ 0507.ami	Heute, 10:22	46 KB	ACPI M_Binary
			MATS.aml	30.04.18, 17:35	36 Byte	ACPI M., Binary
	Ŧ		Darwin	19.05.18, 18:18		Ordiner
		*	Extensions	19.05.18, 18:18		Ordner
			🛪 🔚 Common	Heute, 10:25		Ordner
			AppleALC.kext	13.08.18, 13:02	1,1 MB	KernelIterung
			FakeSMC_ACPISensors.kext	04.04.18, 04.59	80 KB	Kerneliterung
			FakeSMC_CPUSensors.kext	04.04.18, 04:59	47 KB	Kerneliterung
			C FakeSMC, GPUSensors.kext	04.04.18, 04.59	121 KB	KarnelIterung
			FakeSMC_LPCSensors.kext	04.04.18, 04:59	219 KB	KernelIterung
			C FakeSMC.kent	04.04.18, 04.59	125 KB	KernelIterung
			IntelDraphics/Twup.kext	10.04.18, 17:54	405 KB	KarnelIterung
			IntelMaus/Ethernet.kest	30.03.18, 18:24	170 KB	KernelIterung
			C Llukert	04.08.18, 22:11	151 KB	KernelIterung
			NvidiaGraphicsFixup.kext	06.06.18, 23:39	59 KB	Karnel
			Shikked	02.06.18, 12:15	45 KB	KernelIterung
			Defaults plist	Heute, 10:26	3 KB	Clover_current

Komischerweise wird aber noch immer die GTX1080 bei der Hardwarebschleunigung angezeigt.



Bringt es vielleicht was nun die High Sierra Installation nochmal drüber zu installieren ??

# Beitrag von "al6042" vom 19. August 2018, 11:13

Das mit der Anzeige der Nvidia Karte ist korrekt, dass war bei meiner alten GTX1080 auch der Fall und trotzdem wurde über die interne Grafik gearbeitet.

Nutze bitte mal den Nachfolger von WinX HD Converter, namens VideoProc, damit kannst du folgende Daten detaillierter prüfen:

hocessor 4.20 CHz Ir	tel Core i7 Graphics	Intel HD Graphics 630	Boftware 10.13.6 (17065)
1264	Max Resolution Status Handware Accel	4K (4006x2160) high@5.1 Available Enable	ć
HEVC	Max Resolution Status Hardware Accel	4K (4096x2160) main@aut Available Cnable	c
	Handware Decoder	Video Processing	Hantware Encoder
H264	2 Enable	2 Enable	🕑 Enable
HEVC	2 Enable	Cinable	@ Enable
	* Hardware decoder will be applied in decoding.	* Process video in GPU F enabled.	* Encode video in GPU inste af CPU.

# Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 11:22

?? Woher bekomme ich das programm "VideoProc" ??

Sorry aber wenn ich "VideoProc" eingebe bekomme ich mehrere ergebnisse ??

#### Beitrag von "al6042" vom 19. August 2018, 11:27

Schade das Googeln in der letzter Zeit so schwer geworden ist... https://www.winxdvd.com/hd-vid...er-deluxe/download-de.htm

# Beitrag von "megabyte0469" vom 19. August 2018, 11:30

Sorry, hab es gefunden. tut mir leid aber in Google findet man zum "VideoProc" mehrere Ergebnisse die alle gleich heissen.

Update. So das kommt bei mir raus ?



# Beitrag von "megabyte0469" vom 23. August 2018, 19:30

#### <u>@al6042,</u>

ist das mit dem VideoProc Ergenis OK ??

Han nun auch rausgefunden das eigendlich alles mit dem Parameter

```
ngfxnovarenderer ngfxpatch=pikera shikigva=28 -ngfxsubmit=0
```

Es gehen natürlich nur die geladenen Filme.

Komisch ist nur das ich den Rechner 3x neu starten muss. Dann ist der DRM Fehler weg und die Filme laufen ?? Irgendwie komisch.....