

Erledigt

HD7770 keine Grafikbeschleunigung

Beitrag von „Crazzak“ vom 22. August 2018, 23:33

Hallo liebe Hackintosh Gemeinde.

Ich habe folgendes Problem ich bekomme meine HD7770 unter 13.6 nichtmehr zum laufen.

Habe meine GTX 285 wieder ausgetauscht gegen die HD7770 da diese Metal unterstützt und weniger Strom braucht.

Weder unter Verde.kext (damals unter 13.5 liefs) oder WE+Lilu bekomme ich sie zum laufen, lediglich der Framebuffer Patch dabei ist es egal ob "Dashi-Futomaki oder Namako) bekomme ich Bild nur leider mit einer Fake ID die nicht existent ist "1002683D" dann wird die Karte mit nur 6mb ram angezeigt.

Nehme ich 683D1002 bleibt der Bildschirm wieder schwarz.

Meine Theorie ist nun mein Framebufferpatch wird vllt nicht übernommen, gibt es einen weg den FB zu Patchen ohne Clover ?

Selbst Treiber aus Sierra funktionieren nicht.

PS: Habe eine Gop.rom drauf.

Beitrag von „wern“ vom 25. August 2018, 09:24

Eine Asus HD7770 funktioniert hier problemlos, auch unter Mojave. Ohne WEG, Lilu, injector usw. nur mit "CAIL_DisableGfxCGPowerGating = 1" und "hda-gfx" für HDMI/DP Audio.

Futomaki ist komplett falsch für diese Karte, bei mir funktioniert kein einziger Port damit. Manchmal ist weniger mehr!

Beitrag von „Crazzak“ vom 27. August 2018, 22:07

Hey Danke für deine Antwort,

ich verstehe das ganze wirklich 0 !, weil egal was ich unter High Sierra mache sie gibt keinen Mux auch das was du erwähnt hast mit der AMDX4000.kext Bearbeitung hab ich auch probiert das klappt bei mir nur unter Sierra.

Das viel lustigere ist eig das ich heute mal probeweise die Mojave Beta auf eine Test HDD aufgespielt habe und die HD7770 funktioniert da ohne irgendwas zu machen mit vollem Metal support.

Ich bekomme das Teil unter High Sierra einfach nicht zum laufen, daher verbleite ich erstmal auf 10.12 und werde wenn Mojave in der Final ist upgraden.


PS: Kannst du mal wenn du Zeit hast im Programm "OpenGL Extensions" mal einen Test machen und deine Werte reinstellen. ?

Beitrag von „wern“ vom 28. August 2018, 19:29

Funktioniert die Karte im safe mode? Wenn ja sollte es mit der power gating Änderung auch unter HighSierra klappen. Bei HS hat Apple den CFBundleIdentifier Namen geändert. Probier doch einfach die FakeSMC aus dem Anhang.

Mit OpenGL Test meinst du dies?

Beitrag von „Crazzak“ vom 29. August 2018, 03:19

Hey danke für das File, habe es auch ausprobiert und die Antwort kann man sich eig schon denken: Es klappt nicht. 

Ich kann es mir einfach nicht erklären ich meine ich habe aktuell Sierra laufen hier geht alles mit der Modifizierten AMDX4000 aber nur High Sierra keine Chance, habe bei deiner FakeSMC auch geachtet das alles raus ist (InjectAti,Radeondeint) aber nichts.

Im Insanlymac Forum meinte einer es würde an der Hardware Verbindung Core2Quad bzw LGA775 Cpus+HD7770 erscheint mir etwas unplausibel da ja auch Sierra+Mojave Beta läuft. Das einzigste wie ich sie zum laufen bekomme ist FakeID nur das ich dann keine Hardwarebeschleunigung habe sonst geht echt garnichts.

Einen Defekt kann man auch ausschließen da sie unter Sierra,Mojave Beta auch läuft und im Test die selben Leistungen bringt wie deine.

Wie ist es denn bei dir ? hattest du mit deiner HD7770 schon beim Install auch einen Blackscreen ?

Beitrag von „wern“ vom 29. August 2018, 17:53

Ist die FakeSMC im "Other" Ordner, und keine andere irgendwo im Extensions Ordner? Hast du ein Bild im abgesicherten Modus? da wird die RadeonX4000.kext nicht geladen. Das es am LGA775 liegt glaub ich nicht. Da ich die FakeSMC im Clover Ordner habe funktioniert die Karte auch beim Installieren.

Beitrag von „Crazzak“ vom 29. August 2018, 19:15

Hey habe es Probiert, bekomme direkt Kernel Panic.

Hoffe du erkennst was auf den Bilder kann leider kein Log ziehen.

Beitrag von „wern“ vom 29. August 2018, 20:15

Du meinst er startet im safe mode nicht? wenn ja dann könnte der alte OSXAptioFix helfen. Safe mode geht bei mir auch nicht mehr mit AptioMemoryFix 😞

Es ist besser wenn die FakeSMC die ich hochgeladen habe im 10.13 Ordner ist, geht nur mit 10.13 und 10.14. Für Sierra brachst du eine andere, zumindest habe ich das so.

Beitrag von „Crazzak“ vom 30. August 2018, 03:45

Habe es probiert wie du gesagt hast, Oxsaptiofix und die Fake SMC in 10.13 Ordner genau das selbe wie oben.

Liegt es vllt am Installer also das die Version bereits installiert sein sollte, weil ich versuche in den Installer mit -x zu booten 🙄

Beitrag von „wern“ vom 31. August 2018, 18:24

Also wenn die Karte schon beim Installer nicht geht liegt es nicht am power gating, da wird die RadeonX4000.kext nicht geladen.

Was muss du alles ändern damit die Karte in Sierra läuft?

Beitrag von „Crazzak“ vom 31. August 2018, 19:30

Unter Sierra starte ich den Installer normal und alles und bekomme Bild.
nur später muss ich die Power Rating bearbeiten und alles geht.

Bei High Sierra bleibt der Screen Schwarz schon im Installer. Per FakeID wenn ich irgendeine Käse ID eingabe bekomme ich Bild, kann installieren komme sogar in den Desktop nur ist die Grafikbeschleunigung aus, mach ich Fake ID aus und habe auch die Power Gating bearbeitet bekomme ich wieder Black Screen.

Beitrag von „wern“ vom 31. August 2018, 20:51

Ist die ID 683d? Unter Sierra läuft ohne ATI Inject?
Probier mal diese FakeSMC

Beitrag von „Crazzak“ vom 3. September 2018, 15:51

Danke, fürs File leider wieder nichts 😞

Soll ich mal High Sierra installieren mit der IGP und es dann versuchen ?
Ich mein ich hab ja eine extra HDD für solche Spielereien 😊

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2018, 18:08

Die interne Intel GMA X4500 wird nicht von macOS unterstützt... das wird nix.

Beitrag von „Crazzak“ vom 3. September 2018, 19:58

Geht beschränkt, man bekommt Bild kann installieren aber die Grafikbeschleunigung geht nicht
sollte ja nur fürs installieren sein. 😊

Ich kann mir einfach nicht erklären unter der Mojave Beta geht sie mit Modifizierter AMDX4000
aber unter High Sierra will sie einfach nicht. 😞