

Erledigt iGPU richtig aktivieren - Intel Core i7-8700k

Beitrag von „FARV“ vom 26. August 2018, 09:27

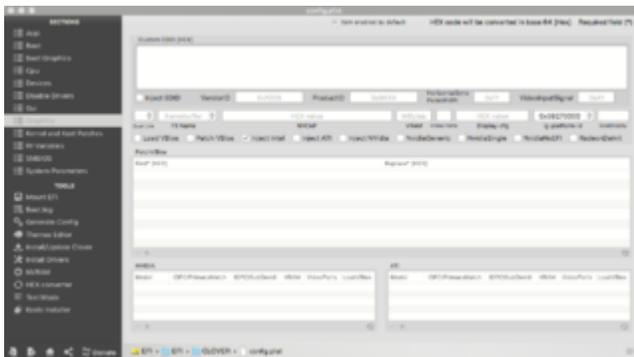
Moin zusammen,

so wie ich das sehe, nutzen viele User den Intel Core i7-8700k oder eine andere Coffee Lake CPU. Somit könnte das Folgende für alle Coffee Lake Betreiber nützlich sein.

Ein Problem mit Coffee Lake scheint zu sein, dass die iGPU der CPU nicht von macOS High Sierra (zumindest bis 10.13.6) erkannt wird.

Aus diesem Grund muss man derzeit noch ein wenig tricksen und HS vorgaukeln, dass eine andere iGPU verbaut ist.

Bei mir haben dank Hilfe von [@kuckkuck](#) folgende Clover Configurator Settings Abhilfe geschaffen.



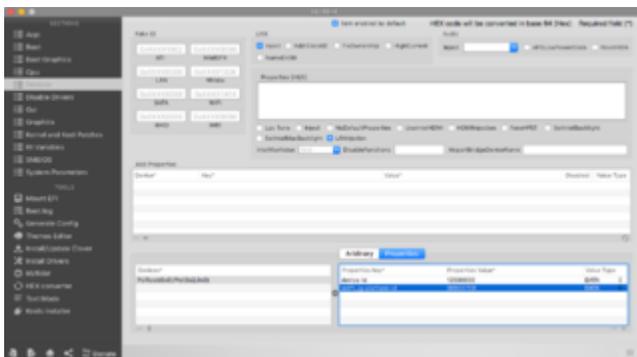
Damit teilt man HS mit, dass es sich bei der genutzten iGPU um eine "Intel Iris Plus 650 Graphics" eines Intel Core i7-7700k (Kaby Lake) handelt.

Falls noch jemand hierzu Anregungen hat, dann immer her damit. Schön wäre vielleicht noch eine Variante, bei der das Ganze bereits fix und fertig per DSDT, bzw. SSDT umgesetzt wurde.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 26. August 2018, 10:01

Moin,

du könntest auch mal die von den WEG-Entwicklern empfohlene Methode ausprobieren, bei der die Eigenschaften für die iGPU über Devices > Properties injiziert werden:



Inject Intel, ig-platform-id und die Fake ID müssen dafür entfernt werden und die PCI-Adresse muss ggfs angepasst werden, ist aber gewöhnlich unter PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) zu finden..

Beitrag von „locojens“ vom 26. August 2018, 11:29

Hallo Harper Lewis, wo findet man diese infos etwas genauer? Habe auch den erstgenannten Weg hier auf meinem Sys.

Hab es gerademal so getestet wie von Harper beschrieben aber es funktioniert nicht bei mir...

PS: nutze zZ nur die iGPU, also ohne Geforce, wegen Mojave.

Beitrag von „Toasta“ vom 26. August 2018, 11:53

Sollte die dann nicht im Connectorless Modus eingebunden werden, wenn noch eine PCIe Grafik mit im System ist?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 26. August 2018, 12:42

[Zitat von locojens](#)

Hallo Harper Lewis, wo findet man diese infos etwas genauer?

Hilfreiches Tool [Intel FB-Patcher](#) zum erstellen des Patches und ein Beispiel [Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#)

Beitrag von „locojens“ vom 26. August 2018, 14:44

Danke für die Beispiele! Für den Patcher muss wohl High Sierra laufen, unter Mojave zeigt der noch nichts an.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 26. August 2018, 15:07

Glaube das hat mit Mojave nix zutun, man braucht wahrscheinlich den Dump von WEG zum auslesen. Kann es zur Zeit nicht probieren, SkyLake wird noch angezeigt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. August 2018, 15:18

Das liegt sogar an Mojave:

Zitat

Mojave, Lilu + WhateverGreenYou cannot use the KextsToPatch for framebuffer patching in Clover for Mojave. You must use Lilu + WhateverGreen with the -igfxdump boot flag to generate a framebuffer binary dump in the root of your boot drive. The output will be in /AppleIntelFramebuffer_GEN_KERNX_Y on your boot drive (Eg. AppleIntelFramebuffer_10_17.7). You can then use Intel FB-Patcher to File->Open this and view the framebuffer data. You can then use it to generate a config.plist/Devices/Properties patch for your platform id. For more information please read the guide below.

Von hier: <https://www.insanelymac.com/fo...se-intel-fb-patcher-v133/>

Beitrag von „Noir0SX“ vom 26. August 2018, 15:38

[@kuckkuck](#) ich bekomme manche IDs auch in HS, ohne Dump nicht angezeigt

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. August 2018, 15:59

Hmm, scheint noch nicht 100% ausgetüftelt zu sein das tool... Was ist eigentlich die Idee hinter der Audio Sektion? 😞

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 14:34

Hallo, hab es ausprobiert, läuft alles soweit, mich würde nur noch interessieren wie ich den Prozessor bennen kann, weil momentan er noch als "unbekannt" bei "über diesen Mac gelistet ist".

Könnt ihr mir da noch weiter helfen ? Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen
Felix A. Beck

Beitrag von „FARV“ vom 27. August 2018, 14:54

Guckst du [hier](#)!

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 19:04

Hey,
[@FARV](#) mir ist gerade aufgefallen das es Bugs (Anhang) gibt seit dem ich die Grafik so eingestellt habe wie du es mir gesagt hast, kannst du mir sage was ich falsch gemacht habe. Habe alles genau so gemacht wie du es in dem Link auf den Bildern gemacht hast. Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen
Befilon

Beitrag von „FARV“ vom 27. August 2018, 22:12

[@Befilon](#): Ehrlich gesagt, da bin ich überfragt. Ich habe auch nur das hier aufgeschrieben, was bei mir funktioniert.

Bezüglich Hackintosh bin ich auch noch absoluter Anfänger und auch erst seit ca. 1 Monat im Besitz von einem.

Was zeigen denn die Systemeinstellungen im Bereich "Grafik/Displays" an?

Von der iGPU-ID her sollte der 8600k eigentlich gleich zum 8700k sein (wie auch der i3-8350k). Alle haben ja die "Intel UHD Graphics 630) eingebaut.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. August 2018, 22:16

Ich gehe davon aus, dass die UHD630 erst mit Mojave oder 10.13.7 richtig unterstützt wird. MacOS kennt ja eigentlich noch kein CoffeeLake. Der [@Brumbaer](#) hatte dazu aber mal ne Kext gebastelt wenn ich mich richtig erinnere.

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 22:39

@Dr. Stein wie komm ich an die Kext dran ?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. August 2018, 22:44

der ist in der EFI vom Brumbären

[Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2018, 22:47

Normalerweise sollte der Kext nicht mehr nötig sein.

Mir stellt sich die Frage, welchen EFI-Ordner der [@Befilon](#) gerade einsetzt.

Ist es der, den ich unter [Clover Installiert nicht Mac Os High Sierra](#) bereit gestellt habe?

Immerhin gab es dort keine Rückmeldung mehr... stattdessen werden immer neue Threads mit weiteren Fragen eröffnet.

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 22:52

Hier noch das Bild für [FARV](#).

Hab halt das Problem das Clover sehr verbucht ist seit der Änderung, al6042 warum sollte nicht ein Kext helfen ? Wenn ich den EFI Ordner tauchte mit einem anderen, gehen doch auch alle anderen Einstellungen meines Mac verloren oder ?

Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen

Befilon

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2018, 22:59

Dann sollte man eher mal schauen, was in deinem aktuellen EFI-Ordner ggf. durcheinander geraten ist.

Lade ihn doch bitte mal als ZIP-Datei hier hoch.

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 23:28

So hab ihn hochgeladen, wie sieht es aus wenn ich die veränderte EFI kriege kann ich ihn dann einfach in den EFI Ordner reinziehen und ersetzen ohne Probleme und ohne das meine Mac OSX Einstellungen wegfallen ? Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen

Befilon

Danke [@al6042](#)

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2018, 23:30

Lass mich erst mal schauen, was da drinnen steht. 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. August 2018, 23:35

Muss hier auch mal meinen Senf dazugeben. Ich nutze die eGPU als Connectorless nur für Quicksync da ich eine Grafikkarte verbaut habe. Um das zum Laufen zu kriegen hat es Whatevergreen nicht gebraucht (will ich nicht haben weil meine Vega 64 OOB läuft).

In Clover Configurator habe ich unter "Graphics" die ig-platform-id "0x59120003" gesetzt. Das ist die Intel HD Graphics 630, voll kompatibel mit der UHD630 da die GPUs sich nicht großartig unterscheiden. Zudem muss der Haken bei "Inject Intel" gesetzt sein.

Dann noch bei "Devices" bei IntelGFX die "0x59128086" setzen.

In den Boot Args muss "-disablegfxfirmware" gesetzt sein

Wichtig ist außerdem noch, dass der DSDT Patch GFX0->IGPU vorhanden ist:

- Kommentar: Rename GFX0 to IGPU
- Find: 47465830
- Replace: 49475055

Bei mir funktioniert Quicksync seitdem astrein ohne irgendwelche Zusatzkexte.

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2018, 23:40

[@Befilon](#)

Ich würde dir dringend empfehlen auf den alten Stand der EFI aus dem oben verlinkten Thread zurück zu gehen.

Wer auch immer die irre Idee hatte, dir einen MacPro6,1 mit deiner Hardware-Zusammenstellung ans Bein zu binden, hat wohl komplett verpennt, dass dieses Teil keine interne Grafik in den Xeon-CPU's hat und somit die Auswahl mal komplett für die Füße ist.

Auch die Kexte CoreDisplayFixup und vor allem der FakePCIID_Intel_HD_Graphics machen hier erstmal keinen Sinn...

Der erste sollte unnötig werden, wenn die Kiste wieder als iMac18,1 läuft und der zweite bringt ohne den Start Kext "FakePCIID" überhaupt nichts.

Du kannst dabei wie folgt vorgehen:

- benenne den aktuellen EFI-Ordner zu "EFI-alt" um
- kopiere den Inhalt des oben verlinkten EFI.zips direkt auf die versteckte EFI-Partition

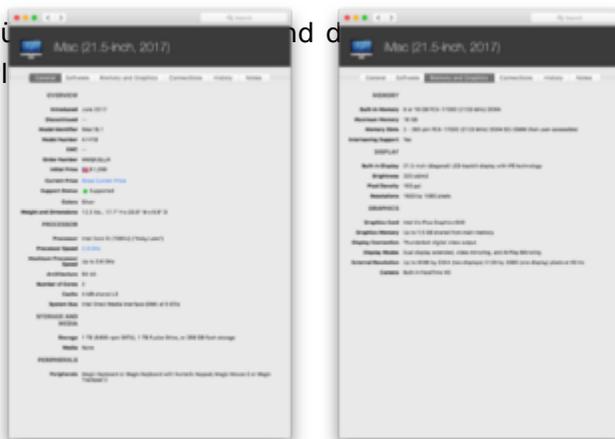
Damit sollte es wieder einen normalen EFI-Ordner geben, von dem aus du booten kannst.

Beitrag von „Befilon“ vom 27. August 2018, 23:45

Welcher Mac ist optimal für meine Grafik ? und kann man nicht einfach paar Sachen aus meiner EFI rausnehmen und so mein Problem lösen ?

Beitrag von „al6042“ vom 27. August 2018, 23:54

Für den iMac18,1 und den iMac18,2 ist die Intel Grafik ist der iMac18,1 bisher das Non-Plus



Der Hinweis auf Kaby Lake liegt nur daran, dass es noch keine neueren iMac-Modelle mit Coffee Lake CPUs gibt, das tut der Sache und auch der Nutzung deines Geräts keinen Abbruch.

Natürlich kannst du die erwähnten Kexte manuell entfernen, aber die SMBIOS-Settings für den iMac18,1 stehen in der config.plist aus meinem EFI.zip.

Da du in deiner aktuellen config.plist noch mehr Einträge hinzugefügt hast, die nicht nötig sind, macht es mehr Sinn, diese Datei direkt auszutauschen, als das mühevoll wieder zu entfernen.

Beitrag von „Befilon“ vom 28. August 2018, 00:01

Okey, hab halt nur angst wenn ich jetzt die Efi tausche dass dann die ganze Arbeit die ich investiert habe weg ist. Kannst du mir eine Efi geben wo ich mir darum keine Sorgen machen muss ?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 28. August 2018, 00:03

[@Befilon](#) gehe so vor.

Zitat von al6042

Du kannst dabei wie folgt vorgehen:

benenne den aktuellen EFI-Ordner zu "EFI-alt" um

kopiere den Inhalt des oben verlinkten EFI.zips direkt auf die versteckte EFI-Partition

Damit hast du deine EFI ja immer noch. Wenn du nicht magst, kopiere sie auf einen USB Stick mit dem du später noch Booten kannst.

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2018, 00:06

Äh...

die hatte ich bereits unter [Clover Installiert nicht Mac Os High Sierra](#) vor Tagen gepostet und deine vorliegende Version scheint darauf du basieren...

Bis auf die erwähnten Kexte und die überarbeitete config.plist.

Da du auf den anderen Post nie reagiert hast, aber die Grundlage im Einsatz hast, habe ich keinen Schimmer, ob die Variante einwandfrei funktionierte.

Und da du dich über zahlreiche Threads über das Forum verteilt hast, werde ich jetzt nicht die einzelnen Brocken zusammentragen... 😊

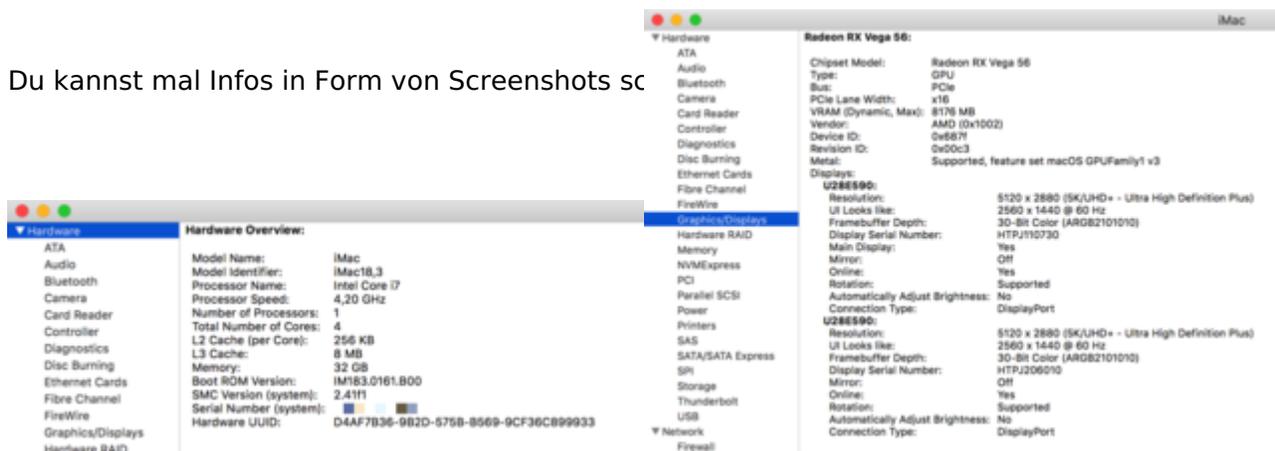
Beitrag von „Befilon“ vom 28. August 2018, 15:29

[@al6042](#) der Punkt war das ich auch in der EFI die oben verlinkt ist probleme mit der Grafik hatte, das Bild hat geflackert. Was kann ich dann da machen ?

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2018, 18:17

Du kannst mal Infos in Form von Screenshots sc



Da wir nicht vor deiner Kiste sitzen, musst du uns schon irgendwie zeigen, was dort Infos zu

finden ist.

Und nicht wundern... bei dir wird unter "Graphics/Displays" bestimmt etwas anderes stehen, als bei mir.

Beitrag von „kaneske“ vom 1. September 2018, 21:36

Hallo,

ich klinge mich hier mal ein.

Ersteinmal noch mal danke an [@al6042](#) für die große Hilfe und mein noch immer laufendes System.

Nun habe ich Mojave Beta PB7 drauf und möchte den Fehler in Quicklook und Vorschau beheben mit Hilfe des Aktivieren meiner iGPU zu den Vegas.

Gesagt getan, jaa geht schon mal danach, dass sich JPEG Dateien ansehen lassen, also eine Verbesserung.

Kann mir jemand helfen dieses Quick-Sync hin zu bekommen, ich bekomme bei dem VDA Decoder Checker immer eine Fehlermeldung anstatt dass er etwas tut:

Spoiler anzeigen

Auch habe ich das Gefühl, dass nun die Maus etwas hinterher hinkt. Also lags hat, aber die hakt nicht oder so.

Würde mich freuen wenn es dafür eine Lösung gibt.

[@al6042](#): Die DSDT die mir erstellt wurde, wäre die denn für mein Vorhaben geeignet?

Also für 2xVega64 und die UHD630 des 8700k bei Nutzung des VDA?

iTunes spielt auch keine Videos ab 😞 auch nicht vorher heruntergeladene 😞

Vielen Dank für Hilfe!

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 22:23

Habe dir mal meine Einstellungen für Quick Sync abgelichtet. Kein Whatevergreen, kein Shiki oder sonstige Grafik Kexte. Ist aber unter High Sierra wobei ich bezweifle dass sich da mit Mojave was geändert hat.

Beitrag von „kaneske“ vom 1. September 2018, 23:21

Danke für den Input! Das funktioniert schon mal super unter Mojave Beta.

Nun muss noch iTunes Filme abspielen und ich bin glücklich.

Ich sehe sogar das Bild aber er spielt die Filme einfach nicht.
Weiß jemand dazu Abhilfe?

UPDATE:

Asche auf meinen Kopf, es lag an meiner Omni Surround Soundkarte, die war am Monitor angeschlossen via USB, das mochte das System nicht, nun läuft es prima.

Saubere Sache!

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. September 2018, 00:40

Kleiner Tipp: Habe gerade durch Zufall herausgefunden, dass Quick Sync auch ohne die IG-Platform-ID (Graphics) und IntelGFX ID (Devices) läuft.

-disablegfxfirmware und Haken bei InjectIntel reicht bei mir unter High Sierra aus (kein WhateverGreen).