

**Erledigt**

## **Z97X-UD5H nur 1 USB3 Port geht**

**Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 09:04**

**!! ACHTUNG !!**

=====>

**Das Thema wird zusammen mit einem anderen Problem [HIER](#) weitergeführt**

<=====

Hallo Freunde des Apfels

Ich habe auf meiner alten Hardware (Gigabyte Z97X-UD5H) HS 10.13.6 neu installiert.

Soweit hat alles wunderbar geklappt. LAN, Audio, Grafik ... alles da und läuft.

Ein Problem habe ich jedoch.....von meinen USB-Anschlüssen gehen alle 2er (2 hinten und 2 Frontpanel) aber von den USB3-Anschlüssen geht nur einer von den beiden am Frontpanel.

Der Seite vom Frontpanel und die 4 hinten gehen nicht.

Ich habe nach der Installation ein das EFI hier aus dem Forum aus der Hardware-Sektion eingespielt.

Kann einer sagen was zu tun ist damit die restlichen USB zum Leben erwachen ?

Grüße

Peter

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 4. September 2018, 09:18**

Was immer gleich als "alt" tetuliert wird. 😊

Ich habe dir hier mal die DSDT von meinem Z97-UD5H-BK angehängen. Die hatte [@al6042](#) mir vor kurzem neu gebaut. Gepaart mit dem USBInjectAll.kext sollten alle anschlüsse wieder funktionieren. Bzw. du solltest auch den Port-Limit Patch in Clover einfügen damit du astatt 15 dann 30 Ports zur Verfügung hast weil das Board ziemliche viele USB Anschlüsse hat.

```
Code (Text):
<dict>
  <key>Comment</key>
  <string>Change 15 port limit to 24 in XHCI kext 10.13 PBI</string>
  <key>Find</key>
  <data>
    g32HEA==
  </data>
  <key>Name</key>
  <string>AppleUSBXHCI</string>
  <key>Replace</key>
  <data>
    g32HEA==
  </data>
</dict>
```

---

### Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2018, 09:36

Der gezeigte USB-Limit-Patch greift in High Sierra nicht mehr.  
nutze den entsprechenden Patch aus erstem Beitrag des folgenden Threads [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

---

### Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 10:08

langsam langsam \*ggg\*

Also was mache ich mit dieser DSDT.aml ? Wo kopiere ich die hin ?

Und du Al...du schon wieder....bin ja echt froh das es dich gibt.  
Also das was du verlinkt hast habe ich mal eingefügt - hat nichts geholfen.  
Das stand aus der config.plist die ich hier aus dem Forum habe aber schon ein Patch dring

wegen der 15 Ports - stört der ?

grüße Peter

==>EDIT

Also folgendes. Die Anzahl der Ports scheint nicht das Problem zu sein. Ich habe gerade erfolgreich einen alten USB2 Stick in allen Ports getestet. Also greift der Patch doch.

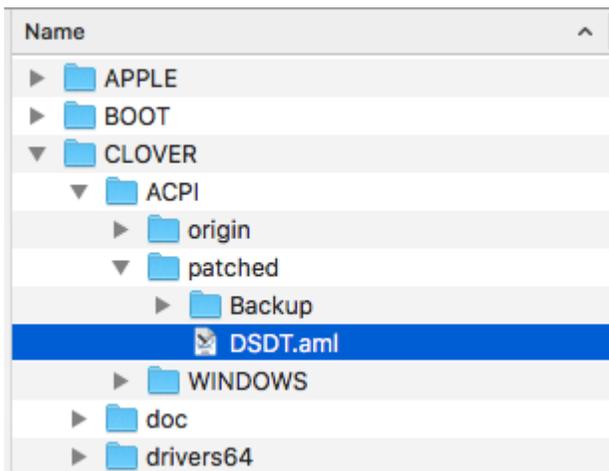
Was nicht geht sind USB3 Sticks - die gehen nur im 1. Anschluß in der Front.

<== EDIT

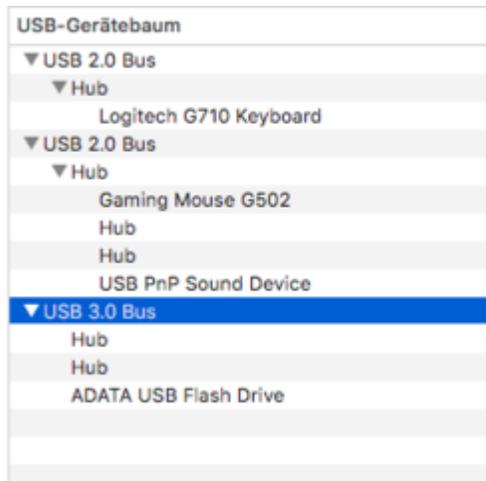
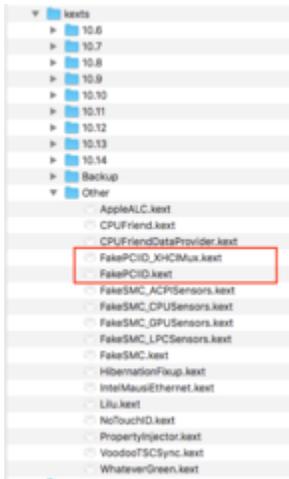
---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 11:03

Die DSDT kommt hier rein



Da du ein Serie 9 Chipsatz benutzt, nimm lieber die zwei kexte, funktionieren besser als der USBInjectAll.kext, ab intel 100er Chipsatz lohnt es sich nur noch den USBInjectAll.kext zu nutzen vorher sind die anderen besser.



---

## Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 11:12

Hi Rubenszy

Okay aber wenn ich es richtig verstanden habe dann kann ich mir diese DSDT sparen wenn ich die zwei KEXTe nehme ?

Al sagte ja auch das das aus der DSTDS IN 10.13.16 nicht funktioniert.

grüße

Peter

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 11:21**

Die DSDT kannst schon nehmen, nur was du dir durch die zwei kexte sparst, ist der Eintrag in der config und den USBInjectAll.kext.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 4. September 2018, 11:23**

[@rubenszy](#)

Das wusste ich auch noch nicht das die beiden besser sind. Werde ich mal ausprobieren. Vllt. lösen die auch mein Sleep Problem.

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 11:40**

[Zitat von rubenszy](#)

Die DSDT kannst schon nehmen, nur was du dir durch die zwei kexte sparst, ist der Eintrag in der config und den USBInjectAll.kext.

Ich hatte ja schon den Eintrag in der config.plist und auch den USBInjectAll geladen - Gin trotzdem nicht.

Probiere beim nächsten boot die beiden KEXTE

gruß  
Peter

==>EDIT

Also die Ports laufen jetzt mit den beiden KEXTen auch mit USB3-Geräten \_DANKE

Jetzt fehlt mir noch die Audio-Ausgabe über HDMI. Habe mal das KEXT HDMIAudio nach Others kopiert aber irgendwie erscheint unter "Ausgang" nicht mehr als vorher.

<==EDIT

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 4. September 2018, 12:31**

[@pgr69](#)

Geht Sleep bei dir?

---

**Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 12:34**

Habe ich noch nicht ausprobiert. Meinst du so richtig Tiefschlaf ?

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 12:40**

HDMI Audio geht über WEG.

---

**Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 12:46**

WEG ???

Keine Ahnung was damit gemeint ist

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 12:47**

das ist damit gemeint <https://github.com/acidanthera/WhateverGreen>

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2018, 13:18**

Dementsprechend sollte es auch besser im nächsten Thread weitergehen:  
[Z97X-UD5H kein Ton über HDMI](#)

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 13:23**

Ja das ursprüngliche Problem hier ist gelöst

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. September 2018, 14:39**

#### [Zitat von rubenszy](#)

Da du ein Serie 9 Chipsatz benutzt, nimm lieber die zwei kexte, funktionieren besser als der USBInjectAll.kext

Du meinst der EHCI Controller arbeitet besser, als der XHCI Controller? Wie kommst du zu der Meinung?

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 15:27

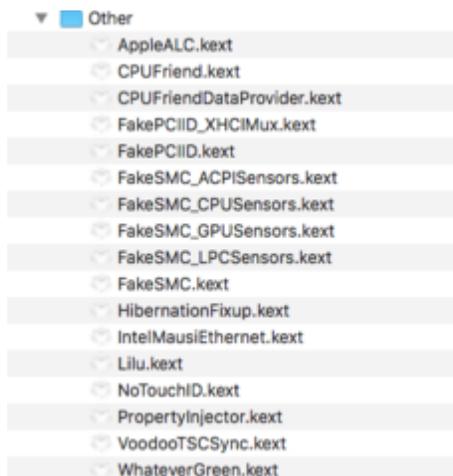
Diese kexte machen nichts anderes als die USB Ports richtig einzugliedern, wenn man ein USB Device einsteckt.

Beispiel USBInjectAll.kext kann nicht unterscheiden ob USB 3.0 oder 2.0, er nimmt alle USB ports als USB 3.0 Hub und so muss man auch mit dem Prortlimit arbeiten.

Die zwei kexte oder besser gesagt nur der FakePCIID\_XHCIMux.kext kann unterscheiden was du für ein Device einsteckst und in welchem Port, so mit belegt er nicht die ganzen Ports als USB 3.0.

Man beachte Mouse G502

FakePCIID\_XHCIMux.kext







Der USBInjectAll.kext über gibt USB 2.0 Device nicht an den EHCI Controller weiter somit sind alle USB ports immer auf den XHCI Controller geschaltet, was bei USB 2.0 Ports keinen Sinn macht.

Ich hoffe mal es ist verständlich erklärt, so das es jeder versteht.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. September 2018, 15:39

### [Zitat von rubenszy](#)

Beispiel USBInjectAll.kext kann nicht unterscheiden ob USB 3.0 oder 2.0, er nimmt alle USB ports als USB 3.0 Hub

Naja, USBInjectAll hat an sich erstmal garnichts mit USB 2.0 oder 3.0 zutun, sondern damit ob im ACPI hinterlegte Ports an das OS als aktiv oder deaktiviert weitergegeben werden. Das Problem ist eher Apples Mechanismus, der nicht zwischen USB 2.0 und 3.0 unterscheiden kann, sondern im Systembericht definiert:

Alles was an EHCI hängt ist 2.0, XHCI ist immer 3.X...

FakePCIIDX\_HCIMux mountet einfach alles USB 2.0 Ports auf den EHCI Controller, wodurch die Ports als 2.0 (Kosmetik) angezeigt werden. Ob 2.0 über EHCI oder XHCI laufen soll, sollte eigentlich das BIOS über den XHCI-Mode entscheiden. Ist dieser aktiviert, wird automatisch alles über den XHCI Controller angesprochen und EHCI *eigentlich* deaktiviert.

### [Zitat von rubenszy](#)

somit sind [bei USBInjectAll] alle USB ports immer auf den XHCI Controller geschaltet, was bei USB 2.0 Ports keinen Sinn macht

XHCI ist der neuere und aktuellere der beiden Controller. "Modernere" Motherboards bieten eben den XHCI-Mode an um explizit auf EHCI zu verzichten. "Moderne" Motherboards besitzen garkein EHCI mehr und lassen eventuell vorhandene 2.0 Ports sowieso über XHCI laufen. Der einzige Grund, der mir für EHCI einfällt, wäre das 15 Port Limit. Meistens ist es aber so,

dass bei Motherboards bei denen EHCI überhaupt noch verbaut ist, die Gesamtmenge aller HighSpeed und SuperSpeed Schnittstellen sowieso unter 15 ist (solange man virtuelle Ports deaktiviert).

Aufgrund dessen gehe ich bei älteren Boards eher den Weg im BIOS den XHCI-Mode auf Enable zu stellen und entweder in der DSDT per \_UPC aktive und inaktive Ports zu definieren, oder dem OS über AppleUSBMergeNub die aktiven Ports (Dummy-Kext) mitzuteilen.

Da der XHCI Mode jedoch häufig verbogt ist und EHCI nicht, oder nur unvollständig deaktiviert, entferne ich daraufhin noch (übriggebliebene) EHCI Controller per ACPI Disable Register (also SSDT, näheres dazu in der PCI Spec der entsprechenden Hardware-Generation), damit ebenfalls die entsprechenden Apple Treiber nicht für EHCI laden.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 16:09**

In meinem Fall ist XHCI-Mode auf Enable und wenn ich den USBInjectAll.kext benutze sind meine ganzen USB 2.0/1.1 Ports tot.

Wie ich schon mal geschrieben habe, funktioniert der FakePCIID\_XHCIMux.kext nur für Intel 7,8 und 9 Serie, ab da muss man halt mit dem USBInjectAll.kext arbeiten, mache ich ja auch bei den 170 Chip.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. September 2018, 16:25**

Sehr interessant... Sind die Ports dann auch schon im BIOS tot? Und sind sie auch ohne USBInjectAll deaktiviert?

Ich kann vom Z97 Chipset anderes berichten.

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 16:43**

Sie Sterben nach dem clover die macOS platte anfängt zu starten.  
Ohne Kext das selbe.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. September 2018, 16:52**

XHCI Mode auf enable oder Smart Auto?

Dann hat das OS wahrscheinlich ein Problem damit den XHC Mode vom Bios zu übernehmen und kann die Ports nicht richtig zuordnen. In diesem Fall hat FakePCIID definitiv seine Berechtigung. Ist der XHCI Mode jedoch fehlerfrei benutzbar, würde ich fast dazu raten USB 2.0 über XHCI laufen zu lassen...

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 4. September 2018, 17:06**

XHCI Mode auf aktiviert.

Ich kann auch per manuell USB 2.0 über EHCI oder XHCI laufen lassen, was über XHCI auch die Ports sterben lässt, ist aber erst ab Sierra so, vorher ging das alles super.  
Ohne die beiden kexte geht bei meinem Z87 Board nichts.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 4. September 2018, 18:55**

Hab die 2 Kexte mal getestet. Bin wieder zu USBInjectAll zurück. Hat nicht wirklich geklappt.  
USB3.0 war dann plötzlich USB 2.0.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2018, 21:58**

Ihr wisst aber auch, dass zur Nutzung vom USBInjectAll mit alten EHCx-Devices diese vorher zu EH0x-Devices umbenannt werden sollen?

Deswegen gibt es auch im Clover Configurator den DSDT Patch "Rename EHC1 to EH01", bzw. "Rename EHC2 to EH02"...

Damit spart man sich die FakePCIID.kext-Organie.

[@Sascha\\_77](#)

Achte mal in deiner DSDT auf diese Devices... die hatte ich damals umbenannt, sodass der USBInjectAll auch diese bedienen kann.

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 22:01**

dann sollte ich das auch mal probieren statt der beiden KEXTe

@Al: Hast du bitte mal einen Vorschlag wie ich vorgehen sollte um meine usb3 zum laufen zu bringen?

In meinem BIOS ist das XHCI Handoff oder wie es heisst auf ON oder Auto gestellt - müsste ich morgen mal gucken.

Ich habe auch in der Config die Porterweiterung gemacht und trotzdem ging es mit USBInjectALL nicht.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2018, 22:28**

Teste bitte mal folgende Config.plist mit dem USBInjectAll.

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 4. September 2018, 22:40**

Hoppala - das gibt einen fetten Fehler beim boot

**!! ACHTUNG !!**

=====>

**Das Thema wird zusammen mit einem anderen Problem [HIER](#) weitergeführt**

<=====

---

**Beitrag von „griven“ vom 9. September 2018, 00:30**

Und da das Thema mit einem anderen verschmolzen wurde mache ich hier mal zu  um weitere Verwirrung zu vermeiden...